

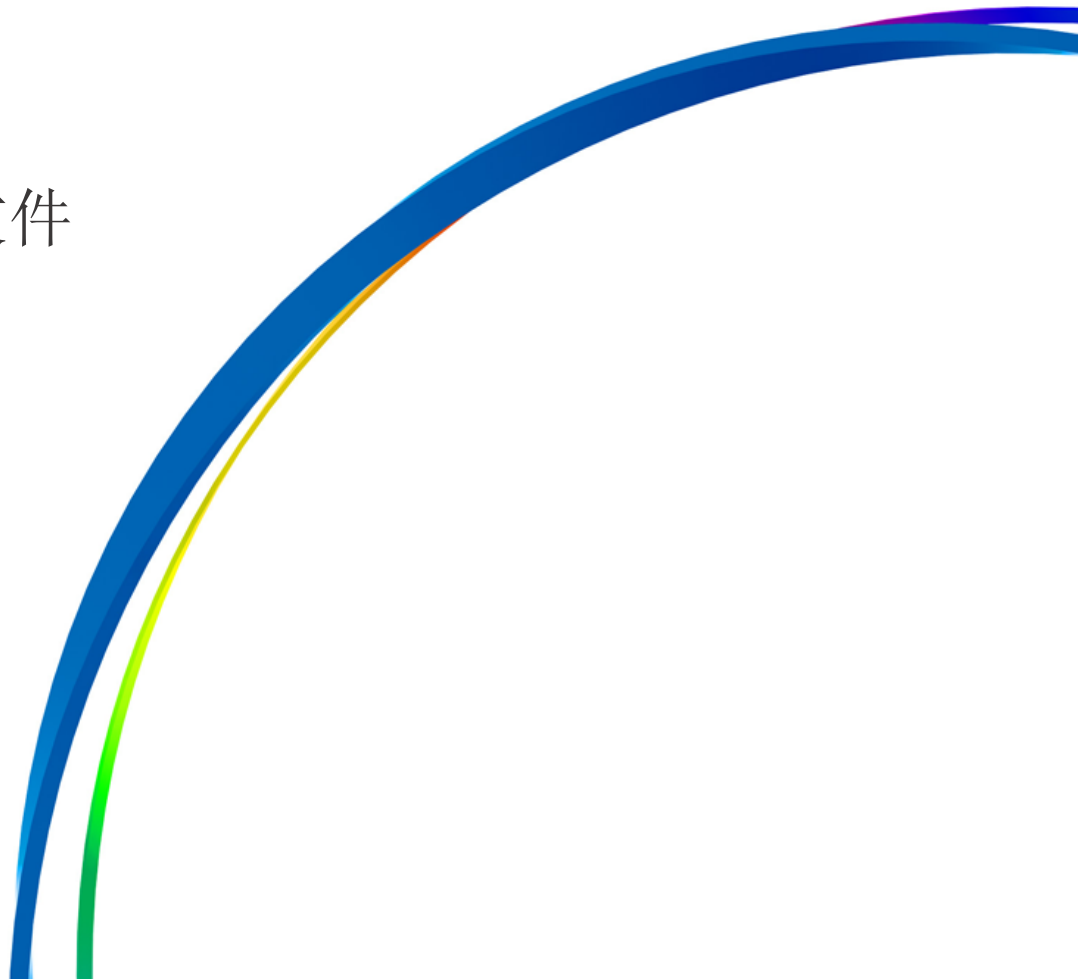
使用外部存储器传输工程文件 -Memory Loader功能

参考手册 第34.8章节 用外部存储器传输
第34.12.2章节 Memory Loader

Pro-face China

Technical Support Department

Leo



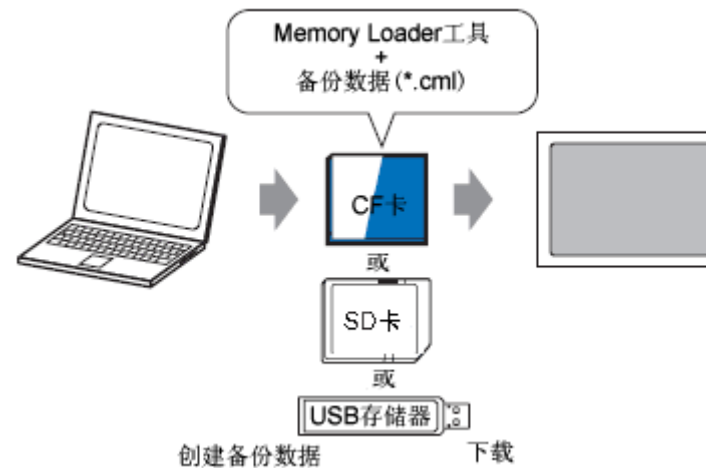
使用外部存储器传输工程文件 -Memory Loader功能

1. 用外部存储器下载程序到GP
2. 用外部存储器上传程序到PC

使用外部存储器传输工程文件 -Memory Loader功能

1、用外部存储器下载程序到GP

- Step1 创建备份文件
-创建用于传输的*.CML、U盘或CF/SD卡启动系统文件等
- Step2 GP传输操作



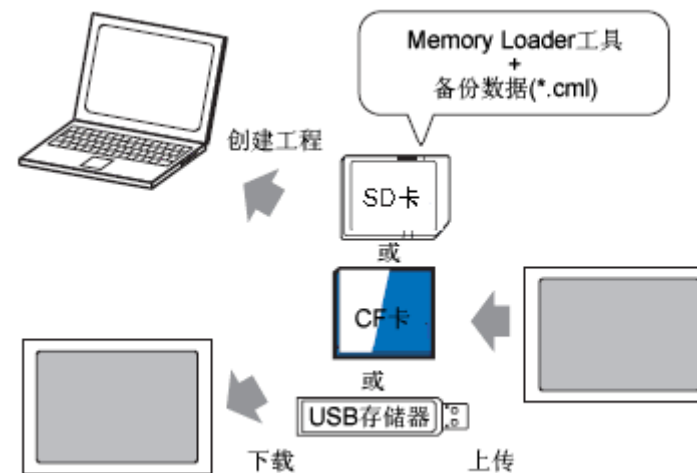
说明

外部存储器包含U盘或CF/SD卡。

使用外部存储器传输工程文件 -Memory Loader功能

2、用外部存储器上传程序到PC

- Step1 创建启动数据
- Step2 GP传输操作
- Step3 创建工程文件
 - 将上载的*CML文件，转化GP-Pro EX可编辑的*.prx程序文件



说明

外部存储器包含U盘或CF/SD卡。

使用外部存储器传输工程文件

-Memory Loader功能



要点

备份文件的默认名称取决于人机界面型号。详情参阅：[34.12.2 Memory Loader](#)

人机界面型号	备份文件默认名称
SP5000系列开放型主机模块(SP-5B40)	MEM5B40L.CMLX
SP5000系列增强型主机模块(SP-5B10)	MEM5B10L.CML
GP4000系列(GP-4100系列、GP-4201TM和GP-4301TM除外):	MEM4X0X.CML
GP-4104, GP-4105, GP-4106, GP-4107	MEM410XP.CML
GP-4201TM/GP-4301TM	MEM4X01T.CML
AGP-3600T, 3600U, 3510T, 3500T, 3500S, 3500L, 3400T, 3400S, 3310T	MEM3X00.CML
AGP-3360T, 3750T, 3650T, 3650U, 3560T, 3550T, 3450T	MEM3X50.CML
AGP-3300T, 3300S, 3300L, 3300U, 3301S, 3301L	MEM330X.CML
AGP-3302B(MPI)	MEM3302.CML
AGP-3300HS, AGP-3300HL	MEM3300H.CML
AGP-3310HT	MEM3X00H.CML
AGP-3200T	MEM3X0XZ.CML
AGP-3200A	MEM320XZ.CML
LT4000系列	MEM4X0XC.CML
LT-3201A	MEM32XXL.CML
LT-3300S, LT-3300T, LT-3300L, LT-3301L	MEM330XL.CML
AST-3211A (MPI), AST-3201A (SIO), AST-3301B	MEM320XZ.CML
AST-3301S, 3301T	MEM3X0XZ.CML
AST-3401T, AST-3501C, AST-3501T	MEM3X01Z.CML
GC4000系列	MEM4X0XL.CML

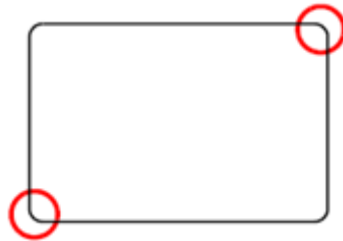
使用外部存储器传输工程文件 -Memory Loader功能



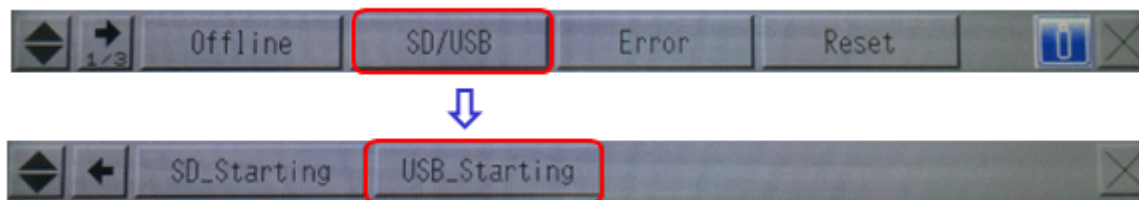
要点

进入Memory Loader的启动方法:

A 将U盘插入人机界面。要显示系统菜单，在0.5秒内，触摸右上角然后左下角或触摸左上角然后右下角。



B [SD/USB]。触摸它。[USB_Starting]，触摸它以重置人机界面。



使用外部存储器传输工程文件

-Memory Loader功能



要点

- ◆用Memory Loader功能执行传输时，外部存储器的可用空间有如下要求。
 - 100 MB或以上
 - SP5000系列
 - GP4000系列(GP4100系列、GP-4201TM和GP-4301TM需要64 MB或以上)
 - LT4000系列
 - 64 MB及以上：其他机型

- ◆外部存储器需要不同的“Memory Loader工具”来完成启动，应分别创建工具。

- ◆当使用Memory Loader将GP-Pro EX工程下载到用Pro-Server EX工程文件(*.npx)设置的人机界面时，注意.npx文件会被删除。如果按以下步骤创建了一个用于工程传输的外部设备，也可以将.npx文件传输到另一台人机界面。

限制详情参阅：[34.13.6 Memory Loader限制](#)



Pro-face

for the best interface