บทนำ สรุปสาระสำคัญ

บทนำ สรุปสาระสำคัญ บทน้ำที่ 1 การใช้งานคู่มือเล่มนี้ 🧟 สรุปสาระสำคัญในแต่ละบท _____บทนำ-3 บทนำที่ 2 ซอฟท์แวร์การวาดภาพ 🧟 ซอฟท์แวร์และสิ่งต่างๆที่จำเป็นในการพัฒนา_____บทนำ-9 🧟 ขั้นตอนการการวาครูป_____บทนำ-11 🧟 การสร้างไฟล์โปรเจก_____บทนำ-14 🧟 การตั้งก่าระบบของเกรื่อง GP_____บทนำ-16 🕰 วิธีการสื่อสารและข้อผิดพลาดในการสื่อสาร_____บทนำ-21 การวาครูป/ส่วนแสดงผล/tag_____บทนำ-22 2 🧟 การถ่ายโอนหน้าจอ_____บทนำ-23 🖓 การตั้งค่าGrid/Snap_____บทนำ-26 🚑 การโหลดหน้าจอ_____บทนำ-28 🥥 Global Cross Reference____บทนำ-30 🚛 การสั่งพิมพ์โปรเจค_____บทนำ-31 🚑 การจำลองการทำงาน_____บทนำ-33

บทน้ำ 1

การใช้งานคู่มือ

บทย่อยนี้จะกล่าวถึงการใช้งานคู่มือเล่มนี้

解説

สรุปสาระสำคัญในแต่ละบท

คู่มือเล่มนี้เป็น "คู่มือตามความต้องการใช้งานของลูกค้า" ภายในคู่มือเล่มนี้ประกอบด้วยหน้าจอทั้งหมด 10 หน้าจอ(screen) (หน้าจอขั้นพื้นฐานและขั้นสูง) โดยออกแบบตามฟังก์ชั่นการใช้งานที่พบบ่อยตามข้อสรุปที่ได้จากการสอบถามจากศูนย์ลูกค้า สัมพันธ์หรือตามหน้าจอจริงที่ลูกค้าสร้างขึ้น ในคู่มือนี้ได้มีการอธิบายส่วนประกอบ/ปุ่มต่างๆที่อยู่ในแต่ละหน้าจอรวมถึง อธิบายวิธีการตั้งค่าโดยการยกตัวอย่าง

[ขั้นพื้นฐาน] * กำหนด[B1]เป็นหมายเลขหน้าจอเริ่มต้น



[รายละเอียดของหน้าจอ(แสดงผล)ขั้นพื้นฐาน]

บทที่ 2 หน้าจอแสดงสถานะ (B2)

ทางด้ำนขวาคือหน้าจอแสดงการแสดงสถานะการทำงาน ของแต่ละสายการผลิต ในบทนี้จะอธิบายการแสดงผลของ ข้อมูลที่เป็นตัวอักษร การตั้งก่าการแสดงผลตัวเลขที่แสดง เวลา จำนวนการผลิต ความเร็ว เป็นต้น รวมทั้งการ แสดงผลแบบกราฟ/มิเตอร์และการแสดงตัวอักษรเพื่อ แสดงชื่อของผลิตภัณฑ์ เป็นต้น



บทที่ 3 หน้าจอแสดงอุปกรณ์ (B3)

หน้าจอนี้จะแสดงสถานะของอุปกรณ์ แสดงข้อมูลของบิตต่างๆ อย่างเช่น ข้อมูลเซนเซอร์ อธิบายการใช้แถบแสดงหลอดไฟและแถบแสดงข้อกวาม



บทที่ 4 หน้าจอการเตือน (B4)

หน้าจอนี้จะแสดงข้อผิดพลาดของอุปกรณ์ ในบทนี้จะอธิบายวิธีการแสดงข้อผิดพลาดโดยการแสดงด้วย หลอดไฟ ด้วยข้อกวามการเตือน และแถบข้อกวาม เกลื่อนไหวที่อยู่ทางด้านล่างของหน้าจอ

| B4: Alarm | |
|--|--------------------|
| Sort Line Error Bobitor | 34567 BR: M |
| | |
| LineA.Alorm | |
| Speed Error Power Error Line Emergency Stee | 2 |
| | 3 |
| LineB Alorm | 4 |
| Presed Freeze Preser Freeze Line Energency | .5 |
| clossed Stop | -6 - |
| | 7 |
| LineC Alorm | |
| Speed Error Pover Error Line Evergency | 10 |
| | 11 . |
| LineD Alars | 12 |
| | 13 |
| Speed Error Stop | |
| | Son Briton Teat |
| | |
| Hain Run Bonitor | peration Setup |

[รายละเอียดของหน้าจอ(การสั่งงาน)ขั้นพื้นฐาน]

บทที่ 5 หน้าจอการสั่งงานอุปกรณ์/คำแนะนำ(B5)

หน้าจอนี้แสดงการสั่งงานการอุปกรณ์ให้ทำงานตามกำสั่ง ในบทนี้จะอธิบายถึงสวิตช์ที่ใช้แสดงหน้าต่าง(วินโดวส์)กำแนะนำที่ อธิบายถึง สวิตช์หรือการสั่งงานเพื่อการเดินเกรื่อง นอกจากนี้ยังอธิบายวิธีการสร้างสวิตช์ชั่วกราวและสวิตช์เปิด/ปิดอีก ด้วย



Sort Line Operation

NAME: 1234567

บทที่ 6 หน้าจอการป้อนค่าข้อมูลการทำงาน (B6)

หน้าจอนี้เป็นหน้าจอสำหรับการป้อนก่าต่างๆและชื่อผลิตภัณฑ์ ในบทนี้จะอธิบายวิธีการเพิ่ม/ลดก่าต่างๆที่ตั้งไว้โดยการใช้ สวิตช์เพิ่ม/ลด การใส่ก่าต่างๆผ่านทางten keys และการใส่ ข้อมูลทางแป้นพิมพ์



[รายละเอียดของหน้าจอขั้นสูง]

บทที่ 7 หน้าจอเก็บบันทึกข้อผิดพลาด(B11)

หน้าจอนี้จะบันทึกและแสดงการเตือนรวมของอุปกรณ์ที่เกิดขึ้น ในบทนี้จะอธิบายถึงการลงทะเบียนข้อความการเตือน การตั้งค่าการ แสดงผลและการแสดงรายละเอียดการเตือนพร้อมทั้งวิธีแก้ไขใน หน้าจอย่อย

บทที่ 8 หน้าจอภาพเคลื่อนไหว (B12)

หน้าจอนี้แสดงผลสถานะการทำงานของเครื่องมือโดยการใช้ ภาพเคลื่อนไหวอย่างง่าย

ในบทนี้จะอธิบายวิธีการแสดงผลตามการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล ของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ ในบทนี้จะอธิบายการแสดงผลตำแหน่งที่ วัตถุเกลื่อนที่ผ่านและสถานะการทำงาน

บทที่ 9 หน้าจอเก็บรวบรวมข้อมูล (B13)

หน้าจอนี้ใช้สำหรับการเก็บรวบรวมข้อมูลจากอุปกรณ์ต่างๆไปยัง เครื่องGPตามเวลาที่กำหนดไว้ ในบทนี้อธิบายวิธีการบันทึกและ แสดงผลข้อมูลจากเครื่องPLCบนหน่วยแสดงผลทุกครั้งที่มีการกด สวิตช์บนหน้าจอ







บทที่ 10 หน้าจอการป้อนข้อมูลส่วนผสม(recipe)(B14)

หน้าจอนี้จะสามารถถ่ายโอนกลุ่มข้อมูลที่ลงทะเบียนแล้วไปยังหน่วย เก็บข้อมูลที่ต้องการ

ในบทนี้อธิบายวิธีการลงทะเบียนกลุ่มข้อมูลสำหรับการถ่ายโอน ข้อมูลและการตั้งค่าการถ่ายโอนข้อมูล



บทนำ 2

ซอฟท์แวร์การวาดรูป

บทย่อยนี้จะอธิบายถึงซอฟท์แวร์การวาครูปและ ขั้นตอนการวาครูป



(1) ซอฟท์แวร์

ในการที่จะสร้างหน้าจอสำหรับแสคงผล (GP) นั้นจำเป็นต้องมีซอฟท์แวร์ที่เรียกว่า [GP-PRO/PBIII] โดยซอฟท์แวร์ที่วางขายใน ปัจจุบันคือ [C-Package] ซึ่งจะรวมเอาซอฟท์แวร์[GP-PRO/PBIII] และซอฟท์แวร์[Pro-control Editor]เข้าไว้ด้วยกัน ซอฟท์แวร์ [Pro-control Editor] ไม่ได้ใช้ในการสร้างจอแสดงผลของเครื่องGP แต่จะใช้ในการสร้างลอจิกสำหรับเครื่อง GLC/LT



*2 อาจส่งข้อมูลผ่านทางสายEthernet Cable หรือ CF card ได้เช่นกัน เครื่อง GPต้องมี Ethernet I/F หรือ CF card I/F

^{*3} หากต้องการพิมพ์จากเครื่อง GP ต้องมีสายต่อเครื่องพิมพ์ โคยมีข้อจำกัดในเรื่องประเภทของหัวต่อ โปรคดูรายละเอียดตาม แกตตาล็อก (3) ระบบที่รองรับการใช้งานซอฟท์แวร์

| อุปกรณ์ | GPPRO-CNT01W-P03 | |
|------------------------|--|---|
| คอมพิวเตอร์ | เครื่องที่มีระบบปฏิบัติการวินโควส์ที่ถูกต้อง | ควรเป็นPentium®II 266MHz หรือสูงกว่า สามารถทำงานร่วมกับ PC/AT ได้ |
| ความละเอียดของหน้าจอ | ควรเป็น SVGA 800 × 600 หรือสูงกว่า | |
| พื้นที่ฮาร์คดิสก์ | สูงสุด 210 เมกกะไบต์ | พื้นที่ว่างหลังจากการติดตั้งต้องมากกว่า 3 เท่าของขนาดของไฟล์โปรเจก |
| หน่วยความจำ | 32M ใบต์หรือสูงกว่า | ควรเป็น 64M หรือสูงกกว่า |
| ดิสค์ไดร์ฟ | ต้องมี CD-ROM | |
| | Windows®95 | |
| | Windows®98 | |
| <u></u> ระบบปฏิบัติการ | WindowsNT®Ver4.0 or more | Service Pack3 หรือสูงกว่า |
| | Windows®2000 | |
| | Windows®Me | |
| | Windows®XP | |

* สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ ต้องมีพอร์ต COM หรือ USB/Ethernet





(1) เปิดโปรแกรม

ดับเบิ้ลกลิกที่ไอกอนบนหน้าจอ (เมือมีไอกอนลัดที่สร้างไว้แล้ว) หรือไปที่ปุ่ม [Start] ของวินโดวส์ -> [Program]-> [Pro-face] ->[C-Package03] จากนั้นเลือก [Project Manager] เพื่อที่จะเปิดโปรแกรม GP เมื่อเปิดโปรแกรมจะมีหน้าจอแรกปรากฎขึ้น เรียกว่า"Project Manager"





คลิกที่ไอคอนแล้วโปรแกรมเริ่ม ทำงานจะปรากฏหน้าจอ Project Manager ขึ้น



(2) ขั้นตอนการสร้างไฟล์โปรเจคใหม่เพื่อถ่ายโอนหน้าจอ



1.เปิด Project Manager



2.ตั้งชนิดของเกรื่องGP และอุปกรณ์/ตัวควบคุม



3.วาดวัตถุต่างๆลงบน ตัวแก้ไขหน้าจอ(Screen Editor)

| File parter 5 | | | Save | |
|-------------------|------------------------------|---|--------|--|
| Save as pow. | Indows Project Files (* prw) | | Cancel | |
| Description . | United | | | |
| Display Type | [0#2500 | | | |
| Davis a RI C Turn | MITSUBISHI MELSEC AVAILUNKI | | | |
| | WILDDEIDU WELDER WENDENNI | - | | |

4. ใส่ชื่อไฟล์และบันทึก

5. ถ่ายโอนหน้าจอ

14 16 16 16 16 1 1

P



6. เสร็จสมบูรณ์

บทน<mark>ำ -</mark> 11



ข้อแตกต่างระหว่าง Project Manager แต่ละแบบ

ในการแสดงผลแบบปกตินั้นจะสามารถจัดการได้เพียงทีละหนึ่งโปรเจกเท่านั้น แต่ในการแสดงผลแบบลำดับขั้นนั้น จะเหมือนกับในWindows Explorer ที่ผู้ใช้งานจะมองเห็นรายการของไฟล์โปรเจกหลายๆไฟล์ในเครื่องคอมพิวเตอร์ ได้พร้อมกัน นอกจากนี้ยังมองเห็นหน้าจอหลักและสามารถที่จะกัดลอกหน้าจอหลักจากไฟล์ [A.prw]ถึง [B.prw]ได้ ดังนั้นจึงเป็นการง่ายหากต้องการแก้ไข

(อย่างไรก็ตามผู้ใช้งานไม่สามารถเปิดตัวแก้ไขหน้าจอได้หลายๆหน้าต่างได้)

GP-PRO/PBIII

Pr. Mngr Exit

(3) คำอธิบายแถบเมนูและไอคอนต่างๆ

| 1 | | (1) |
|---|---|--|
| | Project: สำหรับตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับไฟล์โปรเจคทั้งหมด | 2.orw : Untitled - Project Manager |
| | <mark>Screen/Setup:</mark> สำหรับการวาด/การแก้ไข, การตั้งข้อความการเตือน, และการตั้งก่าฟังก์ชั่นการใช้งาน | Broject Screen/Setup Control Utility Help |
| | Control: สำหรับการสร้างลอจิกGLC | 2 GP Setup |
| | Utility: สามารถเลือกเครื่องมือ เช่นการจัดกลุ่มการเปลี่ยนแปลงของ แอคเครส หมายเลขหน้าจอและแสดงรายการแอคเครสที่ถูกใช้งาน นอกจากนี้ยังสามารถใช้แปลงรูปภาพจากสกุล(BMP, JPG) และไฟล์ CAD(สกุลDXF)เพื่อนำมาใช้ในเครื่องGP | 3 Project Logic Program New Edit Ø Menitor Ø Vor 23 Variable |
| 2 | GP Setup: ตั้งก่าอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับหน่วยแสดงผล(สามารถตั้งก่าได้ แม้ไม่ได้เชื่อมต่ออุปกรณ์เข้ากับหน้าจอแสดงผล) | Trouble in the sec-anne link in the sec-anne link in the sec-anne link in the sector i |
| | * ดูรายละเอียดได้ที่หน้า บทนำ- 14 | 4 |
| 3 | | - |
| | Editor: [Screen] สร้างหน้าจอสำหรับเครื่อง GP | |
| | [Alarm] ลงทะเบียนข้อความการเตือน | |
| | [Print] ตั้งก่าการพิมพ์ | |
| | Transfer: [Transfer] ถ่ายโอนไฟล์โปรเจคไปยังเครื่อง GP [Simulation] ตรวจสอบการทำงานระหว่างเครื่อง GPและโปร | าแกรมวาครูป |
| 4 | | |
| | 🛄 : เบลยนรุนของเครองGP | |
| | 🎟 : เปลี่ยนชนิดของอุปกรณ์/เครื่องควบคุม | |
| | 🛜 : เปลี่ยนการตั้งค่าExpansion SIO | |

ข้อควรระวัง

เมื่อเปลี่ยนอุปกรณ์/ตัวควบคุมแล้ว ต้องแน่ใจว่าได้ตรวจสอบแอดเดรสที่ได้กำหนดไว้ว่าถูกต้อง



•ในการจะสร้างหน้าจอนั้นต้องมั่นใจว่าชนิดของเครื่องGPเหมาะสมกับจอแสดงผล และกำหนดชนิดของอุปกรณ์ให้ตรง กับอุปกรณ์ที่จะต้องติดต่อสื่อสารจริง หากถ่ายโอนข้อมูลไปยังชุดอุปกรณ์ที่ผิดไปจากที่ตั้งไว้ เครื่องจะแสดงว่าเกิด ผิดพลาดขึ้น

| (3) เปิดหน้าจอใหม่ | |
|---|--|
| 1 คลิกที่ไอคอน [New] โ * สามารถเลือก [New] จาก [Screen] บนแถบเมนูได้ | |
| (4) เลือกหน้าจอหลัก | |
| 1 เลือก [Base Screen] 2 กลิก [OK] | New Image: Concerning to the second |
| | velgangrutaerainediruigivelgangrutaerainediruigivergenerainediruigi |
| ในการสร้างหน้าจอนั้น ควร | ข้อแนะนำ |

บทนำ - 15



2. GP Settings

Password Setting (การตั้งรหัสผ่าน), Check Sum (การตรวจสอบผลรวม), ON/OFF of Buzzer Sound(การเปิด/ปิด ของเสียงเตือน) เป็นต้น

3. I/O Settings

Contrast of Display (ความเข้มของหน้าจอ), Brightness Adjustment (การปรับความสว่าง), Reverse Display(การ แสดงผลเมื่อเปลี่ยนสี), Connected Printer Type (ชนิดเครื่องพิมพ์ที่เชื่อมต่อ) เป็นต้น

4. Extended Function Settings

Watch Dog Setting(การตั้งค่าการรักษาการณ์), CF Card Setting (การตั้งค่า CF Card), Alarm Summary Setting(การ ตั้งค่าการเตือนรวม), Windows/Video Setting (การตั้งค่าวินโดวส์/วีดิโอ), System Area Setting(การตั้งค่าพื้นที่ระบบ) เป็น ด้น

5. Mode Settings

System Start Address Setting(การตั้งค่าแอดเดรสเริ่มต้นของระบบ), PLC Link Unit No. Setting(การตั้งค่าหมายเลข PLC Link) เป็นต้น

6. Communication Settings

PLC Connection Method Setting(การตั้งค่าการเชื่อมต่อเครื่องPLC), PLC Communication Setting(การตั้งค่าการ สื่อสารกับเครื่องPLC)

* การตั้งก่าการสื่อสารของเครื่องGPเป็นการตั้งก่าอัตโนมัติของเครื่องPLC ดังนั้นหากที่เครื่องPLCมีก่าที่ตั้งไว้แล้ว โดยอัตโนมัติ ไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนแปลง



(3) พื้นที่ข้อมูลของระบบ (System Data Area)

เครื่องGP มีพื้นที่ภายในที่เรียกว่าพื้นที่ LS โดยเวิร์ด 20 ตัวแรกของพื้นที่ LS นี้เรียกว่าพื้นที่ข้อมูลของระบบ(หรือSystem Data Area)

พื้นที่ข้อมูลของระบบจะใช้ ระบบของเครื่องGP(สำหรับรายละเอียดดูรายละเอียด [หน้า บทนำ- 6])และแอดเครสแต่ละตัวในการ ตัดสินการทำงานแต่ละอย่าง พื้นที่ข้อมูลของระบบนี้สามารถใช้เป็น data registerของเครื่องPLCได้ และการใช้พื้นที่ข้อมูลของ ระบบในลักษณะนี้จะทำให้ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบ/สั่งงานระบบของเครื่องGP ได้โดยสั่งผ่านเครื่องPLCได้ (ตัวอย่างเช่น การเปลี่ยนหน้าจอจากเครื่อง PLC, การเปิด/ปิดของBacklight, การแก้ไขข้อมูลเวลา, เสียงเตือน เป็นต้น)



*1 สำหรับรายละเอียดการทำงานในแต่ละแอดเครส ดูหน้าถัดไป

*2 ใน 20 เวิร์คนี้จะมีเฉพาะส่วนแสดงผลที่จำเป็นเท่านั้นที่จะสามารถกำหนดไว้ในเครื่องPLCได้ ส่วนที่ไม่จำเป็นจะปิดไป
*3 สามารถเลือกกำหนดแอดเดรสเริ่มต้นของพื้นที่ระบบ[System Area Start Address]ได้ แต่ค่าอัตโนมัติจะกำหนดให้เริ่มที่
แอดเดรส (00) ของ data register(รายละเอียดดูหน้า บทนำ.-20)

(4) คำสั่งการทำงานของแต่ละแอดเดรสในพื้นที่ข้อมูลของระบบ

<พื้นที่สำหรับเขียนเท่านั้น>

การเขียนข้อมูลของเครื่องGPลงบนเครื่องPLC จะทำให้เครื่องPLC สามารถรู้สถานะของเครื่องGPได้

| | เวิร์คแอคเครส | รายละเอียด | บิต | หมายเหตุ |
|----------|---------------|---|---|--|
| | +0 | หมายเลงหน้าจอสำหรับแสดงผล | 1 ถึง 8999 (แต่ในกรณีที่เป็น BCD จะเป็น 1 ถึง 1999) | |
| | +1 | สถานะความผิดพลาด | 0,1 | ไม่ใช้ |
| | | เปลี่ยนตามสถานะความผิดพลาดขอเครื่องGP | 2 | ระบบ ROM/RAM |
| | | บิตนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดเมื่อมีความ | 3 | Screen Memory Check Sum |
| | | ผิดพลาดเกิดขึ้น | 4 | SIO Framing |
| | | เนื้อนี้อารเปิดเครื่อง \ปิดเครื่อง \เปิดเครื่อง | 5 | SIO Parity |
| GΡ | | | 0 7.8 | SIO Over-run |
| ← PLC | | นนบดนจะถูกลบ | 9 | Memory requires Initialization |
| | | | 10 | กวามผิดพลาดของนาฬิกา |
| สำ | | | 11 | กวามผิดพลาดของการสื่อสารของเครื่องPLC |
| ห | | | 12 ถึง15 | ไม่ใช้ |
| จัก | +2 | ค่าปัจจุบันของนาฬิกา [ปี] | 2 หลักสุด | ท้าย |
| บ | | BCD 2 หลัก | | |
| ł | +3 | ค่าปัจจุบันของนาฬิกา [เคือน] | 01 ถึง 12 | (เดือน) |
| 1 J | | BCD 2 หลัก | | |
| ย | +4 | ค่าปัจจุบันของนาฬิกา [วัน] | 01 ถึง 31 | (ວັນ) |
| น | | BCD 2 หลัก | | |
| l | +5 | ค่าปัจจุบันของนาฬิกา [ชั่วโมง,นาที] | 00 ถึง 23 | ชม., 00 ถึง 59 นาที |
| ท่ | | BCD 4 หลัก | | |
| າ | +6 | สถานะ | Supp | ports Bits |
| นั้ | | | | bit 15 8 7 3 2 0 |
| น | | | | Reserved Reserved Reserved |
| | | | | |
| | | | K-ti PLC mor | ag entry error ** 3 Now Printing ** 1 10poly ** 4 Write a ser value ** 2 |
| | | | ≫ Mon GP s | itor, in bit units, only the necessary bits. Since reserved bits may be used for vstem maintenance, etc., their ON/OFF status is not defined. |
| | | | | |
| | +7 | สำรองไว้ | | |

*1 บิตนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดระหว่างมีการพิมพ์เกิดขึ้น การเปลี่ยนเป็นโหมดOFFLINE ขณะที่บิตนี้มีสถานะเปิดจะทำให้เกิดการรบกวนหรือ ขัดจังหวะการพิมพ์ได้

*2 ทุกครั้งที่มีการเขียนก่าด้วยK-tag หรือจอแสดงแป้นพิมพ์สำหรับป้อนข้อมูลบิตนี้จะเปลี่ยนสถานะ

*3 เมื่อมีการตั้งการเตือนไว้ที่การป้อนข้อมูลโดยใช้ K-tag และเมื่อมีการป้อนก่าที่อยู่นอกช่วงการเตือนแล้วบิตนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิด แต่ถ้า ผู้ใช้งานป้อนก่าที่ยังอยู่ในช่วงการเตือนหรือมีการเปลี่ยนแปลงหน้าจอแล้วบิตนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะปิด

*4 เมื่อใช้Multi-link, บิตนี้จะเปลี่ยนเป็นสถานะเปิดเมื่อมีการใช้เครื่องPLCเพียงอย่างเดียว

บทน้ำ - 18

<พื้นที่สำหรับอ่านเท่านั้น> เมื่อเครื่องGP อ่านข้อมูลของเครื่องPLC จะสามารถควบคุมการทำงานของเครื่อง GP จากเครื่องPLCได้

| | เวิร์คแอคเครส | รายละเอียด | หมายเหตุ |
|---------------|---------------|-----------------------------------|--|
| | +8 | เปลี่ยนหมายเลขหน้าจอ | 1 ถึง 8999 (แต่หากเป็นข้อมูลBCD จะเป็น 1 to 1999) |
| ĺ | +9 | เปิด/ปิดการแสดงผลหน้าจอ | FFFFh:หน้าจอจะลบในทันที 0h:หน้าจอจะเปิด |
| | +10 | ตั้งก่าปีของนาฬิกา, BCD 2 หลัก (+ | สองหลักสุดท้าย(บิตที่15เป็นแฟลกสำหรับการเปลี่ยนแปลงการเขียนข้อมูลนาฬิกา ^{*5} |
| \rightarrow | | flag) | |
| | +11 | ตั้งก่าเดือนของนาฬิกา, BCD 2 หลัก | 01 ถึง 12 (เดือน) |
| สำ | +12 | ตั้งก่าวันของนาพิกา, BCD 2 หลัก | 01 ถึง 31 (วัน) |
| ห | +13 | ตั้งค่าเวลาของนาฬิกา, BCD 4 หลัก | 00 ถึง 23ชม., 00 ถึง 59 นาที |
| รั | +14 | ควบคุม | Supcort Bits |
| บ | | | bit 15 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 |
| อ่ | | | non-state non-state non-state Hard copy putput Backlight OFF * 6 0.Enabled Buzzer ON |
| 1 | | | 1.Disabled Starts printing VGA Display * 9 Buzzer * 7 0.Disabled O'Enabled 1.Enabled O'Enabled |
| น | | | PLC monopoly * 8 AUX Output* 7 ¹ Disabled 0Disabled 0Disabled 1 1Enabled 1Disabled |
| l | | | * Be sure to turn all reserved bits OFF since they may be used for GP system maintenance, etc. |
| ท่. | +15 | Reserve | ตั้งเป็น 0 |
| า นั้ | +16 | ควบคุมวินโควส์ ^{*10} | Support Bits |
| น | | | bit <u>15 1 0</u> |
| | | | Reserved |
| | | | Changing the order of Display- |
| | | | window overlaping 0:OFF, 1:ON 0:Possible, 1:Not Possible |
| | +17 | | กำหนดหมายเลขลงทะเบียบวินโาส์โดยการตั้งก่าโดยล้อบ(Indirect) (Bin/BCD) |
| | + 10 | ทุก เดเนณ เวลง พระกาด ๆ ๆ ๆ เผาน | |
| | +18 | ง ผาแหมศากขณามาย สาย | $\frac{1}{11}$ |
| | | (ข้อมูลพกัดแกนX) | |
| | +19 | ตำแหน่งแสดงผลวินโดวสั | |
| | | (ข้อมูลพิกัดแกนY) *10 | |

*5 ข้อมูลนาฬิกาจะถูกเขียนเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงของแฟลกสำหรับเขียนข้อมูล (ปีค->เปิค หรือ เปิค->ปิค)

*6 ในกรณีที่เป็นรุ่นGP-570, GP-270, GP-370, เปิดหมายถึงปิด backlight (จอแสดงLEDยังกงสภาพเคิม), ส่วนปิดจะหมายถึงเปิดbacklight

*7 บิตควบคุม 1 (เสียงกริ่ง) จะแสคงผลดังด้านล่าง

Buzzer output • • • เมื่อบิตควบคุม 1 มีสถานะเปิด กริ่งภายในเครื่องGPจะทำงาน

AUX output • • • เมื่อบิตควบคุม 1 มีสถานะเปิด กริ่งของ AUXจะทำงาน

*8 เมื่อใช้ n:1 (multi link), เปิด-> เครื่องPLCถูกใช้เพียงเครื่องเดียว

*9 ในกรณี GP570VM, GP870VM, เปิด-> หน้าจอทั้งหมดแสดงผลแบบ VGA หากกดที่ตำแหน่งที่กำหนดไว้ระหว่างการแสดงผลแบบVGA จะ เป็นการปิด

*10 ใช้เมื่อกำหนดวินโวส์แบบโกลบอล

(5) การตั้งค่าพื้นที่ข้อมูลของระบบ(การตั้งค่าระบบ)

1

[การกำหนดแอดเดรสเริ่มต้น]

ที่[System Start Address]ในหัวข้อ[Mode Settings]นั้น ให้ใส่ แอคเครสเริ่มต้นของพื้นที่ข้อมูลของระบบที่ต้องการ กำหนดให้เครื่อง PLC





[การตั้งค่ารายการที่ต้องการกำหนดให้เครื่อง]

ที่[System Area...] ในหัวข้อ[Extended Settings]นั้นให้กำหนด รายการของพื้นที่ข้อมูลของระบบที่ต้องการกำหนดให้กับ เครื่องPLC

| Settings - OTASUKE GP.prw | |
|---|--|
| GP Settings Initial Scene Settings Fort Setting | Mode Settings Communication Settings Error System Area. 2 System Area. 2 System Area Settings |
| Of Cad Operation Settings Dada Stocge Dada Stocge Dada Stocge Control Word Addt. Concel Stocge Adds Stocge A | System Features No. of Worldh DK IV Current Screen No. 1 Cancel IV Incorent Screen No. 1 Heb IV Dock Data (Current) 4 Heb IV Status 1 Heb IV Status 1 Heb IV Darage To Screen No. 1 Heb IV Charge To Screen No. 1 IV IV Charge To Screen No. 1 IV IV Vindow Control 1 IV IV IV Vindow Location 2 IV IV IV |

(6) ตัวอย่างการใช้พื้นที่ข้อมูลของระบบ

ตัวอย่าง: การเปลี่ยนหน้าจออัต โนมัติ (ใช้ [LS8] ของพื้นที่ข้อมูลของระบบ)

เมื่อมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นในการทำงาน หน้าจอจะเปลี่ยนแปลงไปเป็นหน้าจอการเตือน.



บทน<u>ำ</u> - 20



(1) วิธีการสื่อสาร

วิธีการสื่อสารระหว่างเครื่องGPและเครื่องPLC นั้นโดยทั่วไปจะผ่านทางสายserial cable (RS232C, RS422) แต่ยังมีการ สื่อสารความเร็วสูงผ่านทางEthernet ,หรือการสื่อสารอื่นๆผ่านทางโครงข่ายแบบเปิด (จำเป็นต้องมีเครื่องมือเพิ่มเติม) *สำหรับรายละเอียดวิธีการสื่อสาร โปรดดูตามคู่มือการเชื่อมต่ออุปกรณ์ [Unit Connection Manual]

(2) ข้อผิดพลาดในการสื่อสาร

เมื่อเกิดข้อผิดพลาดในการสื่อสารขึ้น จะมีรหัสข้อผิดพลาด[02:**]ปรากฏขึ้นทางด้านล่างซ้ายของหน้าจอเครื่องGP ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นแตกต่างกันไปตามรหัสข้อผิดพลาดที่แสดง ส่วนที่เป็น**นั้นจะแสดงรหัสข้อผิดพลาดของเครื่อง PLC



รหัสข้อผิดพลาดที่พบบ่อยแสดงดังต่อไปนี้

ตัวอย่าง) เมื่อปรากฏรหัส [02:FE], [02:FF], หรือ[02:FD] รหัสเหล่านี้หมายถึงเครื่องPLC ไม่ตอบสนองต่อคำสั่งจากเครื่องGP หรือไม่มีกำสั่งใดๆส่งมายังเครื่องPLC

การแก้ข้อผิดพลาด:

- 1. ตรวจสอบว่าเครื่องPLCที่กำหนดไว้ในเครื่องGPตรงกับเครื่องPLCที่นำมาต่อหรือไม่
- 2. ตรวจสอบการตั้งค่าการสื่อสารระหว่างเครื่อง GPและเครื่องPLCว่าตรงกันหรือไม่
- 3. ตรวจสอบสายเคเบิลที่ใช้ต่อเครื่องGPกับเครื่องPLCว่าถูกต้องและขาคหรือไม่
- 4. ตรวจสอบว่าสภาพแวคล้อมการทำงานของเครื่องนั้นมีสัญญาณรบกวนการสื่อสารระหว่างเครื่องGPและเครื่องPLC หรือไม่

Library, ฟังก์ชั่นแสดงผลตัวเลข

โดยทั่วไปtagจะไม่มีพื้นหลังและ

animationที่จะใช้งานได้

กรอบ และสามารถกำหนดฟังก์ชั่น



Run

123

ฟังก์ชั่นAnimation เป็นฟังก์ชั่นที่อ่านและเขียนแอคเครสของอุปกรณ์(จะแสดงข้อมูลล่าสุดตามการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล การเขียนข้อมูล เป็นต้น)

123

(2) การเลือกแต่ละฟังก์ชั่น

[Parts]: ประกอบด้วย[ฟังก์ชั่น

animation + รูปภาพ] เช่น สวิตช์

หลอดไฟ แถบแสดงผลตัวเลขเป็น

สามารถวาดได้อย่างง่ายดายและ

ต้น

รวดเร็ว

แถบเกรื่องมือของการวาครูป/ส่วนแสดงผล/tagนั้นจะอยู่ตำแหน่งแสดงดังด้านล่างโดยอัตโนมัติหรืออาจเลือกจากแถบ เมนูก็ได้

| | Drawing Board - noname |
|--|--|
| | Screen Edit View Option Draw Tags Parts Special Library Window Help |
| | │ □☞■≒☆☆☆ ♀♀↓★★ ○ ↓ |
| แถบเครองมอวาครูบ | 🗼 · 🎶 🗆 🔿 🕑 🎭 🍇 🕍 🖋 📮 🛱 🐼 👹 👘 👘 🛅 🛅 🕅 🖤 🗔 🖬 🖤 🗔 🖬 1: |
| • | B1: Untilled |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | ter a ser a se |
| | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| | |
| | 12 |
| | |
| | 15 |
| | |
| | Particular and the second s |
| | |
| | |
| <u>,</u> | |
| แถบเครื่องมือTag | |
| | |
| แกบเครื่องบือParts | A & C D d E F G 9 H J K K L 1 M N n P Q R S T t Tin Tiw U V V W X |
| | 2, 476 72(0%) Ready |
| | |
| | |
| | |
| | |
| ด เส เ สี่มดม | . എ സംപം പുട്ടും പ |
| | |
| 🔹 โนคูมอเลมน์ ผู้ไข้งานส | หามารถผกการวาครูบ เคยการ เชสวนแสคงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 |
| ในคูมอเลมน์ ผู้ไข้งานส | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 |
| ในคูมอเลมน์ ผู้ไช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 ดเป็นครั้งแรก ขอแนะนำให้วาดโดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น |
| ในคูมอเลมน์ ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา | ทมารถผกการวาครูบ เคยการ เชสวนแสคงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 คเป็นกรั้งแรก ขอแนะนำให้วาคโดยการใช้ส่วนแสคงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น |
| ในกูมอเลมน์ ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 ดเป็นครั้งแรก ขอแนะนำให้วาดโดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น ละใช้แอนชื่อ |
| ในคูมอเลมน์ ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา animation ลงบนหน้าจอจึง | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 ดเป็นกรั้งแรก ขอแนะนำให้วาด โดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น จะใช้แถบชื่อ |
| ในดูมอเลมน์ ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา animation ลงบนหน้าจอจึง | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 ดเป็นกรั้งแรก ขอแนะนำให้วาด โดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น จะใช้แถบชื่อ |
| ในดูมอเลมน์ ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา animation ลงบนหน้าจอจึง สำหรับรายละเอียดการ | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 คเป็นกรั้งแรก ขอแนะนำให้วาคโดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น จะใช้แถบชื่อ ทำงานของแต่ละรูปวาดและส่วนแสดงผลนั้นโปรคอ้างอิงตามกู่มือOperation Manual |
| ในคูมอเลมน์ ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา animation ลงบนหน้าจอจึง สำหรับรายละเอียดการ | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 คเป็นกรั้งแรก ขอแนะนำให้วาคโดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น จะใช้แถบชื่อ ทำงานของแต่ละรูปวาคและส่วนแสดงผลนั้นโปรคอ้างอิงตามกู่มือOperation Manual |
| ในคูมอเลมน์ ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา animation ลงบนหน้าจอจึง สำหรับรายละเอียดการ และรายละเอียดสำหรับการ | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 คเป็นครั้งแรก ขอแนะนำให้วาคโดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น จะใช้แถบชื่อ ทำงานของแต่ละรูปวาดและส่วนแสดงผลนั้นโปรคอ้างอิงตามกู่มือOperation Manual เท้างานของแถ่ละไปรดอ้างอิงตามก่มือTag Reference Manual |
| ในคูมอเลมน์ ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา animation ลงบนหน้าจอจึง สำหรับรายละเอียดการ และรายละเอียดสำหรับการ | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 ดเป็นกรั้งแรก ขอแนะนำให้วาด โดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น จะใช้แถบชื่อ ทำงานของแต่ละรูปวาดและส่วนแสดงผลนั้นโปรดอ้างอิงตามกู่มือOperation Manual เทำงานของแถบชื่อโปรดอ้างอิงตามกู่มือTag Reference Manual |
| ในคูมอเลมน ผู้ใช้งานส สำหรับผู้ใช้งานที่ฝึกการวา animation ลงบนหน้าจอจึง สำหรับรายละเอียดการ และรายละเอียดสำหรับการ | ทมารถผกการวาครูบ เดยการ เชสวนแสดงผลหรอแถบชอท เชงานบอยจากบทท 1 ดเป็นกรั้งแรก ขอแนะนำให้วาคโดยการใช้ส่วนแสดงเป็นส่วนใหญ่ เมื่อเพิ่มฟังก์ชั่น จะใช้แถบชื่อ ทำงานของแต่ละรูปวาดและส่วนแสดงผลนั้นโปรคอ้างอิงตามกู่มือOperation Manual เทำงานของแถบชื่อโปรคอ้างอิงตามกู่มือTag Reference Manual |





การถ่ายโอนหน้าจอ

(1) การถ่ายโอนหน้าจอ

ในการถ่ายโอนหน้าจอไปยังเครื่องGPนั้นมีทั้งหมดด้วยกัน 3 วิธีกือผ่านทางTransfer Cable, Ethernet, และCF Card

1. Transfer Cable

Transfer cables ที่ใช้ได้:

Digital: GPW-CB02 (เครื่องGP: Circle 8 Pin, เครื่องคอมพิวเตอร์: D-sub9 Pin) Digital: GPW-CB03 (เครื่องGP: Circle 8 Pin, เครื่องคอมพิวเตอร์: USB)

2. Ethernet

Ethernet cables ที่ใช้ได้ (commercial):
 เมื่อต่อเครื่องGPเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยตรง: Cross Cable
 เมื่อถ่าย โอนข้อมูลผ่านHUB: Straight Cable
 *จำเป็นต้องมีEthernet I/F ทางด้านเครื่องGP

3. CF Card

CF Card ที่ใช้ได้:

Digital: CA3-CFCALL64/128/256/512MB-01(64/128/256/512MB) *บริษัทไม่รับรองการการทำงานที่เกิดขึ้นโดยใช้สินค้าของบริษัทอื่นๆ

(2)หน้าจอถ่ายโอนข้อมูล

1

คลิกที่ไอคอน[Transfer]



*เลือกจากเมนูหรือเลือกจากตัวแก้ไข *เมื่อมีการถ่ายโอนข้อมูลหน้าจอจำเป็นต้องมีการบันทึกข้อมูล หน้าจอ



(3)การตั้งค่าการถ่ายโอนข้อมูล

1

คลิกที่ไอคอน[Transfer Settings]



*อาจเลือก [Transfer Settings] จาก [Setup] บนแถบเมนู

| (1 |
|----|
| |
| |
| |
| _ |
| - |
| |
| |
| |
| |
| - |
| |
| |
| |



ผ่านทางซอฟท์แวร์การวาครูป

4

Send All Screens: ถ่ายโอนข้อมูลหน้าจอทั้งหมด

<mark>Automatically Send Changed Screens:</mark> โปรแกรมถ่ายโอนข้อมูลนั้นจะแบ่งแยกหน้าจอโคยอัตโนมัติและถ่ายโอน เฉพาะหน้าจอที่มีการเปลี่ยนแปลงเท่านั้น แต่อย่างไรก็ตามจำเป็นต้องมีการส่งไฟล์โปรเจคเคียวกันไปยังเครื่องGP ก่อนที่จะถ่ายโอนหน้าจอ

<mark>Send User Selected Screens:</mark> ผู้ใช้งานสามารถกำหนดหน้าจอที่ต้องการถ่ายโอนข้อมูลได้โดยตรง แต่อย่างไรก็ตาม จำเป็นต้องมีการส่งไฟล์โปรเจกเดียวกันไปยังเกรื่องGPก่อนที่จะถ่ายโอนหน้าจอ

5

Preparation for a transfer and a transfer are made simultaneous: การส่งข้อมูลได้ในเวลาเดียวกันจึงทำให้มีการส่งแบบความเร็วสูง เมื่อมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นหลังจากเริ่มรับข้อมูลในการถ่ายโอนหน้าจอทั้งหมด เป็นต้น เครื่องGPอาจมีสถานะเริ่มต้น It is transferred after preparation for a transfer is finished.: ตรวจสอบว่าไม่มีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นหลังจากเสร็จการ

เตรียมการถ่ายโอนข้อมูล จากนั้นทำการถ่ายโอนข้อมูล

6

Automatic Setup: ตั้งก่าตามสถานะเครื่องGPที่ปลายทาง

Force System Setup: ตั้งค่าทุกๆการถ่ายโอนข้อมูล

Do Not Perform Setup: ไม่มีการตั้งค่า

7

กำหนดว่าต้องการถ่ายโอนโปรโตคอลสำหรับจำลองการทำงานหรือไม่

8

เลือกไฟล์ที่ต้องการตั้งค่า โดยปกติไม่จำเป็นต้องมีการเปลี่ยนแปลง หากผู้ใช้งานเลือกที่English และทำการตั้งค่าแล้วนั้น หน้าจอเมื่ออยู่ในสถานะOfflineจะแสดงเป็นภาษาอังกฤษ

บทน<u>ำ</u> - 24

| (4) ส่งข้อมูลหน้าจอไปยังเครื่องGP | |
|---|---|
| 1 — — — — — — — — — — — — — — — — — — — | Iransfer Image: Second State Transfer Image: Second State Image: Second State Image: Second State |
| 4 | Send To: GP Transfer Status: Prepare Status: |
| *อาจเถือก [Transfer Settings] จาก [Setup] บนแถบเมนู | Overall Progress: |

| 和説 和説 のารตั้งค่าGrid/Snap | |
|--|--|
| (1) การตั้งค่าGrid | |
| จุดที่แสดงอยู่บนหน้าจอหลักโดยมีระยะห่างเท่าๆกันนั้นเรียกว่าgrid gridนี้จะใช้สำหรับอ้างอิงพิกัดสำหรับการวาครูป 1 [1] | |
| คลกท[Grid/Snap] จาก [Option] บนแถบเมนู เลือก [Snap], แล้วจะทำให้ใช้งานSnapได้ | Peris Special Library Window Help Peris Special Li |
| Grid/Snap Settings ✓ Display ● Bottom ✓ Snag Grid Shacing List: 120×20 2140×40 318×16 4116×16 5) 32×32 Change Style © Dot ○ Line | |
| 2 | - J K k L I M N n P Q R S T t Tis fir U V v W X |
| เครื่องจะแสดงรูปแบบgridที่เลือกใช้อยู่ในขณะนั้น คลิกที่ 💌 จากนั้นรู และทุกครั้งที่คลิกที่ 🗪 จะเป็นการเลือกใช้/ไม่ใช้งานSnap | ปแบบgridจะเปลี่ยนไป |

(2) การตั้งค่าฟังก์ชั่นSnap

หากเลือกใช้งานฟังก์ชั่นSnapแล้วนั้นตำแหน่งของเคอร์เซอร์จะถูกกำหนดตามgridและจะสะดวกในการวาดเส้นตรงและ วางวัตถุต่างๆอย่างเช่นสวิตช์ * คลิกที่ [Snap ON/OFF] (ดูรูปด้านบนทางขวา)

*วัตถุหมายถึง รูปวาค, ส่วนแสคงผล, tagที่วางอยู่บนหน้าจอ





เมื่อวาคสี่เหลี่ยมนั้นมุมของสี่เหลี่ยมจะตรงที่ gridพอดี ทำให้วัตถุถูกวางอย่างเป็นระเบียบ

ปิดการใช้ Snap



ในการวาครูปจะไม่มีการสนใจgrid ทำให้การวางวัตถุไม่เป็นระเบียบ





บทน<u>ำ</u> - 28





1

Global Cross Reference

การใช้ Global Cross Reference จะช่วยผู้ใช้สามารถเห็นแอคเครสทั้งหมคที่ใช้ในไฟล์โปรเจคเป็นรายการ วิธีการแสดงผลมีด้วยกันสองชนิคคือ แสคงผลแบบรายการ(List Display)และแสดงผลแบบแผนภาพ(Map Display)

(1) การเลือก Global Cross Reference

เปิดproject manager

คลิก [Global Cross Reference] จาก [Utility] บนแถบเมนู สามารถเลือกวิธีการแสดงผลเป็นแบบ[List] หรือ [Map]ได้





แสดงผลแบบรายการ

ในการแสดงผลแบบรายการนั้นอาจแสดงออกมาเป็นแต่ละรายการ โดยจะแสดงบิต/แอดเดรสของหน้าจอที่ถูก ใช้งาน

| 1.10 | | | |
|----------|-------------|---|-------------------|
| Address | Screen | ~ | Address |
| D0060700 | B6 | | |
| LS000603 | B6 | | Addresses |
| M0000 | B2,B3,B4,B5 | | Gund |
| M0106 | B3 | | ie Osea |
| M0107 | B3 | | C AI |
| M0112 | B3 | | ~ _" |
| M0113 | B3 | | |
| M0114 | B3 | | Open Screen |
| M0115 | B2,B3 | ~ | |
| | • | > | Convert Addresses |
| | | | 1 |

แสดงผลแบบแผนภาพ

ในการแสดงผลแบบแผนภาพนั้นจะแสดงเป็นหน้าจอตารางซึ่งในแต่ละช่องแทนทุกๆบิต/แอดเดรสและ แอดเดรส โดยบิต/แอดเดรสและแอดเดรส ที่ถูกใช้ในโปรเจกจะแสดงเป็นสีเขียว

ดังนั้นจึงสามารถตรวจสอบสถานะการใช้งานแอดเครสว่าเป็นแบบต่อเนื่องหรือแบบไม่ต่อเนื่องได้ทันที



บทน<u>ำ</u> - 30









การจำลองการทำงาน

การใช้การจำลองการทำงานนั้นจะทำให้ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบข้อผิดพลาดของหน้าจอได้โดยไม่ต้องต่อเครื่อง PLCเข้ากับเครื่อง GPแต่อย่างใด

ในการจำลองการทำงานนั้นจำเป็นต้องมีการถ่ายโอนโปรโตคอลจำลองการทำงาน(simulation protocol) ไปยังเครื่องGPก่อนที่จะมี การถ่ายโอนหน้าจอ (ดูรายละเอียดจากหน้าบทนำ -23) ในเครื่องรุ่นGP2000 seriesนั้นการจำลองการทำงานอาจทำผ่านทางEthernet ได้

* ไม่สามารถจำลองการทำงานได้เมื่อตั้งค่าอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อเป็น Memory Link SIO/Ethernet, Mitsubishi:CC-Link, Omron: THERMAC-NEO series

| (1) | การถ่ายโอนโปรโตคอลจำลองการทำงาน | |
|-----|--|---|
| 1 | | |
| 1 | — — — — — — — — — — — — — — — — — — — | Transfer Transfer Settings Transfer Settings Password Project ZwayDriver Project Settings Project Settings Proj |
| | 9 | Uescription: Unitited Send To: GP Transfer Status: Prepare Status: Overall Progress: |
| 2 | | Download Settings |
| - | เลือก[Simulation] ทำการตั้งค่าถึงแม้ว่าจะมีถ่ายโอน | Send Information Communications Part I/ Lipsch Information IF (COM) I/ Lip |
| | โปรโตคอลจำลองการทำงานหรือไม่กี่ตาม | Transfer Method Transfer Method Send Alj Screens Automatically Send Qharged Screens Send User Selected Screens Cethergnet Auto Acquisition Cethergnet Auto Acquisition |
| 3 | — — — — — — — — — — — — — — — — — — หลังจากการตั้งค่าเสร็จสิ้นให้คลิกที่ [OK] เพื่อทำการ ถ่ายโอน | Transfer Mode |
| | | OK Gwoel Heb |



(3) หน้าจอการสั่งงาน/การตั้งค่าการจำลองการทำงาน

เมื่อการจำลองการทำงานเริ่มขึ้นนั้น สามารถตรวจสอบการทำงานของเครื่องGPได้

| 1 | | (| $\widehat{\mathbf{u}}$ | \bigcirc | 6 | 2 | | | |
|---|--|-------------------------------|--|--|---------------|---------|------------|------------|--|
| | คลิกที่ 🚛 และเลือกหน้าจอที่ต้องการจำลองการ | Simulation - | | $\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{\mathbf{$ | C | ソ | | | |
| | ทำงานหากเลือกที่[Change Screen]ไว้ เครื่องGPจะ | <u>Simulation ⊻iew Option</u> | <u>H</u> elp & | + | | 7 | | | |
| | เปลี่ยนไปที่หน้าจอการตั้งก่า | B3 [| 📰 🔽 Chg.Scr. 🛛 Bas | e Screen N 💌 | ormat D | ec 🔽 🗆 | • | | |
| | | Name/Description BS_001 | Function Bit Set(Operation Bit) Bit Set(Massier Bit) | Address LS100000 | Status OFF | Alter | No. S | vstem Area | |
| 2 | | LA_001 | Monitor Bit Address | LS100000 | OFF 10 | | +02 | 153 | |
| | เลือก items สำหรับการทำ Simulation. | ND_001 | Data Address | D00100 | 10 | | +03 | 18 | |
| | | N_0000 | Data Storage Address Data Storage Address | ×00090 ×00100 | 50 36 | | +05 | 4659 | |
| 3 | | | | | | | +07 | 0 | |
| | لا الا الا ال | | | | | | +09 | 0 | |
| | เลอกรูปแบบของขอมูลสาหรบแสดงผลและปอนขอมูล | | | | | | +11 | 0 | |
| | | | | <u> </u> | | | +12 | 0 | |
| 4 | | | | | | | +14 +15 | 0 | |
| - | เปลี่ยนข้อมูลที่เก็บค่าไว้ในแต่ละแอดเดรส | Ready | | | , | | Ę | <u></u> _∕ | |
| | · | | | | | \perp | | L | |
| 5 | | | | | | (4) | | 5) | |

สามารถตรวจสอบข้อผิดพลาคในพื้นที่ข้อมูลของระบบได้

