

31.8 การจัดสรร I/O ให้กับ Built-in DIO ใน LT

31.8.1 ข้อมูลสรุป

Built-in DIO ใน LT ให้ใช้ตัวนับความเร็วสูงและเอาต์พุต PWM เป็น I/O พิเศษ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้ หากไม่ได้เลือก I/O มาตรฐานไว้

วิธีการจัดสรรเทอร์มินัล I/O สำหรับ I/O มาตรฐานกับ I/O พิเศษนั้นมีความแตกต่างกัน โปรดดูที่ตารางต่อไปนี้

| คุณสมบัติ | จำนวนจุด | หมายเหตุ | รายละเอียด |
|---------------------------------------|----------|--|--|
| I/O มาตรฐาน | | | |
| อินพุตมาตรฐาน *1 | 12 | — | ☞ “31.8.4 อินพุตมาตรฐาน” (หน้า 31-66) |
| เอาต์พุตมาตรฐาน *1 | 6 | — | ☞ “31.8.5 เอาต์พุตมาตรฐาน” (หน้า 31-68) |
| I/O พิเศษ | | | |
| ตัวนับความเร็วสูง (ตัวนับเฟสเดียว) *1 | 4CH | วัดสัญญาณอินพุตเฟสเดียว | ☞ “31.8.7 ตัวนับความเร็วสูง (การตั้งค่าเฟสเดียว)” (หน้า 31-71) |
| ตัวควบคุมตัวนับ | — | เลื่อนสวิตช์ขึ้น/ลง | ☞ “■ การเปลี่ยนรูปแบบตัวนับ” (หน้า 31-71) |
| อินพุตก่อนโหลด | — | เปลี่ยนค่าปัจจุบันเป็นค่าที่ต้องการ | ☞ “■ ก่อนโหลด (เปลี่ยนค่าปัจจุบัน)” (หน้า 31-77) |
| อินพุตก่อนสโตรบ | — | จำค่าที่นับได้ปัจจุบัน | ☞ “■ ก่อนสโตรบ (ค่าหน่วยความจำปัจจุบัน)” (หน้า 31-83) |
| เอาต์พุตซิงโครไนซ์ | — | เปิดบิตเมื่อค่าที่นับได้อยู่ในช่วงที่กำหนด | ☞ “■ เอาต์พุตซิงโครไนซ์” (หน้า 31-87) |
| ตัวนับความเร็วสูง (ตัวนับ 2 เฟส) *1 | 2CH | วัดสัญญาณอินพุต 2 เฟส | ☞ “31.8.8 ตัวนับความเร็วสูง (การตั้งค่า 2 เฟส)” (หน้า 31-95) |
| ตัวควบคุมตัวนับ | — | เลื่อนสวิตช์ขึ้น/ลง | ☞ “■ การเปลี่ยนรูปแบบตัวนับ” (หน้า 31-71) |
| โหมดเฟสแพคเตอร์ | — | ระบุวิธีการวัด | ☞ “◆ การตั้งค่าโหมดการคำนวณเฟส” (หน้า 31-98) |
| อินพุตก่อนโหลด | — | เปลี่ยนค่าปัจจุบันเป็นค่าที่ต้องการ | ☞ “■ ก่อนโหลด (เปลี่ยนค่าปัจจุบัน)” (หน้า 31-77) |

ต่อ

| | | | | | |
|-----------|--|--------------------|---|---|---|
| I/O พิเศษ | ตัวนับความเร็วสูง (ตัวนับ 2 เฟส) ^{*1} | อินพุตก่อนสโตรบ | — | จำกัดที่นับได้ปัจจุบัน | ☞ “■ ก่อนสโตรบ (ค่าหน่วยความจำปัจจุบัน)” (หน้า 31-83) |
| | | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ | — | เปิดบิตเมื่อค่าที่นับได้อยู่ในช่วงที่กำหนด | ☞ “■ เอาต์พุตซิงโครไนซ์” (หน้า 31-87) |
| | | อินพุตมาร์คเกอร์ | — | ล้างค่าที่นับได้ | ☞ “■ อินพุตมาร์คเกอร์” (หน้า 31-99) |
| | เอาต์พุต PWM ^{*1} | 4CH | เอาต์พุตความถี่พัลส์ของเอาต์พุตโดยใช้การทำงาน ON ที่ระบุ | ☞ “31.8.9 เอาต์พุต PWM” (หน้า 31-101) | |
| | พัลส์เอาต์พุตปกติ ^{*1} | 4CH | เอาต์พุตความถี่ที่ตั้งไว้ตามค่าพัลส์ที่กำหนด | ☞ “31.8.10 พัลส์เอาต์พุตปกติ” (หน้า 31-109) | |
| | พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด ^{*1} | 4CH | เพิ่มพัลส์ไปที่ความถี่ที่ตั้งไว้สำหรับเอาต์พุต | ☞ “31.8.11 พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด” (หน้า 31-117) | |
| | อินพุตพัลส์แคช ^{*1} | 4CH | นำเข้าพัลส์สั้น ๆ (10 ไมโครวินาทีหรือมากกว่า) และเปิดบิตที่ระบุ | ☞ “31.8.12 พัลส์แคช” (หน้า 31-132) | |

*1 ใช้เทอร์มินัล I/O เดียวกันสำหรับอินพุตมาตรฐาน เอาต์พุตมาตรฐาน เอาต์พุต PWM พัลส์เอาต์พุต ตัวนับความเร็วสูง คุณไม่สามารถใช้เทอร์มินัลจำนวนสูงสุดสำหรับแต่ละอินพุตหรือเอาต์พุตพร้อมกันได้

31.8.2 การจัดสรร I/O (ทั่วไป)

■ โครงสร้างเทอร์มินัล

เทอร์มินัลที่จัดสรรสำหรับ I/O มาตรฐานและ I/O พิเศษ (ตัวนับความเร็วสูง และเอาต์พุต PWM เป็นต้น) จะแตกต่างกัน

เทอร์มินัลอินพุตมาตรฐาน: X8 ถึง X11

เทอร์มินัลเอาต์พุตมาตรฐาน: Y4 ถึง Y5

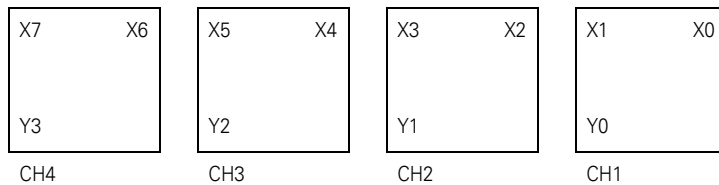
เทอร์มินัลทั่วไปสำหรับ I/O มาตรฐานและ I/O พิเศษ: X0 ถึง X7, Y0 ถึง Y3

| | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| X11 | X10 | X9 | X8 | X7 | X6 | X5 | X4 | X3 | X2 | X1 | X0 |
| | | | | | | Y5 | Y4 | Y3 | Y2 | Y1 | Y0 |

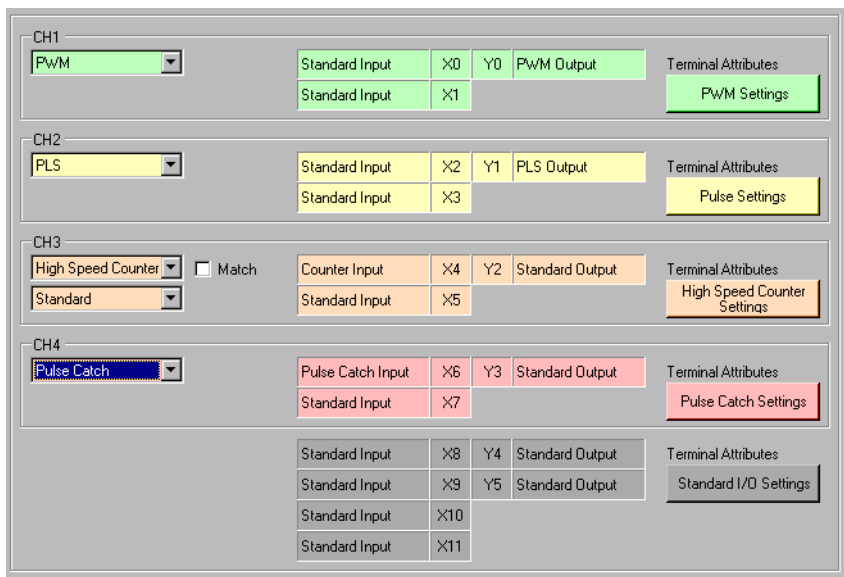
เทอร์มินัล I/O

■ การตั้งค่า I/O มาตรฐาน ตัวนับความเร็วสูง เอาต์พุต PWM และพัลส์เอาต์พุต

ส่วนนี้จะอธิบายวิธีจัดสรรเทอร์มินัลอินพุต X0 ถึง X7 และเทอร์มินัลเอาต์พุต Y0 ถึง Y3 ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้ มีการแบ่งเทอร์มินัล I/O เป็นสี่กลุ่มต่อหนึ่งช่องสัญญาณ (CH) โดยแต่ละช่องมีสองเทอร์มินัลอินพุตและหนึ่งเทอร์มินัลเอาต์พุต เลือกองค์ประกอบสำหรับแต่ละช่องสัญญาณจาก GP-Pro EX

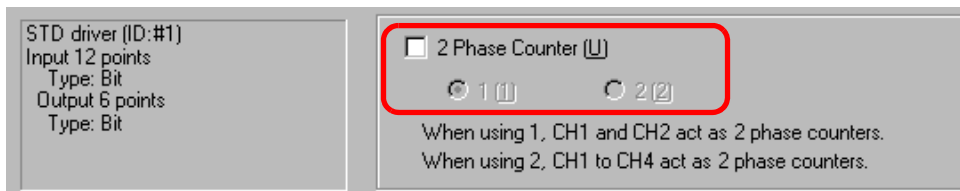


[หน้าจอการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O ของ GP-Pro EX]



■ การรวม I/O มาตรฐานกับ I/O พิเศษ

การรวมจะแตกต่างกันดังนี้ โดยขึ้นอยู่กับว่ามีการใช้ตัวนับความเร็วสูง (ตัวนับ 2 เฟส) หรือไม่



ไม่ใช้ตัวนับ 2 เฟส (CH1 ถึง CH4)

| รูปแบบการตั้งค่า | เทอร์มินัลอินพุต (n) | เทอร์มินัลอินพุต (n+1) | เทอร์มินัลเอาต์พุต |
|--|----------------------|------------------------|--------------------|
| I/O มาตรฐาน | อินพุตมาตรฐาน | อินพุตมาตรฐาน | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| เอาต์พุต PWM | | | เอาต์พุต PWM |
| เอาต์พุต PLS | | | เอาต์พุต PLS |
| ตัวนับความเร็วสูง มาตรฐาน ซิงโครไนซ์: ไม่เลือก | อินพุตตัวนับ | อินพุตมาตรฐาน | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| ตัวนับความเร็วสูง มาตรฐาน ซิงโครไนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ |
| ตัวนับความเร็วสูง ก่อนโหลด ซิงโครไนซ์: ไม่เลือก | | อินพุตก่อนโหลด | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| ตัวนับความเร็วสูง ก่อนโหลด ซิงโครไนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ |
| ตัวนับความเร็วสูง ก่อนสไตรบ ซิงโครไนซ์: ไม่เลือก | | อินพุตก่อนสไตรบ | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| ตัวนับความเร็วสูง ก่อนสไตรบ ซิงโครไนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ |
| พัลส์แคช | อินพุตพัลส์แคช | อินพุตมาตรฐาน | เอาต์พุตมาตรฐาน |

ตัวนับ 2 เฟสหนึ่งตัว (CH1)

| รูปแบบการตั้งค่า | เทอร์มินัลอินพุต (n) | เทอร์มินัลอินพุต (n+1) | เทอร์มินัลเอาต์พุต |
|---|----------------------|------------------------|---------------------|
| อินพุตตัวนับเฟส A มาตรฐาน ซึ่งโครโนซ์: ไม่เลือก | อินพุตตัวนับเฟส A | อินพุตมาตรฐาน | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส A มาตรฐาน ซึ่งโครโนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซึ่งโครโนซ์ |
| อินพุตตัวนับเฟส A ก่อนโหลด ซึ่งโครโนซ์: ไม่เลือก | | อินพุตก่อนโหลด | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส A ก่อนโหลด ซึ่งโครโนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซึ่งโครโนซ์ |
| อินพุตตัวนับเฟส A ก่อนสไตรบ ซึ่งโครโนซ์: ไม่เลือก | | อินพุตก่อนสไตรบ | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส A ก่อนสไตรบ ซึ่งโครโนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซึ่งโครโนซ์ |

ตัวนับ 2 เฟสสองตัว (CH2)

| รูปแบบการตั้งค่า | เทอร์มินัลอินพุต (n) | เทอร์มินัลอินพุต (n+1) | เทอร์มินัลเอาต์พุต |
|---|----------------------|------------------------|--------------------|
| อินพุตตัวนับเฟส B มาร์คเกอร์ เอาต์พุตมาตรฐาน | อินพุตตัวนับเฟส B | อินพุตมาร์คเกอร์ | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส B มาร์คเกอร์ เอาต์พุต PWM | | | เอาต์พุต PWM |
| อินพุตตัวนับเฟส B มาร์คเกอร์ เอาต์พุต PLS | | | เอาต์พุต PLS |
| อินพุตตัวนับเฟส B อินพุตมาตรฐาน เอาต์พุตมาตรฐาน | | อินพุตมาตรฐาน | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส B อินพุตมาตรฐาน เอาต์พุต PWM | | | เอาต์พุต PWM |
| อินพุตตัวนับเฟส B อินพุตมาตรฐาน เอาต์พุต PLS | | | เอาต์พุต PLS |

ตัวนับ 2 เฟสหนึ่งตัว (CH3 ถึง CH4)

โปรดิวท์ “ ไม่ใช่ตัวนับ 2 เฟส (CH1 ถึง CH4)” (หน้า 31-46)

ตัวนับ 2 เฟสสองตัว (CH1 และ CH4)

| รูปแบบการตั้งค่า | เทอร์มินัลอินพุต (n) | เทอร์มินัลอินพุต (n+1) | เทอร์มินัลเอาต์พุต |
|--|----------------------|------------------------|--------------------|
| อินพุตตัวนับเฟส A อินพุตมาตรฐาน ซิงโครไนซ์: ไม่เลือก | อินพุตตัวนับเฟส A | อินพุตมาตรฐาน | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส A อินพุตมาตรฐาน ซิงโครไนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ |
| อินพุตตัวนับเฟส A ก่อนโหนด ซิงโครไนซ์: ไม่เลือก | | อินพุตก่อนโหนด | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส A ก่อนโหนด ซิงโครไนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ |
| อินพุตตัวนับเฟส A ก่อนสโตรบ ซิงโครไนซ์: ไม่เลือก | | อินพุตก่อนสโตรบ | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส A ก่อนสโตรบ ซิงโครไนซ์: เลือก | | | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ |

ตัวนับ 2 เฟสสองตัว (CH2 และ CH4)

| รูปแบบการตั้งค่า | เทอร์มินัลอินพุต (n) | เทอร์มินัลอินพุต (n+1) | เทอร์มินัลเอาต์พุต |
|---|----------------------|------------------------|--------------------|
| อินพุตตัวนับเฟส B มาร์คเกอร์ เอาต์พุตมาตรฐาน | อินพุตตัวนับเฟส B | อินพุตมาร์คเกอร์ | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส B มาร์คเกอร์ เอาต์พุต PWM | | | เอาต์พุต PWM |
| อินพุตตัวนับเฟส B มาร์คเกอร์ เอาต์พุต PLS | | | เอาต์พุต PLS |
| อินพุตตัวนับเฟส B อินพุตมาตรฐาน เอาต์พุตมาตรฐาน | | อินพุตมาตรฐาน | เอาต์พุตมาตรฐาน |
| อินพุตตัวนับเฟส B อินพุตมาตรฐาน เอาต์พุต PWM | | | เอาต์พุต PWM |
| อินพุตตัวนับเฟส B อินพุตมาตรฐาน เอาต์พุต PLS | | | เอาต์พุต PLS |

■ ตัวแปรระบบของ I/O พิเศษ

เมื่อแม็ปเทอร์มินัลทั้งหมดใน [I/O Driver] ให้แม็ปเทอร์มินัล I/O มาตรฐานใน [I/O screen] โปรดสังเกตว่า เทอร์มินัลที่จัดสรรให้กับ I/O พิเศษจะถูกแม็ปไปที่ตัวแปรระบบ (รูปแบบจำนวนเต็ม) เพื่อจัดเก็บข้อมูลเฉพาะ

| Name | Variable | IEC Address |
|-------------------------|---|-------------|
| Standard Input | | |
| Standard Output | | |
| PWM Output[CH1] | | |
| | #L_PWM1_WHZ[Output Frequency] | |
| | #L_PWM1_DTY[ON Duty Value] | |
| PLS Output[CH2] | | |
| | #L_PLS2_LHZ[Output Frequency] | |
| | #L_PLS2_NUM[Output Pulses] | |
| | #L_PLS2_SHZ[Initial Output Frequency] | |
| | #L_PLS2_ACC[Acceleration/Deceleration Time] | |
| | #L_PLS2_CPC[Current Pulse Outputs] | |
| High Speed Counter[CH3] | | |
| | #L_HSC3_MOD[Counter System] | |
| | #L_HSC3_PLV[Preload Value] | |
| | #L_HSC3_PSV[Prestroke Value] | |
| | #L_HSC3_ONP[ON Preset Value] | |
| | #L_HSC3_OFF[OFF Preset Value] | |
| | #L_HSC3_HCV[Counter Current Value] | |
| Pulse Catch[CH4] | | |

รายละเอียดของตัวแปรระบบ

| ตัวแปรระบบ | ข้อมูลสรุป | ตลอดเวลา | ตัวนับความเร็วสูง | เอาต์พุต PWM | พัลส์เอาต์พุต |
|--------------------|---|----------|-------------------|--------------|---------------|
| #L_ExIOFirmVer | เวอร์ชันเฟิร์มแวร์ของพอร์ต Extended I/O | ○ | | | |
| #L_ExIOSpCtrl | ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | | ○ | ○ | ○ |
| #L_ExIOSpOut | เอาต์พุตพิเศษ | | ○ | ○ | ○ |
| #L_ExIOSpParmChg | พารามิเตอร์เปลี่ยน I/O พิเศษ | | ○ | ○ | ○ |
| #L_ExIOSpParmErr | ข้อผิดพลาดของพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | | | ○ | ○ |
| #L_ExIOAccelPlsTbl | ตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด | | | | ○ |
| #L_ExCntInCtrl | ตัวแปรควบคุมอินพุตของตัวนับ | | ○ | | |
| #L_ExCntInExtCtrl | ตัวแปรควบคุมอินพุตภายนอกของตัวนับ | | ○ | | |
| #L_PWM*_WHZ | ความถี่เอาต์พุต CH* | | | ○ | |
| #L_PWM*_DTY | ค่าการทำงาน ON ของ CH* | | | ○ | |
| #L_PLS*_LHZ | ความถี่เอาต์พุต CH* | | | | ○ |
| #L_PLS*_NUM | จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตของ CH* | | | | ○ |
| #L_PLS*_SHZ | ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นของ CH* | | | | ○ |
| #L_PLS*_ACC | เวลาการเพิ่ม/การลดของ CH* | | | | ○ |
| #L_PLS*_CPC | ค่าพัลส์เอาต์พุตปัจจุบันของ CH* | | | | ○ |
| #L_HSC*_MOD | วิธีการนับ CH* | | ○ | | |
| #L_HSC*_PLV | ค่าก่อนโหลดของ CH* | | ○ | | |
| #L_HSC*_PSV | ค่าก่อนสโตรบของ CH* | | ○ | | |
| #L_HSC*_ONP | ค่าที่กำหนดไว้เป็น ON ของ CH* | | ○ | | |
| #L_HSC*_OFF | ค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF ของ CH* | | ○ | | |
| #L_HSC*_HCV | ค่าตัวนับปัจจุบันของ CH* | | ○ | | |

◆ เวอร์ชันเฟิร์มแวร์ของพอร์ต Extended I/O (#L_ExIOFirmVer)

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| L | เวอร์ชันเฟิร์มแวร์ของพอร์ต Extended I/O | | | | | | | | | | | | | | | |

จัดเก็บการแก้ไขเฟิร์มแวร์ของบอร์ด Extended I/O ใน 16 บิตล่าง สำหรับ “Revision 01.50,” ให้จัดเก็บเป็น “0x0105”

◆ ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ (#L_ExIOSpCtrl)

| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |

ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ

| | | | | | | | |
|----|----|----|---|---|---|---|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| d | | c | | | b | | a |

ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิตเพื่อควบคุมการทำงานของ I/O พิเศษ

- a:CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ
- b:CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ
- c:CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ
- d:CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ

เอาต์พุต PWM

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | 0 | 0 | |

การควบคุมเอาต์พุต PWM 0:หยุด 1:เริ่มต้น

พัลส์เอาต์พุต

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | 0 | | |

การควบคุมพัลส์เอาต์พุต 0:บังคับให้หยุด 1:เริ่มต้น
การตั้งค่าพัลส์การเพิ่ม/การลด 0: ไม่ใช้งาน 1: ใช้งาน

ตัวนับความเร็วสูง (รวมตัวนับ 2 เฟส)

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | 0 | | |

การควบคุมตัวนับความเร็วสูง 0: หยุด 1: เริ่มต้น
 การตั้งค่าเอาต์พุตเชิงโคโรไนซ์ 0: ไม่ใช้งาน 1: ใช้งาน

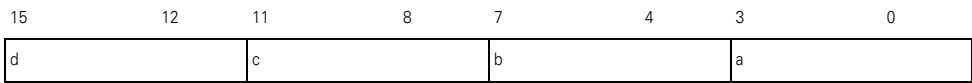
พัลส์แคช

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | 0 | 0 | |

ล้างพัลส์แคช 0: ไม่มี 1: ล้าง

* “n” หมายถึงจำนวนบิต ได้แก่ “0, 4, 8 และ 12” ตามจำนวน CH

สถานะ I/O พิเศษ



ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิตเพื่อแสดงสถานะของ I/O พิเศษ

a:CH1 สถานะ I/O พิเศษ

c:CH3 สถานะ I/O พิเศษ

b:CH2 สถานะ I/O พิเศษ

d:CH4 สถานะ I/O พิเศษ

เอาต์พุต PWM

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | 0 | 0 | |

สถานะเอาต์พุต PWM 0:ปิด, 1: เปิด

พัลส์เอาต์พุต

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | | | |

สถานะพัลส์เอาต์พุต 0: ปิด, 1: เปิด
 สถานะการตั้งค่าพัลส์การเพิ่ม/การลด 0: ไม่ใช้งาน 1: ใช้งาน
 การเสร็จสิ้นพัลส์ช็อตเอาต์พุตการเพิ่ม/การลด 0:ไม่เสร็จสิ้น 1: เสร็จสิ้น

ตัวนับความเร็วสูง (รวมตัวนับ 2 เฟส)

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | 0 | | |

สถานะตัวนับความเร็วสูง 0: ปิด, 1: เปิด
 สถานะการตั้งค่าเอาต์พุตเชิงโคโรไนซ์ 0: ไม่ใช้งาน 1: ใช้งาน

พัลส์แคช

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | 0 | | |

สถานะการล้างพัลส์แคช 0: บันทึกลับ 1: ล้าง
การตรวจจับพัลส์แคช 0: ไม่อินพุต 1: อินพุต

* “n” หมายถึงจำนวนบิต ได้แก่ “0, 4, 8 และ 12” ตามจำนวน CH

◆ เอาต์พุต I/O พิเศษ (#L_ExIOSpOut)

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------|----|----|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| L | ข้อมูล CH4 | | | | ข้อมูล CH3 | | | | ข้อมูล CH2 | | | | ข้อมูล CH1 | | | |
| | 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 | | | | | | | | |
| | d | | | | c | | | | b | | | | a | | | |

ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิตเพื่อแสดงสถานะของเอาต์พุต I/O พิเศษ

- a: CH1 สถานะเอาต์พุต I/O พิเศษ
- b: CH2 สถานะเอาต์พุต I/O พิเศษ
- c: CH3 สถานะเอาต์พุต I/O พิเศษ
- d: CH4 สถานะเอาต์พุต I/O พิเศษ

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| b (n+3) | b (n+2) | b (n+1) | b (n+0) |
| 0 | 0 | 0 | |

สถานะเอาต์พุต I/O พิเศษ 0: ปิด, 1: เปิด

* “n” หมายถึงจำนวนบิต ได้แก่ “0, 4, 8 และ 12” ตามจำนวน CH

◆ ตัวแปรสำหรับเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ (#L_ExIOSpParmChg)

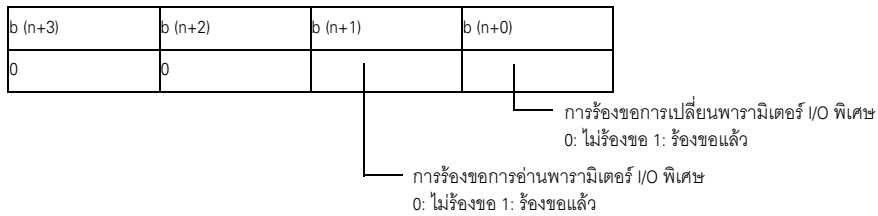
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| H | CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้น | CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้น | CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้น | CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้น |
| L | CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ |

ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|---|---|---|---|---|---|--|--|--|---|--|--|--|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 | | | | | | | | |
| d | | | | c | | | | b | | | | a | | | |

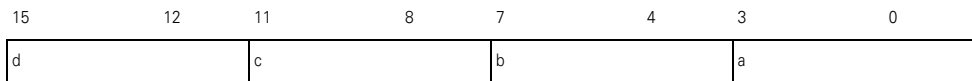
ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิต เพื่อร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

- a: CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- b: CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- c: CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- d: CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ



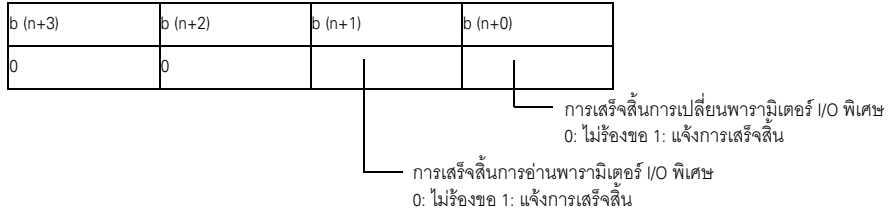
- * เปลี่ยนพารามิเตอร์ก่อนเปิดบิตเพื่อร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- * คุณไม่สามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์ของพัลส์การเพิ่ม/การลดได้ในขณะนี้ ใช้แฟลกร้องขอการสร้างตารางสำหรับพัลส์การเพิ่ม/การลด
- * เมื่ออ่านพารามิเตอร์ของพัลส์การเพิ่ม/การลด ให้เปิดแฟลคของพัลส์การเพิ่ม/การลด เพื่อควบคุมการทำงานของ I/O พิเศษ
- * “n” หมายถึงจำนวนบิต ได้แก่ “0, 4, 8 และ 12” ตามจำนวน CH

การเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้น



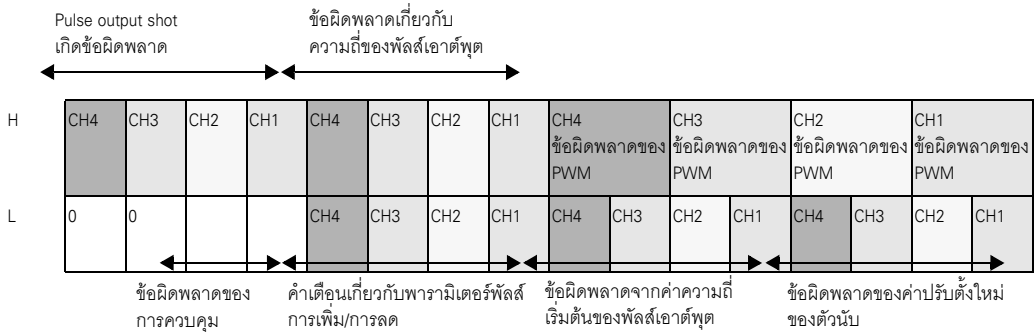
ตัวแปรนี้ใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิตเพื่อแจ้งว่า การเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้น

- a: CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- b: CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- c: CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- d: CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

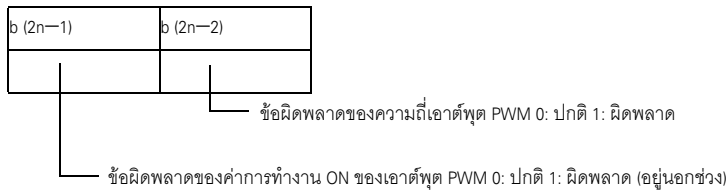


* “n” หมายถึงจำนวนบิต ได้แก่ “0, 4, 8 และ 12” ตามจำนวน CH

◆ ข้อผิดพลาดของพารามิเตอร์ I/O พิเศษ (#L_ExIOSpParmErr)

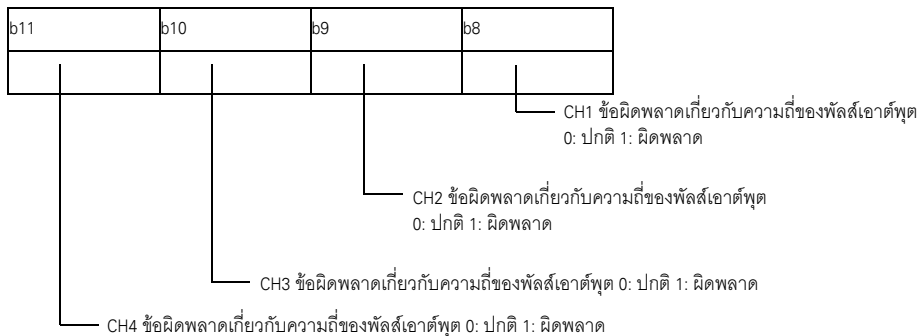


ข้อผิดพลาดของ PWM



* “n” หมายถึงจำนวนบิต หมายถึงจำนวน CH

ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความเร็วของพัลส์เอาต์พุต



พัลส์ช็อตเอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด

| | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| b15 | b14 | b13 | b12 |
| | 0 | 0 | 0 |

พัลส์ช็อตเอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด 0: ปกติ 1: ผิดพลาด

- * “n” ระบุจำนวนบิต หมายถึงจำนวน CH
- * หากพบข้อผิดพลาดในพารามิเตอร์ขณะเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ บิตจะเปิด

ข้อผิดพลาดของค่าปรับตั้งใหม่ของตัวนับ

| | | | |
|----|----|----|----|
| b3 | b2 | b1 | b0 |
| | | | |

CH1 ข้อผิดพลาดของค่าปรับตั้งใหม่ของตัวนับ
 CH2 ข้อผิดพลาดของค่าปรับตั้งใหม่ของตัวนับ
 CH3 ข้อผิดพลาดของค่าปรับตั้งใหม่ของตัวนับ
 CH4 ข้อผิดพลาดของค่าปรับตั้งใหม่ของตัวนับ
 0: ปกติ 1: ผิดพลาด (ค่าที่กำหนดไว้เป็น ON เท่ากับค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF)

ข้อผิดพลาดจากค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุต

| | | | |
|----|----|----|----|
| b3 | b2 | b1 | b0 |
| | | | |

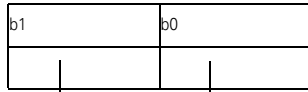
CH1 ค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด
 CH2 ค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด
 CH3 ค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด
 CH4 ค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด
 0: ปกติ 1: ผิดพลาด (ความถี่เริ่มต้นของเอาต์พุตมากกว่าความถี่เอาต์พุตปกติ)

ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด

| | | | |
|----|----|----|----|
| b3 | b2 | b1 | b0 |
| | | | |

CH1 ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด
 CH2 ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด
 CH3 ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด
 CH4 ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด
 0: ปกติ 1: ผิดพลาด (จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตน้อยกว่า 21 ข้อ/ เกินเวลาการเพิ่ม/การลด/ เวลาการเพิ่ม/การลดไม่เพียงพอ)

ข้อผิดพลาดของการควบคุม



การควบคุมอินพุตตัวนับผิดพลาด 0: ปกติ 1: การควบคุมค่าที่กำหนดไว้ผิดพลาด

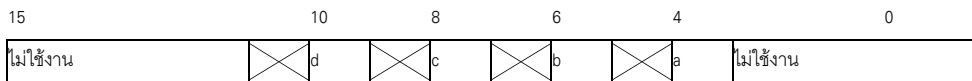
การควบคุมพัลส์เอาต์พุตผิดพลาด 0: ปกติ 1: การควบคุมความถี่ผิดพลาด

- * การควบคุมอินพุตตัวนับเกิดข้อผิดพลาดเมื่อ 16 บิตล่างในค่าที่กำหนดไว้เป็น ON หรือค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF คือ xxxxFFFFh หรือ xxx0000h
- * การควบคุมพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด เมื่อจำนวนรวมของเวลาที่ตรวจสอบเงื่อนไขอินพุตตัวนับ และเวลาที่ตรวจสอบเงื่อนไขพัลส์เอาต์พุต เกินความกว้างขั้นต่ำของพัลส์เอาต์พุต โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ “31.8.14 ข้อจำกัด” (หน้า 31-137)

◆ ตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด (#L_ExIOAcceIPIsTbI)

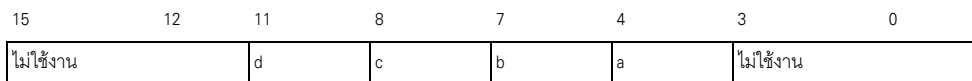
| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|---|---|---|---|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | CH4 สร้างตาราง เสร็จสิ้นแล้ว | CH3 สร้างตาราง เสร็จสิ้นแล้ว | CH2 สร้างตาราง เสร็จสิ้นแล้ว | CH1 สร้างตาราง เสร็จสิ้นแล้ว | 0 | 0 | 0 | 0 |
| L | 0 | 0 | 0 | 0 | CH4 ร้องขอการสร้าง ตารางแล้ว | CH3 ร้องขอการสร้าง ตารางแล้ว | CH2 ร้องขอการสร้าง ตารางแล้ว | CH1 ร้องขอการสร้าง ตารางแล้ว | 0 | 0 | 0 | 0 |

ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด

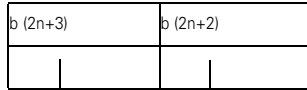


- a: CH1 ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด 0: ไม่ร้องขอ 1: ร้องขอแล้ว
- b: CH2 ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด 0: ไม่ร้องขอ 1: ร้องขอแล้ว
- c: CH3 ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด 0: ไม่ร้องขอ 1: ร้องขอแล้ว
- d: CH4 ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด 0: ไม่ร้องขอ 1: ร้องขอแล้ว

สร้างตารางการเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้น



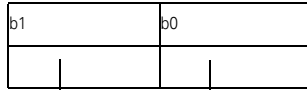
- a: CH1 สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้นแล้ว
- b: CH2 สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้นแล้ว
- c: CH3 สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้นแล้ว
- d: CH4 สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้นแล้ว



การเสร็จสิ้นการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด 0: ปกติ 1: สร้างเสร็จสิ้นแล้ว
 ตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด 0: ไม่มี 1: ใช้งาน (มีตารางสำหรับเอาต์พุต)

* “n” หมายถึงจำนวนบิต หมายถึงจำนวน CH

ข้อผิดพลาดของการควบคุม



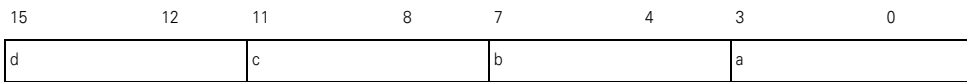
การควบคุมอินพุตตัวนับผิดพลาด 0: ปกติ 1: การควบคุมค่าที่กำหนดไว้ผิดพลาด
 การควบคุมพัลส์เอาต์พุตผิดพลาด 0: ปกติ 1: การควบคุมความถี่ผิดพลาด

- * การควบคุมอินพุตตัวนับเกิดข้อผิดพลาดเมื่อบิต 16 ล่างในค่าที่กำหนดไว้เป็น ON หรือค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF คือ xxxxFFFFh หรือ xxx0000h
- * การควบคุมพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด เมื่อจำนวนรวมของเวลาที่ตรวจสอบเงื่อนไขอินพุตตัวนับ และเวลาที่ตรวจสอบเงื่อนไขพัลส์เอาต์พุต เกินความกว้างขั้นต่ำของพัลส์เอาต์พุต โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ “31.8.14 ข้อจำกัด” (หน้า 31-137)

◆ การควบคุมอินพุตตัวนับ (#L_ExCntInCtrl)

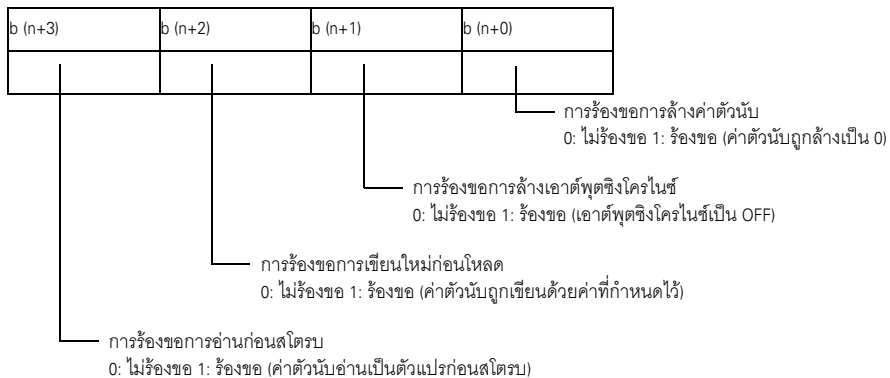
| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ |
| L | CH4 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ |

การร้องขอการควบคุมสำหรับอินพุตตัวนับเท่านั้น



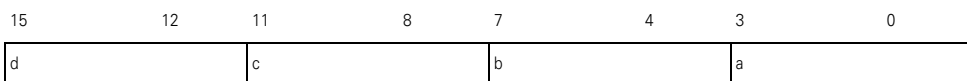
ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิตเพื่อร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ

- a: CH1 ร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ
- b: CH2 ร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ
- c: CH3 ร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ
- d: CH4 ร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ



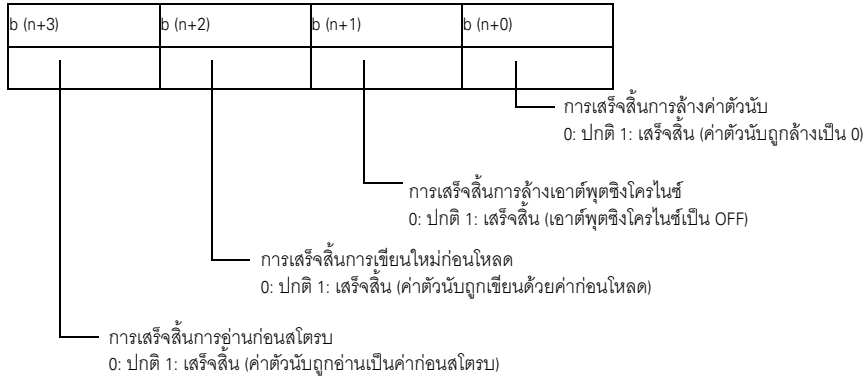
* “n” หมายถึงจำนวนบิต ได้แก่ “0, 4, 8 และ 12” ตามจำนวน CH

การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ



ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิตเพื่อจัดเก็บการตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ

- a: CH1 ตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ
- b: CH2 ตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ
- c: CH3 ตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ
- d: CH4 ตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ



* “n” หมายถึงจำนวนบิต ได้แก่ “0, 4, 8 และ 12” ตามจำนวน CH

◆ การควบคุมอินพุตภายนอกของตัวนับ (#L_ExtCntInExtCtrl)

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| H | CH4 การรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH3 การรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH2 การรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH1 การรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ |
| L | CH4 อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น | CH3 อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น | CH2 อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น | CH1 อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น |

อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น

อินพุตภายนอกของตัวนับ (อินพุตก่อนโหลด/ก่อนสโตรบ/อินพุตมาร์คเกอร์^{*1}) เปิด และแจ้งให้คุณทราบว่าการเขียนทับหรือการอ่านค่าตัวนับเสร็จสิ้นแล้ว

| | | | | | | | | |
|-----------|----|-----------|---|-----------|---|-----------|---|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 1 | 0 |
| ไม่ใช้งาน | e | ไม่ใช้งาน | d | ไม่ใช้งาน | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

- a: CH1 ก่อนโหลด/ก่อนสโตรบเสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: เสร็จสิ้น
- b: อินพุตมาร์คเกอร์ที่เป็นอินพุตตัวนับ 2 เฟสเสร็จสิ้น ^{*1} 0: ปกติ 1: เสร็จสิ้น
- c: CH2 ก่อนโหลด/ก่อนสโตรบเสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: เสร็จสิ้น
- d: CH3 ก่อนโหลด/ก่อนสโตรบเสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: เสร็จสิ้น
- e: CH4 ก่อนโหลด/ก่อนสโตรบเสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: เสร็จสิ้น

^{*1} อินพุตมาร์คเกอร์ใช้สำหรับตัวนับ 2 เฟสเท่านั้น

การรับทราบอินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น

ตัวแปรนี้ใช้เพื่อรับทราบว่า อินพุตภายนอกของตัวนับ (อินพุตก่อนไหลต/ก่อนสโตรป/อินพุตมาร์คเกอร์*1
เสร็จสิ้นแล้ว

| | | | | | | | | |
|-----------|----|-----------|---|-----------|---|-----------|---|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 1 | 0 |
| ไม่ใช้งาน | e | ไม่ใช้งาน | d | ไม่ใช้งาน | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

- a: CH1 การรับทราบก่อนไหลต/ก่อนสโตรปเสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: รับทราบแล้ว
- b: รับทราบอินพุตมาร์คเกอร์ที่เป็นอินพุตตัวนับ 2 เฟส*1 เสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: รับทราบแล้ว
- c: CH2 การรับทราบก่อนไหลต/ก่อนสโตรปเสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: รับทราบแล้ว
- d: CH3 การรับทราบก่อนไหลต/ก่อนสโตรปเสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: รับทราบแล้ว
- e: CH4 การรับทราบก่อนไหลต/ก่อนสโตรปเสร็จสิ้น 0: ปกติ 1: รับทราบแล้ว

◆ ความถี่เอาต์พุตของ CH* (#L_PWM*_WHZ)

| | |
|---|-----------------------------|
| H | จัดเก็บความถี่เอาต์พุต PWM* |
| | ค่าเริ่มต้น: 10 (Hz) |
| L | ช่วง: 10 ถึง 65000 |

◆ ค่าการทำงาน ON ของ CH* (#L_PWM*_DTY)

| | |
|---|----------------------------|
| H | จัดเก็บค่าการทำงานของ PWM* |
| | ค่าเริ่มต้น: 50 (%) |
| L | ช่วง: 0 ถึง 100 |

◆ ความถี่เอาต์พุตของ CH* (#L_PLS*_LHZ)

| | |
|---|-----------------------------|
| H | จัดเก็บความถี่เอาต์พุต PLS* |
| | ค่าเริ่มต้น: 10 (Hz) |
| L | ช่วง: 10 ถึง 65000 |

◆ จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตของ CH* (#L_PLS*_NUM)

| | |
|---|-----------------------------------|
| H | จัดเก็บจำนวนนับพัลส์เอาต์พุต PLS* |
| | ค่าเริ่มต้น: 0 (พัลส์) |
| L | ช่วง: 0 ถึง 2147483647 |

◆ ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นของ CH* (#L_PLS*_SHZ)

| | |
|---|--|
| H | จัดเก็บความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นของ PLS* ค่าเริ่มต้น: 10 (Hz) ช่วง: 10 ถึง 65000 |
| L | |

◆ เวลาการเพิ่ม/การลดของ CH* (#L_PLS*_ACC)

| | |
|---|---|
| H | จัดเก็บเวลาการเพิ่ม/การลด PLS* ค่าเริ่มต้น: 0 (มิลลิวินาที) ช่วง: 0 ถึง 65535 |
| L | |

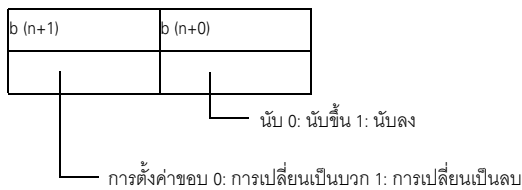
◆ ค่าพัลส์เอาต์พุตปัจจุบันของ CH* (#L_PLS*_CPC)

| | |
|---|--|
| H | จัดเก็บค่าพัลส์เอาต์พุตปัจจุบันของ PLS* ค่าเริ่มต้น: — ช่วงค่า: 0 ถึง 2147483647 |
| L | |

◆ วิธีการนับ CH* (#L_HSC*_MOD)

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----------|---|---|---|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| L | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | วิธี HSC | | | |

วิธี HSC



◆ ค่าก่อนไหลดของ CH* (#L_HSC*_PLV)

| | |
|---|--|
| H | จัดเก็บค่าก่อนไหลดของ HSC* ค่าเริ่มต้น: 0 ช่วง: -2147483648 ถึง 2147483647 |
| L | |

◆ ค่าก่อนสโตรบของ CH* (#L_HSC*_PSV)

| | |
|---|---|
| H | จัดเก็บค่าก่อนสโตรบของ HSC* ค่าเริ่มต้น: — ช่วง: -2147483648 ถึง 2147483647 |
| L | |

◆ ค่าที่กำหนดไว้เป็น ON ของ CH* (#L_HSC*_ONP)

| | |
|---|--|
| H | จัดเก็บค่าที่กำหนดไว้เป็น ON ของ HSC* ค่าเริ่มต้น: 0 ช่วงค่า: -2147483648 ถึง 2147483647 |
| L | |

◆ ค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF ของ CH* (#L_HSC*_OFF)

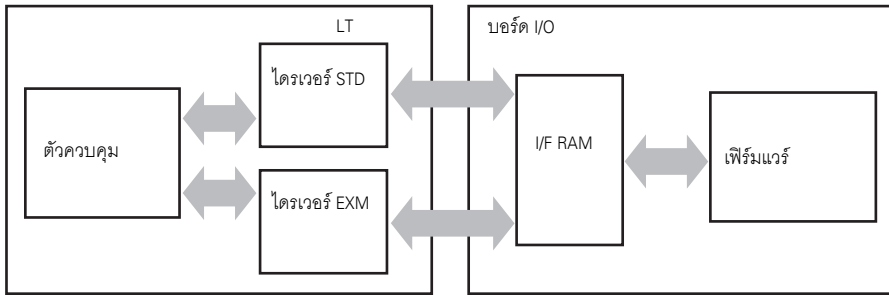
| | |
|---|---|
| H | จัดเก็บค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF ของ HSC* ค่าเริ่มต้น: 0 ช่วงค่า: -2147483648 ถึง 2147483647 |
| L | |

◆ ค่าตัวนับปัจจุบันของ CH* (#L_HSC*_HCV)

| | |
|---|---|
| H | จัดเก็บค่าตัวนับปัจจุบันของ HSC* ค่าเริ่มต้น: — ช่วงค่า: -2147483648 ถึง 2147483647 |
| L | |

31.8.3 ข้อมูลจำเพาะของอินเตอร์เฟซ

บอร์ด I/O จะส่งคำสั่งการควบคุมจาก LT ดังแสดงไว้ในแผนผังต่อไปนี้ เพื่อควบคุม I/O ต่าง ๆ คำสั่งและข้อมูลทั้งหมดบนบอร์ด I/O จะถูกส่งและรับใน I/F RAM



◆ การประมวลผลของบอร์ด I/O

การประมวลผลของบอร์ด I/O ส่วนใหญ่ใช้สำหรับการรีเฟรชข้อมูล I/O และควบคุม I/O พิเศษตามคำสั่งของ LT ซึ่งจะประมวลผลผ่านการประมวลผลอินเทอร์เฟซ I/O พิเศษ, การประมวลผลตามรอบที่กำหนดตายตัว 0.5 มิลลิวินาที, การประมวลผลตามรอบที่กำหนดตายตัว 2 มิลลิวินาที และการประมวลผลตลอดเวลา ลำดับการประมวลผลจะเป็นไปตามลำดับโดยเริ่มต้นจากการประมวลผลอินเทอร์เฟซ I/O พิเศษ, การประมวลผลตามรอบที่กำหนดตายตัว 0.5 มิลลิวินาที, การประมวลผลตามรอบที่กำหนดตายตัว 2 มิลลิวินาที และการประมวลผลตลอดเวลา

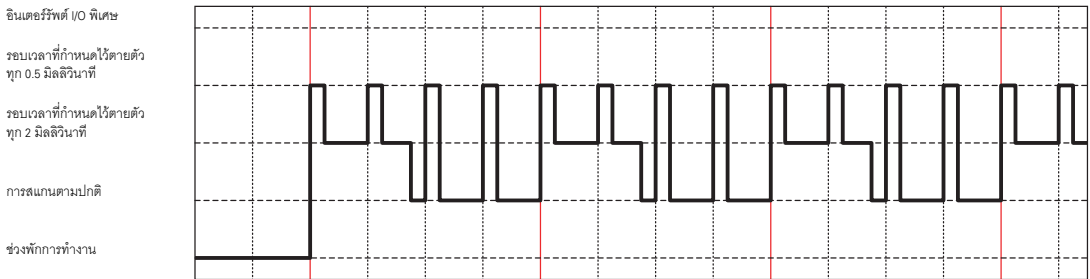
ตัวอย่างเช่น หากมีการประมวลผลสัญญาณอินเทอร์เฟซ I/O พิเศษขณะกำลังประมวลผลที่กำหนดตายตัวทุก 2 มิลลิวินาที การประมวลผลตามรอบที่กำหนดตายตัว 2 มิลลิวินาทีจะหยุดเพื่อประมวลผลอินเทอร์เฟซ I/O พิเศษ

| การประมวลผล | รายการ | รายละเอียด |
|---|--|---|
| อินเทอร์เฟซ I/O พิเศษ | ประมวลผลเฉพาะ I/O พิเศษ | (ควบคุมเอาต์พุตซิงโครไนซ์ของตัวนับ) |
| | | (ประมวลผลอินพุตก่อนไหลตของตัวนับ) |
| | | (ประมวลผลอินพุตก่อนสโตรบของตัวนับ) |
| | | (ประมวลผลอินพุตมาร์กเกอร์ของตัวนับ 2 เฟส) |
| | | (สลับตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด) |
| รอบเวลาที่กำหนดไว้ตายตัวทุก 0.5 มิลลิวินาที | จัดเก็บสถานะเทอร์มินัลอินพุต | |
| รอบเวลาที่กำหนดไว้ตายตัวทุก 2 มิลลิวินาที | รีเฟรช I/O มาตรฐาน | |
| | ตรวจสอบตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | เริ่มต้น/สิ้นสุด I/O พิเศษ |
| | ตรวจสอบการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษต่าง ๆ |

ต่อ

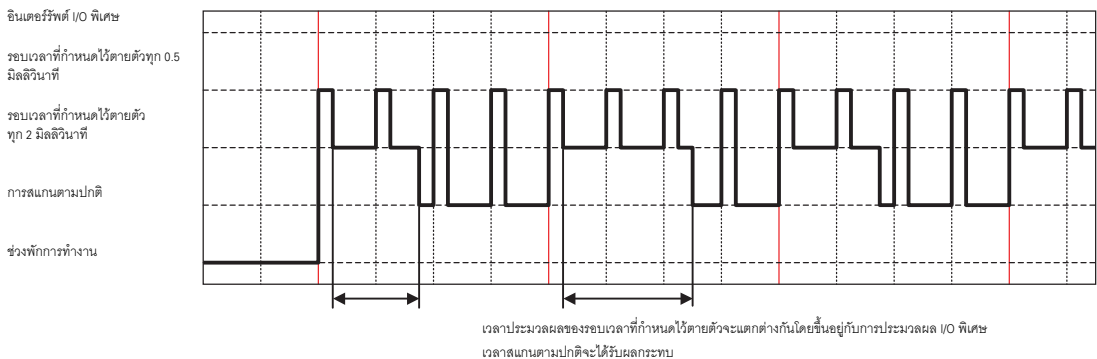
| | | |
|---|--|--|
| รอบเวลาที่กำหนดไว้ ตายตัวทุก 2 มิลลิวินาที | (ตรวจสอบการร้องขออินพุตของตัวนับ I/O พิเศษ) | (ล้างค่าตัวนับ) |
| | | (ล้างเอาต์พุตซิงโครไนซ์) |
| | | (อ่านค่าตัวนับ) |
| | | (เขียนค่าตัวนับ) |
| | ประมวลผลเฉพาะ I/O พิเศษ | อัปเดตจำนวนนับพัลส์เอาต์พุต |
| | ออกจากการตรวจสอบโฮสต์ | |
| การสแกนตามปกติ (เปิดตลอดเวลา) | ตรวจสอบรีจิสเตอร์ควบคุม | ไทรเวอร์ STD <ul style="list-style-type: none"> • เปลี่ยนการตั้งค่าอินพุตต่าง ๆ • เปลี่ยนการตั้งค่า I/O พิเศษ • สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด |
| | สื่อสารกับโมดูล EXM | |

- ◆ ในการสั่งประมวลผลเฉพาะ I/O มาตรฐานเท่านั้น
ต่อไปนี้เป็นข้อมูลอ้างอิงที่อธิบายถึงการเปลี่ยนของแต่ละกระบวนการ
เพื่อความสะดวก แต่ละกระบวนการจะใช้เวลาในการประมวลผลเท่ากัน
สำหรับ I/O มาตรฐาน จะไม่มีสิ่งใดที่ทำให้เวลาประมวลผลผันแปร



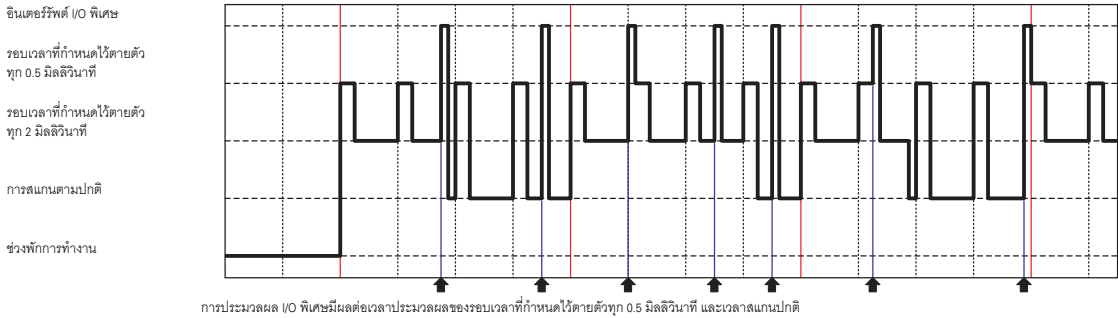
◆ การใช้ I/O พิเศษ

เมื่อคุณเปลี่ยนพารามิเตอร์ขณะใช้ I/O พิเศษ เวลาประมวลผลตามรอบที่กำหนดไว้ตายตัวทุก 2 มิลลิวินาทีจะ
เปลี่ยนแปลง ถ้าเวลาประมวลผลตามรอบที่กำหนดไว้ตายตัวทุก 2 มิลลิวินาทีเพิ่มขึ้น จะมีผลกระทบต่อเวลา
สแกนปกติ และส่งผลให้เวลาสแกนปกติเพิ่มขึ้น



◆ การประมวลผลอินเทอร์รัพต์

เมื่อใช้ I/O พิเศษที่อินเทอร์รัพต์การประมวลผลอื่น คุณจะส่งประมวลผลการผลอินเทอร์รัพต์ของ I/O พิเศษได้ตลอดเวลา เนื่องจากการประมวลผลอินเทอร์รัพต์ของ I/O พิเศษมีผลกระทบต่อเวลาประมวลผลอื่นทั้งหมด เวลาประมวลผลอื่น ๆ จึงเพิ่มขึ้นด้วย



31.8.4 อินพุตมาตรฐาน

ไมโครคอมพิวเตอร์บอร์ด I/O จะตรวจสอบสถานะเทอร์มินัลอินพุตที่มีรูปการอัปเดตทุก 0.5 มิลลิวินาที และเขียนสถานะอินพุตลงใน I/F RAM เมื่อมีการรีเฟรช I/O ตามรูปการอัปเดตทุก 2 มิลลิวินาที เมื่อเลือกการกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัล ไมโครคอมพิวเตอร์จะส่งคืนข้อมูลตามที่ระบุไว้ในการตั้งค่าจำนวนข้อมูล สุ่มเก็บเมื่อทำการรีเฟรช I/O และเขียนผลลงใน I/F RAM ค่าที่เขียนลงใน I/F RAM จะถูกอ่านตามเวลาสแกน LT

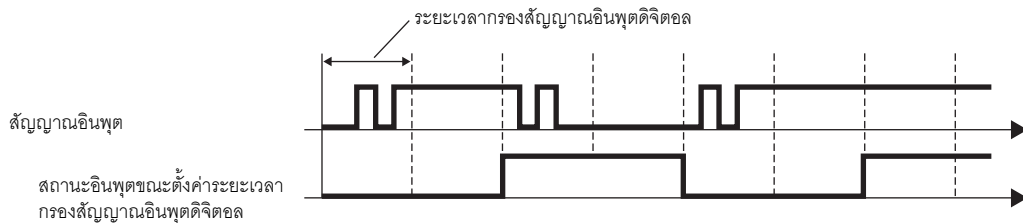
| ชนิด I/O | คุณสมบัติ |
|---------------|----------------------------|
| อินพุตมาตรฐาน | การกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัล |

■ การกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัล

การกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัลเป็นคุณสมบัติที่ช่วยกำจัดสัญญาณรบกวนจากสัญญาณอินพุต เช่น ซอฟต์แวร์ ระยะ เวลาขั้นต่ำสำหรับการกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัลคือ 0.5 มิลลิวินาที และคุณอาจใช้เวลาหน่วยละ 0.5 มิลลิวินาที จนถึงสูงสุด 20 มิลลิวินาที

เมื่อตั้งค่าการกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัล จะมีการจัดเก็บข้อมูลโดยสุ่มเก็บเมื่อครบรูปอัปเดตทุก 0.5 มิลลิวินาที และอ่านสถานะเทอร์มินัลอินพุตก่อนเวลาที่กำหนดเมื่อรีเฟรช I/O ตามรูปการอัปเดตทุก 2 มิลลิวินาที จากนั้นจึง เปรียบเทียบข้อมูล

ถ้าสถานะเทอร์มินัลอินพุตทั้งหมดแสดงสถานะเดียวกัน ให้ใช้สถานะดังกล่าวเป็นค่าเทอร์มินัลอินพุต ถ้าไม่เป็นเช่นนั้น ให้ใช้ค่าก่อนหน้า (ถ้าจำนวนข้อมูลไม่ถึงระดับที่เพียงพอภายในระยะเวลาการกรอง ให้เลือกสถานะอินพุตเป็น OFF เมื่อตั้งค่าการกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัล)

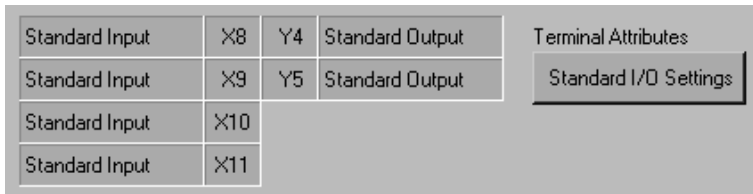


ข้อสำคัญ

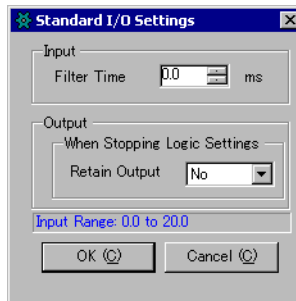
- ตั้งค่าระยะเวลาการกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัล โดยดูจากลักษณะเอาต์พุตและสัญญาณรบกวนจากอุปกรณ์ที่คุณกำลังเชื่อมต่อ
- ถ้าเลือก I/O พิเศษในการตั้งค่าเทอร์มินัล CH คุณจะไม่สามารถใช้เทอร์มินัลอินพุต CH สำหรับอินพุตมาตรฐานได้
- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการหน่วงเวลาที่เกิดจากฮาร์ดแวร์ โปรดดูที่ “31.8.14 ข้อจำกัด” (หน้า 31-137)

■ วิธีการตั้งค่า

1 ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] เลือก [Standard]



2 กล่องโต้ตอบ [Standard I/O settings] จะปรากฏขึ้น ตั้งระยะเวลาการกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัลในหน่วย 0.5 มิลลิวินาที



หมายเหตุ

- ช่วงเวลาการกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัลเริ่มจาก 0 มิลลิวินาทีถึง 20 มิลลิวินาที
- ถ้าตั้งค่าไว้ที่ 0 มิลลิวินาที การกรองสัญญาณอินพุตดิจิทัลจะไม่ทำงาน

31.8.5 เอาต์พุตมาตรฐาน

คุณสมบัติเอาต์พุตมาตรฐานจะเขียนข้อมูลเอาต์พุตจากไดรเวอร์ STD ลงใน I/F RAM ทุกครั้งที่สแกน LT จากนั้นบอร์ด I/O จะอ่านเอาต์พุตพื้นที่ที่ระบุทุกครั้งที่อยู่พื้ตามรูป 2 มิลลิวินาที ค่าที่อ่านได้จะแสดงที่เทอร์มินัลเอาต์พุตบนบอร์ด I/O

ใช้ฟังก์ชันเอาต์พุตมาตรฐานเพื่อเลือกที่จะบันทึกสถานะเอาต์พุตเมื่อลอจิกโปรแกรมหยุดหรือไม่

| ชนิด I/O | คุณสมบัติ |
|-----------------|-----------------------------------|
| เอาต์พุตมาตรฐาน | บันทึกเอาต์พุตเมื่อลอจิกหยุดทำงาน |

■ การบันทึกเอาต์พุตโดยที่ลอจิกปิด

คุณสมบัตินี้จะบันทึกสถานะเอาต์พุตในเอาต์พุตมาตรฐานเมื่อลอจิกโปรแกรมหยุดทำงาน เมื่อลอจิกโปรแกรมเริ่มต้นทำงานอีกครั้ง จะส่งคืนสถานะกลับไปที่ตั้งค่าที่จัดสรรแล้ว

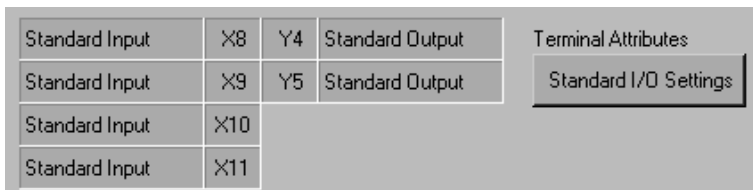
นอกจากนี้ เมื่อคุณเปลี่ยนไปออฟไลน์, รีเซ็ต หรือปิดเครื่อง I/O จะถูกเริ่มต้น และเอาต์พุตที่บันทึกไว้จะกลายเป็น ALL OFF

ข้อสำคัญ

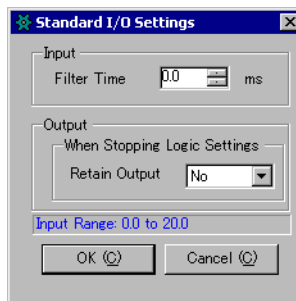
- ทุกเทอร์มินัลใช้การตั้งค่าบันทึกเอาต์พุตเดียวกันเมื่อลอจิกหยุดทำงาน
- ถ้าคุณเลือก I/O พิเศษในการตั้งค่าเทอร์มินัล CH คุณไม่สามารถใช้เทอร์มินัลเอาต์พุต CH สำหรับเอาต์พุตมาตรฐาน

■ วิธีการตั้งค่า

1 ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [Standard I/O Settings]



2 กล่องโต้ตอบ [Standard I/O Settings] จะปรากฏขึ้น กำหนดการตั้งค่า [Retain Output]



31.8.6 ตัวนับความเร็วสูง (ทั่วไป)

ตัวนับความเร็วสูงสามารถนับสัญญาณพัลส์ของ CH ได้สูงสุด 100kHz เริ่มต้นจาก -2147483648 ถึง 2147483647 (32 บิต)

ตัวนับความเร็วสูงมีทั้งที่เป็นตัวนับเฟสเดียวที่มีเทอร์มินัลอินพุตเดียว และตัวนับ 2 เฟสที่มีเทอร์มินัลอินพุตสองตัว

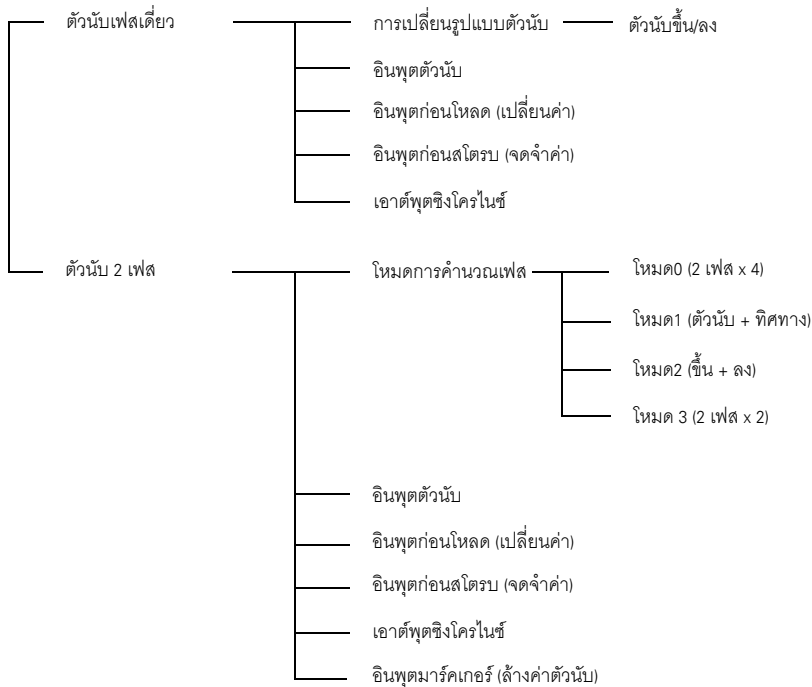
คุณสมบัติที่เกี่ยวข้องและจำนวนเทอร์มินัลที่จัดสรร จะแตกต่างกันตามประเภทตัวนับดังนี้

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับตัวนับเฟสเดียวและตัวนับ 2 เฟส โปรดดูที่ด้านล่างนี้

☞ “31.8.7 ตัวนับความเร็วสูง (การตั้งค่าเฟสเดียว)” (หน้า 31-71)

☞ “31.8.8 ตัวนับความเร็วสูง (การตั้งค่า 2 เฟส)” (หน้า 31-95)

■ สรุปคุณสมบัติที่เกี่ยวข้อง



หมายเหตุ

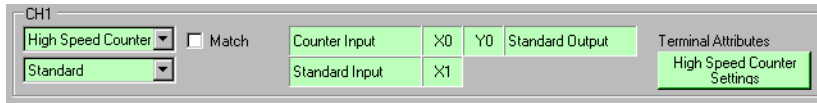
- สำหรับจำนวนเทอร์มินัลที่มี โปรดดูที่ด้านล่างนี้
- ☞ “31.8.2 การจัดสรร I/O (ทั่วไป)” (หน้า 31-45)

■ การบันทึกค่าตัวนับและเอาต์พุตซึ่งโครไนซ์ขณะลอจิกปิด

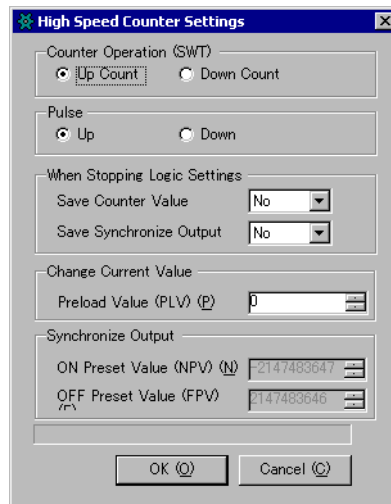
ฟังก์ชันนี้จะบันทึกค่าตัวนับปัจจุบันและสถานะเอาต์พุตเมื่อลอจิกโปรแกรมหยุดทำงาน เมื่อลอจิกโปรแกรมเริ่มต้นทำงานอีกครั้ง การดำเนินการจะเริ่มต้นด้วยค่าที่บันทึกไว้ ถ้าคุณออฟไลน์ รีเซ็ต หรือปิดเครื่อง ค่าตัวนับที่เก็บไว้จะถูกรหัสค่าใหม่

◆ วิธีการตั้งค่า

1 ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [High Speed Counter Settings]



2 กล่องโต้ตอบ [High Speed Counter Setting] จะปรากฏขึ้น ใน [When Stopping Logic Settings] เลือกรายการดรอปดาวน์ OK ใน Save Counter Value จากนั้นคลิก [OK]



31.8.7 ตัวนับความเร็วสูง (การตั้งค่าเฟสเดียว)

ตัวนับเฟสเดียวเป็นตัวนับที่มีเทอร์มินัลอินพุตเดียว และวัดสัญญาณอินพุตเฟสเดียว คุณอาจใช้ตัวนับเฟสเดียวได้ไม่เกินสี่ตัว

| ชนิด I/O | คุณสมบัติ | |
|--|-----------------------------------|------------------------|
| ตัวนับความเร็วสูง (เฟสเดียว) | เปลี่ยนพารามิเตอร์ | รูปแบบตัวนับ |
| | | ค่าก่อนโหลด |
| | | ค่าที่กำหนดไว้เป็น ON |
| | | ค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF |
| | การควบคุมตัวนับความเร็วสูง | |
| | ค่าก่อนโหลด (เปลี่ยนค่า) | |
| | ค่าก่อนสโตรบ (จดจำค่า) | |
| | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ | |
| | บันทึกค่าตัวนับเมื่อลจิกหยุดทำงาน | |
| บันทึกเอาต์พุตซิงโครไนซ์เมื่อลจิกหยุดทำงาน | | |

■ การเปลี่ยนรูปแบบตัวนับ

คุณอาจเปลี่ยนวิธีการนับจากตัวนับขึ้นเป็นตัวนับลง หรือจากตัวนับลงเป็นตัวนับขึ้นขณะทำการนับ คุณอาจตั้งค่าการสลับสำหรับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับได้

หมายเหตุ

- ถ้าคุณสลับตัวนับขณะทำการนับ คุณอาจขาดไป 1 พัลส์ในช่วงที่สลับ

◆ ข้อมูลสรุป

ใน GP-Pro EX คุณสามารถตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับแต่ละพารามิเตอร์ได้ หลังจากระบบทำงาน คุณสามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์โดยใช้ตัวแปรระบบ ขั้นตอนการเปลี่ยนรูปแบบการนับมีสรุปไว้ดังนี้

การตั้งค่าเริ่มต้น

โปรดดูที่ขั้นตอนการตั้งค่าสำหรับ GP-Pro EX

การเปลี่ยนแปลงหลังจากระบบทำงาน

1. ตั้งค่าการทำงานของตัวนับและการเปลี่ยนใน [Change Counter Format]
2. ตั้งค่าพารามิเตอร์ใน [Request Special I/O Parameter Change]
3. รับทราบว่ามี การเปลี่ยนพารามิเตอร์ใน [Special I/O Parameter Change Complete]
4. [Control Special I/O] ที่จะดำเนินการ
5. สำหรับการยืนยัน ให้ดูที่ [Special I/O State]

ข้อสำคัญ

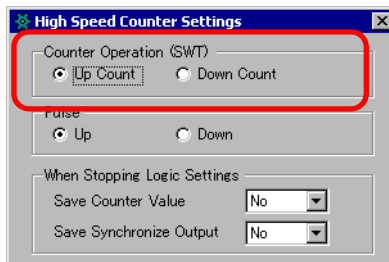
- [Request Special I/O Parameter Change] และ [Special I/O ParameterChange Completed] จะแสดงพารามิเตอร์ CH ทั้งหมดที่คุณเปลี่ยนแปลง
- หลังการถ่ายโอน การดำเนินการจะใช้ค่าพารามิเตอร์ที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX การเริ่มต้นทำงานใหม่ใดๆ หลังจากนั้น จะใช้ค่าตัวแปรระบบที่จัดไว้เก็บเป็นพารามิเตอร์
- หลังการถ่ายโอน การดำเนินการจะใช้ค่าพารามิเตอร์ที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX การเริ่มต้นทำงานใหม่ ซึ่งรวมถึงการเปลี่ยนเป็นออฟไลน์รีเซ็ต และการปิดเครื่อง การดำเนินการจะใช้ตัวแปรระบบที่จัดไว้เก็บเป็นพารามิเตอร์

◆ การตั้งค่ากระบวนการใน GP-Pro EX

ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver] คลิก [High Speed Counter Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [High Speed Counter Settings] เลือกช่อง Up หรือ Down Count ในพื้นที่ Counter Operation



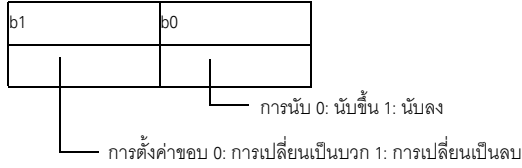
◆ การตั้งค่ากระบวนการโดยใช้ตัวแปรระบบ

- 1 กำหนดรูปแบบตัวนับโดยใช้ตัวแปรระบบ #L_HSC*_MOD ชื่อตัวแปรระบบจะปรับให้ตรงกับพัลส์เอาต์พุตของ CH ที่ถูกแม็ป
- 2 รายละเอียดตัวแปรระบบ (#L_HSC*_MOD) มีดังนี้ ปิดบิต 0 เพื่อนับขึ้น และเปิดบิตเพื่อนับลง นอกจากนี้ ให้เปิดบิตแรกเพื่อตรวจจับพัลส์ที่เพิ่มขึ้นและปิดบิตเพื่อตรวจจับพัลส์ที่ลดลง

#L_HSC*_MOD

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----------|---|---|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| L | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | วิธี HSC | | |

วิธี HSC



3 สำหรับวิธีการนับ เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่ได้ “Request special I/O parameter change”

“Request special I/O parameter change” จะเปลี่ยนพารามิเตอร์ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpParmChg) จากนั้นรับทราบการเปลี่ยนแปลงที่เสร็จสิ้นใน [Special I/O Parameter Change Completed] ที่ตัวแปรระบบเดียวกัน แพลก์ร้องขอและแพลก์เสร็จสิ้นจะมีตำแหน่งบิตที่แตกต่างกันโดยขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพารามิเตอร์ให้

#L_ExIOSpParmChg

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น |
| L | CH4 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH3 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH2 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH1 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ |

ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|---|---|-----------|---|---|-----------|---|---|
| 15 | 13 | 12 | 9 | 8 | 5 | 4 | 1 | 0 | | | |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไควเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิต เพื่อร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

- a: CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- c: CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- e: CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- g: CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้ได้ด้วย โดยใช้บิตการดำเนินการด้านล่างนี้

- b: CH1 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- d: CH2 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- f: CH3 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- h: CH4 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

4 ภาพประกอบต่อไปนี้อธิบายรายละเอียดเกี่ยวกับตัวแปรที่แม็ปใน [Special I/O Parameter Change Completed] บิตตรวจสอบสถานะจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่แม็ปไปยังตัวนับความเร็วสูง

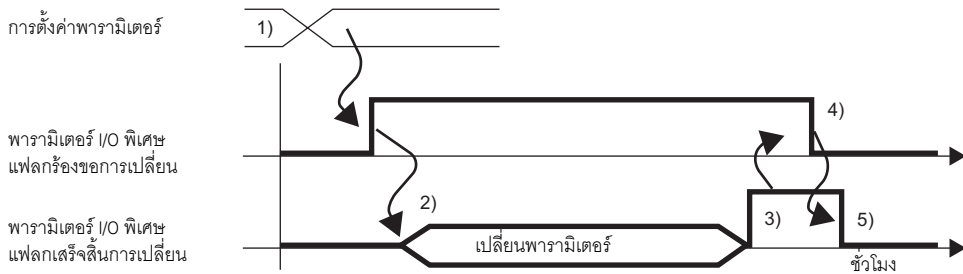
| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|---|---|
| 31 | 29 | 28 | 25 | 24 | 21 | 20 | 17 | 16 | | | |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

- a: CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- c: CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- e: CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- g: CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้ได้ด้วยโดยใช้บิตตรวจสอบด้านล่างนี้

- b: CH1 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- d: CH2 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- f: CH3 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- h: CH4 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

5 ตารางด้านล่างจะแสดงแผนผังเวลาที่ใช้แฟลกร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษและการเสร็จสิ้น



- 1) กำหนดการตั้งค่าการนับและขาขึ้น
- 2) เปิดแฟลกร้องขอเป็น ON สำหรับการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเพื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์
- 3) เมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์แล้ว แฟลกเสร็จสิ้นจะเปิด
- 4) รับทราบที่แฟลกเสร็จสิ้นเป็น ON แล้วจึงปิดแฟลกร้องขอให้เป็น OFF
- 5) เมื่อรับรู้ที่แฟลกร้องขอเป็น OFF แล้วแฟลกเสร็จสิ้นจะปิด

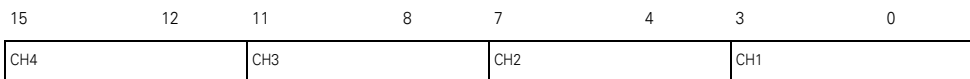
■ การควบคุมตัวนับความเร็วสูง

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเริ่มต้นและหยุดตัวนับความเร็วสูง เปิดแฟลกตัวนับความเร็วสูงที่อยู่ในตัวแปรควบคุม I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) เพื่อเริ่มต้นและปิดแฟลกเพื่อหยุดตัวนับ บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |

ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ



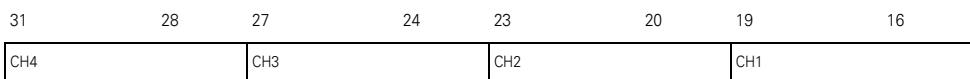
เปิดบิตเริ่มต้น (บิต 0) สำหรับแต่ละ CH เพื่อเริ่มต้น และปิดบิตเพื่อหยุด



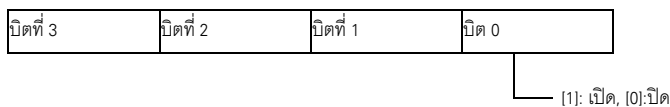
■ สถานะตัวนับความเร็วสูง

ฟังก์ชันนี้จะแสดงสถานะตัวนับความเร็วสูง แฟลกตัวนับความเร็วสูงจะแสดงสถานะตัวนับได้สถานะ I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) ถ้าแฟลกเป็น ON ตัวนับจะเป็น ON ถ้าแฟลกเป็น OFF ตัวนับจะเป็น OFF บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันตาม CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูง

สถานะ I/O พิเศษ



ถ้าบิตเริ่มต้น (บิต 0) ของแต่ละ CH คือ 1 ตัวนับจะเปิด ถ้าบิตเป็น 0 ตัวนับจะเป็น OFF



■ การล้างค่าตัวนับปัจจุบัน

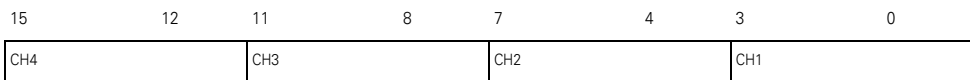
ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อล้างค่าตัวนับปัจจุบัน และรับทราบการล้างค่าปัจจุบันด้วย คุณสามารถใช้คุณสมบัติการล้างที่มีอยู่ไม่ว่าตัวนับจะเปิดหรือปิด

ในการล้างค่าตัวนับปัจจุบันที่เป็น 0 เปิดแฟลกล้างที่อยู่ใต้การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOCntInCtrl) บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

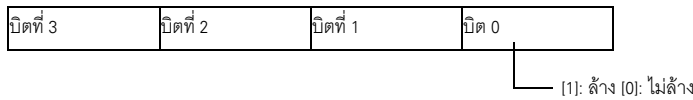
#L_ExIOCntInCtrl

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ |
| L | CH4 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ |

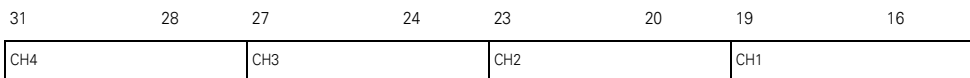
การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ



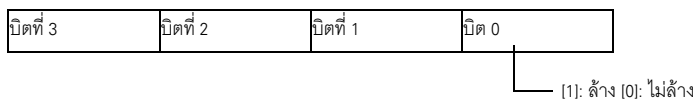
เปิดบิตเริ่มต้น (บิต 0) ของแต่ละ CH เพื่อล้างค่าตัวนับ



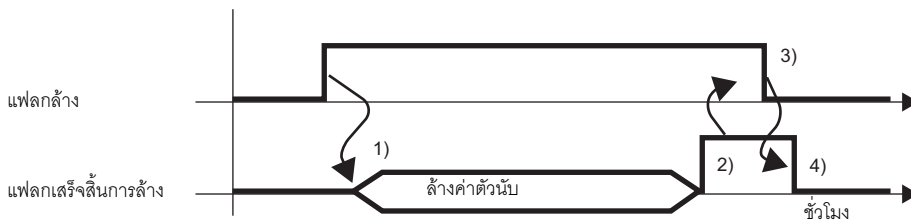
จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Counter Input Control Response] บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันตาม CH ที่จัดสรรตัวนับความเร็วสูง ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้



ถ้าบิตเริ่มต้นของ CH (บิต 0) คือ 1 ค่าจะถูกล้างออก ถ้าบิตเป็น 0 ค่าจะยังไม่ถูกล้าง



ภาพต่อไปนี้จะแสดงแผนผังเวลาที่ใช้สำหรับแฟลกล้างค่าตัวนับปัจจุบันและแฟลกเสร็จสิ้น

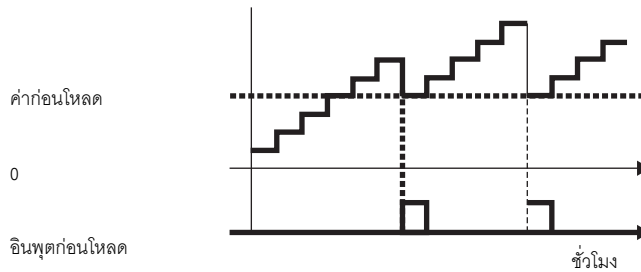


- 1) เปิดแฟลกร็องขอสำหรับการล้างค่าตัวนับเพื่อล้างค่าตัวนับปัจจุบัน
- 2) เมื่อล้างค่าตัวนับปัจจุบันแล้ว แฟลกเสร็จสิ้นการล้างค่าตัวนับจะเปิด
- 3) รับผิดชอบต่อแฟลกเสร็จสิ้นสถานะการล้างค่าตัวนับเป็น ON และปิดแฟลกร็องขอการล้างค่าตัวนับ
- 4) เมื่อรับรู้แฟลกร็องขอการล้างค่าตัวนับเป็น OFF แล้ว แฟลกเสร็จสิ้นการล้างค่าตัวนับจะปิด

■ ก่อนโหลด (เปลี่ยนค่าปัจจุบัน)

ใช้ฟังก์ชันก่อนโหลดเพื่อเขียนค่าตัวนับปัจจุบันใหม่ด้วยค่าที่ต้องการ ใช้อินพุตภายนอกหรือแฟลกร็องขอเพื่อเขียนค่า

เปิดแฟลกร็องขอก่อนโหลดที่อยู่ใต้การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOCntInCtrl) เพื่อเขียนค่าตัวนับปัจจุบันด้วยตัวแปรระบบ (#L_HSC*_PLV) โดยใช้คุณสมบัติก่อนโหลด บิตการทำงานจะแตกต่างกันตาม CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูง



◆ ข้อมูลสรุป

ใน GP-Pro EX คุณสามารถตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับแต่ละพารามิเตอร์ได้ หลังจากระบบทำงาน คุณสามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์โดยใช้ตัวแปรระบบ
ขั้นตอนการตั้งค่าอินพุตก่อนโหลดมีสรุปไว้ดังนี้

การตั้งค่าเริ่มต้น

โปรดดูที่ขั้นตอนการตั้งค่าสำหรับ GP-Pro EX

การเปลี่ยนแปลงหลังจากระบบทำงาน

1. ตั้งค่าก่อนโหลด
2. ตั้งค่าพารามิเตอร์ [Request Special I/O Parameter Change]
3. ใน [Special I/O Parameter Change Completed] จะทราบได้ว่าเปลี่ยนพารามิเตอร์แล้ว
4. เขียนค่าด้วยอินพุตภายนอกหรือแฟลกร็องขอ
5. ถ้าคุณใช้อินพุตภายนอกเพื่อเขียนใหม่ จะทราบค่าได้ใน [Show Counter External Input Completed] ถ้าคุณใช้แฟลกร็องขอเพื่อเขียนใหม่ จะทราบค่าได้ใน [Special I/O State]

ข้อสำคัญ

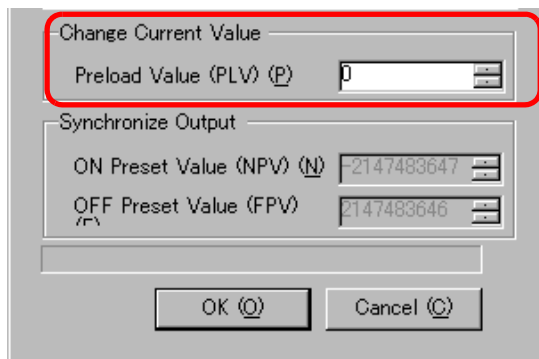
- การทำงานของ [Request Special I/O Parameter Change] และ [Special I/O ParameterChange Completed] จะแสดงพารามิเตอร์ CH ทั้งหมดที่คุณเปลี่ยนแปลง
- หลังการถ่ายโอน การดำเนินการจะใช้ค่าพารามิเตอร์ที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX การเริ่มต้นทำงานใหม่ซึ่งรวมถึงการเปลี่ยนเป็นออฟไลน์รีเซ็ต และการปิดเครื่อง การดำเนินการจะใช้ตัวแปรระบบที่จัดเก็บไว้เป็นพารามิเตอร์

◆ **ตั้งค่ากระบวนการใน GP-Pro EX**

ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [High Speed Counter Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [High Speed Counter Settings] เลือกค่าก่อนโหลดจากฟิลด์ Preload Value



◆ **การตั้งค่ากระบวนการโดยใช้ตัวแปรระบบ**

- 1 กำหนดค่าก่อนโหลดในตัวแปรระบบ (#L_HSC*_PLV) ชื่อตัวแปรระบบจะปรับให้ตรงกับพัลส์เอาต์พุตของ CH ที่ถูกแม็ป
- 2 หากต้องการระบุค่าจากตัวแปรระบบ (#L_HSC*_PLV) ให้เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่อยู่ใต้ “Request special I/O parameter change” (#L_ExIOSpParmChg)

#L_ExIOSpParmChg

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น |
| L | CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ |

ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|---|---|-----------|---|---|-----------|---|---|
| 15 | 13 | 12 | | 9 | 8 | | 5 | 4 | | 1 | 0 |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิต เพื่อร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

- a: CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- c: CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- e: CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- g: CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้นี้ได้ด้วย โดยใช้บิตการดำเนินการด้านล่างนี้

- b: CH1 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- d: CH2 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- f: CH3 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- h: CH4 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

3 รับทราบการเสร็จสิ้นใน [Special I/O Parameter Change Completed] จากรายละเอียดของตัวแปร บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

การเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้น

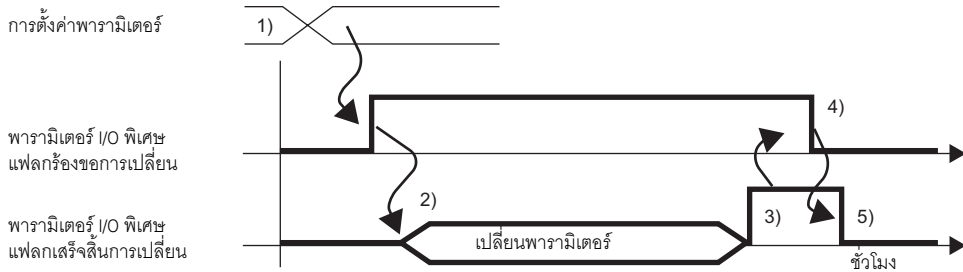
| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|----|----|
| 31 | 29 | 28 | | 25 | 24 | | 21 | 20 | | 17 | 16 |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

- a: CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- c: CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- e: CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- g: CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้นี้ได้ด้วยโดยใช้บิตตรวจสอบด้านล่างนี้

- b: CH1 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- d: CH2 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- f: CH3 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- h: CH4 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

4 ตารางด้านล่างจะแสดงแผนผังเวลาที่ใช้แฟลกร็องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษและการเสร็จสิ้น



- 1) ตั้งค่าก่อนโหลด
- 2) เปิดแฟลกร็องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเพื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์
- 3) เมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์แล้ว แฟลกร็องเสร็จสิ้นจะเปิด
- 4) รับผิดชอบต่อแฟลกร็องเสร็จสิ้นเปิด แล้วจึงปิดแฟลกร็องขอเป็น OFF
- 5) เมื่อรับรู้ว่ามีแฟลกร็องขอเป็น OFF แฟลกร็องเสร็จสิ้นจะปิด

◆ การเขียนค่าใหม่โดยใช้อินพุตภายนอกหรือแฟลกร็องขอ

ทริกเกอร์การเขียนค่าตัวนับปัจจุบันใหม่ด้วยค่าที่ต้องการมีสองชนิด ได้แก่ [A] อินพุตภายนอกและ [B] แฟลกร็องขอ

- [A] การทริกเกอร์อินพุตภายนอก

เมื่อสัญญาณเทอร์มินัลอินพุตก่อนโหลดที่ระบุไว้ใน [I/O Driver] เปิด ค่าปัจจุบันจะถูกเขียนด้วยค่าที่จัดเก็บไว้ในตัวแปรค่าก่อนโหลด

และคุณจะได้รับทราบว่าการเขียนใหม่เสร็จสมบูรณ์แล้ว ด้วยสัญญาณเทอร์มินัลอินพุตก่อนโหลดที่ถูกตั้งค่าไว้ใน [I/O Driver] เป็น ON ขั้นตอนการตั้งค่ามีดังนี้

วิธีรับผิดชอบต่อการเขียนใหม่เสร็จสิ้นแล้ว

1 ใช้ตัวแปรระบบ (#L_ExCntInExtCtrl)

#L_ExCntInExtCtrl

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 การรับผิดชอบต่อการเสร็จสิ้น ของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH3 การรับผิดชอบต่อการเสร็จสิ้น ของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH2 การรับผิดชอบต่อการเสร็จสิ้น ของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH1 การรับผิดชอบต่อการเสร็จสิ้น ของอินพุตภายนอกของตัวนับ |
| L | CH4 อินพุตภายนอกของตัวนับ เสร็จสิ้น | CH3 อินพุตภายนอกของตัวนับ เสร็จสิ้น | CH2 อินพุตภายนอกของตัวนับ เสร็จสิ้น | CH1 อินพุตภายนอกของตัวนับ เสร็จสิ้น |

2 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Counter External Input Completed] บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันตาม CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูง ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

| | | | | | | | |
|-----------|----|-----------|---|-----------|---|-----------|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| ไม่ใช้งาน | d | ไม่ใช้งาน | c | ไม่ใช้งาน | b | ไม่ใช้งาน | a |

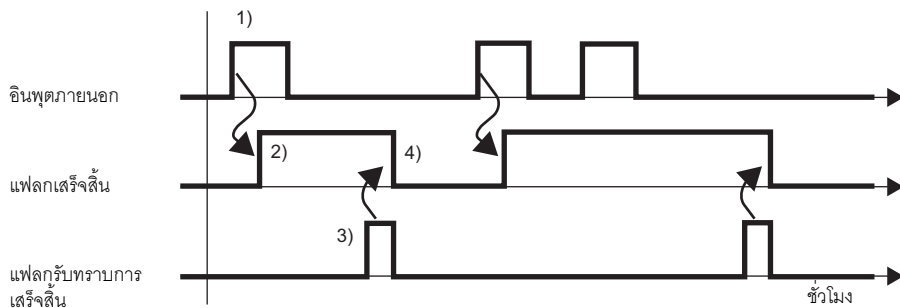
- a: CH1 ก่อนไหลตเสร็จสิ้นแล้ว
- b: CH2 ก่อนไหลตเสร็จสิ้นแล้ว
- c: CH3 ก่อนไหลตเสร็จสิ้นแล้ว
- d: CH4 ก่อนไหลตเสร็จสิ้นแล้ว

3 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Acknowledge Counter External Input Completed] บิตการทำงานจะแตกต่างกันตาม CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูง ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

| | | | | | | | |
|-----------|----|-----------|----|-----------|----|-----------|----|
| 31 | 28 | 27 | 24 | 23 | 20 | 19 | 16 |
| ไม่ใช้งาน | d | ไม่ใช้งาน | c | ไม่ใช้งาน | b | ไม่ใช้งาน | a |

- a: CH1 รับทราบมาก่อนไหลตเสร็จสิ้นแล้ว
- b: CH2 รับทราบมาก่อนไหลตเสร็จสิ้นแล้ว
- c: CH3 รับทราบมาก่อนไหลตเสร็จสิ้นแล้ว
- d: CH4 รับทราบมาก่อนไหลตเสร็จสิ้นแล้ว

4 ภาพด้านล่างนี้แสดงแผนผังเวลาสำหรับ [Counter External Input Completed] และ [Acknowledge Counter External Input Completed]



- 1) เมื่ออินพุตภายนอกเปิด ค่าจะถูกเขียนใหม่ด้วยค่าก่อนไหลต
- 2) เมื่อการเขียนใหม่เสร็จสมบูรณ์ แฟลคเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับจะเปิด
- 3) รับทราบที่แฟลคเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับเปิด และเปิดแฟลครับการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ
- 4) เมื่อแฟลครับการอินพุตภายนอกของตัวนับถูกรับรู้เป็นเปิด แฟลคเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับจะปิด

- [B] การทริกเกอร์แฟลกร็องขอ
เปิดแฟลกร็องขอก่อนโหลดที่อยู่ได้การร็องขอการควบคุมอินพุตของตัวนับ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExCntInCtrl) เพื่อเขียนค่าตัวนับปัจจุบันใหม่
เมื่อค่าตัวนับปัจจุบันถูกเขียนใหม่ด้วยค่าที่กำหนด แฟลคเสร็จสิ้นก่อนโหลดจะเปิดภายใต้การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExCntInCtrl) บิตการทำงานและบิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

วิธีรับทราบว่าการเขียนใหม่เสร็จสิ้นแล้ว

1 ใช้ตัวแปรระบบ (#L_ExCntInCtrl)

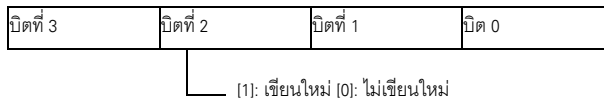
#L_ExCntInCtrl

| | | | | |
|---|---------------------------------------|---------------------------------------|--|--|
| H | CH4 การร็องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การร็องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ |
| L | CH4 การร็องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การร็องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การร็องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การร็องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ |

2 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Counter input control request] บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่จัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|---|-----|---|-----|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

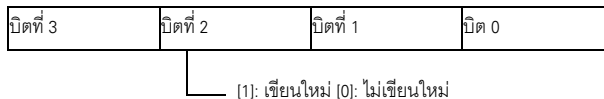
เปิดบิตที่ 2 ของ CH เพื่อเขียนค่าใหม่

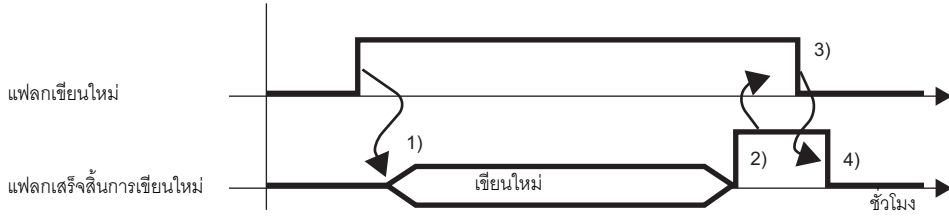


3 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Counter Input Control Response] บิตตรวจสอบจะแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| 31 | 28 | 27 | 24 | 23 | 20 | 19 | 16 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

ถ้าบิตที่ 2 ของ CH เป็น 1 ค่าจะถูกเขียนใหม่ ถ้าบิตเป็น 0 ค่าจะไม่ถูกเขียนใหม่





- 1) เปิดแฟลกร็องขอสำหรับการควบคุมอินพุตตัวนับเพื่อเขียนค่าใหม่
- 2) เมื่อการเขียนค่าใหม่เสร็จสมบูรณ์ แฟลคเสร็จสิ้นการเขียนค่าใหม่จะเปิด
- 3) จะรับทราบได้ว่าแฟลคเสร็จสิ้นเป็น ON และปิดแฟลคการเขียนใหม่
- 4) เมื่อแฟลคการเขียนใหม่ถูกรับรู้เป็น OFF แฟลคเสร็จสิ้นการเขียนใหม่จะปิด

■ ก่อนสโตรบ (ค่าหน่วยความจำปัจจุบัน)

ก่อนสโตรบคือคุณสมบัติที่จดจำค่าตัวนับปัจจุบัน ใช้อินพุตภายนอกหรือแฟลกร็องขอเพื่อจดจำค่า เปิดแฟลกร็องขอก่อนสโตรบ ที่อยู่ใต้การร็องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOCntInCtrl) เพื่อให้ได้ค่าตัวนับในตัวแปรระบบ (#L_HSC*_PSV) บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

◆ ข้อมูลสรุป

ขั้นตอนการตั้งค่าก่อนสโตรบสรุปได้ดังนี้

1. จัดเก็บค่าด้วยอินพุตภายนอกหรือแฟลกร็องขอ
2. ถ้าคุณใช้อินพุตภายนอกสำหรับจัดเก็บ จะรับทราบค่าได้ใน [Show Counter External Input Completed] ถ้าคุณใช้แฟลกร็องขอสำหรับจัดเก็บ จะรับทราบค่าใน [Special I/O State]

ข้อสำคัญ

- การทำงานของ [Request Special I/O Parameter Change] และ [Special I/O Parameter Change Completed] จะแสดงพารามิเตอร์ CH ทั้งหมดที่คุณเปลี่ยนแปลง
- หลังการถ่ายโอน การดำเนินการจะใช้ค่าพารามิเตอร์ที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX การเริ่มต้นทำงานใหม่ ซึ่งรวมถึงการเปลี่ยนเป็นออฟไลน์รีเซ็ต และการปิดเครื่อง การดำเนินการจะใช้ตัวแปรระบบที่จัดเก็บไว้เป็นพารามิเตอร์

- [A] การทริกเกอร์อินพุตภายนอก

เมื่อสัญญาณเทอร์มินัลอินพุตก่อนสโตรบที่ระบุใน [I/O driver settings] เปิด ค่าตัวนับปัจจุบันจะถูกจัดเก็บในตัวแปรระบบ (#L_HSC*_PSV)

นอกจากนี้ คุณสามารถรับทราบว่าการจัดเก็บเสร็จสมบูรณ์แล้ว ได้จากสัญญาณเทอร์มินัลก่อนสโตรบที่ตั้งค่าใน [I/O Driver] ที่กำลังเปิดอยู่ ขั้นตอนการตั้งค่ามีดังนี้


วิธีรับทราบการเสร็จสิ้นการจับเก็บ

1 ใช้ตัวแปรระบบ (#L_ExCntInExtCtrl)

#L_ExCntInExtCtrl


| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| H | CH4 การรับทราบการเสร็จสิ้นของ อินพุตภายนอกของตัวนับ | CH3 การรับทราบการเสร็จสิ้นของ อินพุตภายนอกของตัวนับ | CH2 การรับทราบการเสร็จสิ้นของ อินพุตภายนอกของตัวนับ | CH1 การรับทราบการเสร็จสิ้นของ อินพุตภายนอกของตัวนับ |
| L | CH4 อินพุตภายนอกของตัวนับ เสร็จสิ้น | CH3 อินพุตภายนอกของตัวนับ เสร็จสิ้น | CH2 อินพุตภายนอกของตัวนับ เสร็จสิ้น | CH1 อินพุตภายนอกของตัวนับ เสร็จสิ้น |

2 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Counter External Input Completed] บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันตาม CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูง ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

| | | | | | | | |
|-----------|----|-----------|---|-----------|---|-----------|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| ไม่ใช้งาน | d | ไม่ใช้งาน | c | ไม่ใช้งาน | b | ไม่ใช้งาน |  a |

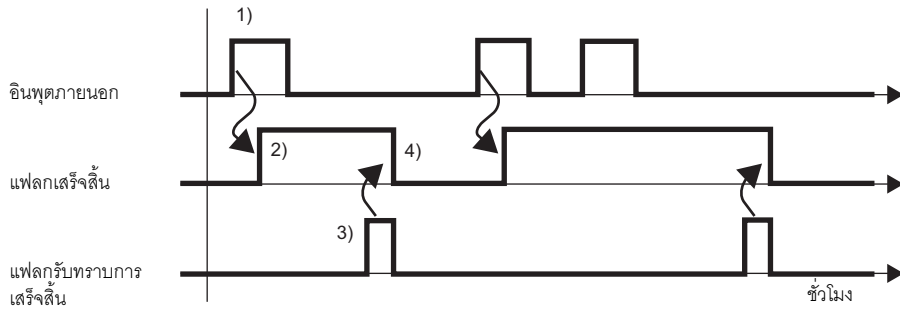
- a: CH1 ก่อนสโตรบเสร็จสิ้นแล้ว
- b: CH2 ก่อนสโตรบเสร็จสิ้นแล้ว
- c: CH3 ก่อนสโตรบเสร็จสิ้นแล้ว
- d: CH4 ก่อนสโตรบเสร็จสิ้นแล้ว

3 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Acknowledge Counter External Input Completed] บิตการทำงานจะแตกต่างกันตาม CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูง ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

| | | | | | | | |
|-----------|----|-----------|----|-----------|----|-----------|---|
| 31 | 28 | 27 | 24 | 23 | 20 | 19 | 16 |
| ไม่ใช้งาน | d | ไม่ใช้งาน | c | ไม่ใช้งาน | b | ไม่ใช้งาน |  a |

- a: CH1 รับทราบการเสร็จสิ้นก่อนสโตรบ
- b: CH2 รับทราบการเสร็จสิ้นก่อนสโตรบ
- c: CH3 รับทราบการเสร็จสิ้นก่อนสโตรบ
- d: CH4 รับทราบการเสร็จสิ้นก่อนสโตรบ

4 ภาพด้านล่างนี้แสดงแผนผังเวลาของ [Show Counter External Input Completed] และ [Acknowledge Counter External Input Completed]



- 1) เมื่ออินพุตภายนอกเปิด ค่าตัวนับปัจจุบันจะถูกจัดเก็บในตัวแปรระบบ (#L_HSC*_PSV)
- 2) เมื่อจัดเก็บค่า แฟลกเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับจะเปิด
- 3) รับทราบที่แฟลกเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับเปิด และเปิดแฟลกรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ
- 4) เมื่อแฟลกรับทราบอินพุตภายนอกของตัวนับถูกรับรู้เป็นเปิด แฟลกเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับจะปิด

- [B] การทริกเกอร์แฟลกร็องขอ

เปิดแฟลกร็องขอก่อนสโตรบที่ได้การร้องขอการควบคุมอินพุตของตัวนับ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExCntInCtrl) เพื่อให้ทำการจดจำค่าตัวนับปัจจุบัน

เมื่อค่าตัวนับถูกจดจำแล้วบันทึก แฟลกเสร็จสิ้นก่อนสโตรบที่อยู่ใต้การตอบสนองการควบคุมอินพุตของตัวนับ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExCntInCtrl) จะเปิด บิตการทำงานและบิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

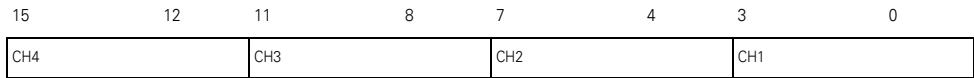
วิธีรับทราบว่าการเขียนใหม่เสร็จสิ้นแล้ว

1 ใช้ตัวแปรระบบ (#L_ExCntInCtrl)

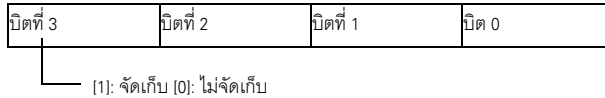
#L_ExCntInCtrl

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ |
| L | CH4 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ |

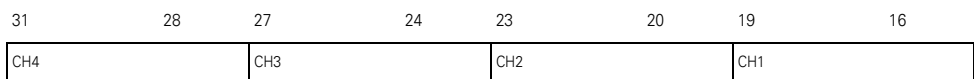
2 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Counter input control request] บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่จัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้



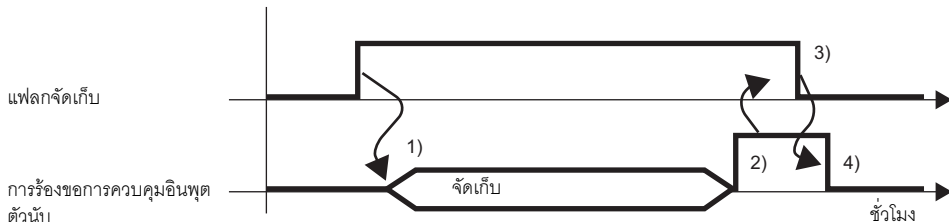
เปิดบิตที่ 3 ของ CH เพื่อจัดเก็บค่าตัวนับปัจจุบัน



3 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Counter Input Control Response] บิตตรวจสอบจะแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้



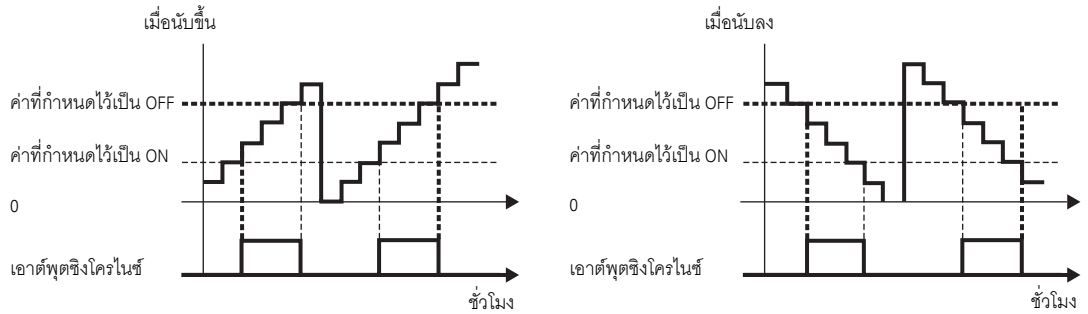
ถ้าบิตที่ 3 ของ CH เป็น 1 ค่าจะถูกจัดเก็บ ถ้าบิตเป็น 0 ค่าจะไม่ถูกจัดเก็บ



- 1) เปิดแฟลกร้องขอสำหรับการควบคุมอินพุตตัวนับเพื่อจัดเก็บค่า
- 2) เมื่อจัดเก็บค่า แฟลกเสร็จสิ้นการจัดเก็บจะเปิด
- 3) รับทราบได้ว่าแฟลกเสร็จสิ้นการจัดเก็บเปิดแล้ว และปิดแฟลกจัดเก็บ
- 4) เมื่อแฟลกจัดเก็บถูกรับรู้เป็น OFF แฟลกเสร็จสิ้นการจัดเก็บจะปิด

■ เอาต์พุตซิงโครไนซ์

เอาต์พุตซิงโครไนซ์เป็นเอาต์พุตที่เปิดเมื่อค่าตัวนับปัจจุบันเกินค่าที่กำหนดไว้เป็น ON และจะปิดเมื่อค่าตัวนับเกินค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF เนื่องจากเอาต์พุตซิงโครไนซ์จะเปลี่ยนสถานะเอาต์พุตเมื่อค่าตัวนับปัจจุบันเกินค่าที่กำหนดไว้เป็น ON หรือเมื่อค่าตัวนับเกินค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF เท่านั้น เอาต์พุตซิงโครไนซ์จะบันทึกสถานะแม้ว่าคุณจะเปลี่ยนค่าของตัวนับโดยใช้การดำเนินการ เช่น ล้างค่าก่อนไหลและล้างค่าตัวนับ ถ้าคุณปิดแฟลกการใช้งาน/ไม่ใช้งานของเอาต์พุตซิงโครไนซ์ในขณะที่เอาต์พุตกำลังซิงโครไนซ์ เอาต์พุตซิงโครไนซ์จะปิด อย่างไรก็ตาม เอาต์พุตจะไม่เปิดถ้าคุณเปิดแฟลกการใช้งาน/ไม่ใช้งานเอาต์พุตซิงโครไนซ์ในขณะที่อยู่ในสถานะนั้น (แม้ว่าสถานะจะตรงตามเงื่อนไขของการเปิดเอาต์พุตซิงโครไนซ์แล้วก็ตาม)



◆ ข้อมูลสรุป

ใน GP-Pro EX คุณสามารถตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับแต่ละพารามิเตอร์ได้ หลังจากระบบทำงาน คุณสามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์โดยใช้ตัวแปรระบบ ขั้นตอนการตั้งค่าเอาต์พุตซิงโครไนซ์สรุปไว้ดังนี้

การตั้งค่าเริ่มต้น

โปรดดูที่ขั้นตอนการตั้งค่าสำหรับ GP-Pro EX

การเปลี่ยนแปลงหลังจากระบบทำงาน

1. ตั้งค่าที่กำหนดไว้เป็น ON และค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF
2. ตั้งค่าพารามิเตอร์ที่ได้ [Request Special I/O Parameter Change]
3. ที่ได้ [Special Parameter Change Completed] จะรับทราบได้ว่าพารามิเตอร์ถูกเปลี่ยนแปลง
4. เปิดใช้งานเอาต์พุตซิงโครไนซ์ที่ได้ [Control Special I/O]
5. ดูที่ [Special I/O State] สำหรับการรับทราบ

ข้อสำคัญ

- การทำงานของ [Request Special I/O Parameter Change] และ [Special I/O Parameter Change Completed] จะแสดงพารามิเตอร์ CH ทั้งหมดที่คุณเปลี่ยนแปลง
- คุณไม่สามารถกำหนด 65535 หรือ 65536 สำหรับค่าที่กำหนดไว้เป็น ON หรือค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF
- หลังการถ่ายโอน การดำเนินการจะใช้ค่าพารามิเตอร์ที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX การเริ่มต้นทำงานใหม่ ซึ่งรวมถึงการเปลี่ยนเป็นออฟไลน์รีเซ็ต และการปิดเครื่อง การดำเนินการจะใช้ตัวแปรระบบที่จัดเก็บไว้เป็นพารามิเตอร์

◆ การตั้งค่าสำหรับค่าที่กำหนดไว้

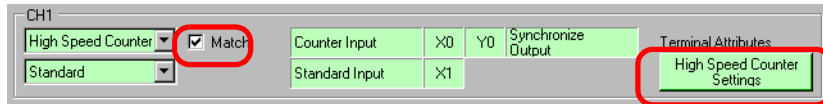
ในการตั้งค่าที่กำหนดไว้เป็น ON และค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF ให้เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่ได้ “Request special I/O parameter change” ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpParmChg)

จากนั้นรื้บทราบการเสร็จสิ้นที่ได้ [Special I/O parameter change completed] แพลก์ร้องขอและแพลก์เสร็จสิ้น จะมีตำแหน่งบิตที่แตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

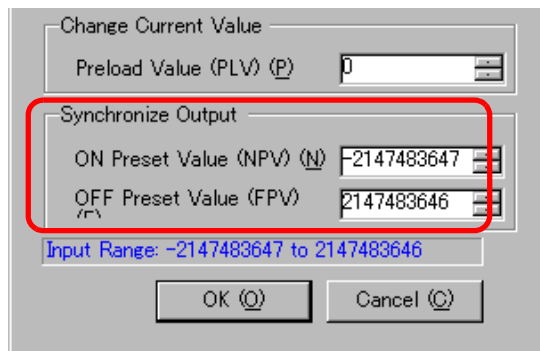
1 ระบุค่าที่กำหนดไว้เป็น ON และค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF โดยใช้ GP-Pro EX หรือตัวแปรระบบ

สำหรับ GP-Pro EX

บนแท็บ [I/O Driver], [Int Driver 1] ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Match] แล้วคลิก [High Speed Counter Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [High Speed Counter Settings] เลือกค่าจาก Synchronize Output



สำหรับตัวแปรระบบ

เลือกค่าจากค่าที่กำหนดไว้เป็น ON (#L_HSC*_ONP) และค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF (#L_HSC*_OFFP)

| Name | Variable | IEC Address |
|------------------------------------|----------|-------------|
| Standard Input | | |
| Standard Output | | |
| High Speed Counter(CH1) | | |
| #L_HSC1_MOD(Counter System) | | |
| #L_HSC1_PLV(Preload Value) | | |
| #L_HSC1_PSV(Prestrobe Value) | | |
| #L_HSC1_ONP(ON Preset Value) | | |
| #L_HSC1_OFFP(OFF Preset Value) | | |
| #L_HSC1_HCV(Counter Current Value) | | |

2 ในการระบุค่าจากตัวแปรระบบ ให้เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่ใต้ [Request Special I/O Parameter Change]

#L_ExIOSpParmChg

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น |
| L | CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ |

ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|---|---|-----------|---|---|-----------|---|---|
| 15 | 13 | 12 | 9 | 8 | 5 | 4 | 1 | 0 | | | |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไดรเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิต เพื่อร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

- a: CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- c: CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- e: CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- g: CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้ได้ด้วย โดยใช้บิตการดำเนินการด้านล่างนี้

- b: CH1 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- d: CH2 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- f: CH3 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- h: CH4 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

3 รับทราบการเสร็จสิ้นใน [Special I/O Parameter Change Completed] จากรายละเอียดของตัวแปร บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

การเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|---|---|
| 31 | 29 | 28 | 25 | 24 | 21 | 20 | 17 | 16 | | | |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

a: CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

c: CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

e: CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

g: CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้ได้ด้วยโดยใช้บิตตรวจสอบด้านล่างนี้

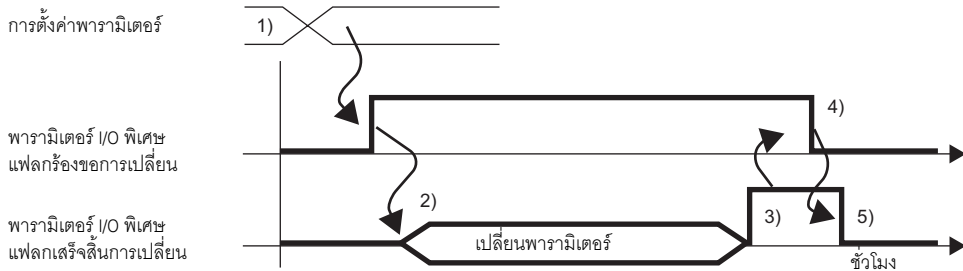
b: CH1 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

d: CH2 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

f: CH3 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

h: CH4 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

4 ตารางด้านล่างจะแสดงแผนผังเวลาที่ใช้แฟลกร็องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษและการเสร็จสิ้น



- 1) ตั้งค่าที่กำหนดไว้เป็น ON และค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF
- 2) เปิดแฟลกร็องขอสำหรับการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเพื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์ไปที่ค่าที่กำหนดไว้
- 3) เมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์แล้ว แฟลกเสร็จสิ้นจะเปิด
- 4) รับทราบว่าแฟลกเสร็จสิ้นเปิดและปิดแฟลกร็องขอ
- 5) เมื่อรับรู้ว่ามีแฟลกร็องขอเป็น OFF แฟลกเสร็จสิ้นจะปิด

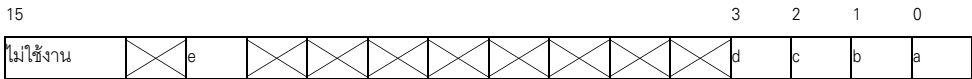
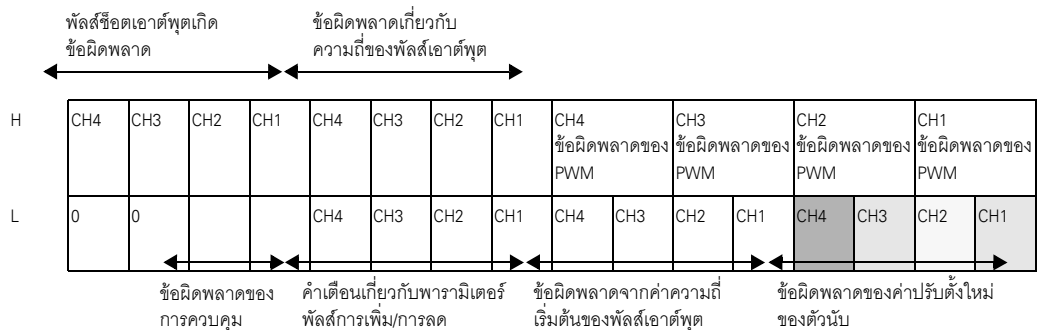
◆ สถานะข้อผิดพลาดของค่าที่กำหนดไว้

แสดงสถานะข้อผิดพลาดในค่าที่กำหนดไว้เป็น ON และค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF ในระหว่างเอาต์พุตซิงโครไนซ์ ถ้าตัวแปรระบบ (#L_IOSpStatus[1]) แสดงรหัสข้อผิดพลาด 100 คุณสามารถรับทราบสถานะข้อผิดพลาดจากค่าตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpParmErr) บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันตาม CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูง

ข้อสำคัญ

- เมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ และค่าที่กำหนดไว้ไม่ถูกต้อง การทำงานจะดำเนินต่อไปโดยใช้พารามิเตอร์ที่ตั้งค่าไปที่ตำแหน่งนั้น อย่างไรก็ตาม เนื่องจากค่าที่ไม่ถูกต้องถูกจัดเก็บไว้ในระบบ จึงต้องแน่ใจว่าคุณจะเปลี่ยนค่าเป็นค่าที่ถูกต้อง ถ้าคุณเริ่มต้น LT ใหม่ด้วยค่าที่ไม่ถูกต้อง (การออฟไลน์ รีเซ็ต หรือปิดเครื่อง) การทำงานจะใช้ค่าพารามิเตอร์เริ่มต้นที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX

#L_ExIOSpParmErr



- a: CH1 ค่าที่กำหนดไว้ของตัวนับผิดพลาด [1]: ค่าที่กำหนดไว้ผิดพลาด [0]: ปกติ
- b: CH2 ค่าที่กำหนดไว้ของตัวนับผิดพลาด [1]: ค่าที่กำหนดไว้ผิดพลาด [0]: ปกติ
- c: CH3 ค่าที่กำหนดไว้ของตัวนับผิดพลาด [1]: ค่าที่กำหนดไว้ผิดพลาด [0]: ปกติ
- d: CH4 ค่าที่กำหนดไว้ของตัวนับผิดพลาด [1]: ค่าที่กำหนดไว้ผิดพลาด [0]: ปกติ
- e: การควบคุมอินพุตของตัวนับผิดพลาด [1]: การควบคุมค่าที่กำหนดไว้ผิดพลาด (บิต 16 ล่างในค่าที่กำหนดไว้คือ FFFFh หรือ 0000h) [0]: ปกติ

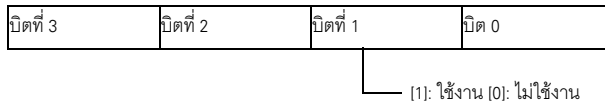
◆ การควบคุมเอาต์พุตซิงโครไนซ์

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเปิดหรือปิดการทำงานของเอาต์พุตซิงโครไนซ์ เปิดแฟล็กเอาต์พุตซิงโครไนซ์ที่ได้ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) เพื่อเปิดทำงานและปิดแฟล็กเพื่อปิดการทำงานของเอาต์พุต บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-----|---|-----|---|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ | | | | |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | | | | |
| | 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| | CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

เปิดบิตที่ 1 ของ CH เพื่อเปิดทำงานและปิดบิตเพื่อปิดการทำงานของเอาต์พุต



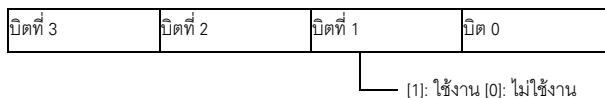
◆ สถานะเอาต์พุตซิงโครไนซ์

ฟังก์ชันนี้จะแสดงว่าเอาต์พุตซิงโครไนซ์เปิดหรือปิดการทำงาน คุณสามารถรับทราบสถานะเปิด/ปิดการทำงานของเอาต์พุตซิงโครไนซ์ด้วยแฟล็กเอาต์พุตซิงโครไนซ์ที่ได้สถานะ I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) ถ้าแฟล็กเปิด เอาต์พุตจะเปิดทำงาน ถ้าแฟล็กปิด เอาต์พุตจะปิดทำงาน บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันตาม CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูง

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-----|----|-----|----|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ | | | | |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | | | | |
| | 31 | 28 | 27 | 24 | 23 | 20 | 19 | 16 |
| | CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

ถ้าบิตที่ 1 ของ CH เป็น 1 เอาต์พุตซิงโครไนซ์จะเปิด ถ้าบิตเป็น 0 เอาต์พุตจะปิด



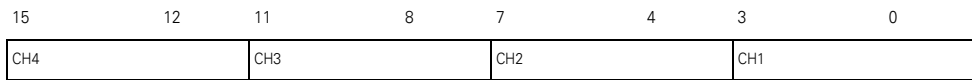
◆ คุณสมบัติการล้างเอาต์พุตในระหว่างเอาต์พุตซิงโครไนซ์

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อปิดเอาต์พุตในระหว่างเอาต์พุตซิงโครไนซ์ คุณจะรับทราบว่าได้มีการล้างเอาต์พุตซิงโครไนซ์แล้ว คุณสามารถใช้คุณสมบัติการล้างเอาต์พุตซิงโครไนซ์ไม่ว่าตัวนับจะเปิดหรือปิด เปิดแฟลกล้างเอาต์พุตซิงโครไนซ์ที่อยู่ใต้การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOCntInCtrl) เพื่อปิดเอาต์พุตซิงโครไนซ์ บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

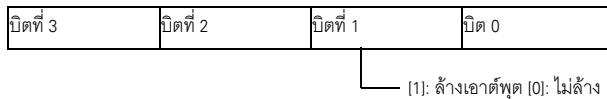
#L_ExIOCntInCtrl

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ |
| L | CH4 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH3 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH2 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ | CH1 การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ |

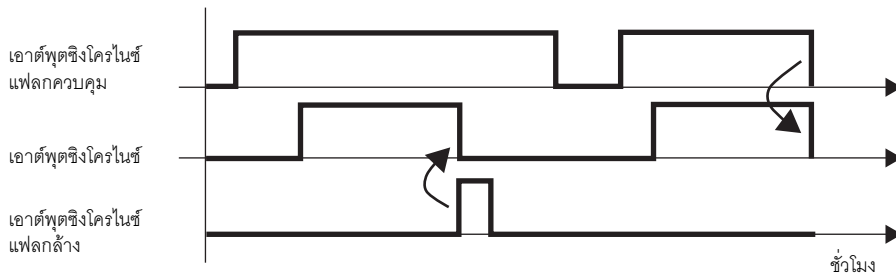
การร้องขอการควบคุมอินพุตตัวนับ



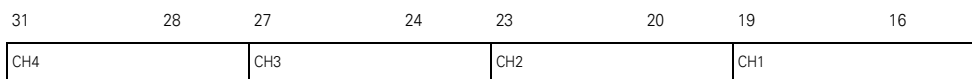
เปิดบิตที่ 1 ของ CH เพื่อปิดเอาต์พุต



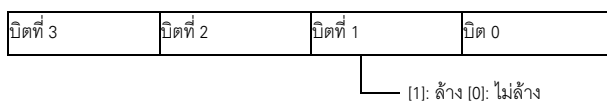
ภาพต่อไปนี้แสดงแผนผังเวลาสำหรับเอาต์พุตซิงโครไนซ์และการล้างเอาต์พุตซิงโครไนซ์



การตอบสนองการควบคุมอินพุตตัวนับ



ถ้าบิตที่ 1 ของ CH เป็น 1 แสดงว่าล้างเอาต์พุตซิงโครไนซ์แล้ว ถ้าบิตเป็น 0 เอาต์พุตจะไม่ถูกล้าง



◆ สถานะเทอร์มินัลเอาต์พุตซิงโครไนซ์

คุณสามารถรับทราบสถานะเอาต์พุตซิงโครไนซ์ในเทอร์มินัลเอาต์พุตด้วยตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpOut) บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

#L_ExIOSpOut

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|-----------|--|--|--|---|--|--|--|-----------|--|--|--|---|--|--|--|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| L | ข้อมูล CH4 | | | | ข้อมูล CH3 | | | | ข้อมูล CH2 | | | | ข้อมูล CH1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 15 | | | | 12 | | | | 8 | | | | 4 | | | | 0 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | ไม่ใช้งาน | | | | d | | | | ไม่ใช้งาน | | | | c | | | | ไม่ใช้งาน | | | | b | | | | ไม่ใช้งาน | | | | a | | | |

- a: CH1 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- b: CH2 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- c: CH3 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- d: CH4 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต

31.8.8 ตัวนับความเร็วสูง (การตั้งค่า 2 เฟส)

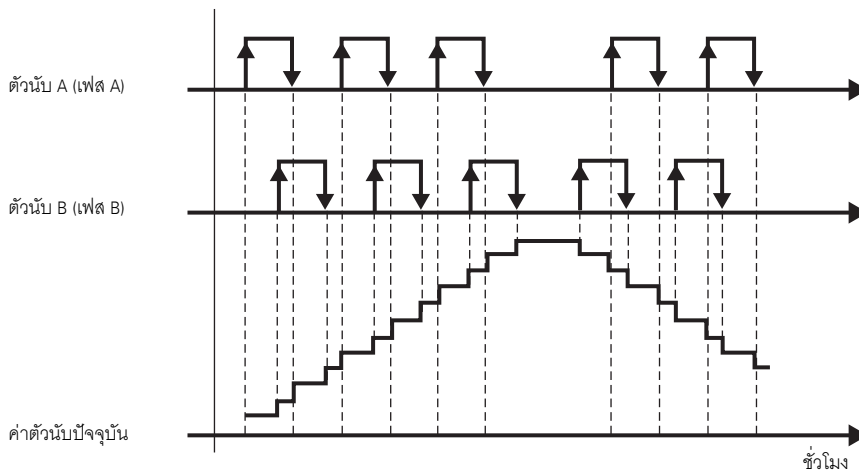
ตัวนับ 2 เฟสเป็นตัวนับที่มีเทอร์มินัลอินพุตสองตัว (X0 และ X2 หรือ X3 และ X4) และวัดสัญญาณอินพุต 2 เฟส คุณสามารถใช้ตัวนับ 2 เฟสสูงสุดสองตัว ถ้าคุณใช้ตัวนับเพียงตัวเดียว ให้ใช้เทอร์มินัลอินพุต X0 และ X2 เนื่องจากตัวนับจะใช้เทอร์มินัลอินพุต X0 ที่ CH1 และเทอร์มินัลอินพุต X2 ที่ CH2 คุณจึงจัดสรรเทอร์มินัลอาร์เรย์ให้แตกต่างออกจากในตัวนับเฟสเดี่ยวได้เล็กน้อย อย่างไรก็ตาม คุณสมบัติและวิธีการตั้งค่าอินพุตก่อนโหลด อินพุตก่อนสโตรบ และเอาต์พุตซิงโครไนซ์จะเหมือนกับในตัวนับเฟสเดี่ยว

| ชนิด I/O | คุณสมบัติ | |
|---|-----------------------------|------------------------|
| ตัวนับความเร็วสูง (2 เฟส) | เปลี่ยนพารามิเตอร์ | ค่าก่อนโหลด |
| | | ค่าที่กำหนดไว้เป็น ON |
| | | ค่าที่กำหนดไว้เป็น OFF |
| | การควบคุมตัวนับความเร็วสูง | |
| | ค่าก่อนโหลด (เปลี่ยนค่า) | |
| | ค่าก่อนสโตรบ (จดจำค่า) | |
| | เอาต์พุตซิงโครไนซ์ | |
| | บันทึกค่าตัวนับเมื่อลอคหยุด | |
| บันทึกเอาต์พุตซิงโครไนซ์เมื่อลอคหยุดทำงาน | | |

โหมดการวัดมีทั้งหมด 4 โหมด: “โหมด 0” ถึง “โหมด 3”

◆ โหมด 0 (2 เฟส x 4)

เมื่อตัวนับ A (เฟส A) อยู่ก่อนตัวนับ B (เฟส B) จะทำงานเป็นตัวนับขึ้น เมื่อตัวนับ A (เฟส A) อยู่หลังตัวนับ B (เฟส B) จะทำงานเป็นตัวนับลง



ตัวนับ A (เฟส A) อยู่ก่อนตัวนับ B (เฟส B)

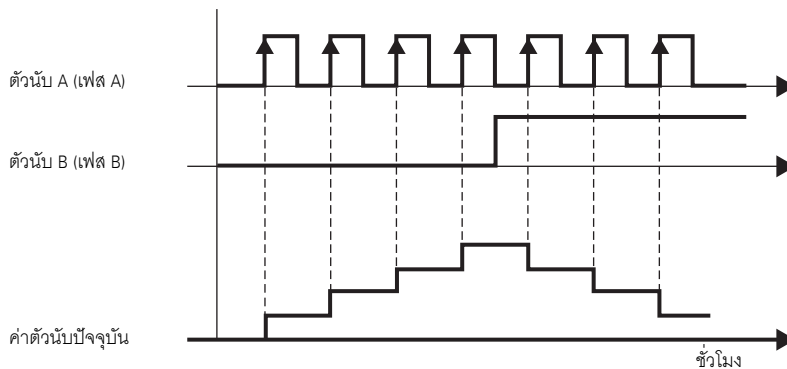
| ตัวนับ A (เฟส A) | ตัวนับ B (เฟส B) | การทำงาน |
|-------------------|-------------------|----------|
| 1 (สูง) | การเปลี่ยนเป็นบวก | นับขึ้น |
| 0 (ต่ำ) | การเปลี่ยนเป็นลบ | |
| การเปลี่ยนเป็นลบ | 1 (สูง) | |
| การเปลี่ยนเป็นบวก | 0 (ต่ำ) | |

ตัวนับ A (เฟส A) อยู่หลังตัวนับ B (เฟส B)

| ตัวนับ A (เฟส A) | ตัวนับ B (เฟส B) | การทำงาน |
|-------------------|-------------------|----------|
| 0 (ต่ำ) | การเปลี่ยนเป็นบวก | นับลง |
| 1 (สูง) | การเปลี่ยนเป็นลบ | |
| การเปลี่ยนเป็นลบ | 0 (ต่ำ) | |
| การเปลี่ยนเป็นบวก | 1 (สูง) | |

◆ โหมด 1 (ตัวนับ + ทิศทาง)

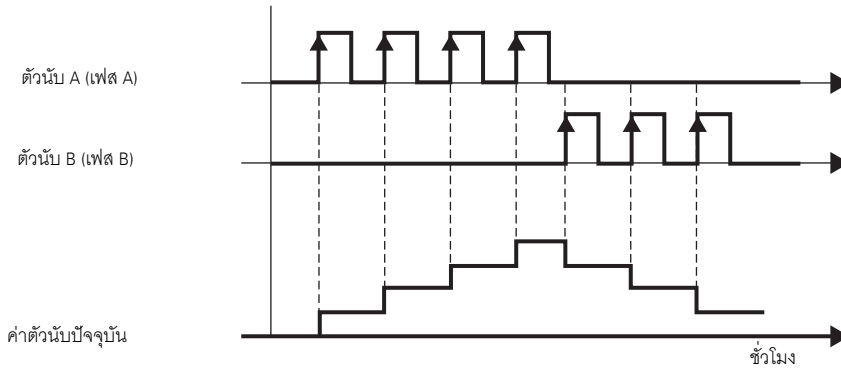
เริ่มต้นการนับที่การเปลี่ยนเป็นบวกของตัวนับ A (เฟส A) ถ้าตัวนับ B (เฟส B) เป็น 0 (ต่ำ) จะนับขึ้น ถ้าเป็น 1 (สูง) จะนับลง



| ตัวนับ A (เฟส A) | ตัวนับ B (เฟส B) | การทำงาน |
|-------------------|-------------------|----------|
| 1 (สูง) | การเปลี่ยนเป็นบวก | ไม่นับ |
| 0 (ต่ำ) | การเปลี่ยนเป็นลบ | |
| การเปลี่ยนเป็นลบ | 1 (สูง) | นับขึ้น |
| การเปลี่ยนเป็นบวก | 0 (ต่ำ) | |
| 0 (ต่ำ) | การเปลี่ยนเป็นบวก | ไม่นับ |
| 1 (สูง) | การเปลี่ยนเป็นลบ | |
| การเปลี่ยนเป็นลบ | 0 (ล่าง) | นับลง |
| การเปลี่ยนเป็นบวก | 1 (สูง) | |

◆ โหมด 2 (ขึ้น + ลง)

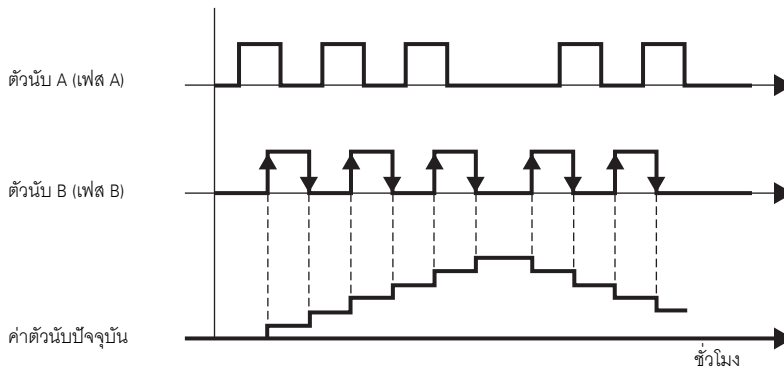
เมื่อตัวนับ A (เฟส A) มีการเปลี่ยนเป็นบวกและตัวนับ B (เฟส B) เป็น 0 (ต่ำ) จะดำเนินการเป็นตัวนับขึ้น
เมื่อตัวนับ B (เฟส B) มีการเปลี่ยนเป็นบวกและตัวนับ A (เฟส A) เป็น 0 (ต่ำ) จะดำเนินการเป็นตัวนับลง



| ตัวนับ A (เฟส A) | ตัวนับ B (เฟส B) | การทำงาน |
|-------------------|-------------------|----------|
| 1 (สูง) | การเปลี่ยนเป็นบวก | ไม่นับ |
| 0 (ต่ำ) | การเปลี่ยนเป็นลบ | |
| การเปลี่ยนเป็นลบ | 1 (สูง) | |
| การเปลี่ยนเป็นบวก | 0 (ต่ำ) | นับขึ้น |
| 0 (ต่ำ) | การเปลี่ยนเป็นบวก | นับลง |
| 1 (สูง) | การเปลี่ยนเป็นลบ | ไม่นับ |
| การเปลี่ยนเป็นลบ | 0 (ต่ำ) | |
| การเปลี่ยนเป็นบวก | 1 (สูง) | |

◆ โหมด 3 (2 เฟส x 2)

เริ่มต้นการนับที่ตัวนับ B (เฟส B) การเปลี่ยนเป็นบวกหรือลบ เมื่อตัวนับ A (เฟส A) อยู่ก่อนตัวนับ B (เฟส B) จะนับขึ้น เมื่อตัวนับ A (เฟส A) อยู่หลังตัวนับ B (เฟส B) จะนับลง



ตัวนับ A (เฟส A) อยู่ก่อนตัวนับ B (เฟส B)

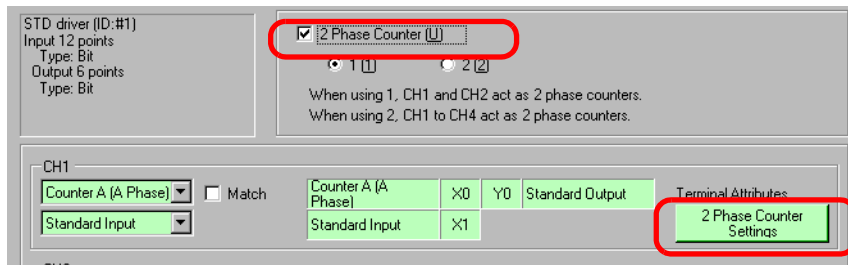
| ตัวนับ A (เฟส A) | ตัวนับ B (เฟส B) | การทำงาน |
|-------------------|-------------------|----------|
| 1 (สูง) | การเปลี่ยนเป็นบวก | นับขึ้น |
| 0 (ต่ำ) | การเปลี่ยนเป็นลบ | |
| การเปลี่ยนเป็นลบ | 1 (สูง) | ไม่นับ |
| การเปลี่ยนเป็นบวก | 0 (ต่ำ) | |

ตัวนับ A (เฟส A) อยู่หลังตัวนับ B (เฟส B)

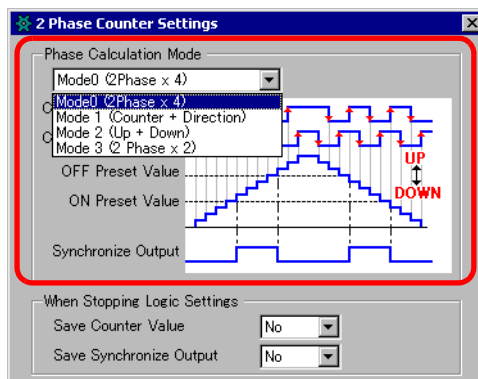
| ตัวนับ A (เฟส A) | ตัวนับ B (เฟส B) | การทำงาน |
|-------------------|-------------------|----------|
| 0 (ต่ำ) | การเปลี่ยนเป็นบวก | นับลง |
| 1 (สูง) | การเปลี่ยนเป็นลบ | |
| การเปลี่ยนเป็นลบ | 0 (ต่ำ) | ไม่นับ |
| การเปลี่ยนเป็นบวก | 1 (สูง) | |

◆ การตั้งค่าโหมดการคำนวณเฟส

1 ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] เลือกช่อง [2 Phase Counter] และคลิก [2 Phase Counter Settings]



2 กล่องโต้ตอบ [2-phase Counter Settings] จะปรากฏขึ้น เลือกโหมดการคำนวณเฟสจากเมนูพูลดาวน์ที่ปรากฏ



■ อินพุตมาร์คเกอร์

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อล้างค่าตัวนับปัจจุบันโดยใช้สัญญาณอินพุตภายนอกเมื่อตัวนับ 2 เฟสกำลังทำงาน คุณสามารถรับทราบค่าตัวนับปัจจุบันกำลังถูกล้าง คุณสามารถจัดสรรเทอร์มินัลอินพุต X3 และ X7 ให้กับอินพุตมาร์คเกอร์เท่านั้น (สัญญาณอินพุตภายนอก)

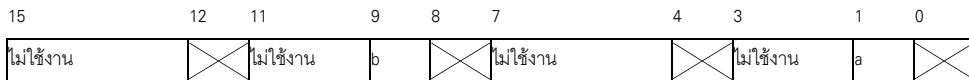
◆ วิธีรับทราบอินพุตมาร์คเกอร์

เมื่อตรวจพบอินพุตมาร์คเกอร์ในอินพุตภายนอก แฟล็กเสร็จสิ้นของอินพุตมาร์คเกอร์ 2 เฟสที่ได้อินพุตภายนอกของตัวนับ CH ที่เสร็จสิ้นในตัวแปรระบบ (#L_ExIOCntInExtCtrl) จะเปิด จากนั้น ให้เปิดแฟลกรับทราบการเสร็จสิ้นอินพุตมาร์คเกอร์ 2 เฟสเพื่อตรวจจับอินพุตมาร์คเกอร์อีกครั้ง บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับความเร็วสูงให้

#L_ExIOCntInExtCtrl

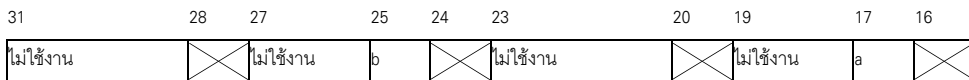
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| H | CH4 การรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH3 การรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH2 การรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ | CH1 การรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ |
| L | CH4 อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น | CH3 อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น | CH2 อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น | CH1 อินพุตภายนอกของตัวนับเสร็จสิ้น |

1 บิตที่ 1 ใน [Counter External Input Completed] เป็นแฟล็กเสร็จสิ้นอินพุต



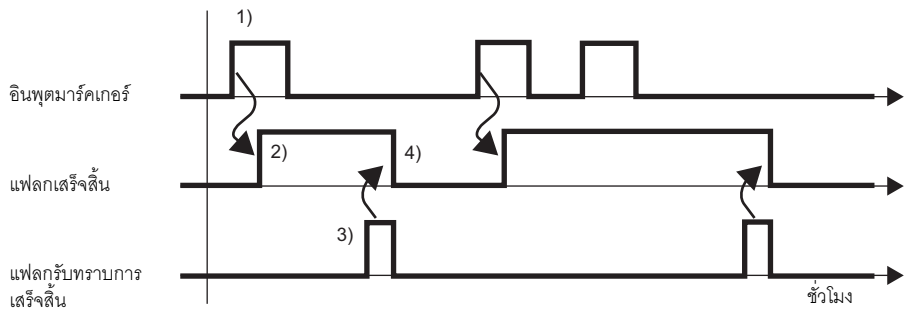
- a: CH1 อินพุตมาร์คเกอร์ที่เป็นอินพุตตัวนับ 2 เฟสเสร็จสิ้น แล้ว
- b: CH3 อินพุตมาร์คเกอร์ที่เป็นอินพุตตัวนับ 2 เฟสเสร็จสิ้น แล้ว

2 บิตที่ 1 ใน [Acknowledge Counter External Input Completed] เป็นแฟลกรับทราบการเสร็จสิ้นอินพุต



- a: CH1 รับทราบอินพุตมาร์คเกอร์ที่เป็นอินพุตตัวนับ 2 เฟสเสร็จสิ้น
- b: CH3 รับทราบอินพุตมาร์คเกอร์ที่เป็นอินพุตตัวนับ 2 เฟสเสร็จสิ้น

3 ภาพด้านล่างแสดงแผนผังเวลาสำหรับ [Counter External Input Completed] และ [Acknowledge Counter External Input Completed]



- 1) เมื่ออินพุตมาร์คเกอร์เปิด ค่าตัวนับจะถูกล้าง
- 2) เมื่อค่าตัวนับถูกล้าง แฟลคเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับจะเปิด
- 3) รับทราบแฟลคเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับเปิด และเปิดแฟลกรับทราบการเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับ
- 4) เมื่อการรับทราบการเสร็จสิ้นอินพุตภายนอกของตัวนับถูกรับรู้เป็น ON แฟลคเสร็จสิ้นของอินพุตภายนอกของตัวนับจะเป็น OFF

31.8.9 เอาต์พุต PWM

เอาต์พุต PWM เป็นคุณสมบัติที่เอาต์พุตความถี่เอาต์พุตที่กำหนดไว้บนค่าการทำงาน ON ที่กำหนดไว้
 คุณอาจตั้งค่าได้สูงสุด 4 ช่องสัญญาณสำหรับเอาต์พุต PWM และแต่ละช่องอาจมีการตั้งค่าเฉพาะ เชื่อมต่อ SSR
 กับเทอร์มินัลเอาต์พุต PWM เพื่อควบคุมอุปกรณ์เช่น ฮีทเตอร์ในแบบอะนาล็อก

| ชนิด I/O | คุณสมบัติ | |
|--------------|-----------------------------|-----------------|
| เอาต์พุต PWM | เปลี่ยนพารามิเตอร์ | ความถี่เอาต์พุต |
| | | ค่าการทำงาน ON |
| | การควบคุมเอาต์พุต PWM | |
| | การรับทราบสถานะเอาต์พุต PWM | |

■ ข้อมูลสรุป

ใน GP-Pro EX คุณสามารถตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับแต่ละพารามิเตอร์ได้ หลังจากระบบทำงาน คุณสามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์โดยใช้ตัวแปรระบบ
 ขั้นตอนการตั้งค่าเอาต์พุต PWM สรุปไว้ดังนี้

การตั้งค่าเริ่มต้น

โปรดดูที่ขั้นตอนการตั้งค่าสำหรับ GP-Pro EX

การเปลี่ยนแปลงหลังจากระบบทำงาน

1. ตั้งค่าความถี่เอาต์พุตและค่าการทำงาน ON
2. ตั้งค่าพารามิเตอร์ที่ได้ [Request Special I/O Parameter change]
3. ที่ได้ [Special I/O Parameter Change Completed] จะทราบได้ว่าเปลี่ยนแปลงพารามิเตอร์แล้ว
4. เอาต์พุตข้อมูลด้วย [Control Special I/O]
5. ดูที่ [Special I/O State] สำหรับการยอมรับ

ข้อสำคัญ

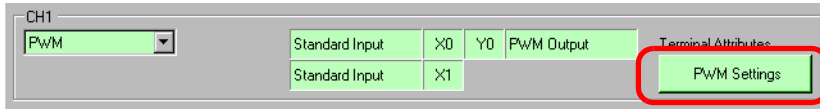
- การทำงานของ [Request Special I/O Parameter Change] และ [Special I/O Parameter Change Completed] จะแสดงพารามิเตอร์ CH ทั้งหมดที่คุณเปลี่ยนแปลง
- หลังการถ่ายโอน การดำเนินการจะใช้ค่าพารามิเตอร์ที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX การเริ่มต้นทำงานใหม่ซึ่งรวมถึงการเปลี่ยนเป็นออฟไลน์ รีเซ็ต และการปิดเครื่อง การดำเนินการจะใช้ตัวแปรระบบที่จัดเก็บไว้เป็นพารามิเตอร์
- สำหรับเอาต์พุต PWM เมื่อเปลี่ยนความถี่เอาต์พุตและค่าการทำงาน ON อาจมีบางขณะที่ไม่ทราบความถี่เอาต์พุตหรือไม่ทราบค่าการทำงาน ON เนื่องจากเวลาในการเปลี่ยนแปลงเป็นการสุ่ม

■ ความถี่เอาต์พุต

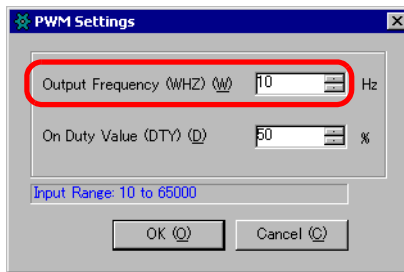
ตั้งค่าความถี่เอาต์พุต คุณสามารถใช้ความถี่ 10Hz ถึง 65kHz สำหรับการตั้งค่าความถี่เอาต์พุต

◆ การตั้งค่ากระบวนการใน GP-Pro EX

ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [PWM Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [PWM Setting] ระบุความถี่ใน [Output Frequency]

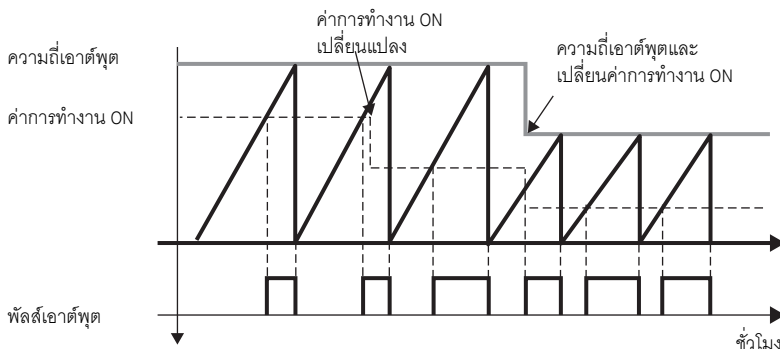


◆ การตั้งค่ากระบวนการโดยใช้ตัวแปรระบบ

กำหนดความถี่เอาต์พุตในตัวแปรระบบ #L_PWM*_WHZ ชื่อตัวแปรระบบจะปรับให้ตรงกับพัลส์เอาต์พุตของ CH ที่ถูกแม็ป

■ ค่าการทำงาน ON

ค่าการทำงาน ON เป็นเปอร์เซ็นต์เวลา ON และ OFF ใน 1 พัลส์ และตั้งค่าเวลา ON เป็นเปอร์เซ็นต์ (%)



◆ ช่วงที่มีผลของค่าการทำงาน ON

เนื่องจากความถี่เอาต์พุตกว้างขึ้น จึงรับรู้รูปคลื่นเอาต์พุตที่กำหนดโดยค่าการทำงาน ON ได้ยากขึ้น ดังนั้น เมื่อความถี่เอาต์พุตกว้าง ให้ตั้งค่าช่วงที่มีผลเพื่อแก้ไขรูปคลื่น

◆ วิธีคำนวณช่วงที่มีผล

ใช้สูตรต่อไปนี้คำนวณขีดจำกัดบนและล่างของช่วงที่มีผลของค่าการทำงาน ON

ขีดจำกัดบน: $100 - \text{เวลาหน่วงของฮาร์ดแวร์} * (\text{ไมโครวินาที}) * \text{ความถี่เอาต์พุต}$

ขีดจำกัดล่าง: $\text{เวลาหน่วงของฮาร์ดแวร์} (\text{ไมโครวินาที}) * \text{ความถี่เอาต์พุต}$

- * เวลาหน่วงของฮาร์ดแวร์แสดงเวลารวมของ ON→OFF (เวลาที่จะลดลงเหลือ 2.4V คิดเป็น 10% ของ 24V) และ OFF→ON (เวลาที่เพิ่มขึ้นถึง 21.6V คิดเป็น 90% ของ 24V) เวลาหน่วงของฮาร์ดแวร์ของบอร์ด I/O นี้คือ 3 ไมโครวินาที

ตัวอย่าง)เมื่อเวลาหน่วงของฮาร์ดแวร์คือ 3 ไมโครวินาทีและความถี่เอาต์พุตคือ 10000Hz

ขีดจำกัดบน: $100 - 3 \therefore 10^{-4} \therefore 10000 = 97 (\%)$

ขีดจำกัดล่าง: $3 \times 10^{-4} \times 10000 = 3 (\%)$

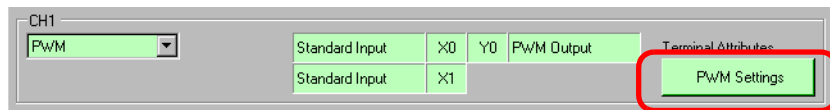
ช่วงที่มีผลของค่าการทำงาน ON ดังนั้นคิดเป็น 3 ถึง 97%

ข้อสำคัญ

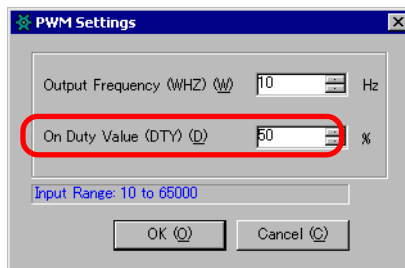
- ถึงแม้ว่าคุณสามารถตั้งค่าการทำงาน ON ไปที่ 100% ที่ระดับความถี่ประมาณไม่เกิน 3 kHz แต่อาจมีช่วงว่าง 1.6 ไมโครวินาทีในแต่ละช่วงในขณะที่ OFF แม้ว่าค่าการทำงานจะเป็น 100% ก็ตาม ตัวอย่าง สำหรับความถี่ 500Hz ช่วงหนึ่งคือ 2 มิลลิวินาที และสำหรับ 1.6 ไมโครวินาที จะ OFF

◆ การตั้งค่ากระบวนการใน GP-Pro EX

ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [PWM Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [PWM Settings] ระบุค่าใน [ON Duty Value]



◆ การตั้งค่ากระบวนการโดยใช้ตัวแปรระบบ

กำหนดค่าการทำงาน ON ในตัวแปรระบบ #L_PWM*_DTY ชื่อตัวแปรระบบจะปรับให้ตรงกับพัลส์เอาต์พุตของ CH ที่ถูกแม็ป

■ การร้องขอเปลี่ยนพารามิเตอร์และการรับทราบการเสร็จสิ้นการเปลี่ยน
 ระบุความถี่เอาต์พุตและค่าการทำงาน ON ที่ได้ “Request special I/O parameter change”

◆ วิธีการตั้งค่า

หากต้องการตั้งค่าความถี่เอาต์พุตและค่าการทำงาน ON ให้เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่ได้ “Request special I/O parameter change” ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpParmChg)

จากนั้นรับทราบการเสร็จสิ้นที่ได้ [Special I/O parameter change completed] แพลก์ร้องขอและแฟล็กเสร็จสิ้นจะมีตำแหน่งบิตที่แตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรเอาต์พุต PWM ให้

1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่ได้ “Request special I/O parameter change” (#L_ExIOSpParmChg)

#L_ExIOSpParmChg

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น |
| L | CH4 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH3 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH2 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH1 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ |

ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|---|---|-----------|---|---|-----------|---|---|
| 15 | 13 | 12 | 9 | 8 | 5 | 4 | 1 | 0 | | | |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไครเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิต เพื่อร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

- a: CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- c: CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- e: CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- g: CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้ได้ด้วย โดยใช้บิตการดำเนินการด้านล่างนี้

- b: CH1 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- d: CH2 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- f: CH3 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- h: CH4 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

2 รับประทานการเสร็จสิ้นใน [Special I/O Parameter Change Completed] บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันตามรายละเอียดของตัวแปรขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

การเสร็จสิ้นการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

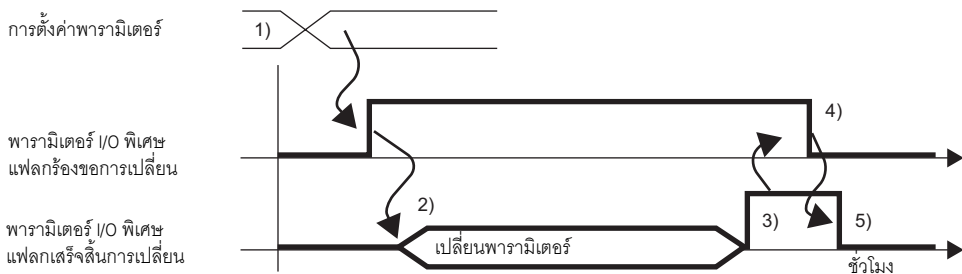
| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|----|----|
| 31 | 29 | 28 | | 25 | 24 | | 21 | 20 | | 17 | 16 |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

- a: CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- c: CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- e: CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- g: CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้นี้ได้ด้วยโดยใช้บิตตรวจสอบด้านล่างนี้

- b: CH1 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- d: CH2 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- f: CH3 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว
- h: CH4 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

3 ตารางด้านล่างจะแสดงแผนผังเวลาที่ใช้แฟลกร็องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษและการเสร็จสิ้น



- 1) ตั้งค่าความถี่เอาต์พุตและค่าการทำงาน ON
- 2) เปิดแฟลกร็องขอสำหรับการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเพื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์
- 3) เมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์ แฟลกร็องเสร็จสิ้นการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษจะเปิด
- 4) รับประทานว่าการแฟลกร็องเสร็จสิ้นของการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเป็น ON และปิดแฟลกร็องขอสำหรับการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- 5) เมื่อแฟลกร็องขอสำหรับพารามิเตอร์ I/O พิเศษถูกรับรู้เป็น OFF แฟลกร็องเสร็จสิ้นการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษจะปิด

■ การควบคุมเอาต์พุต PWM

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเริ่มต้นและหยุดเอาต์พุต PWM เปิดเอาต์พุต PWM ที่ได้ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษของ CH ได้ตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) เพื่อเริ่มต้นและปิดแฟล็กเพื่อหยุดเอาต์พุต บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรเอาต์พุต PWM ให้

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|---|-----|---|-----|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

เปิดบิตเริ่มต้นของ CH (บิต 0) เพื่อเริ่มต้นและปิดบิตเพื่อหยุดเอาต์พุต



■ สถานะของเอาต์พุต PWM

ฟังก์ชันนี้แสดงสถานะของเอาต์พุต PWM แฟล็กเอาต์พุต PWM แสดงสถานะเอาต์พุตที่ได้สถานะ I/O พิเศษของ CH ได้ตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) ถ้าแฟล็กเปิด เอาต์พุตจะเปิด ถ้าแฟล็กปิด เอาต์พุตจะปิด บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรเอาต์พุต PWM ให้

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| 31 | 28 | 27 | 24 | 23 | 20 | 19 | 16 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

ถ้าบิตเริ่มต้นของ CH (บิต 0) เป็น 1 เอาต์พุตจะเป็น ON ถ้าบิตเป็น 0 เอาต์พุตจะเป็น OFF



■ สถานะของเทอร์มินัลเอาต์พุต PWM
แสดงสถานะเอาต์พุต PWM ในเทอร์มินัลเอาต์พุต

#L_ExIOSpOut

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| L | ข้อมูล CH4 | | | | ข้อมูล CH3 | | | | ข้อมูล CH2 | | | | ข้อมูล CH1 | | | |

| | | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|-----------|---|-----------|---|-----------|---|--|--|---|--|--|
| 15 | 12 | | | 8 | | | 4 | | | 0 | | |
| ไม่ใช้งาน | d | ไม่ใช้งาน | c | ไม่ใช้งาน | b | ไม่ใช้งาน | a | | | | | |

- a: CH1 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- b: CH2 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- c: CH3 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- d: CH4 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต

31.8.10 พัลส์เอาต์พุตปกติ

พัลส์เอาต์พุตปกติมี 2 ชนิด ชนิดแรกเป็นพัลส์เอาต์พุตปกติ ที่ดำเนินการเอาต์พุตค่าความถี่เอาต์พุตที่กำหนดไว้ตามค่าจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตที่กำหนดไว้ ชนิดที่สองเป็นพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดที่จะค่อย ๆ เพิ่มความถี่ไปถึงความถี่เอาต์พุตที่กำหนดไว้ คุณอาจใช้พัลส์เอาต์พุตได้ไม่เกิน 4 ตัว (ปกติ) เชื่อมต่อกับตัวขยายสเต็ปมอเตอร์ CW และ CCW เพื่อให้มอเตอร์ควบคุมตำแหน่งทำงาน

| ชนิด I/O | คุณสมบัติ | |
|----------------------|------------------------------|-----------------------|
| พัลส์เอาต์พุต (ปกติ) | เปลี่ยนพารามิเตอร์ | ความถี่เอาต์พุต |
| | | จำนวนนับพัลส์เอาต์พุต |
| | การควบคุมพัลส์เอาต์พุต | |
| | การรับทราบสถานะพัลส์เอาต์พุต | |

◆ ข้อมูลสรุป

ใน GP-Pro EX คุณสามารถตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับแต่ละพารามิเตอร์ได้ หลังจากระบบทำงาน คุณสามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์โดยใช้ตัวแปรระบบ
ขั้นตอนการตั้งค่าพัลส์เอาต์พุตมีสรุปไว้ดังนี้

การตั้งค่าเริ่มต้น

โปรดดูที่ขั้นตอนการตั้งค่าสำหรับ GP-Pro EX

การเปลี่ยนแปลงหลังจากระบบทำงาน

1. ตั้งค่าความถี่เอาต์พุตและจำนวนนับพัลส์เอาต์พุต
2. เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่ได้ [Request Special I/O Parameter Change]
3. ที่ได้ [Special I/O Parameter Change Completed] จะทราบได้ว่าเปลี่ยนพารามิเตอร์แล้ว
4. เอาต์พุตข้อมูลด้วย [Control Special I/O]
5. ดูที่ [Special I/O State] สำหรับการรับทราบ

ข้อสำคัญ

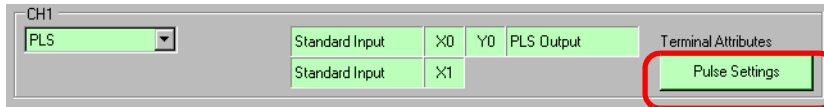
- การทำงานของ [Request Special I/O Parameter Change] และ [Special I/O Parameter Change Completed] จะแสดงพารามิเตอร์ CH ทั้งหมดที่คุณเปลี่ยนแปลง
- พัลส์เอาต์พุตเริ่มต้นเมื่อ OFF และส่งสัญญาณออกอีกครั้งเมื่อ ON→OFF อัปเดตจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตทุกครั้ง ON→OFF เมื่อคุณบังคับให้หยุดพัลส์เอาต์พุต เอาต์พุตจะหยุดไม่ว่าพัลส์จะอยู่ในสถานะใดก็ตาม ในกรณีนี้ พัลส์ที่กำลังเอาต์พุตในระหว่างถูกบังคับให้หยุดอาจไม่ถูกนับ
- พัลส์เอาต์พุตมีขีดจำกัดในเรื่องความถี่เอาต์พุตและจำนวนนับพัลส์ โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ “31.8.14 ข้อจำกัด” (หน้า 31-137)
- หลังการถ่ายโอน การดำเนินการจะใช้ค่าพารามิเตอร์ที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX การเริ่มต้นทำงานใหม่ ซึ่งรวมถึงการเปลี่ยนเป็นออฟไลน์ รีเซ็ต และการปิดเครื่อง การดำเนินการจะใช้ตัวแปรระบบที่จัดเก็บไว้เป็นพารามิเตอร์

■ ความถี่เอาต์พุต

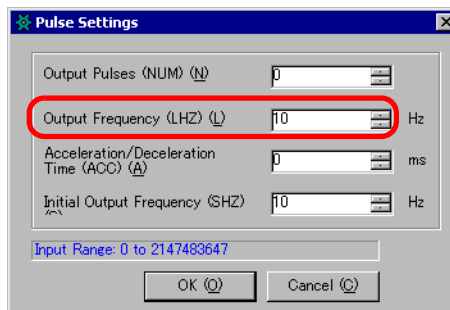
ตั้งค่าความถี่เอาต์พุตระหว่าง 10Hz และ 65kHz

◆ การตั้งค่ากระบวนการใน GP-Pro EX

ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [Pulse Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [Pulse Settings] ระบุความถี่ใน [Output Frequency]



◆ การตั้งค่ากระบวนการโดยใช้ตัวแปรระบบ

กำหนดความถี่เอาต์พุตในตัวแปรระบบ #L_PLS*_LHZ ชื่อตัวแปรระบบจะปรับให้ตรงกับพัลส์เอาต์พุตของ CH ที่ถูกแม็ป

■ จำนวนนับพัลส์เอาต์พุต

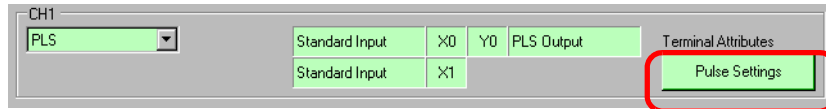
ระบุจำนวนนับพัลส์เอาต์พุต คุณอาจใช้ 0 ถึง 2147483647 สำหรับตั้งค่าจำนวนนับพัลส์เอาต์พุต

ข้อสำคัญ

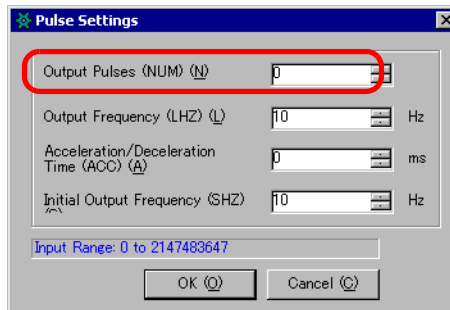
- ถ้าคุณเปลี่ยนพัลส์ซีตเป็นค่าที่น้อยกว่าค่าปัจจุบันในระหว่างพัลส์เอาต์พุต เอาต์พุตจะหยุด

◆ การตั้งค่ากระบวนการใน GP-Pro EX

ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [Pulse Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [Pulse Settings] ระบุความถี่ใน [Output Pulse]



◆ การตั้งค่ากระบวนการโดยใช้ตัวแปรระบบ

พัลส์เอาต์พุตจะถูกกำหนดในตัวแปรระบบ #L_PLS*_NUM ชื่อตัวแปรระบบจะปรับให้ตรงกับพัลส์เอาต์พุตของ CH ที่ถูกแมป

■ การร้องขอเปลี่ยนพารามิเตอร์และการรับทราบการเสร็จสิ้นการเปลี่ยน
 ระบุความถี่เอาต์พุตและจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตที่ได้ "Request special I/O parameter change"

◆ วิธีการตั้งค่า

ในการตั้งค่าความถี่เอาต์พุตและจำนวนนับพัลส์เอาต์พุต ให้เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่ได้ "Request special I/O parameter change" ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpParmChg)

จากนั้นรับทราบการเสร็จสิ้นที่ได้ [Special I/O parameter change completed] แพลก์ร้องขอและแฟล็กเสร็จสิ้นจะมีตำแหน่งบิตที่แตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้

1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ที่ได้ "Request special I/O parameter change" (#L_ExIOSpParmChg)

#L_ExIOSpParmChg

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| H | CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น | CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ เสร็จสิ้น |
| L | CH4 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH3 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH2 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ | CH1 ร้องขอการเปลี่ยน พารามิเตอร์ I/O พิเศษ |

ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|---|---|-----------|---|---|-----------|---|---|
| 15 | 13 | 12 | 9 | 8 | 5 | 4 | 1 | 0 | | | |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

ตัวแปรนี้จะใช้ CH ที่ระบุในการตั้งค่าไครเวอร์ I/O เป็นข้อมูลการกำหนดค่า 4 บิต เพื่อร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

- a: CH1 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- c: CH2 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- e: CH3 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- g: CH4 ร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้านี้ได้ด้วย โดยใช้บิตการดำเนินการด้านล่างนี้

- b: CH1 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- d: CH2 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- f: CH3 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ
- h: CH4 ร้องขอการอ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษ

2 รับทราบการเสร็จสิ้นใน [Special I/O Parameter Change Completed] บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันตามตัวแปร โดยขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

การเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

| | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|----|----|-----------|---|---|
| 31 | 29 | 28 | 25 | 24 | 21 | 20 | 17 | 16 | | | |
| ไม่ใช้งาน | h | g | ไม่ใช้งาน | f | e | ไม่ใช้งาน | d | c | ไม่ใช้งาน | b | a |

a: CH1 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

c: CH2 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

e: CH3 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

g: CH4 เปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

คุณอาจอ่านการตั้งค่าก่อนหน้าได้ด้วยโดยใช้บิตตรวจสอบด้านล่างนี้

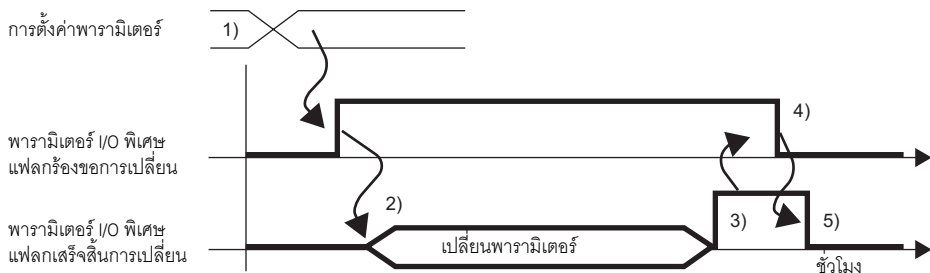
b: CH1 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

d: CH2 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

f: CH3 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

h: CH4 อ่านพารามิเตอร์ I/O พิเศษเสร็จสิ้นแล้ว

3 ตารางด้านล่างจะแสดงแผนผังเวลาที่ใช้แฟลกร็องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษและการเสร็จสิ้น



- 1) ตั้งค่าความถี่เอาต์พุตและจำนวนนับพัลส์เอาต์พุต
- 2) เปิดแฟลกร็องขอสำหรับการเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษเพื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์
- 3) เมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์แล้ว แฟลกเสร็จสิ้นจะเปิด
- 4) รับทราบว่าแฟลกเสร็จสิ้นเปิดและปิดแฟลกร็องขอ
- 5) เมื่อรับรู้ว่ามีแฟลกร็องขอเป็น OFF แฟลกเสร็จสิ้นจะปิด

■ สถานะข้อผิดพลาดพัลส์เอาต์พุต

ฟังก์ชันนี้แสดงสถานะข้อผิดพลาดของพัลส์เอาต์พุต เช่น ในความถี่พัลส์เอาต์พุตและพัลส์ช็อตเอาต์พุต ถ้าตัวแปรระบบ #L_IOSpParmErr มีรหัสข้อผิดพลาด 101 หรือ 103 คุณสามารถรับทราบสถานะข้อผิดพลาดจากค่าตัวแปรระบบ #L_ExIOSpParmErr บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้

ข้อสำคัญ

- เมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ และค่าที่กำหนดอยู่นอกช่วงที่ใช้ได้ การทำงานจะดำเนินการต่อโดยใช้พารามิเตอร์ที่ตั้งค่าไปที่ค่านั้น อย่างไรก็ตาม เนื่องจากค่าที่ไม่ถูกต้องถูกจัดเก็บไว้ในระบบ จึงต้องแน่ใจว่าคุณจะเปลี่ยนค่าเป็นค่าที่ถูกต้อง ถ้าคุณเริ่มต้น LT ใหม่ด้วยค่าที่ไม่ถูกต้อง (การออฟไลน์ รีเซ็ต หรือปิดเครื่อง) การทำงานจะใช้ค่าพารามิเตอร์เริ่มต้นที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX

#L_ExIOSpParmErr



- a: CH1 ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต [1]: ความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ
- b: CH2 ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต [1]: ความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ
- c: CH3 ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต [1]: ความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ
- d: CH4 ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต [1]: ความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ
- e: การควบคุมพัลส์เอาต์พุตผิดพลาด [1]: การควบคุมความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ

■ การควบคุมพัลส์เอาต์พุตปกติ

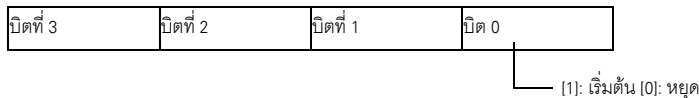
ฟังก์ชันนี้จะแสดงเพื่อเริ่มต้นและหยุดพัลส์เอาต์พุต เปิดแฟล็กพัลส์เอาต์พุตที่ได้อัตโนมัติควบคุม I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) เพื่อเริ่มต้นและปิดเพื่อหยุดเอาต์พุต บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|---|-----|---|-----|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

เปิดบิตเริ่มต้นของ CH (บิต 0) เพื่อเริ่มต้นและปิดบิตเพื่อหยุดเอาต์พุต



■ สถานะพัลส์เอาต์พุตปกติและสถานะเสร็จสิ้นเอาต์พุต

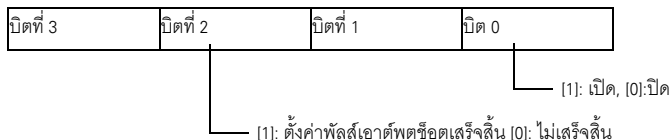
ฟังก์ชันนี้แสดงสถานะและการเสร็จสิ้นพัลส์เอาต์พุตปกติ แฟล็กพัลส์เอาต์พุตจะแสดงสถานะเอาต์พุตที่ได้สถานะ I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) ถ้าแฟล็กเปิด เอาต์พุตจะเปิด ถ้าแฟล็กปิด เอาต์พุตจะปิด นอกจากนี้ ถ้าแฟล็กเสร็จสิ้นของพัลส์ช็อตเอาต์พุตที่กำหนดไว้เป็น ON แสดงว่าเอาต์พุตจะเสร็จสิ้นแล้ว ถ้าแฟล็กเป็น OFF แสดงว่าเอาต์พุตจะยังไม่เสร็จสิ้น บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| 31 | 28 | 27 | 24 | 23 | 20 | 19 | 16 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

ถ้าบิตเริ่มต้นของ CH (บิต 0) เป็น 1 เอาต์พุตจะเป็น ON ถ้าบิตเป็น 0 เอาต์พุตจะเป็น OFF นอกจากนี้ ถ้าบิตที่ 2 เป็น 1 พัลส์ช็อตที่ตั้งค่าไว้จะเอาต์พุตได้



■ สถานะเทอร์มินัลพัลส์เอาต์พุต

ฟังก์ชันนี้จะแสดงสถานะพัลส์เอาต์พุตในเทอร์มินัลเอาต์พุต

#L_ExIOSpOut

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| L | ข้อมูล CH4 | | | | ข้อมูล CH3 | | | | ข้อมูล CH2 | | | | ข้อมูล CH1 | | | |

| | | | | | | | |
|-----------|----|-----------|---|-----------|---|-----------|---|
| 15 | 12 | 8 | 4 | 0 | | | |
| ไม่ใช้งาน | d | ไม่ใช้งาน | c | ไม่ใช้งาน | b | ไม่ใช้งาน | a |

- a: CH1 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- b: CH2 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- c: CH3 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- d: CH4 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต

31.8.11 พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด

พัลส์เอาต์พุตมี 2 ชนิด ชนิดแรกเป็นพัลส์เอาต์พุตปกติ ที่ดำเนินการเอาต์พุตค่าความถี่เอาต์พุตที่กำหนดไว้ ตามค่าจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตที่กำหนดไว้ ชนิดที่สองเป็นพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดที่จะค่อยๆ เพิ่มความถี่ไปถึงความถี่เอาต์พุตที่กำหนดไว้ คุณอาจใช้พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดได้ไม่เกิน 4 ตัว

| ชนิด I/O | คุณสมบัติ | |
|--------------------------------|------------------------------|-----------------------------------|
| พัลส์เอาต์พุต (การเพิ่ม/การลด) | การสร้างตารางการเพิ่ม/การลด | ความถี่เอาต์พุต |
| | | จำนวนนับพัลส์เอาต์พุต |
| | | การตั้งค่าความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น |
| | | การตั้งค่าเวลาการเพิ่ม/การลด |
| | การควบคุมพัลส์เอาต์พุต | |
| | การรับทราบสถานะพัลส์เอาต์พุต | |

■ ข้อมูลสรุป

ใน GP-Pro EX คุณสามารถตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับแต่ละพารามิเตอร์ได้ หลังจากระบบทำงาน คุณสามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์โดยใช้ตัวแปรระบบ ขั้นตอนการตั้งค่าพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดมีสรุปไว้ดังนี้

การตั้งค่าเริ่มต้น

โปรดดูที่ขั้นตอนการตั้งค่าสำหรับ GP-Pro EX

การเปลี่ยนแปลงหลังจากระบบทำงาน

1. ตั้งค่าความถี่เอาต์พุต จำนวนนับพัลส์เอาต์พุต ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น และเวลาการเพิ่ม/การลด
2. ตั้งค่าพารามิเตอร์ [Create Acceleration/Deceleration table request]
3. ที่โต๊ะ [Create Acceleration/Deceleration table complete] จะรับทราบว่าได้เปลี่ยนพารามิเตอร์แล้ว
4. ที่โต๊ะ [Control Special I/O] ให้เปิดบิตการเพิ่ม/การลด
5. เอาต์พุตข้อมูลด้วย [Control Special I/O]
6. ดูที่ [Special I/O State] สำหรับการรับทราบ

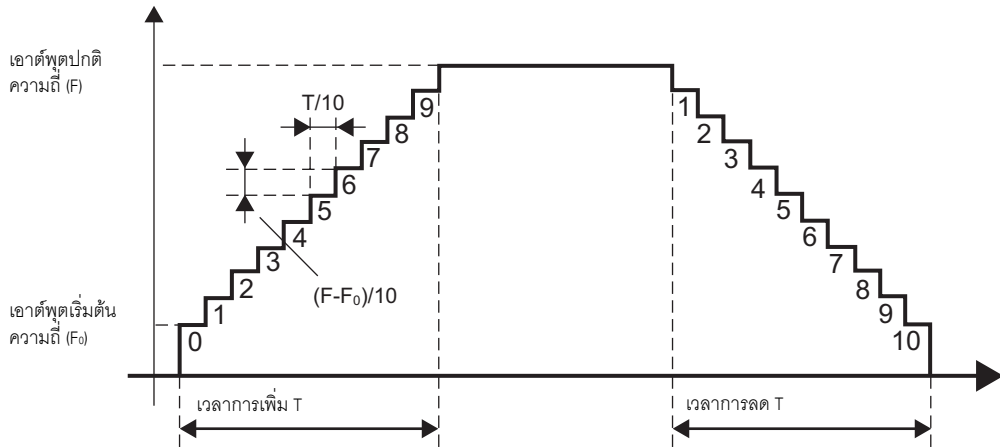
ข้อสำคัญ

- พัลส์เอาต์พุตการเพิ่มและการลดมีขีดจำกัดสำหรับความถี่เอาต์พุตและจำนวนนับพัลส์ โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ “31.8.14 ข้อจำกัด” (หน้า 31-137)

■ พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด

พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดทำให้ความถี่เอาต์พุต - เส้นโค้งเวลาไปยังพัลส์ซีกต์ที่กำหนดไว้จะลดความชันลง ความถี่เอาต์พุตในพัลส์เอาต์พุตจะเพิ่มขึ้นจากความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น (F₀) ไปยังความถี่เอาต์พุตปกติ (F) ในเวลาการเพิ่ม/การลด (T) โดยค่อยๆ ผ่าน 10 เฟสที่บันทึกช่วงเดียวกัน จากนั้น จะเอาต์พุตซีกต์ของพัลส์ซีกต์ทั้งหมด ไปด้วยพัลส์ซีกต์ที่จำเป็นสำหรับการลด และลดผ่าน 10 เฟสในลักษณะเช่นเดียวกับการเพิ่ม

นอกจากการตั้งค่าความถี่เอาต์พุต (F) และจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตสำหรับพัลส์เอาต์พุตปกติ ให้ตั้งค่าความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น (F₀) และเวลาการเพิ่ม/การลด (T)



ข้อสำคัญ

- พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดจะเริ่มต้นเมื่อ OFF และเอาต์พุตเมื่อ ON→OFF อัปเดตจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตทุกครั้ง ON→OFF เมื่อคุณบังคับให้หยุดพัลส์เอาต์พุต เอาต์พุตจะหยุดไม่ว่าพัลส์จะอยู่ในสถานะใดก็ตาม พัลส์ที่กำลังเอาต์พุตในระหว่างถูกบังคับให้หยุดจึงอาจไม่ถูกนับ
- เมื่อคุณเปิดแฟลกร็องขอสำหรับตารางการเพิ่ม/การลดจาก CH หลายช่องพร้อมกัน โดยทั่วไปแล้ว การร็องขอจาก CH ที่มีจำนวนน้อยกว่า จะได้รับการประมวลผลก่อน อย่างไรก็ตาม เนื่องจากตารางการเพิ่ม/การลดจะถูกสร้างสำหรับ CH ที่ได้รับการตรวจจ็องขอการร็องขอก่อน ตารางอาจถูกสร้างตามลำดับเช่น 3→4→1→2 ขึ้นอยู่กับเวลา

■ ความถี่เอาต์พุต

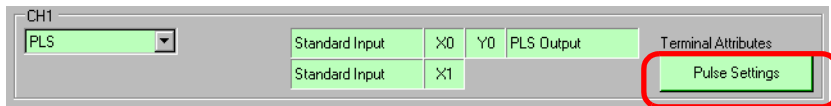
ฟังก์ชันนี้จะตั้งค่าความถี่พัลส์เอาต์พุต คุณสามารถใช้ความถี่ 10Hz ถึง 65kHz สำหรับการตั้งค่าความถี่เอาต์พุต ถ้าคุณใช้พัลส์เอาต์พุตในหลาย CH ความถี่เอาต์พุตโดยรวมไม่ควรเกิน 260kHz
 คุณยังสามารถตั้งค่าความถี่เอาต์พุต 2 ชนิดสำหรับพัลส์การเพิ่ม/การลดที่กล่าวถึงก่อนหน้านี้ และสำหรับพัลส์ปกติในหนึ่ง CH อย่างไรก็ดี การตรวจสอบความถี่เอาต์พุตโดยรวมเป็นไปตามความถี่ปกติของพัลส์การเพิ่ม/การลดหรือความถี่พัลส์เอาต์พุตปกติ แล้วแต่อย่างใดอย่างหนึ่งจะมากกว่า

■ ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น

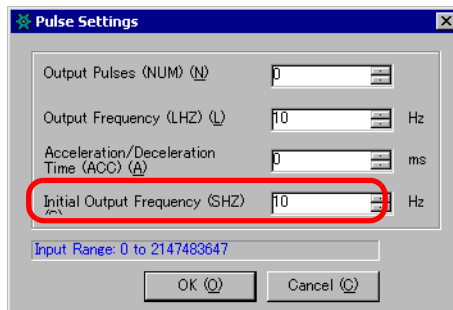
ฟังก์ชันนี้จะตั้งค่าความถี่เอาต์พุตเมื่อพัลส์เอาต์พุตเริ่มต้นและหยุด คุณสามารถใช้ 0 และ 10Hz ถึง 65kHz สำหรับการตั้งค่าความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น

◆ การตั้งค่ากระบวนการใน GP-Pro EX

ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [Pulse Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [Pulse Settings] ระบุความถี่ใน [Initial Output Frequency]



◆ การตั้งค่ากระบวนการโดยใช้ตัวแปรระบบ

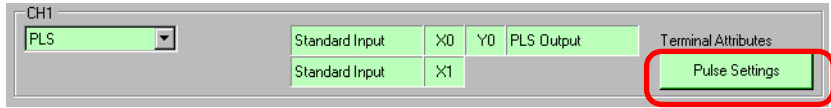
กำหนดความถี่เริ่มต้นในตัวแปรระบบ #L_PLS*_SHZ ชื่อตัวแปรระบบจะปรับให้ตรงกับพัลส์เอาต์พุตของ CH ที่ถูกแม็ป

■ เวลาการเพิ่ม/การลด

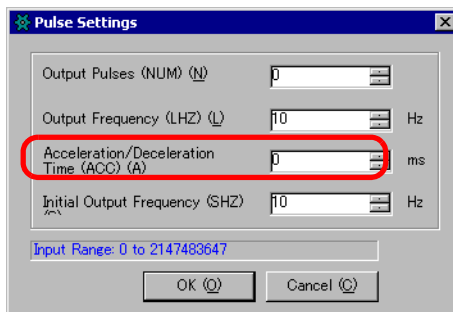
ฟังก์ชันนี้จะตั้งค่าเวลาที่พัลส์เอาต์พุตเปลี่ยนความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นเป็นความถี่เอาต์พุตปกติ คุณอาจใช้ 0 มิลลิวินาทีถึง 65535 มิลลิวินาทีสำหรับการตั้งค่าเวลาการเพิ่ม/การลด

◆ การตั้งค่ากระบวนการใน GP-Pro EX

ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] คลิก [Pulse Settings]



ในกล่องโต้ตอบ [Pulse Settings] ระบุความถี่ใน [Acceleration/Deceleration Time]



◆ การตั้งค่ากระบวนการโดยใช้ตัวแปรระบบ

กำหนดเวลาการเพิ่ม/การลดในตัวแปรระบบ #L_PLS*_ACC ชื่อตัวแปรระบบจะปรับให้ตรงกับพัลส์เอาต์พุตของ CH ที่ถูกแม็ป

■ การร้องขอการสร้างตารางการเพิ่ม/การลด และการรับทราบการสร้าง

ระบุความถี่เอาต์พุต จำนวนนับพัลส์เอาต์พุต ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น และเวลาการเพิ่ม/การลด เพื่อรับ
“Create Acceleration/Deceleration table request” และสร้างตารางการเพิ่ม/การลด

จากนั้น รับทราบการเสร็จสิ้นภายใต้ [Create table request complete] แฟลกร้องขอและแฟลกเสร็จสิ้นจะมีตำแหน่ง
บิตที่แตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้
นอกจากนี้ ในการลบตารางการเพิ่ม/การลด ให้ตั้งค่าความถี่เริ่มต้นและการเพิ่ม/การลดไปที่ 0 ตารางจะถูกลบเมื่อ
คุณสร้างตารางการเพิ่ม/การลด

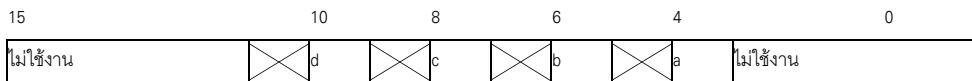
◆ วิธีการตั้งค่า

1 เปลี่ยนตารางการเพิ่ม/การลดโดยใช้ “Request table creation” ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOAccelPlsTbl)

#L_ExIOAccelPlsTbl

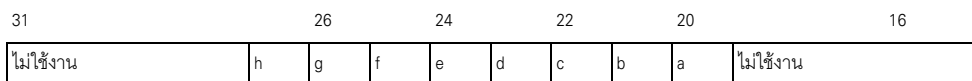
| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|--|--|--|---|---|---|---|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | CH4 สร้างตาราง เสร็จสิ้นแล้ว | CH3 สร้างตาราง เสร็จสิ้นแล้ว | CH2 สร้างตาราง เสร็จสิ้นแล้ว | CH1 สร้างตาราง เสร็จสิ้นแล้ว | 0 | 0 | 0 | 0 |
| L | 0 | 0 | 0 | 0 | CH4 ร้องขอ การสร้างตาราง แล้ว | CH3 ร้องขอ การสร้างตาราง แล้ว | CH2 ร้องขอ การสร้างตาราง แล้ว | CH1 ร้องขอ การสร้างตาราง แล้ว | 0 | 0 | 0 | 0 |

การสร้างตารางการเพิ่ม/การลด



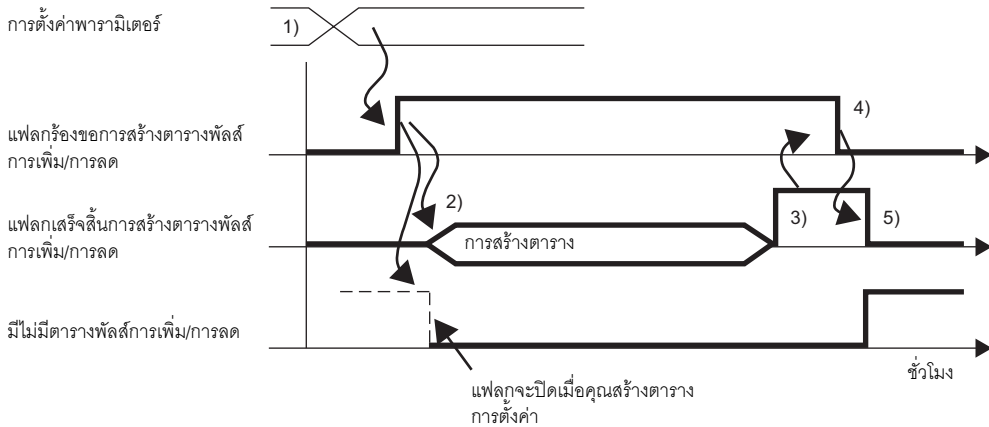
- a: CH1 ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด [1]: ร้องขอการสร้าง
- b: CH2 ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด [1]: ร้องขอการสร้าง
- c: CH3 ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด [1]: ร้องขอการสร้าง
- d: CH4 ร้องขอการสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด [1]: ร้องขอการสร้าง

2 จากรายละเอียดของตัวแปรที่จัดสรรใน [Create Acceleration/Deceleration table complete] บิตตรวจสอบจะ
แตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุต ดังแสดงไว้ด้านล่างนี้



| | |
|---|---|
| a: CH1 สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้นแล้ว | [1]: สร้างเสร็จสิ้นแล้ว |
| b: CH1 มี/ไม่มีตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด | [1]: มีตารางสำหรับเอาต์พุต [0]: ไม่มีตาราง (ไม่มีเอาต์พุต) |
| c: CH2 สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้นแล้ว | [1]: สร้างเสร็จสิ้นแล้ว |
| d: CH2 มี/ไม่มีตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด | [1]: มีตารางสำหรับเอาต์พุต [0]: ไม่มีตาราง (ไม่มีเอาต์พุต) |
| e: CH3 สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้นแล้ว | [1]: สร้างเสร็จสิ้นแล้ว |
| f: CH3 มี/ไม่มีตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด | [1]: มีตารางสำหรับเอาต์พุต [0]: ไม่มีตาราง (ไม่มีเอาต์พุต) |
| g: CH4 สร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลดเสร็จสิ้นแล้ว | [1]: สร้างเสร็จสิ้นแล้ว |
| h: CH4 มี/ไม่มีตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด | [1]: มีตารางสำหรับเอาต์พุต [0]: ไม่มีตาราง (ไม่มีเอาต์พุต) |

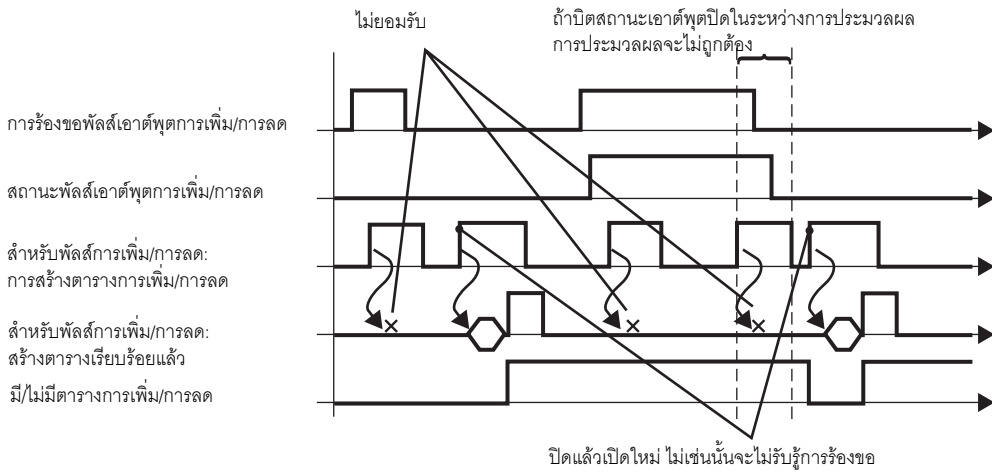
3 ตารางต่อไปนี้แสดงแผนผังเวลาแฟลคสำหรับการร้องขอการสร้างตารางและการเสร็จสิ้นพัลส์การเพิ่ม/การลด



- 1) ตั้งค่าความถี่เอาต์พุต จำนวนนับพัลส์เอาต์พุต ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น และเวลาการเพิ่ม/การลด
- 2) เปิดแฟลกร้องขอสำหรับการสร้างตารางการเพิ่ม/การลดเพื่อสร้างตาราง
- 3) เมื่อสร้างตารางแล้ว แฟลคเสร็จสิ้นจะเปิด
- 4) รับทราบที่แฟลคเสร็จสิ้นเปิดและปิดแฟลกร้องขอ
- 5) เมื่อรับรู้ที่แฟลกร้องขอเป็น OFF แฟลคเสร็จสิ้นจะปิด

◆ **หมายเหตุเกี่ยวกับการสร้างตาราง**

ขณะที่พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดเปิด (“Request acceleration/deceleration pulse output” เป็น ON) จะไม่ยอมรับการร้องขอเพื่อสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด



■ **การควบคุมพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด**

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเริ่มต้นและหยุดพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด ใช้การตั้งค่าการเพิ่ม/การลด และเปิดแฟล็กพัลส์เอาต์พุตที่อยู่ใต้ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) เพื่อเริ่มต้น และปิดแฟล็กพัลส์เอาต์พุตเพื่อหยุดเอาต์พุต บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้

ข้อสำคัญ

- ถ้าคุณเปิดใช้งานแฟล็กตั้งค่าการเพิ่ม/การลดหลังจากพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดเริ่มต้น พัลส์การเพิ่ม/การลดจะไม่เอาต์พุตและพัลส์เอาต์พุตปกติจะยังคงอยู่ ถ้าคุณเปิดใช้งานแฟล็กตั้งค่าพัลส์การเพิ่ม/การลด และเริ่มต้นพัลส์เอาต์พุตพร้อมกัน พัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดจะถูกจัดลำดับตามความสำคัญ

◆ วิธีการตั้งค่า

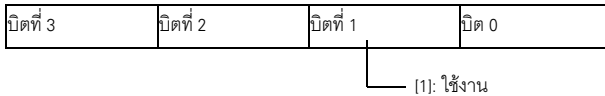
- 1 จากรายละเอียดใน [Control Special I/O] บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้ ดังแสดงไว้ด้านล่างนี้

#L_ExIOCtrl

| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|---|-----|---|-----|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

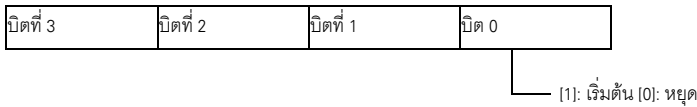
บิตที่ 1 ของ CH เป็นบิตควบคุมเอาต์พุต เพื่อเริ่มต้นพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด เปิดบิตนี้ก่อน



- 2 การเริ่มต้นและการหยุดพัลส์เอาต์พุตมีบิตการทำงานที่แตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้

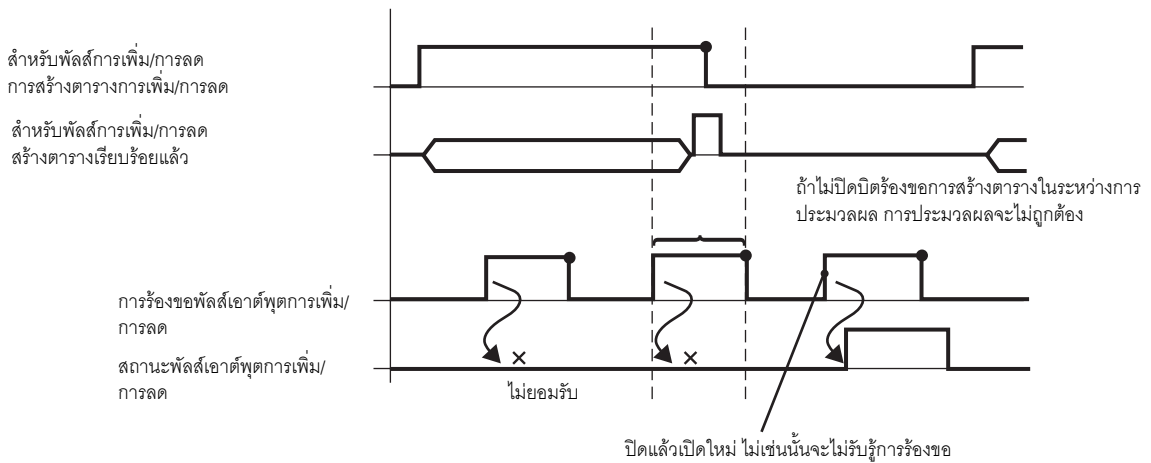
| | | | | | | | |
|-----|----|-----|---|-----|---|-----|---|
| 15 | 12 | 11 | 8 | 7 | 4 | 3 | 0 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

เปิดบิตเริ่มต้นของ CH (บิต 0) เพื่อเริ่มต้นและปิดบิตเพื่อหยุดเอาต์พุต



◆ **หมายเหตุเกี่ยวกับพัลส์เอาต์พุต**

ขณะที่คุณสร้างตารางพัลส์การเพิ่ม/การลด จะไม่เอาต์พุตพัลส์ดังแสดงไว้ด้านล่างนี้



■ **สถานะพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดและสถานะการเสร็จสิ้นเอาต์พุต**

ฟังก์ชันนี้จะแสดงเอาต์พุตและการเสร็จสิ้นพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด แพลกเปิดทำงานและแฟล็กพัลส์เอาต์พุต จะแสดงสถานะพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดที่อยู่ใต้สถานะ I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) ถ้าแฟล็กเปิด เอาต์พุตจะเปิด ถ้าแฟล็กพัลส์เอาต์พุตปิด เอาต์พุตจะปิด นอกจากนี้ ถ้าแฟล็กเสร็จสิ้นของพัลส์เอาต์พุตที่กำหนดไว้เป็น ON แสดงว่าเอาต์พุตจะเสร็จสิ้นแล้ว ถ้าแฟล็กเป็น OFF แสดงว่าเอาต์พุตจะยังไม่เสร็จสิ้น บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้

◆ **วิธีการตั้งค่า**

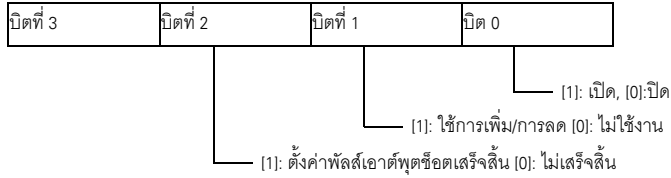
- จากรายละเอียดใน [Special I/O State] บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้ ดังแสดงไว้ด้านล่างนี้

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|----|----|----|----|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ | | | | |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | | | | |
| | 31 | 28 | 27 | 24 | 23 | 20 | 19 | 16 |
| | CH4 | CH3 | CH2 | CH1 | | | | |

ถ้าบิตเริ่มต้นของ CH (บิต 0) เป็น 1 เอาต์พุตจะเป็น ON ถ้าบิตเป็น 0 เอาต์พุตจะเป็น OFF

นอกจากนี้ ถ้าบิตที่ 2 เป็น 1 พัลส์ช็อดที่ตั้งค่าไว้จะเอาต์พุตได้



■ สถานะเทอร์มินัลพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด ฟังก์ชันนี้จะแสดงสถานะพัลส์เอาต์พุตในเทอร์มินัลเอาต์พุต

#L_ExIOSpOut

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|---|--|--|--|
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | |
| L | ข้อมูล CH4 | | | | ข้อมูล CH3 | | | | ข้อมูล CH2 | | | | ข้อมูล CH1 | | | | | | | |
| | 15 | | | | 12 | | | | 8 | | | | 4 | | | | 0 | | | |
| | ไม่ใช้งาน | | d | | ไม่ใช้งาน | | c | | ไม่ใช้งาน | | b | | ไม่ใช้งาน | | a | | | | | |

- a: CH1 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- b: CH2 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- c: CH3 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต
- d: CH4 สถานะเอาต์พุต [1]: เอาต์พุต [0]: ไม่เอาต์พุต

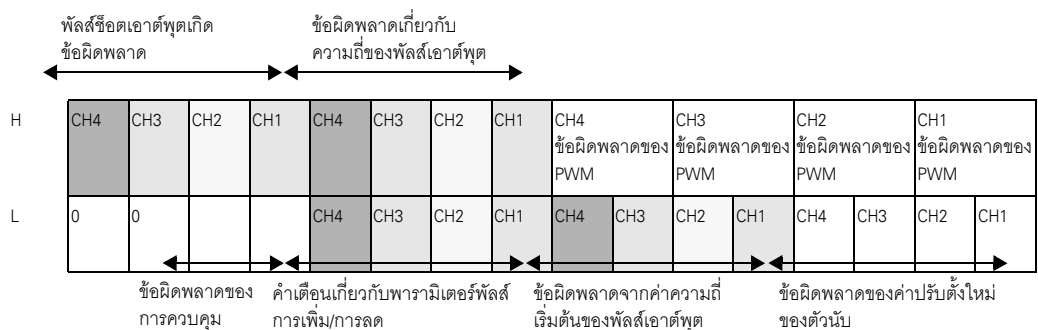
■ สถานะข้อผิดพลาดของพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด

ฟังก์ชันนี้จะแสดงสถานะข้อผิดพลาดของความถี่เอาต์พุตและความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นในระหว่างเอาต์พุตพัลส์ ถ้าตัวแปรระบบ (#L_IOStatus[1]) แสดงรหัสข้อผิดพลาด 101 คุณสามารถรับทราบสถานะข้อผิดพลาดจากค่าของตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpParmErr) ได้ บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์เอาต์พุตให้

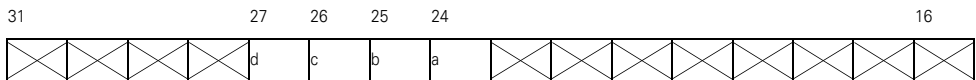
ข้อสำคัญ

- เมื่อเปลี่ยนพารามิเตอร์ I/O พิเศษ และค่าที่กำหนดอยู่นอกช่วงที่ใช้ได้ การทำงานจะดำเนินการต่อโดยใช้พารามิเตอร์ที่ตั้งค่าไปที่ค่านั้น อย่างไรก็ตาม เนื่องจากค่าที่ไม่ถูกต้องถูกจัดเก็บไว้ในระบบ จึงต้องแน่ใจว่าคุณจะเปลี่ยนค่าเป็นค่าที่ถูกต้อง ถ้าคุณเริ่มต้น LT ใหม่ด้วยค่าที่ไม่ถูกต้อง (การออฟไลน์ รีเซ็ต หรือปิดเครื่อง) การทำงานจะใช้ค่าพารามิเตอร์เริ่มต้นที่ตั้งค่าใน GP-Pro EX

#L_ExIOSpParmErr

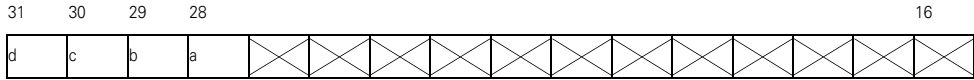


ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต



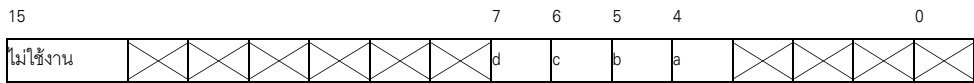
- a: CH1 ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต [1]: ความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ
- b: CH2 ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต [1]: ความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ
- c: CH3 ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต [1]: ความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ
- d: CH4 ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุต [1]: ความถี่ผิดพลาด [0]: ปกติ

พัลส์ช็อตเอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด



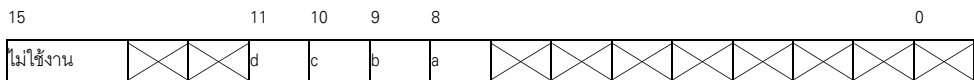
- a: CH1 พัลส์ช็อตเอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด [1]: พัลส์ช็อตผิดพลาด [0]: ปกติ
- b: CH2 พัลส์ช็อตเอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด [1]: พัลส์ช็อตผิดพลาด [0]: ปกติ
- c: CH3 พัลส์ช็อตเอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด [1]: พัลส์ช็อตผิดพลาด [0]: ปกติ
- d: CH4 พัลส์ช็อตเอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด [1]: พัลส์ช็อตผิดพลาด [0]: ปกติ

ข้อผิดพลาดจากค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุต



- a: CH1 ค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด [1]: ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นผิดพลาด [0]: ปกติ
- b: CH2 ค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด [1]: ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นผิดพลาด [0]: ปกติ
- c: CH3 ค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด [1]: ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นผิดพลาด [0]: ปกติ
- d: CH4 ค่าความถี่เริ่มต้นของพัลส์เอาต์พุตเกิดข้อผิดพลาด [1]: ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นผิดพลาด [0]: ปกติ

ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด



- a:CH1 ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด [1]: ค่าเตือนการเพิ่ม/การลด [0]: ปกติ
- b:CH2 ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด [1]: ค่าเตือนการเพิ่ม/การลด [0]: ปกติ
- c:CH3 ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด [1]: ค่าเตือนการเพิ่ม/การลด [0]: ปกติ
- d:CH4 ค่าเตือนเกี่ยวกับพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลด [1]: ค่าเตือนการเพิ่ม/การลด [0]: ปกติ

◆ การดำเนินการเมื่อเกิดข้อผิดพลาดของพัลส์การเพิ่ม/การลด

ในกรณีต่อไปนี้ จะไม่มีพัลส์เอาต์พุตใดๆ ไม่ได้เปิดแฟลกมี/ไม่มีตารางการเพิ่ม/การลด)

- เทอร์มินัลเอาต์พุตไม่มีการตั้งค่าพัลส์เอาต์พุต
- CH ที่ระบุได้เอาต์พุตจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตแล้ว
- (ปกติ) ความถี่เอาต์พุตเกิน 65kHz*1
- (ปกติ) ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้นมากกว่าความถี่เอาต์พุต

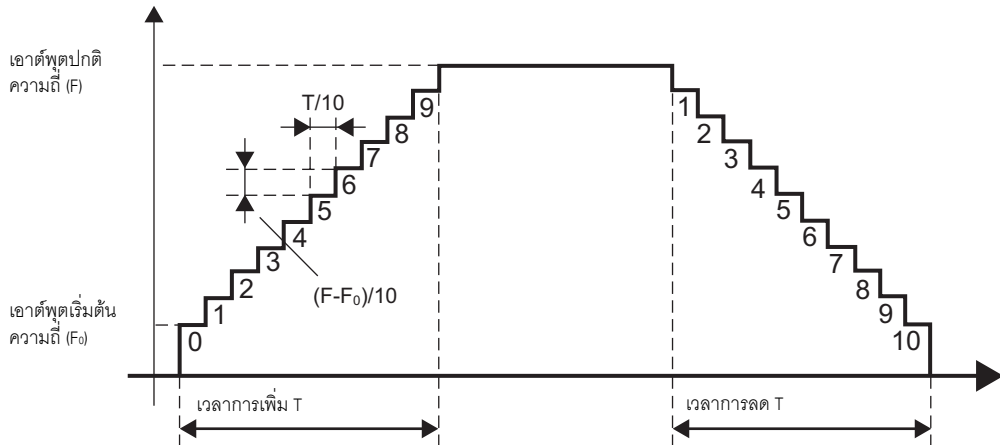
ในกรณีต่อไปนี้ พัลส์เอาต์พุตจะไม่เป็นไปตามพารามิเตอร์การตั้งค่า

- จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตทั้งหมดน้อยเกินไป (ถ้าค่ารวมน้อยกว่า 21 (ปกติ) การลดจะเริ่มต้นก่อนที่การเพิ่มจะถึงความถี่เอาต์พุต นอกจากนี้ จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตระหว่างการเพิ่ม/การลดคือ 1 พัลส์ในแต่ละเฟส)*2
- เวลาการเพิ่ม/การลดสั้นเกินไป (เนื่องจากจะมีการเอาต์พุต 1 พัลส์เสมอในแต่ละเฟสในระหว่างการเพิ่ม/การลด เวลาการเพิ่ม/การลดจะไม่ตรงกับค่าที่ตั้งไว้)*2
- เวลาการเพิ่ม/การลดนานเกินไป (เนื่องจากจะมีการเอาต์พุต 1 พัลส์เสมอในแต่ละเฟสในระหว่างการเพิ่ม/การลด เวลาการเพิ่ม/การลดจะไม่ตรงกับค่าที่ตั้งไว้)*2

*1 แฟลกข้อผิดพลาดเกี่ยวกับความถี่ของพัลส์เอาต์พุตในพารามิเตอร์ I/O พิเศษเป็น ON

*2 แฟลกค่าเตือนมิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลดในข้อผิดพลาดพารามิเตอร์ I/O พิเศษเป็น ON (แฟลกพัลส์การเพิ่ม/การลดเป็น ON และมีพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด)

◆ วิธีการคำนวณความถี่ในแต่ละเฟสในระหว่างการเพิ่ม/การลด



คำนวณความถี่สำหรับแต่ละเฟส

ความถี่เอาต์พุตของ n เฟส = ความถี่เริ่มต้น + (ความถี่เอาต์พุตปกติ - ความถี่เอาต์พุตเริ่มต้น) / 10 เฟส (n เฟส - 1 เฟส)

พิเศษความถี่เอาต์พุตเป็นจำนวนเต็มสำหรับ n เฟส

คำนวณพัลส์ช็อกของแต่ละเฟส

จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตสำหรับ n เฟส = (เวลาการเพิ่ม/การลด / 10 เฟส) (ความถี่เอาต์พุตของ n เฟส / 1000 มิลลิวินาที)

ปิดเศษจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตเป็นจำนวนเต็มสำหรับ n เฟส
 อย่างน้อย 1 พัลส์เป็นเอาต์พุต ถ้าพัลส์ซ็อดเป็น 0 ให้ใช้ 1 สำหรับพัลส์ซ็อด

จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตที่จำเป็นสำหรับพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด = (จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตสำหรับเฟสแรก + ... + จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตสำหรับเฟสที่ 10) 2 + 1 พัลส์

ถ้าจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตนี้มากกว่าที่คุณกำหนดไว้ ค่าเตือนพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลดจะเตือนให้คุณทราบว่าเกิดการเพิ่ม/การลด

คำนวณเวลาการเพิ่ม/การลดของแต่ละเฟส

เวลาการเพิ่ม/การลดของ n เฟส = จำนวนนับพัลส์เอาต์พุตสำหรับ n เฟส (1000 มิลลิวินาที/ความถี่เอาต์พุตสำหรับ n เฟส)

ปิดเศษเวลาการเพิ่ม/การลดสำหรับ n เฟสให้เป็นจำนวนเต็ม

เวลาการเพิ่ม/การลดที่จำเป็นสำหรับพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลด = เวลาการเพิ่ม/การลดสำหรับเฟสที่ 1 +...+ เวลาการเพิ่ม/การลดสำหรับเฟสที่ 10

ถ้าเวลาการเพิ่ม/การลดนั้นนานกว่าที่กำหนดไว้ ค่าเตือนพารามิเตอร์พัลส์การเพิ่ม/การลดจะเตือนให้คุณทราบว่าเกิดการเพิ่ม/การลด

เช่น) สร้างตารางพัลส์เอาต์พุตการเพิ่ม/การลดโดยใช้พารามิเตอร์ด้านล่างนี้ ตามการคำนวณที่กล่าวถึงก่อนหน้านี้ โดยกำหนดว่าค่าที่คำนวณได้อยู่ในช่วง “เตือน” หรือไม่

| | |
|----------------------------------|-----|
| ความถี่เอาต์พุต (Hz) | 500 |
| จำนวนนับพัลส์เอาต์พุต (พัลส์) | 300 |
| ความถี่เริ่มต้น (Hz) | 10 |
| เวลาการเพิ่ม/การลด (มิลลิวินาที) | 600 |

ความถี่ พัลส์ซ็อด และเวลาการเพิ่ม/การลดสำหรับแต่ละเฟสมีดังนี้

| n เฟส | ความถี่ | พัลส์ซ็อด | เวลาการเพิ่ม/การลด |
|-------|---------|-----------|--------------------|
| 1 | 10 | 1 | 100 |
| 2 | 59 | 3 | 50 |
| 3 | 108 | 6 | 55 |
| 4 | 157 | 9 | 57 |
| 5 | 206 | 12 | 58 |
| 6 | 255 | 15 | 58 |
| 7 | 304 | 18 | 59 |
| 8 | 353 | 21 | 59 |
| 9 | 402 | 24 | 59 |
| 10 | 451 | 27 | 59 |

ยอดรวมจำนวนนับพัลส์เอาต์พุต

ยอดรวมจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตสำหรับเฟสทั้งหมดคือ $(1+3+6+ \dots +27) \times 2+1=273$ เนื่องจากค่าที่ได้ น้อยกว่าจำนวนนับพัลส์เอาต์พุตที่กำหนดไว้ ค่าเตือน “excess acceleration/deceleration” จะถูกล้าง

จำนวนรวมเวลาการเพิ่ม/การลด

เวลารวมการเพิ่ม/การลดสำหรับทุกเฟสคือ $100+50+55+ \dots +59=614$ เนื่องจากค่าที่ได้มากกว่า เวลาการเพิ่ม/การลดที่กำหนดไว้ ค่าเตือน “excess acceleration/deceleration” จะปรากฏขึ้น

31.8.12 พัลส์แคช

พัลส์แคช เป็นคุณสมบัติที่นำเข้าสู่สัญญาณพัลส์ที่สั้นกว่าเวลาสแกนลอจิก คุณอาจนำเข้าพัลส์นานกว่า 10 ไมโครวินาที (ON นานกว่า 5 ไมโครวินาที) คุณสามารถใช้ช่องสัญญาณสำหรับตั้งค่าพัลส์แคชได้สูงสุด 4 ช่อง และแต่ละช่องจะมีการตั้งค่าตามลำดับ

| ชนิด I/O | คุณสมบัติ |
|----------|----------------|
| พัลส์แคช | กำหนดขอบอินพุต |

■ ข้อมูลสรุป

ขั้นตอนการตั้งค่าพัลส์แคชสรุปได้ดังนี้

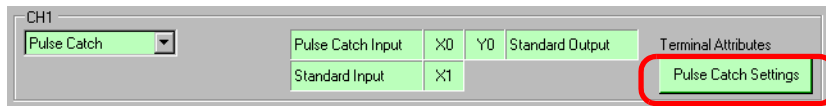
1. ตั้งค่าขอบอินพุต
2. ดูที่ “Special I/O state” สำหรับการรับทราบ

■ กำหนดขอบอินพุต

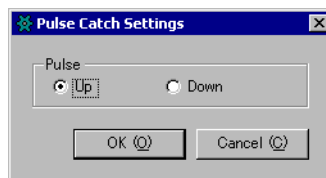
สำหรับการกำหนดขอบอินพุต คุณสามารถเลือกได้ทั้งการตั้งค่าบวกหรือค่าลบเพื่อตรวจจับพัลส์ที่คุณนำเข้า

◆ วิธีการตั้งค่า

- 1 ในแท็บ [I/O Driver] [Int. Driver 1] สำหรับแต่ละ CH เลือก Pulse Catch คลิก Pulse Catch Settings] เมื่อปุ่มปรากฏขึ้น



- 2 กล้องโต้ตอบ [Pulse Catch Settings] จะปรากฏขึ้น เลือก [Up] หรือ [Down]



■ สถานะอินพุตพัลส์แคช

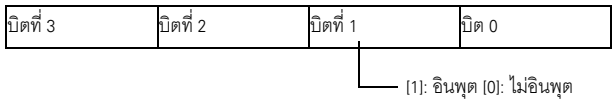
ใช้พัลส์แคชเพื่อนำเข้าพัลส์โดยไม่ตั้งค่าแฟลกเริ่มต้นและหยุดแฟลกตรวจจับพัลส์แคชจะแสดงสถานะการตรวจจับพัลส์แคชภายใต้สถานะ I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์แคชให้

#L_ExIOSpCtrl

| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| 31 | 28 | 27 | 24 | 23 | 20 | 19 | 16 |
| CH4 | | CH3 | | CH2 | | CH1 | |

ถ้าบิตที่ 1 ใน CH เป็น 1 อินพุตพัลส์จะถูกตรวจจับ ถ้าบิตเป็น 0 อินพุตจะไม่ถูกตรวจจับ



■ การล้างพัลส์แคช

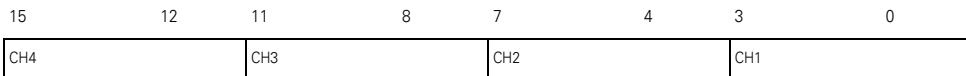
ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อล้างพัลส์แคช การล้างพัลส์แคชจะปิดแฟลกตรวจจับพัลส์แคชโดยใช้แฟลกล้างพัลส์แคชที่ได้ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษของ CH ในตัวแปรระบบ (#L_ExIOSpCtrl) ในการตรวจจับพัลส์ตามลำดับ ให้ปิดแฟลกตรวจจับพัลส์แคช รับทราบสถานะด้วยแฟลกเสร็จสิ้นการล้างที่อยู่ใต้สถานะ I/O พิเศษ และทำการตรวจจับพัลส์ด้านล่างนี้ บิตการทำงานจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์แคชให้

◆ วิธีการตั้งค่า

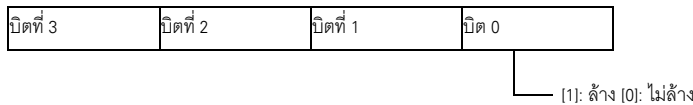
- 1 จากรายละเอียดใน [Control Special I/O] บิตการทำงานจะแตกต่างกันโดยขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรพัลส์แคชให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้

#L_ExIOCtrl

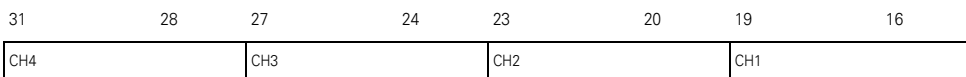
| | | | | |
|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| H | CH4 สถานะ I/O พิเศษ | CH3 สถานะ I/O พิเศษ | CH2 สถานะ I/O พิเศษ | CH1 สถานะ I/O พิเศษ |
| L | CH4 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH3 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH2 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ | CH1 ตัวแปรควบคุม I/O พิเศษ |



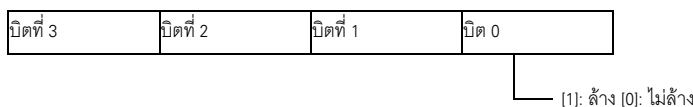
เปิดบิตเริ่มต้นของ CH เพื่อล้างพัลส์แคช



- 2 รับทราบการเสร็จสิ้นการล้างที่ได้ [Special I/O State] จากรายละเอียดของตัวแปร บิตตรวจสอบจะแตกต่างกันโดยขึ้นอยู่กับ CH ที่คุณจัดสรรตัวนับให้ ดังที่แสดงไว้ด้านล่างนี้



ถ้าบิตเริ่มต้นของ CH (บิต 0) เป็น 1 พัลส์แคชจะถูกล้าง



31.8.13 ข้อมูลข้อผิดพลาด

■ รหัสข้อผิดพลาด

| รหัสข้อผิดพลาด | ข้อความแสดงข้อผิดพลาด | ข้อมูลสรุป | วิธีแก้ไข |
|----------------|-------------------------------|---|--|
| 001 | Module type error | ไม่สนับสนุนประเภทการตั้งค่าโมดูล | ไฟล์โปรเจคอาจยังไม่ถูกส่งอย่างถูกต้อง ให้ถ่ายโอนไฟล์โปรเจคอีกครั้ง |
| 002 | Setting value error | ชนิดตัวแปรที่จัดสรรให้กับเทอร์มินัลไม่ถูกต้องหรือการตั้งค่าเทอร์มินัลไม่ถูกต้อง | |
| 003 | Device out-of-range error | ตำแหน่งตัวแปรที่จัดสรรให้เทอร์มินัลไม่ถูกต้อง | |
| 004 | Excess terminal settings | จำนวนของเทอร์มินัลไม่ถูกต้อง (มีเทอร์มินัลมากเกินไป) | |
| 005 | Terminal setting order error | หมายเลขเทอร์มินัลไม่เรียงตามลำดับจากน้อยไปหามาก | |
| 006 | Terminal registry short | จำนวนของเทอร์มินัลไม่ถูกต้อง (เทอร์มินัลน้อยเกินไป) | |
| 007 | Module settings duplicated | รีจิสเตอร์โมดูลซ้ำ | |
| 008 | Excess module settings | จำนวนโมดูลไม่ถูกต้อง (เทอร์มินัลมากเกินไป) | |
| 009 | Driver settings duplicated | มีการรีจิสเตอร์ไดรเวอร์ซ้ำ | |
| 010 | I/O settings inconsistent | การตั้งค่าเทอร์มินัลไม่ถูกต้อง (การตั้งค่าของยูนิต I/O ไม่ตรงกัน) | |
| 011 | Bit/Integer type inconsistent | การตั้งค่าเทอร์มินัลไม่ถูกต้อง (การตั้งค่าประเภทตัวแปรของยูนิตไม่ตรงกัน) | |
| 012 | Setting level value error | ไดรเวอร์ไม่ถูกต้อง | |
| 013 | Data obtaining address error | ข้อมูลไดรเวอร์ไม่ถูกต้อง ข้อมูลชุดควบคุมไม่ถูกต้อง | |
| 014 | Driver ID error | หมายเลขทะเบียนไดรเวอร์/ยูนิตมีข้อผิดพลาดและไม่ได้รับการรีจิสเตอร์ | |
| 015 | Module setting order error | หมายเลขโมดูล ไม่เรียงลำดับจากน้อยไปมาก | |

ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับข้อมูลเริ่มต้นของโปรเจค

ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับการหยุดทำงานของลอจิก

ต่อ

| รหัสข้อผิดพลาด | ข้อความแสดงข้อผิดพลาด | ข้อมูลสรุป | วิธีแก้ไข | | |
|--------------------------------|-----------------------|--|--|--------------------------------------|---|
| ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับฮาร์ดแวร์ | 050 | I/O board ID different | บอร์ด I/O ที่เชื่อมต่อไม่ถูกต้อง | ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับการทำงานของลูกจิก | ประเภทจอแสดงผลอาจไม่ถูกต้อง ตรวจสอบประเภทจอแสดงผลแล้วโอนไฟล์โปรเจคอีกครั้ง |
| | 051 | Unsupported model error | ไดรเวอร์ไม่รองรับรุ่นนี้ | | |
| | 052 | IO initial error | การ Initialize บอร์ด I/O ล้มเหลว | | อาจมีการส่งไฟล์โปรเจคอย่างไม่ถูกต้อง ให้ถ่ายโอนไฟล์โปรเจคอีกครั้งหากปัญหายังไม่ได้รับการแก้ไข อาจมีปัญหากับฮาร์ดแวร์ติดต่อศูนย์บริการของคุณ |
| | 053 | IO ROM error | มีปัญหาเกี่ยวกับ ROM ของระบบบนบอร์ด I/O | | |
| | 054 | IO RAM error | มีปัญหาเกี่ยวกับ RAM ของระบบบนบอร์ด I/O | | |
| | 055 | IO microcomputer error | มีปัญหาเกี่ยวกับไมโครคอมพิวเตอร์บนบอร์ด I/O | | |
| | 056 | IO IF RAM error | มีปัญหาเกี่ยวกับ I/F RAM ของระบบบนบอร์ด I/O | | |
| 057 | IO E2PROM error | มีปัญหาเกี่ยวกับ E2PROM ของระบบบนบอร์ด I/O | | | |
| ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับแอปพลิเคชัน | 100 | I/O board error | บอร์ด I/O ไม่ตอบสนอง | ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับแผงพิมพ์ | พารามิเตอร์ไม่ถูกต้อง ให้ตั้งค่าพารามิเตอร์ใหม่และร้องขอการเปลี่ยนพารามิเตอร์ |
| | 101 | Special IO parameter error | มีปัญหาเกี่ยวกับพารามิเตอร์ I/O พิเศษที่คุณตั้งค่า | | |
| ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับแอปพลิเคชัน | 102 | Acceleration/Deceleration table creation error | มีปัญหาเกี่ยวกับพารามิเตอร์ I/O พิเศษที่คุณตั้งค่า | ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับแผงพิมพ์ | พารามิเตอร์ไม่ถูกต้อง ให้ตั้งค่าพารามิเตอร์ใหม่และร้องขอการสร้างตารางการเพิ่ม/การลด |
| | 200 | Integer type data read error | การอ่านค่าข้อมูลเทอร์มินัลชนิดจำนวนเต็มล้มเหลว | | |
| ข้อผิดพลาดภายใน | 201 | Bit type data read error | การอ่านค่าข้อมูลเทอร์มินัลชนิดบิตล้มเหลว | ข้อผิดพลาดเกี่ยวกับ I/O | อาจมีการส่งไฟล์โปรเจคอย่างไม่ถูกต้อง ให้ถ่ายโอนไฟล์โปรเจคอีกครั้ง |
| | 202 | Integer type data write error | การเขียนค่าข้อมูลเทอร์มินัลชนิดจำนวนเต็มล้มเหลว | | |
| | 203 | Bit type data write error | การเขียนค่าข้อมูลเทอร์มินัลชนิดบิตล้มเหลว | | |
| | | | | | |

31.8.14 ข้อจำกัด

■ ข้อจำกัดเกี่ยวกับฟังก์ชันการกรองสัญญาณอินพุต

ฟังก์ชันการกรองสัญญาณอินพุตจะจำกัดความกว้างของอินพุตพัลส์

- เทอร์มินัล X0, X2, X4, X6

เนื่องจากมีเวลาหน่วงอินพุตจาก ON→OFF 5 ไมโครวินาที และจาก OFF→ON 5 ไมโครวินาทีในการรันข้อมูลที่สุ่มเก็บทุก 0.5 มิลลิวินาที

$$5 \text{ ไมโครวินาที (ON→OFF)} \hat{A} \{0.5 \text{ มิลลิวินาที (ช่วงเวลาสุ่มเก็บข้อมูล)}\} + 5 \text{ ไมโครวินาที (OFF→ON)} = 0.51 \text{ มิลลิวินาที}$$

ด้วยเหตุนี้ 0.51 มิลลิวินาทีจึงเป็นขีดจำกัดความกว้างของพัลส์อินพุตที่เล็กที่สุด

- เทอร์มินัล X1, X3, X5, X7, X8, X9, X10, X11

เนื่องจากมีเวลาหน่วงอินพุตจาก ON→OFF 0.5 มิลลิวินาทีและจาก OFF→ON 0.5 มิลลิวินาทีในการรันข้อมูลที่สุ่มเก็บทุก 0.5 มิลลิวินาที

$$0.5 \text{ มิลลิวินาที (ON→OFF)} \hat{A} \{0.5 \text{ มิลลิวินาที (ช่วงเวลาสุ่มเก็บข้อมูล)}\} \hat{A} \{0.5 \text{ มิลลิวินาที (OFF→ON)}\} = 1.5 \text{ มิลลิวินาที}$$

ด้วยเหตุนี้ 1.5 มิลลิวินาทีจึงเป็นขีดจำกัดความกว้างของพัลส์อินพุตที่เล็กที่สุด

■ ข้อจำกัดเกี่ยวกับการใช้พัลส์เอาต์พุต

สำหรับพัลส์เอาต์พุต เมื่อรวมจำนวน CH และตัวนับความเร็วสูงที่ใช้ จะมีข้อจำกัดเกี่ยวกับความถี่เอาต์พุตสูงสุด ขณะที่ความถี่พัลส์เอาต์พุตสูงสุดคือ 65000 Hz เมื่อรวมกับจำนวน CH และตัวนับความเร็วสูงที่ใช้ ดังที่แสดงไว้ในตารางต่อไปนี้ จะมีข้อจำกัดเกี่ยวกับการตั้งค่าความถี่เอาต์พุต

ตัวอย่าง เมื่อใช้พัลส์เอาต์พุต 3 CH และตัวนับความเร็วสูง 1 CH ความถี่เอาต์พุตสูงสุดต่อ CH คือ 27027 Hz

ความถี่สูงสุดของพัลส์เอาต์พุต 1CH

| | | พัลส์เอาต์พุต | | | |
|-------------------------------------|---------|---------------|----------|----------|----------|
| | | 1 CH | 2 CH | 3 CH | 4 CH |
| ตัวนับความเร็วสูง (1 เฟส, 2 เฟส) | ห้ามใช้ | 65000 Hz | 45454 Hz | 30303 Hz | 22727 Hz |
| | 1CH | 65000 Hz | 38461 Hz | 27027 Hz | — |
| | 2 CH | 52631 Hz | 33333 Hz | — | — |
| | 3 CH | 43478 Hz | — | — | — |
| | 4 CH | — | — | — | — |

* “—” หมายถึงไม่สามารถใช้ได้

* ตัวนับ 2 เฟสมี CH สูงสุด 2 ช่อง ในตาราง 3 CH จะใช้สำหรับตัวนับเฟสเดี่ยว

การตรวจสอบข้อจำกัดเหล่านี้จะเกิดขึ้นเมื่อ LT เริ่มทำงานและเมื่อพารามิเตอร์เปลี่ยน

เมื่อมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้น ข้อมูลข้อผิดพลาดจะถูกจัดเก็บในตัวแปรระบบ #L_ExIOSpParmErr โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ “ ■ สถานะข้อผิดพลาดพัลส์เอาต์พุต ” (หน้า 31-114)