

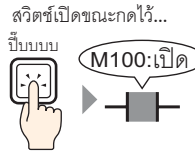
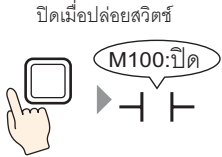
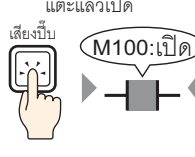
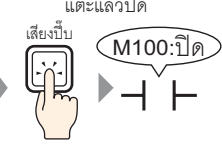



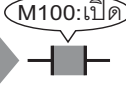
11




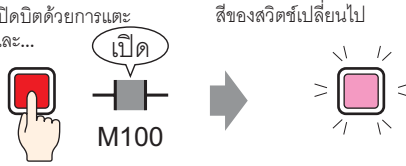
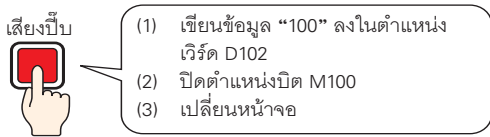
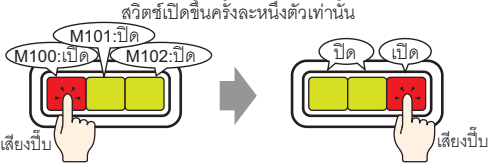
สวิตช์

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับ “สวิตช์” ใน GP-Pro EX พร้อมทั้งวิธีการสร้างและการจัดการเบื้องต้น โปรดเริ่มต้นด้วยการอ่าน “11.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 11-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

| | | |
|-------|--|-------|
| 11.1 | เมนูการตั้งค่า | 11-2 |
| 11.2 | การสร้างสวิตช์เปิด/ปิดบิต..... | 11-4 |
| 11.3 | การกลับการเปิด/ปิดบิต..... | 11-7 |
| 11.4 | การเขียนค่า | 11-10 |
| 11.5 | การเพิ่ม/การลดค่า..... | 11-13 |
| 11.6 | สวิตช์เปิด/ปิดตามเงื่อนไข (การเปรียบเทียบ)..... | 11-16 |
| 11.7 | การป้องกันการทำงานผิดปกติ (อินเตอร์ล๊อค) | 11-19 |
| 11.8 | สวิตช์ที่ต้องกดตามกำหนดระยะเวลาเพื่อดำเนินการ..... | 11-22 |
| 11.9 | การรอดตามกำหนดระยะเวลาหลังจากปล่อยสวิตช์ก่อนที่บิตจะปิดลง..... | 11-25 |
| 11.10 | การยืนยันก่อนเปิดสวิตช์ (การแตะสองครั้ง) | 11-28 |
| 11.11 | การสร้างสวิตช์เปลี่ยนสี..... | 11-31 |
| 11.12 | การทำงานหลายฟังก์ชันด้วยสวิตช์ตัวเดียว..... | 11-34 |
| 11.13 | การสร้างสวิตช์แบบกลุ่ม..... | 11-38 |
| 11.14 | คำแนะนำในการตั้งค่าไฟล์สัญญาณสวิตช์..... | 11-42 |
| 11.15 | ข้อจำกัดของสวิตช์..... | 11-68 |

11.1 เมนูการตั้งค่า

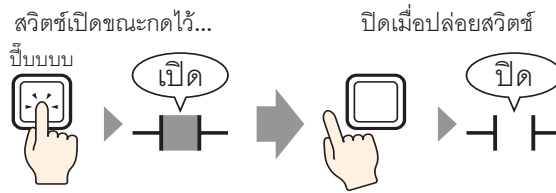
| การสร้างสวิตช์เปิด/ปิดบิต | | | | | |
|--|---|-----|-----|-----|---|
| <p>สวิตช์เปิดขณะกดไว้... </p> <p>ปิดเมื่อปล่อยสวิตช์ </p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-5) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-4) | | | | |
| การกลับการเปิด/ปิดบิต | | | | | |
| <p>แตะแล้วเปิด </p> <p>แตะแล้วปิด </p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-8) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-7) | | | | |
| การเขียนค่า | | | | | |
| <p>แตะแล้ว... </p> <p>เขียนข้อมูลค่าคงที่ลงในตำแหน่งเวิร์ดที่กำหนด</p> <p>D00102 : <input type="text" value="100"/></p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-11) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-10) | | | | |
| การเพิ่ม/การลดค่า | | | | | |
| <p>แต่ละครั้งที่แตะสวิตช์... </p> <p>ข้อมูลจะเพิ่มขึ้น/ลดลง</p> <p>D100: <input type="text" value="98"/> <input type="text" value="99"/> <input type="text" value="100"/> <input type="text" value="101"/></p> <p>เพิ่มขึ้นครั้งละ 1</p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-14) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-13) | | | | |
| สวิตช์เปิด/ปิดตามเงื่อนไข (การเปรียบเทียบ) | | | | | |
| <p>หากตรงตามเงื่อนไข สวิตช์จะเปิดเมื่อถูกแตะ</p> <p>เสียงบีบ  → D00102 <input type="text" value="128"/> > 64 →  M100:เปิด</p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-17) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-16) | | | | |
| การป้องกันการดำเนินงานผิดพลาด (อินเตอร์ล๊อค) | | | | | |
| <p>ตำแหน่งบิตที่ใช้งานการแตะสวิตช์ไม่ได้ (ตำแหน่งอินเตอร์ล๊อค) เปิดขึ้น และ...</p> <p>M105:เปิด</p> <p>ขึ้นกับเงื่อนไข</p> <table border="1" data-bbox="480 1555 596 1632"> <tr> <td>เปิด</td> <td>ปิด</td> </tr> <tr> <td>แตะ</td> <td>แตะ</td> </tr> </table> <p>ไม่ยอมรับการป้อนข้อมูล</p> <p>อะไร?</p> | เปิด | ปิด | แตะ | แตะ | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-20) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-19) |
| เปิด | ปิด | | | | |
| แตะ | แตะ | | | | |

| สวิตช์ที่ต้องกดตามกำหนดระยะเวลาเพื่อดำเนินการ | |
|---|---|
| <p>แตะค้างไว้ 3 วินาที และ ... เปิด</p>  | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-23) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-22) |
| การรอตามกำหนดระยะเวลาหลังจากปล่อยสวิตช์ก่อนที่ปิดจะปิดลง | |
| <p>ปล่อยสวิตช์ จากนั้นอีก 3 วินาทีถัดไป...ปิด</p>  | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-26) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-25) |
| การยืนยันก่อนเปิดสวิตช์ (การแตะสองครั้ง) | |
| <p>แตะแล้วสวิตช์เริ่มกะพริบ (สถานะรอป้อนข้อมูล) และอีกครั้งแล้วสวิตช์จะเปิด</p>  | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-29) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-28) |
| การสร้างสวิตช์เปลี่ยนสี | |
| <p>เปิดปิดด้วยการแตะ และ... เปิด</p>  <p>สีของสวิตช์เปลี่ยนไป</p> | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-32) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-31) |
| การทำงานหลายฟังก์ชันด้วยสวิตช์ตัวเดียว | |
| <p>ทำงานหลายอย่างด้วยการแตะสวิตช์เพียงตัวเดียว</p>  | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-35) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-34) |
| การสร้างสวิตช์แบบกลุ่ม | |
| <p>สวิตช์เปิดขึ้นครั้งละหนึ่งตัวเท่านั้น</p>  | <ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 11-39) ☞ รายละเอียด (หน้า 11-38) |

11.2 การสร้างสวิตช์เปิด/ปิดบิต

11.2.1 รายละเอียด

■ บิตชั่วคราว

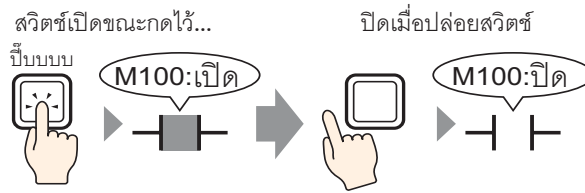



บิตที่ระบุไว้จะเปิดขึ้นนานเท่าที่คุณกดสวิตช์ค้างไว้
เมื่อคุณเอานิ้วออกจากสวิตช์ บิตจะปิดลง

11.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

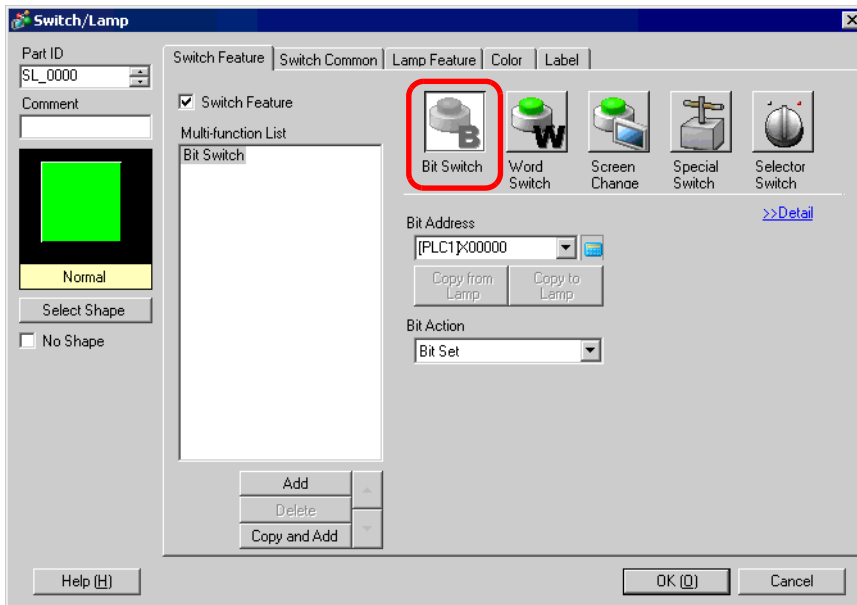
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิตช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิตช์ที่จะเปิดตำแหน่งบิต (M100) เป็นระยะเวลาสั้นเท่าที่กดสวิตช์ค้างไว้



1 เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

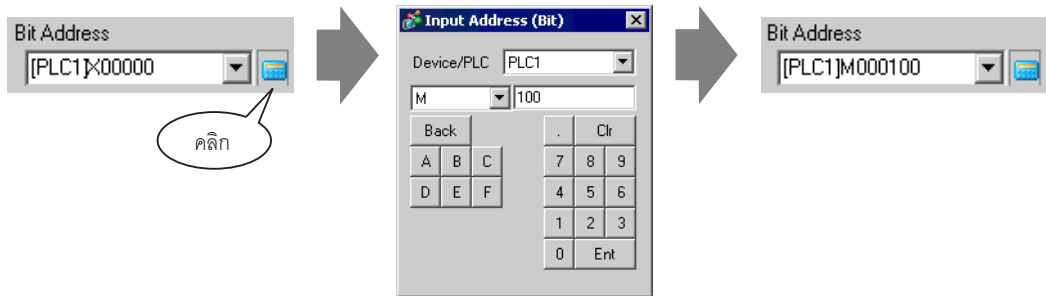


3 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

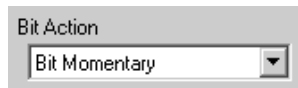
4 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแตะที่สวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อน
ตำแหน่งเป็น "100" จากนั้น
กดปุ่ม "Ent"



5 เลือก [Bit Momentary] จาก [Bit Action]



หมายเหตุ

- หากคุณเปลี่ยนค่าของ [Bit Action] คุณสามารถสร้างสวิตช์เปิดบิต (Bit Set) หรือสวิตช์ปิดบิต (Bit Reset) ได้ด้วย

6 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

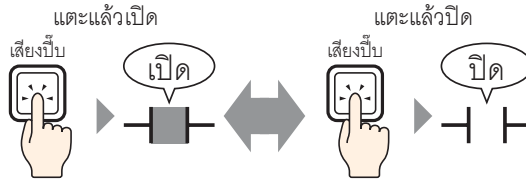
หมายเหตุ

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

11.3 การกลับการเปิด/ปิดบิต

11.3.1 รายละเอียด

■ บิตสลับ

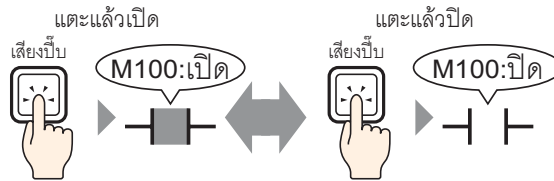



เมื่อคุณกดสวิตช์ บิตที่ระบุไว้จะเปิดขึ้น (แม้ไม่ได้กดสวิตช์แล้ว บิตจะยังคงเปิดอยู่)
แตะสวิตช์เดิมอีกครั้ง บิตที่ระบุไว้จะปิดลง (แม้ไม่ได้กดสวิตช์แล้ว บิตจะยังคงปิดอยู่)
สวิตช์จะเปิด/ปิดสลับไปมาทุกครั้งที่คุณกด

11.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

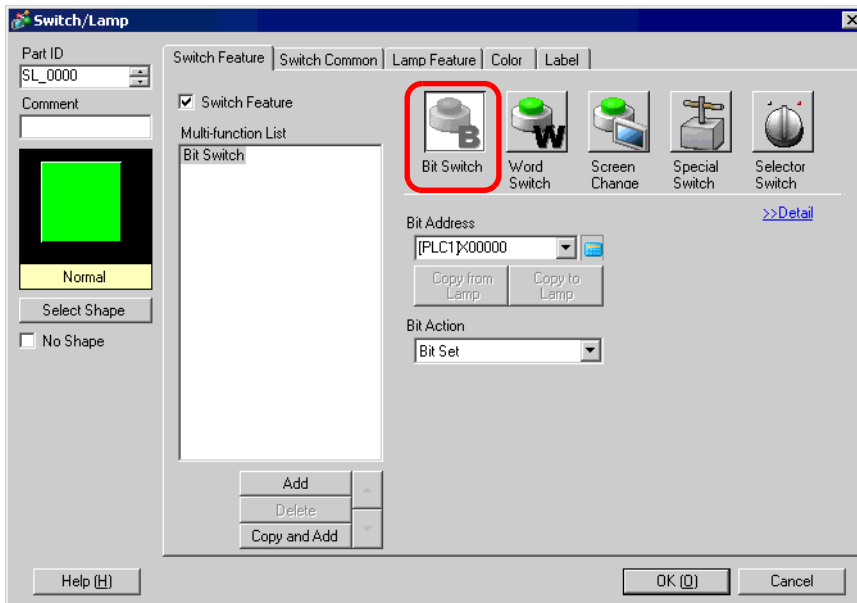
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิทช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิทช์ที่จะเปิด/ปิดตำแหน่งบิต (M100) สลับไปมาเมื่อถูกกด



1 เลือกเมนู [Part (P)] – ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] – คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

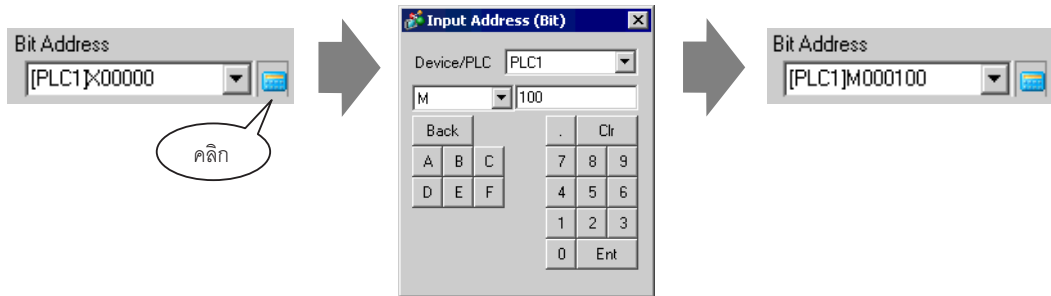


3 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

4 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแตะที่สวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อน
ตำแหน่งเป็น "100" จากนั้น
กดปุ่ม "Ent"



5 เลือก [Bit Invert] จาก [Bit Action]



6 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

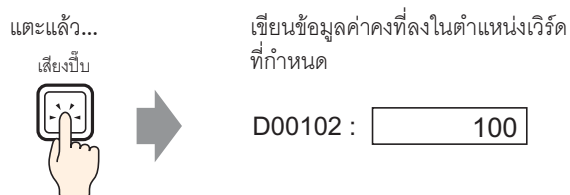
หมายเหตุ

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

11.4 การเขียนค่า

11.4.1 รายละเอียด

■ เขียนข้อมูล

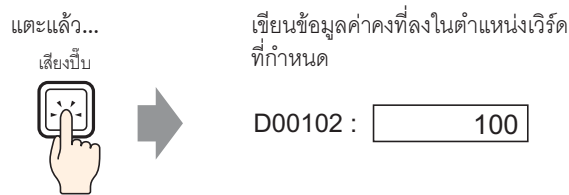



แตะสวิตช์ เพื่อเขียนค่าคงที่ (เช่น 100) ลงในตำแหน่งที่ระบุไว้ใน [Word Address] (เช่น D00102)

11.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

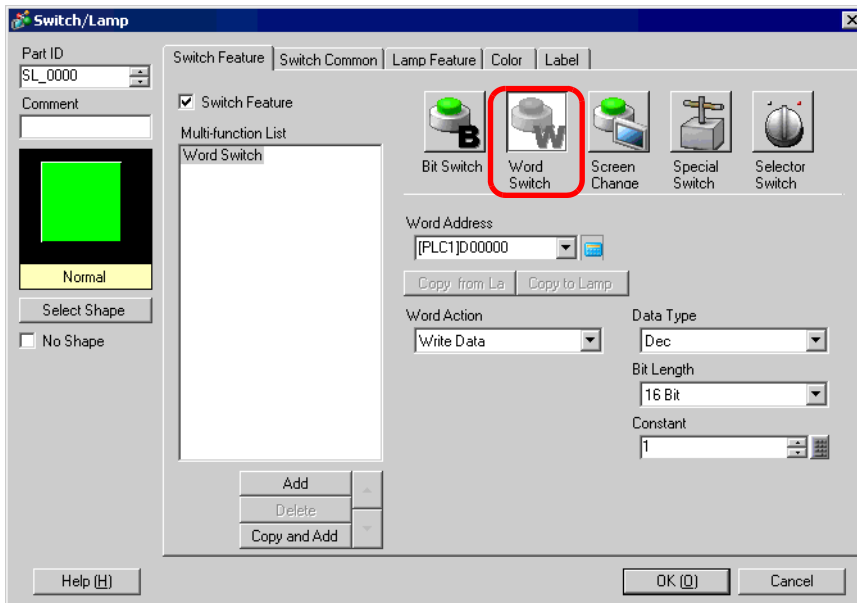
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิทช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิทช์เพื่อเพิ่มค่าที่จัดเก็บไว้ในตำแหน่งเวิร์ด (D102) ขึ้นทีละ 1 ทุกครั้งที่กดสวิทช์



1 เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Word Switch (W)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

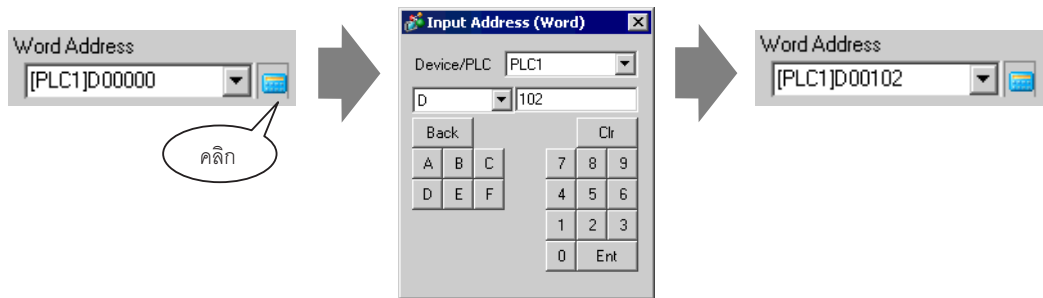


3 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

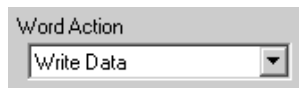
4 ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด (D102) ที่คุณต้องการเขียนข้อมูลลงใน [Word Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

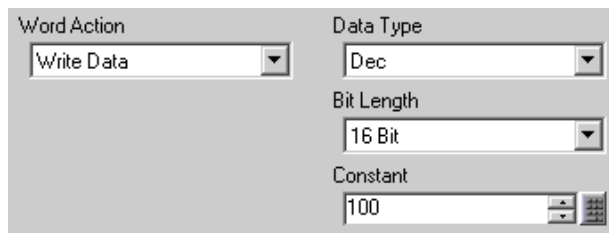
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อน
ตำแหน่งเป็น "102" จากนั้น
กดปุ่ม "Ent"



5 เลือก [Write Data] จาก [Word Action]



6 ป้อน "100" ลงใน [Constant]



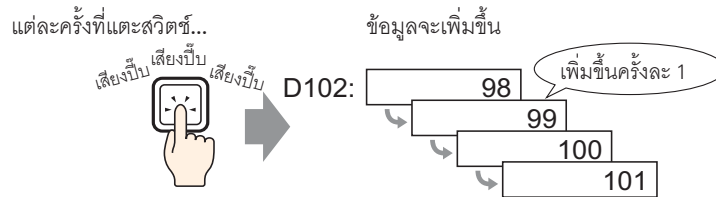
7 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

หมายเหตุ • คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

11.5 การเพิ่ม/การลดค่า

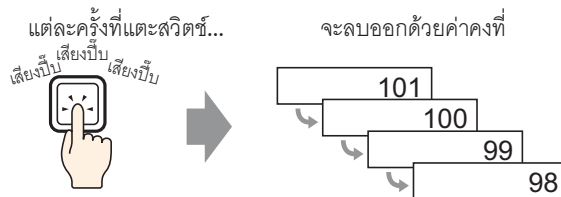
11.5.1 รายละเอียด

■ บวกข้อมูล



ทุกครั้งที่เกิดสวิตช์ ค่าคงที่ที่เป็นบวก (เช่น 1) จะถูกบวกเพิ่มเข้าไปในค่าปัจจุบัน (เช่น 98) ของตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุไว้ (เช่น D102)

■ ลบข้อมูล

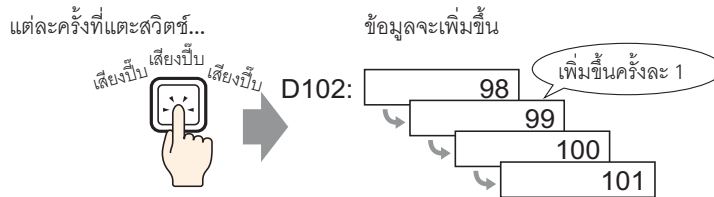



ทุกครั้งที่เกิดสวิตช์ ค่าคงที่ที่เป็นลบ (เช่น -1) จะถูกเพิ่มเข้าไปในค่าปัจจุบัน (เช่น 101) ของตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุไว้

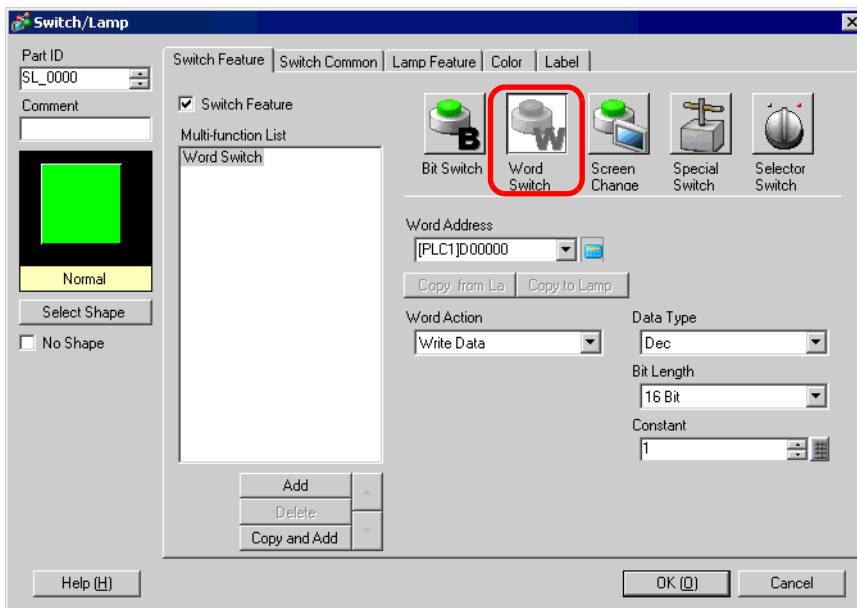
11.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิทช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิทช์เพื่อเพิ่มค่าที่จัดเก็บไว้ในตำแหน่งเวิร์ด (D102) ขึ้นทีละ 1



- เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Word Switch (W)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ
- ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

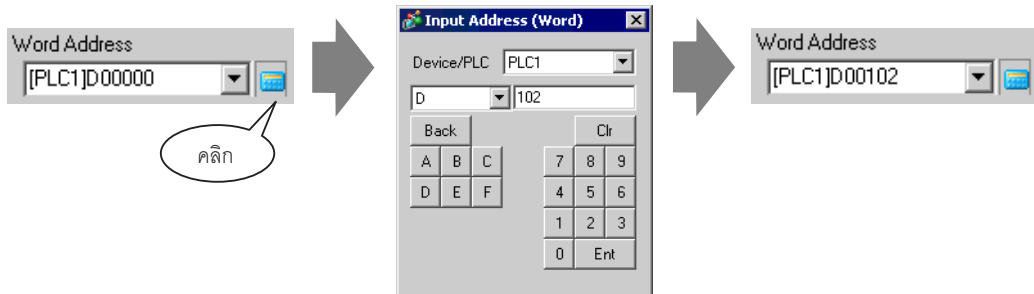


- เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

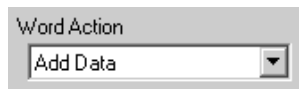
4 ใน [Word Address] ให้ตั้งค่าตำแหน่ง (D102) ซึ่งจะจัดเก็บผลลัพธ์ (ค่า) ของการบวก

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

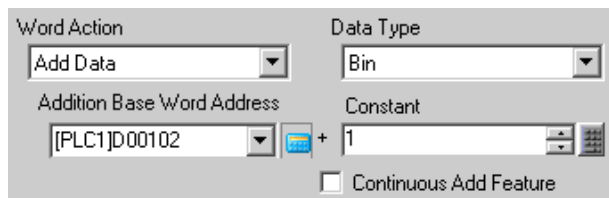
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อน
ตำแหน่งเป็น "102" จากนั้น
กดปุ่ม "Ent"



5 เลือก [Add Data] จาก [Word Action]



6 ใน [Addition Base Word Address] ให้ตั้งค่าตำแหน่ง (D102) ซึ่งจะจัดเก็บข้อมูลเดิมไว้ และป้อน "1" ลงใน [Constant]



7 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

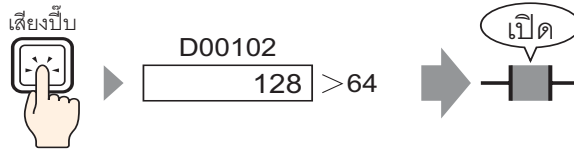
-
- หมายเหตุ** • คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์
-

11.6 สวิตช์เปิดปิดตามเงื่อนไข (การเปรียบเทียบ)

11.6.1 รายละเอียด

■ การเปรียบเทียบ

หากตรงตามเงื่อนไข สวิตช์จะเปิดเมื่อถูกแตะ



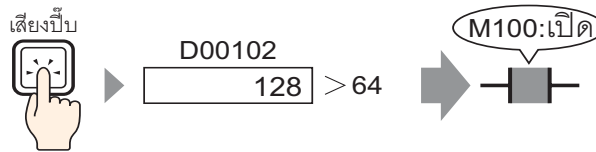
เมื่อกดสวิตช์ ข้อมูลตำแหน่งเวิร์ด (เช่น 128) และค่าคงที่ที่กำหนดไว้ (เช่น 64) จะถูกเปรียบเทียบกัน หากเป็นไปตามเงื่อนไข (เช่น “ข้อมูลตำแหน่งเวิร์ดมากกว่าค่าคงที่”) บิตที่ระบุไว้จะเปิดขึ้น


11.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิตช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

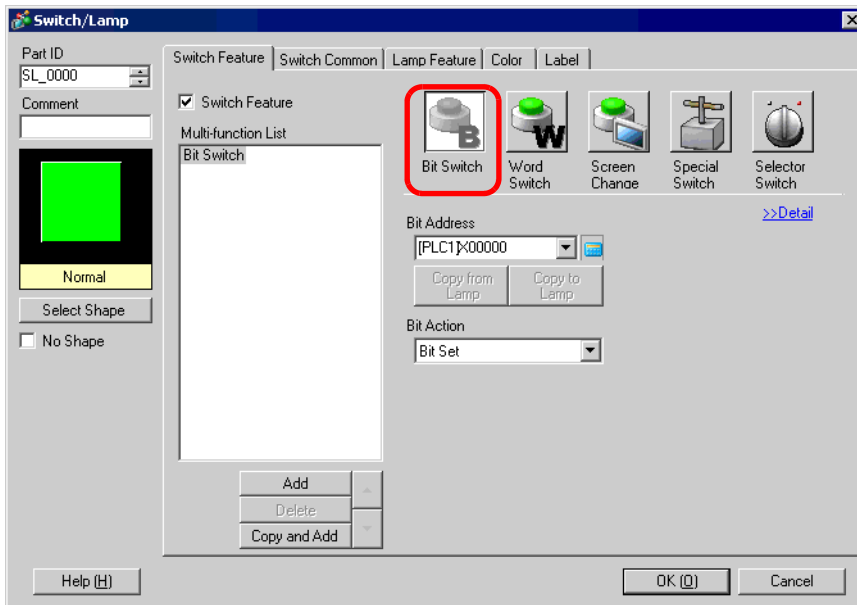
สร้างสวิตช์เพื่อเปิดตำแหน่งบิตที่กำหนด (M100) เฉพาะเมื่อค่าของตำแหน่งเวิร์ด (D102) มากกว่า “64” เท่านั้น

หากตรงตามเงื่อนไข สวิตช์จะเปิดเมื่อถูกแตะ



1 เลือกเมนู [Part (P)] – ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] – คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

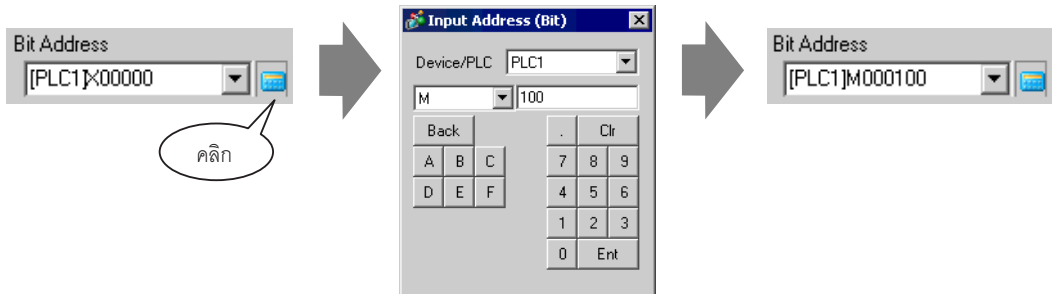


3 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

4 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแต่ละที่สวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

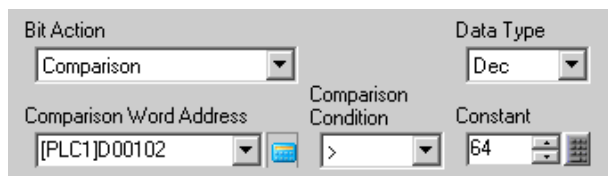
เลือกอุปกรณ์ “M” แล้วป้อน
ตำแหน่งเป็น “100” จากนั้น
กดปุ่ม “Ent”



5 เลือก [Comparison] จาก [Bit Action]



6 ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด (D102) เพื่อเปรียบเทียบใน [Comparison Word Address] เลือก [Comparison Condition] เป็น “>” และป้อน “64” ลงใน [Constant]

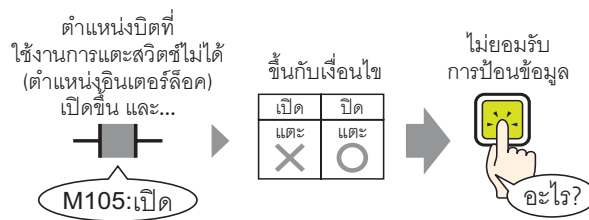


7 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

- หมายเหตุ
- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

11.7 การป้องกันการทำงานผิดปกติ (อินเตอร์ล๊อค)

11.7.1 รายละเอียด



การแตะสวิตช์ทำได้เฉพาะเมื่อตำแหน่งบิตที่ระบุไว้ในตำแหน่งอินเตอร์ล๊อคตรงกับเงื่อนไขใช้งานการแตะเท่านั้น

หากตั้งค่าเงื่อนไขใช้งานการแตะเป็น [Bit ON]:

การแตะสวิตช์จะทำงานเฉพาะเมื่อตำแหน่งอินเตอร์ล๊อคเปิดอยู่เท่านั้น

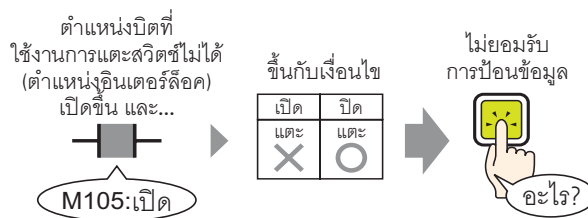
หากตั้งค่าเงื่อนไขใช้งานการแตะเป็น [Bit OFF]:


การแตะสวิตช์จะทำงานเฉพาะเมื่อตำแหน่งอินเตอร์ล๊อคปิดอยู่เท่านั้น

11.7.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

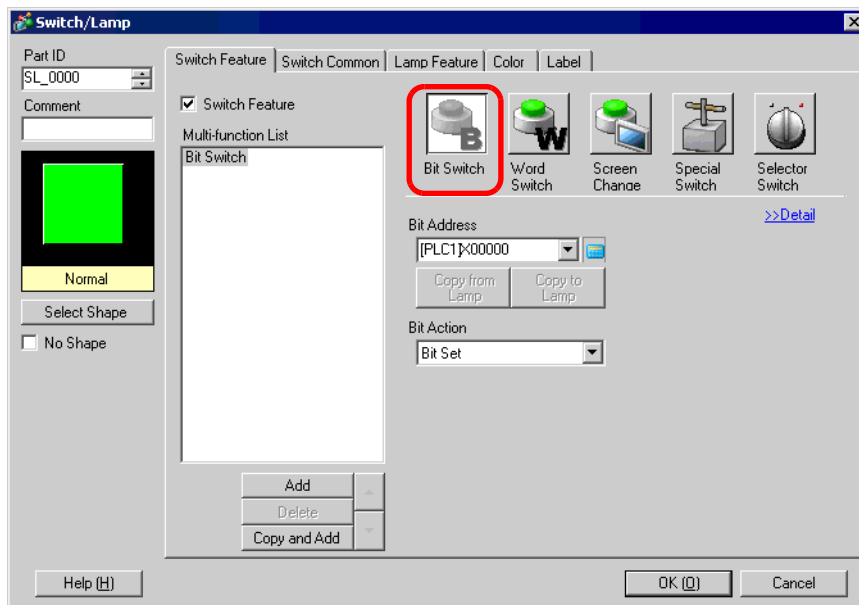
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิทช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิทช์เพื่อเปิดตำแหน่งบิต (M100) เฉพาะเมื่อตำแหน่งบิต (M105) ที่กำหนดไว้ปิดอยู่เท่านั้น



1 เลือกเมนู [Part (P)] – ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] – คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

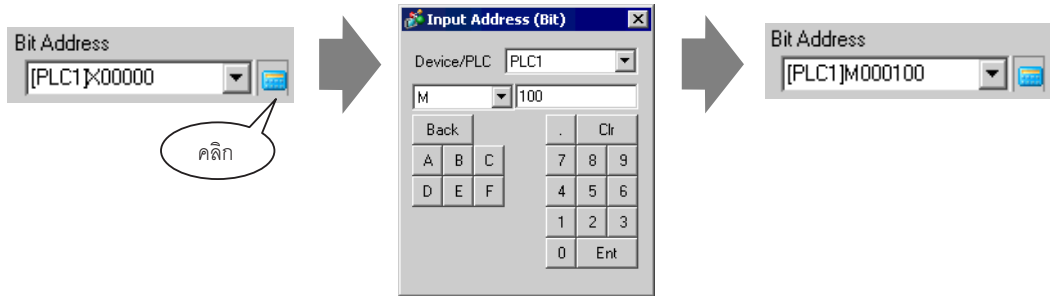


3 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

4 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแตะที่สวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

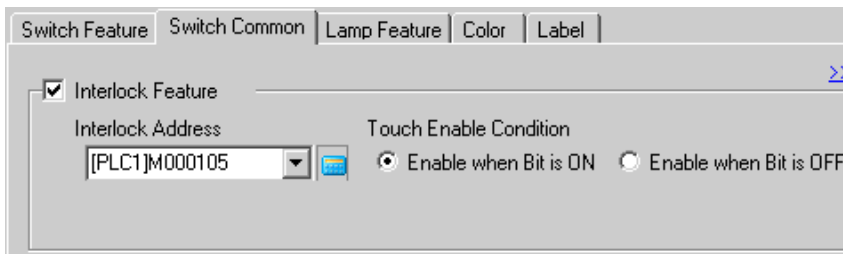
เลือกอุปกรณ์ “M” แล้วป้อนตำแหน่งเป็น “100” จากนั้นกดปุ่ม “Ent”



5 เลือก [Bit Set] จาก [Bit Action]



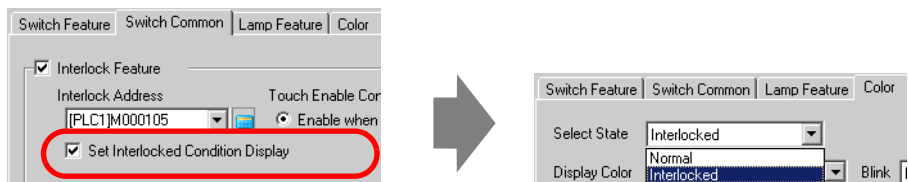
6 เปิดแท็บ [Switch Common] และทำเครื่องหมายที่ช่อง [Interlock Feature] ใน [Interlock Address] ให้ตั้งค่าตำแหน่งบิต (M105) ที่จะให้ใช้การแตะได้/ไม่ได้ แล้วเลือก [Touch Enable Condition] เป็น [Enable when Bit is OFF]



7 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

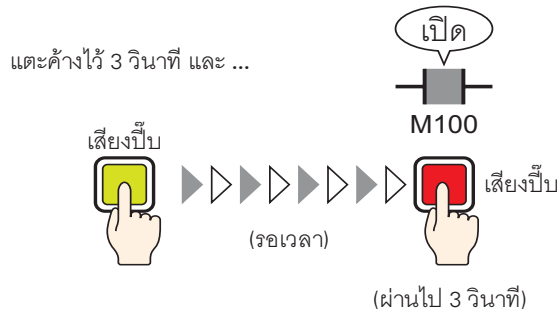
หมายเหตุ

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์
- หากคุณต้องการให้สีและป้ายชื่อของสวิตช์เปลี่ยนไปเมื่อสวิตช์มีสถานะ Interlocked ให้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Set Interlocked Condition Display] ในแท็บ [Switch Common] - [Detail] คุณสามารถตั้งค่า [Interlocked] บน [Select State] ของแท็บ [Color] และ [Label] ได้



11.8 สวิตช์ที่ต้องกดตามกำหนดระยะเวลาเพื่อดำเนินการ

11.8.1 รายละเอียด



หากสวิตช์ถูกกดค้างต่อเนื่องกันเป็นเวลาตามที่ตั้งค่าไว้ (เช่น 3 วินาที) บิตที่ระบุไว้จะเปิดขึ้น ซึ่งมีประโยชน์ในการป้องกันการป้อนข้อมูลโดยบังเอิญ


หากคุณเลิกกดสวิตช์ก่อนที่สวิตช์จะทำงาน สวิตช์จะไม่ทำงานและออกสัญญาณจะไม่ส่งเสียง และสวิตช์จะกลับไปมีลักษณะเหมือนตอนอยู่ในสถานะไม่ทำงาน

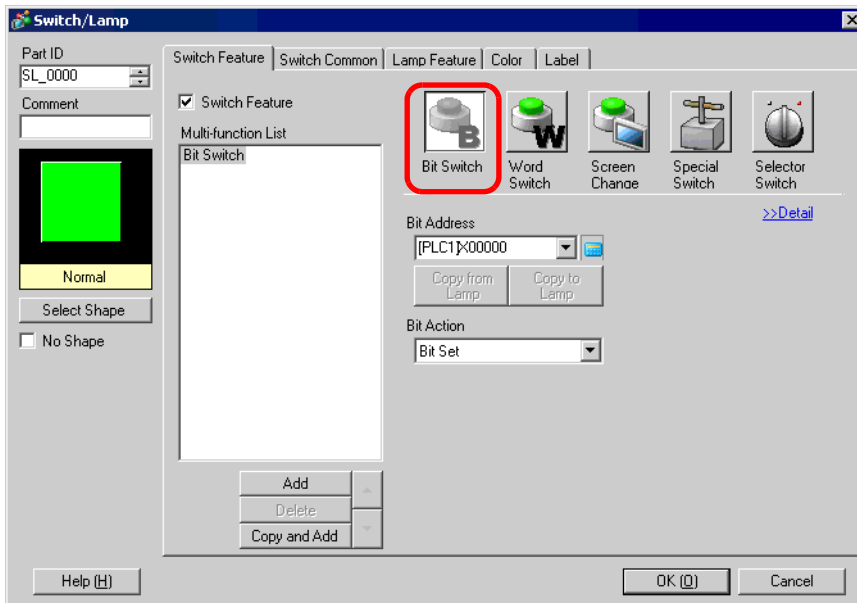
11.8.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิตช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิตช์ที่เปิดตำแหน่งบิต (M100) หลังจากกดสวิตช์ค้างไว้ 3 วินาที



- เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ
- ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

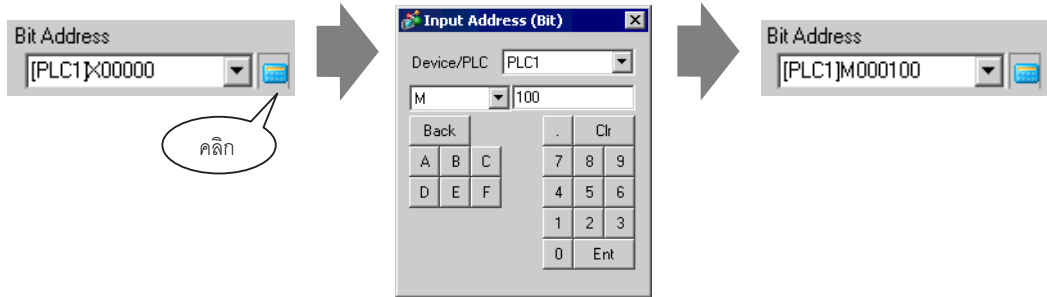


- เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

4 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแตะที่สวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อน
ตำแหน่งเป็น "100" จากนั้น
กดปุ่ม "Ent"



5 เลือก [Bit Set] จาก [Bit Action]



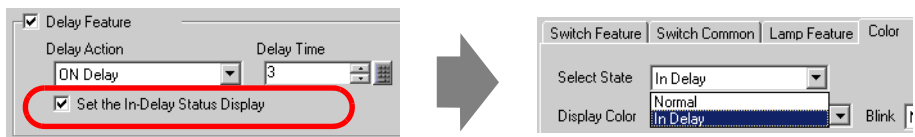
6 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Delay Feature] บนแท็บ [Switch Common] และเลือก [Delay Action] เป็น [ON Delay] ตั้งค่า [Delay Time] ไว้ 3 วินาที



7 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

หมายเหตุ

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์
- หากคุณต้องการให้สีและป้ายชื่อของสวิตช์เปลี่ยนไปเมื่อ Delay Feature กำลังทำงาน ให้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Set the In-Delay Status Display] ในแท็บ [Switch Common] - [Detail] คุณสามารถตั้งค่า [Select State] ของแท็บ [Color] และ [Label] เป็น [In Delay] ได้



11.9 การรอดตามกำหนดระยะเวลาหลังจากปล่อยสวิตช์ก่อนที่บิตจะปิดลง

11.9.1 รายละเอียด



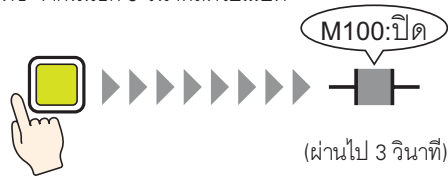
หลังจากปล่อยสวิตช์ บิตที่ระบุไว้จะรอดจนครบตามจำนวนเวลาที่ตั้งค่าไว้ (เช่น 3 วินาที) ก่อนจะปิดลง หากกดสวิตช์อีกครั้งขณะรอให้บิตปิด จะมีช่วงเวลารออีกช่วงหนึ่ง (เช่น 3 วินาที) หลังจากปล่อยสวิตช์ก่อนที่บิตที่ระบุไว้จะปิดการทำงาน


11.9.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิตช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

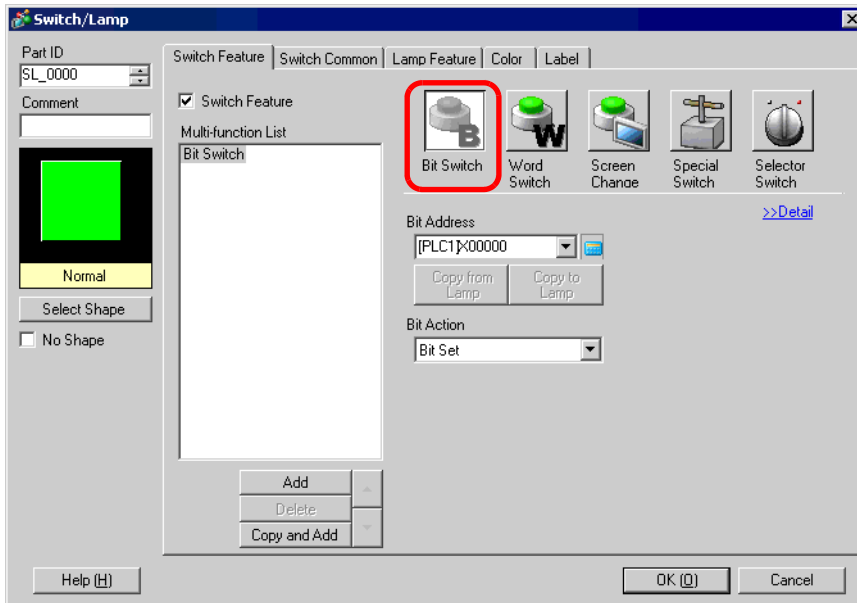
สร้างสวิตช์ชั่วคราวที่ปิดตำแหน่งบิต (M100) หลังจากปล่อยสวิตช์ไป 3 วินาที

ปล่อยสวิตช์ จากนั้นอีก 3 วินาทีถัดไป...ปิด



1 เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

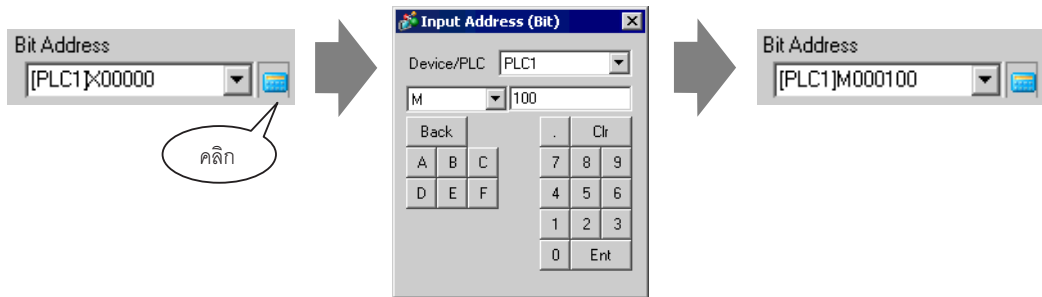


3 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

4 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแตะที่สวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

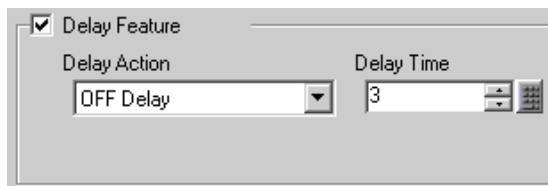
เลือกอุปกรณ์ “M” แล้วป้อนตำแหน่งเป็น “100” จากนั้นกดปุ่ม “Ent”



5 เลือก [Bit Momentary] จาก [Bit Action]



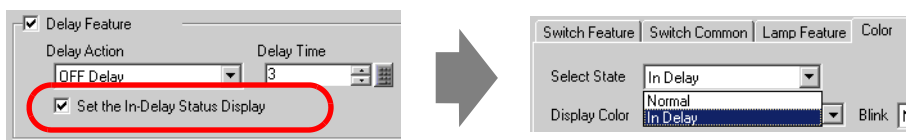
6 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Delay Feature] บนแท็บ [Switch Common] และเลือก [Delay Action] เป็น [OFF Delay] ตั้งค่า [Delay Time] ไว้ 3 วินาที



7 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

หมายเหตุ

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์
- หากคุณต้องการให้สีและป้ายชื่อของสวิตช์เปลี่ยนไปเมื่อ Delay Feature กำลังทำงาน ให้ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Set the In-Delay Status Display] ในแท็บ [Switch Common] - [Detail] คุณสามารถตั้งค่า [Select State] ของแท็บ [Color] และ [Label] เป็น [In Delay] ได้



11.10 การยืนยันก่อนเปิดสวิตช์ (การแตะสองครั้ง)

11.10.1 รายละเอียด




หลังจากแตะสวิตช์ครั้งแรก สวิตช์จะเริ่มกะพริบ ซึ่งจะรอให้ป้อนข้อมูลลงไป เมื่อแตะสวิตช์ครั้งที่สองขณะกำลังกะพริบ (สถานะรอป้อนข้อมูล) บิตที่ระบุไว้จะเปิดขึ้น ซึ่งมีประโยชน์ในการป้องกันการป้อนข้อมูลโดยบังเอิญ หากไม่ได้แตะสวิตช์ครั้งที่สองขณะกำลังกะพริบ (สถานะรอป้อนข้อมูล) บิตที่ระบุไว้จะไม่เปิด ในทำนองเดียวกัน หากกดสวิตช์อื่นระหว่างอยู่ในสถานะรอ สถานะรอจะสิ้นสุดลง และบิตที่ระบุไว้จะไม่เปิด

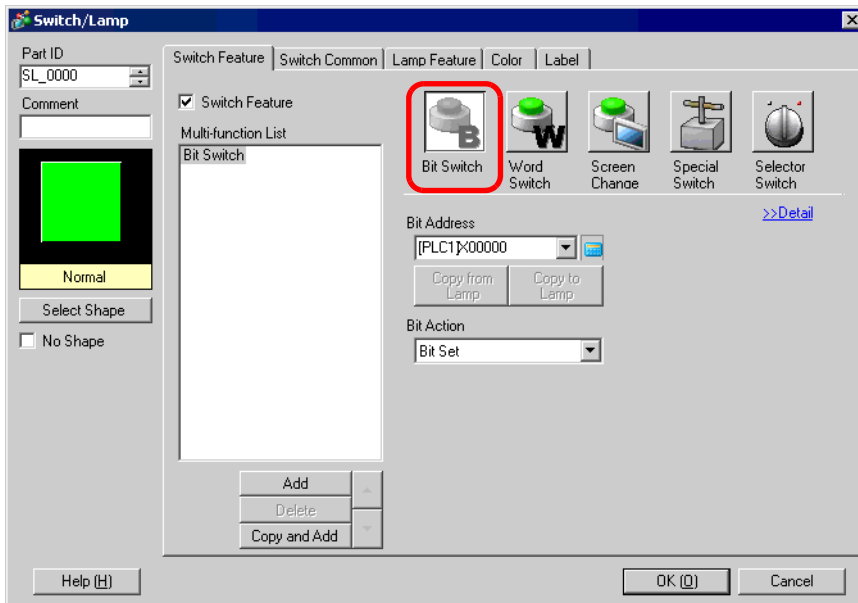
11.10.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิตช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่
“ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิตช์เพื่อเปิดตำแหน่งบิต (M100) หากกดสวิตช์สองครั้งภายใน 5 วินาที



- เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp] - คำสั่ง [Bit Switch] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ
- ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

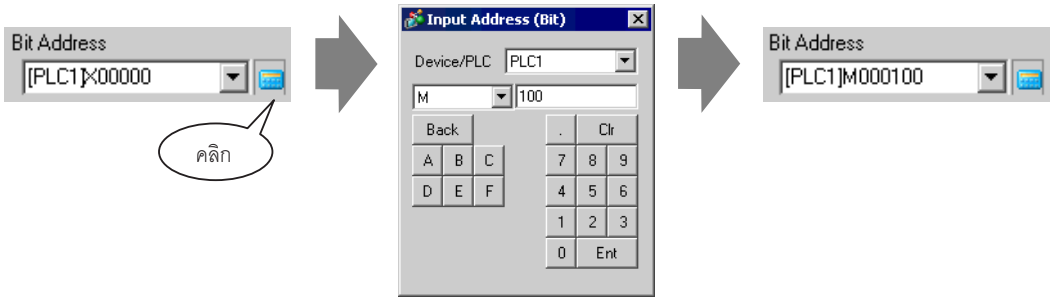


- เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

4 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแตะที่สวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

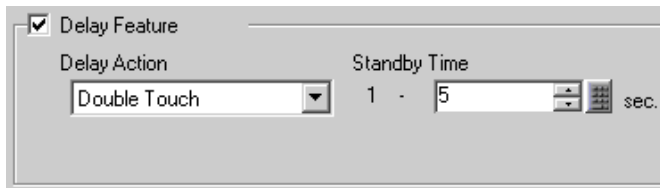
เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อน
ตำแหน่งเป็น "100" จากนั้น
กดปุ่ม "Ent"



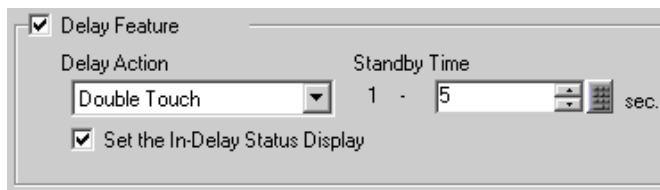
5 เลือก [Bit Set] จาก [Bit Action]



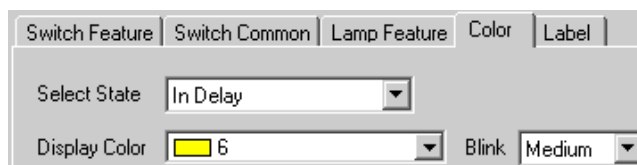
6 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Delay Feature] บนแท็บ [Switch Common] และเลือก [Delay Action] เป็น [Double Touch] ตั้งค่า [Standby Time] ไว้ 5 วินาที



7 คลิก [Detail] และทำเครื่องหมายที่ช่อง [Set the In-Delay Status Display]



8 ตั้งค่า [Select State] บนแท็บ [Color] เป็น [In Delay] ใน [Display Color] ให้ตั้งค่าสีของสวิตช์ขณะกำลังรอป้อนข้อมูล และตั้งค่า [Blink] เป็น [Medium]



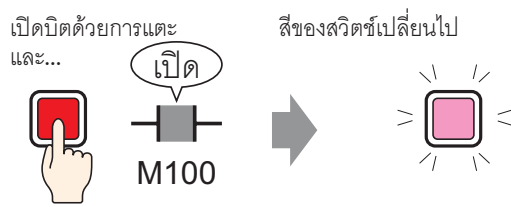
หมายเหตุ

- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

9 ตั้งค่าป้ายชื่อที่จะแสดงผลขณะอยู่ระหว่างการหน่วงเวลาบนแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

11.11 การสร้างสวิตช์เปลี่ยนสี

11.11.1 รายละเอียด

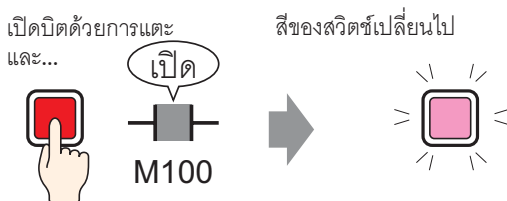



เมื่อรวมสวิตช์กับคุณสมบัติไฟสัญญาณเข้าด้วยกัน คุณก็สามารถเปลี่ยนสีของสวิตช์ได้ตามสถานะของตำแหน่งที่กำหนด (เปิด/ปิด)

11.11.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

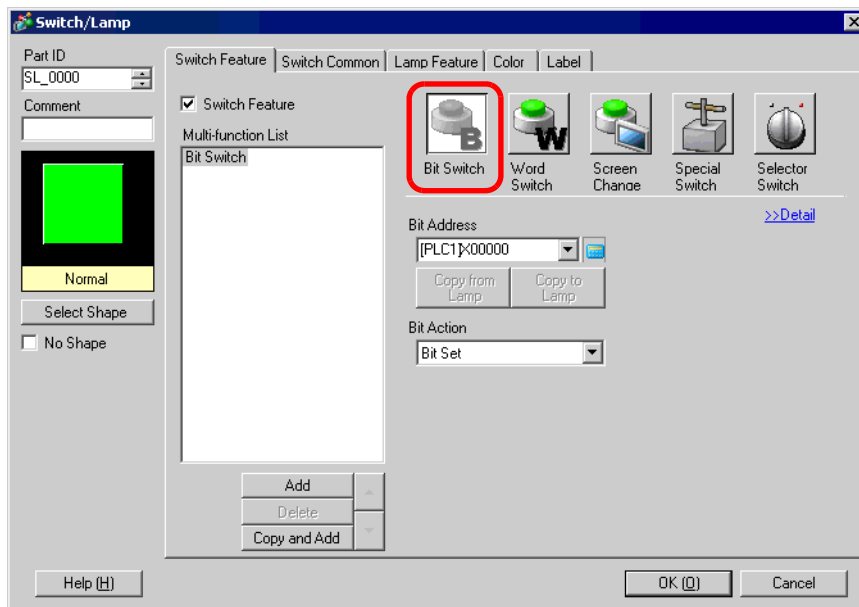
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิตช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิตช์ซึ่งเปลี่ยนสี (เมื่อปิด: เขียว, เมื่อเปิด: แดง) ได้ทุกครั้งที่เกิดสวิตช์ และการดำเนินการของตำแหน่งบิต (M100) จะเกิดขึ้น



1 เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น



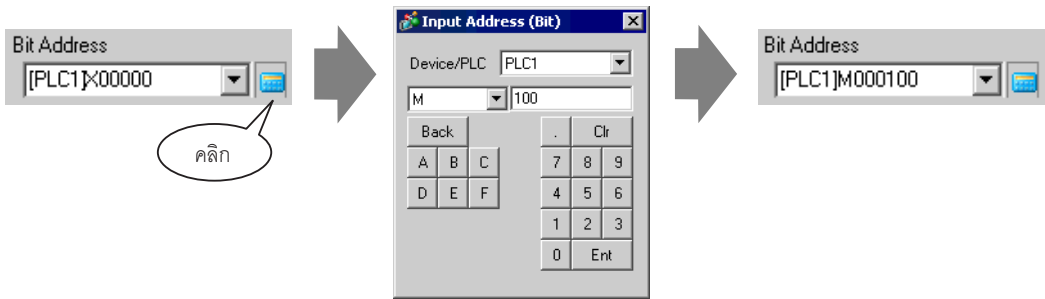
3 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

- หมายเหตุ**
- คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

4 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแตะที่สวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

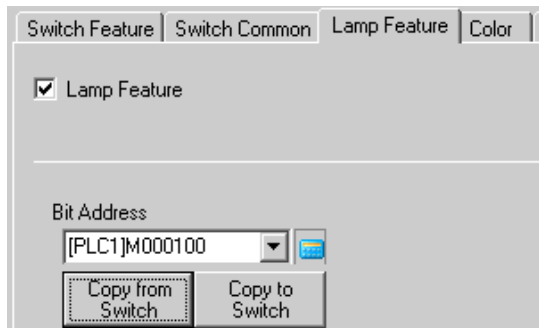
เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "100" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



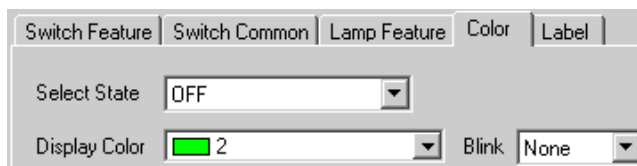
5 เลือก [Bit Invert] จาก [Bit Action]



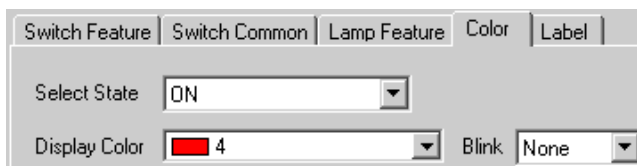
6 ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Lamp Feature] บนแท็บ [Lamp Feature] และคลิก [Copy from Switch] ตำแหน่งซึ่งเป็นตำแหน่งเดียวกันกับที่กำหนดไว้บนแท็บ [Switch Feature] จะปรากฏขึ้นใน [Bit Address]



7 บนแท็บ [Color] ให้ตั้งค่าสีของสวิตช์ในสถานะ OFF (เขียว)



8 เลือก [ON] ใน [Select State] และตั้งค่าสีของสวิตช์ในสถานะ ON (แดง)



9 ตั้งค่าข้อความที่จะแสดงในแต่ละสถานะบนแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

11.12 การทำงานหลายฟังก์ชันด้วยสวิตช์ตัวเดียว

11.12.1 รายละเอียด

ทำงานหลายอย่างด้วยการแตะสวิตช์เพียงตัวเดียว



- (1) เขียนข้อมูล “100” ลงในตำแหน่งเวิร์ด D102
- (2) ปิดตำแหน่งบิต M100
- (3) เปลี่ยนหน้าจอ

คุณสามารถตั้งค่าให้สวิตช์ตัวเดียวทำงานได้ถึง 16 อย่าง

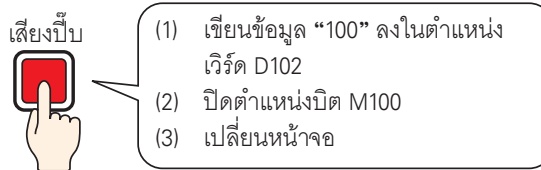
เมื่อตำแหน่งของการทำงานของสวิตช์ที่ลงทะเบียนครั้งแรกเปิดขึ้น การทำงานของสวิตช์จะเกิดขึ้นตามลำดับที่ลงทะเบียนไว้ คุณสามารถตั้งค่าลำดับการทำงานของสวิตช์ได้ การเปลี่ยนหน้าจอจะเกิดขึ้นหากลงทะเบียนไว้เป็นการทำงานลำดับสุดท้าย คุณสมบัตินี้เป็นประโยชน์สำหรับหน้าจอที่มีเนื้อที่จำกัด


11.12.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิตช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

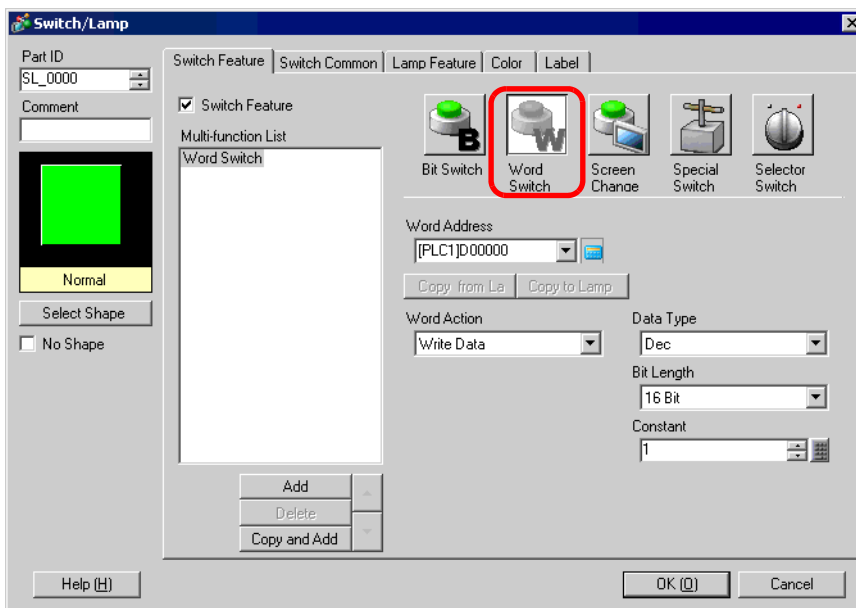
สร้างสวิตช์เพื่อเขียนข้อมูล “100” ลงในตำแหน่งเวิร์ด (D102), ปิดตำแหน่งบิต (M100) แล้วกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้

ทำงานหลายอย่างด้วยการแตะสวิตช์เพียงตัวเดียว



1 เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Word Switch (W)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

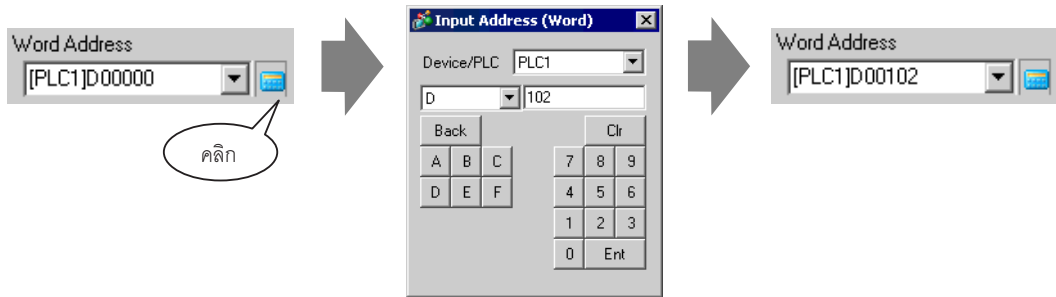


3 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

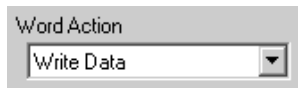
4 ตั้งค่าตำแหน่ง (D102) ที่คุณต้องการเขียนข้อมูลเมื่อคุณแตะสวิตช์ใน [Word Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

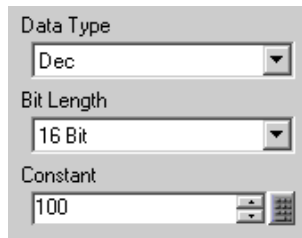
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "102" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



5 เลือก [Write Data] จาก [Word Action]

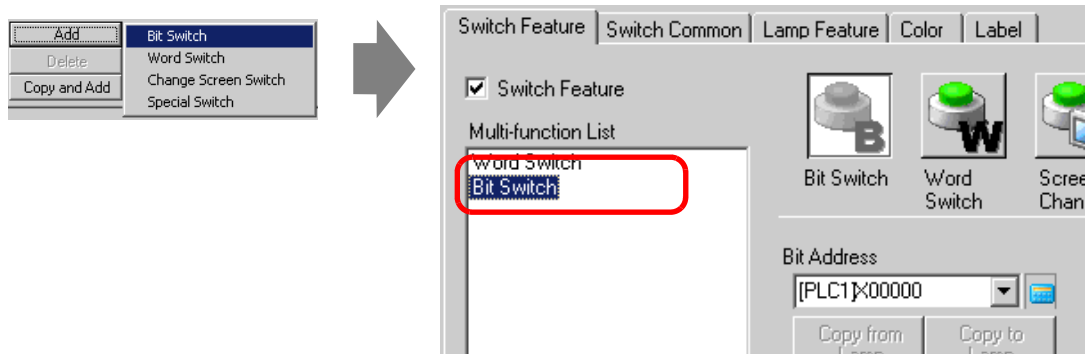


6 ตั้งค่า [Constant] เป็น "100" ฟังก์ชันของสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดก็จะเสร็จสมบูรณ์

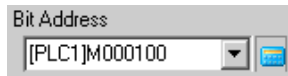


7 คลิก [Add] และเลือก [Bit Switch]

เมื่อนำจอเปลี่ยนไปเป็นการตั้งค่าสวิตช์เปิดปิดบิต สวิตช์เปิดปิดบิตจะถูกเพิ่มลงในแสดงผลใน [Multi-function List]



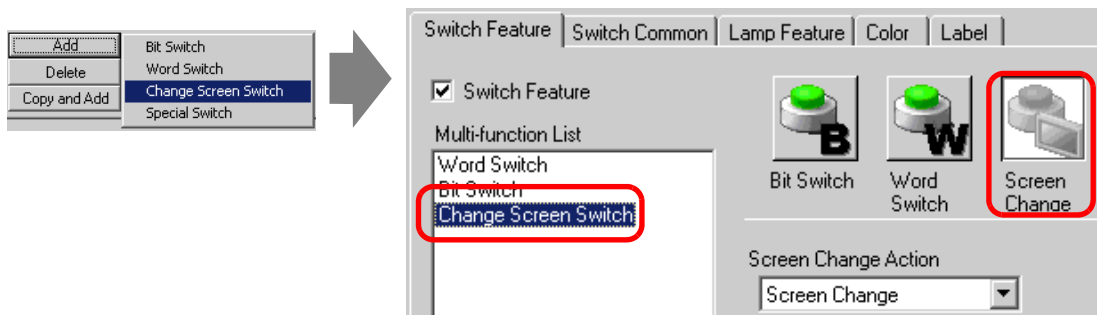
8 ระบุ [Bit Address] (M100) ที่คุณต้องการปิดเมื่อแตะที่สวิตช์



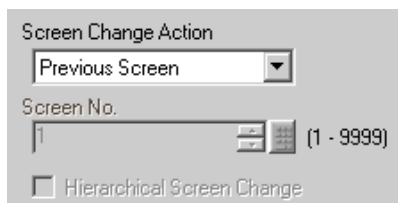
9 เลือก [Bit Reset] ใน [Bit Action] การตั้งค่าคุณสมบัติสวิตช์เปิดปิดบิตก็จะเสร็จสมบูรณ์



10 คลิก [Add] และเลือก [Change Screen Switch]
เมื่อหน้าจอเปลี่ยนไปเป็นการตั้งค่าสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอจะถูกเพิ่มลงในแสดงผลใน [Multi-function List]



11 เลือก [Previous Screen] ใน [Screen Change Action] การตั้งค่าสวิตช์เปลี่ยนหน้าจอก็จะเสร็จสมบูรณ์

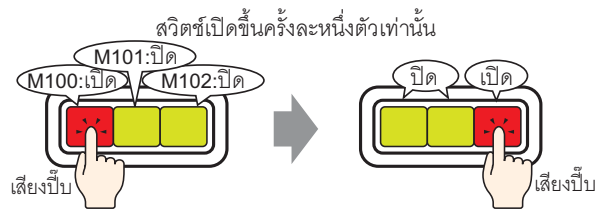


12 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK]

หมายเหตุ • คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

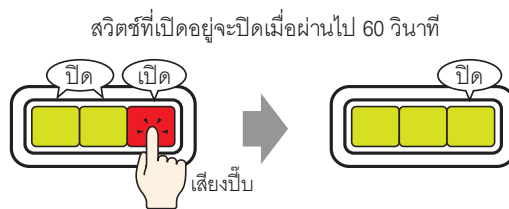
11.13 การสร้างสวิตช์แบบกลุ่ม

11.13.1 รายละเอียด



หากคุณลงทะเบียนสวิตช์หลายตัวไว้ในหนึ่งกลุ่ม เมื่อสวิตช์ตัวหนึ่งในกลุ่มถูกแตะและบิตที่ระบุไว้เปิดขึ้น สวิตช์อื่นๆ ที่เหลือจะปิด

เมื่อสวิตช์ตัวอื่นในกลุ่มเดียวกันถูกแตะ จะเกิดการดำเนินการในลักษณะเดียวกันนี้เช่นกัน



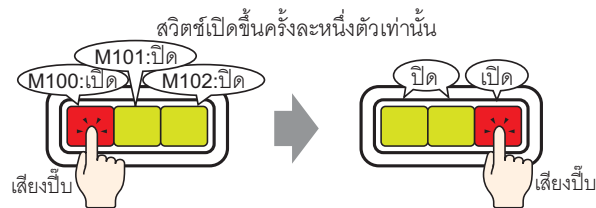
หมายเหตุ


- ตั้งค่า [Group with Auto OFF] แล้วบิตจะปิดโดยอัตโนมัติเมื่อน้ำจ่อเปลี่ยนไปหรือน้ำต่างปิดลง

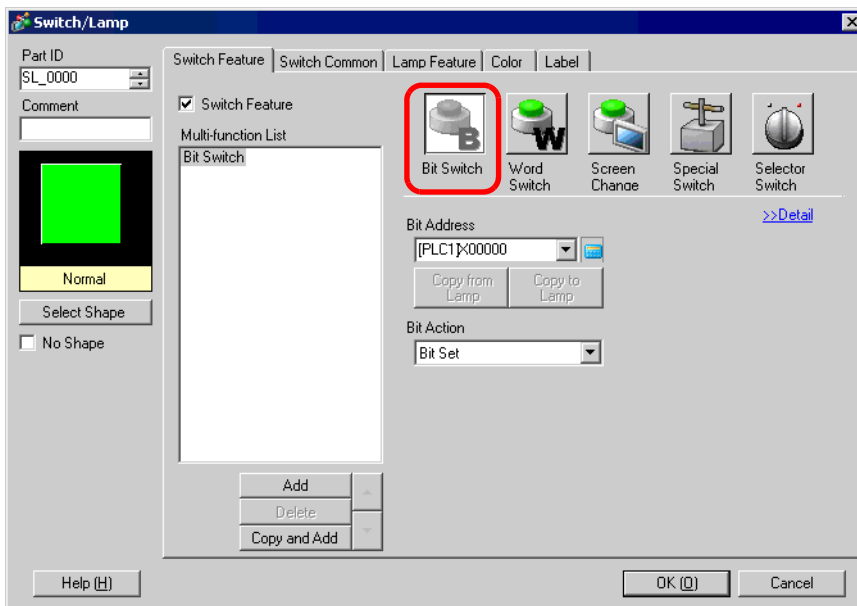
11.13.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิตช์” (หน้า 11-42)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

สร้างสวิตช์แบบกลุ่มที่ประกอบด้วยกลุ่มสวิตช์ตำแหน่งบิต 3 ตำแหน่ง ได้แก่ M100, M101 และ M102



- เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทลงบนหน้าจอ
- ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล่องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

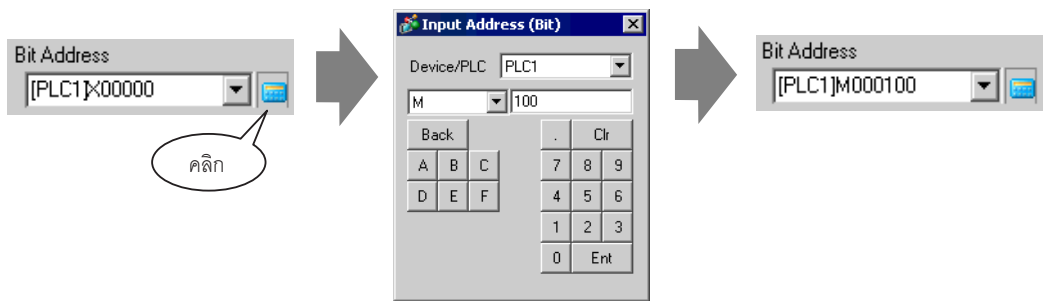


- เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

4 ระบุ [Bit Address] (M100) หนึ่งตำแหน่งที่คุณต้องการดำเนินการเมื่อแตะสวิตช์

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

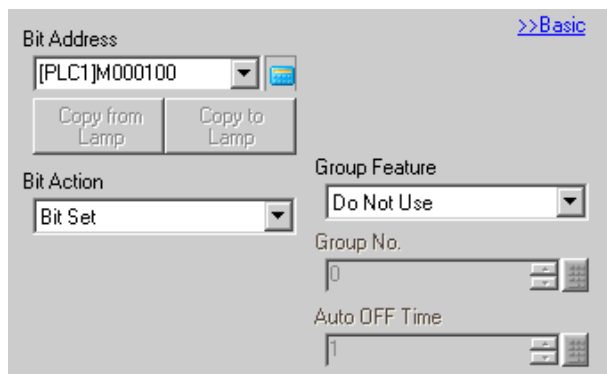
เลือกอุปกรณ์ “M” แล้วป้อนตำแหน่งเป็น “100” จากนั้นกดปุ่ม “Ent”



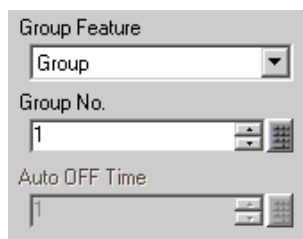
5 เลือก [Bit Set] จาก [Bit Action]



6 คลิก [Detail]



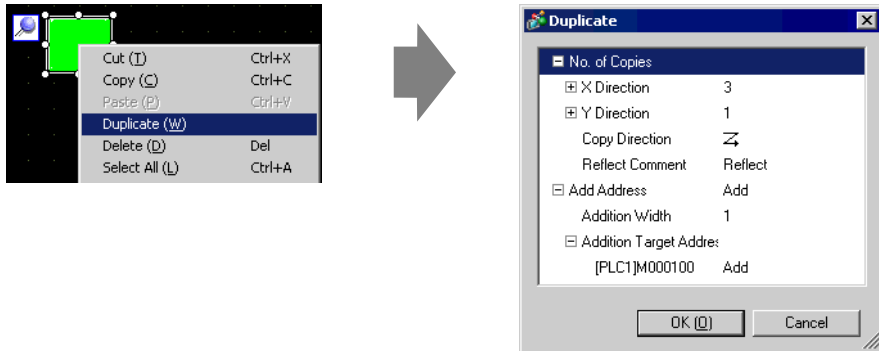
7 เลือก [Group] ใน [Group Feature] และตั้งค่า [Group No.]



8 ตั้งค่าสีสวิตช์และข้อความแสดงผลบนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK] สวิตช์นั้น (สวิตช์ที่เปิดตำแหน่ง M100) ก็จะเสร็จสมบูรณ์

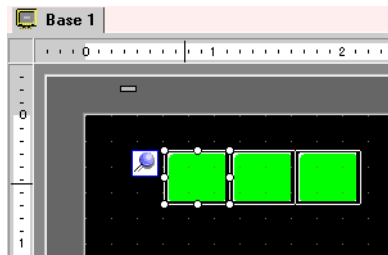
หมายเหตุ • คุณอาจเปลี่ยนสีของสวิตช์ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของสวิตช์

- 9 เลือกสวิตช์ที่สร้างไว้โดยใช้ปุ่มขวาของเมาส์ (คลิกขวา) แล้วเลือก [Duplicate] เมื่อกดปุ่ม [Duplicate] ปรากฏขึ้น ให้เปลี่ยน [X Direction] เป็น “3”, [Y Direction] เป็น “1” และยืนยันว่า [Addition Target Address] คือ “M100” คลิก [OK]



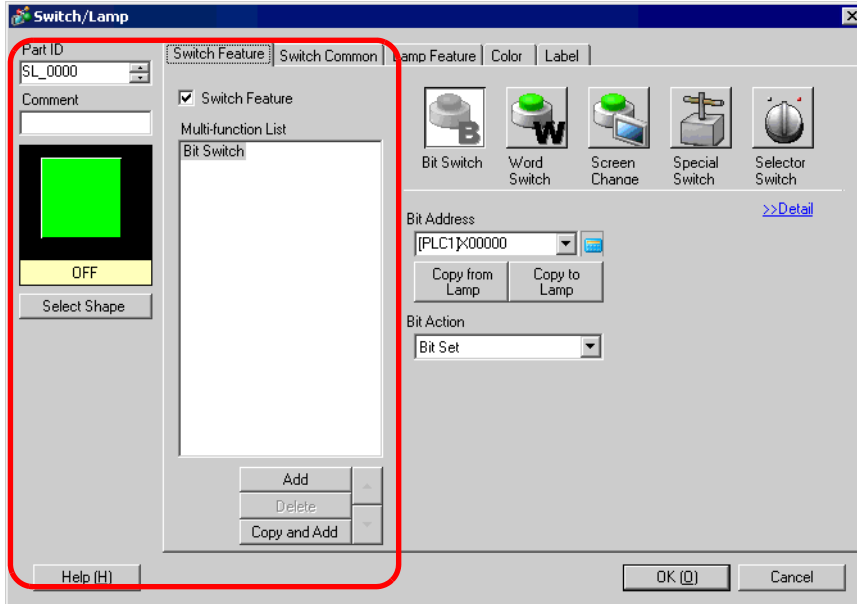
- หมายเหตุ** • สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับสำเนา โปรดดูที่ “9.4.5 ทำสำเนา” (หน้า 9-28)

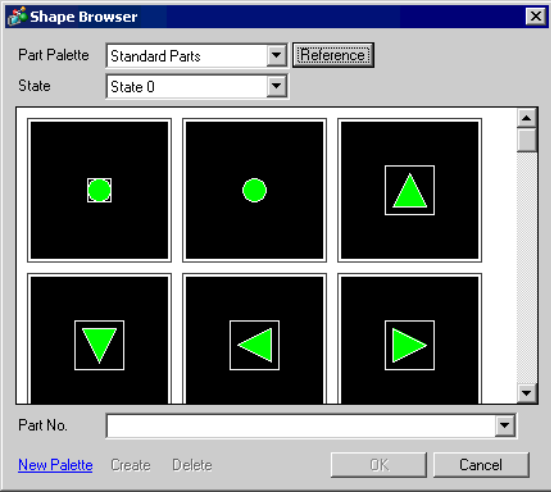
สร้างสวิตช์แบบกลุ่มให้เสร็จสมบูรณ์ด้วยตำแหน่งบิต 3 ตำแหน่งตามลำดับในหมายเลขกลุ่มเดียวกัน



- หมายเหตุ**
- รวมสวิตช์เปิดปิดบิตทั้ง 3 สวิตช์ที่ต่างสร้างขึ้นบนหน้าจอเดียวกันให้เป็นหนึ่งกลุ่ม โดยตั้งค่าสวิตช์ทั้งหมดให้มีค่า [Group No.] เดียวกันโดยไม่ต้องคัดลอก
 - คุณสามารถใส่สวิตช์ตัวเดิมได้โดยใช้คำสั่ง [Copy] และ [Paste] โดยไม่ต้องใช้ [Duplicate]
 - สำหรับคำสั่ง [Duplicate] คุณสามารถสร้างสำเนาตำแหน่งที่ถูกเพิ่มได้โดยอัตโนมัติ ขึ้นอยู่กับการตั้งค่า [Add Address] และ [Addition Width] แต่หากคุณรวมสวิตช์ที่ไม่มีตำแหน่งเรียงตามลำดับให้เป็นหนึ่งกลุ่ม คุณจะต้องเปลี่ยนค่า [Bit Address] ของสวิตช์ตัวที่ 2 และตัวที่ 3

11.14 คำแนะนำในการตั้งค่าไฟสัญญาณสวิทช์



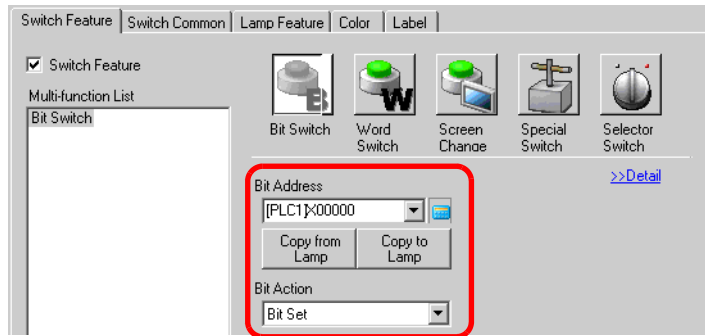
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|--------------|--|
| Part ID | พาร์ทที่วางไว้จะถูกกำหนดหมายเลข ID โดยอัตโนมัติ เลข ID ของพาร์ทไฟสัญญาณ: SL_**** (เลข 4 หลัก) ส่วนที่เป็นตัวอักษรจะถูกกำหนดไว้ด้วยตัว ส่วนที่เป็นตัวเลขสามารถแก้ไขค่าได้ตั้งแต่ 0000 ถึง 9999 |
| Comment | คำอธิบายของแต่ละพาร์ทจะยาวได้ไม่เกิน 20 อักขระ |
| จอแสดงสถานะ | แสดงรูปร่างและสถานะของพาร์ทที่เลือกใน [Select Shape] เมื่อรวมคุณสมบัติสวิทช์และคุณสมบัติไฟสัญญาณเข้าด้วยกัน คุณสามารถแสดงผลการตั้งค่าต่างๆ สำหรับแต่ละสถานะ (สถานะ ON/สถานะ OFF) ได้โดยการเปลี่ยน [Select State] บนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] |
| Select Shape | เปิดกล่องโต้ตอบ Select Shape เพื่อเลือกรูปร่างของพาร์ท  คุณอาจเปลี่ยนสีของพาร์ทไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของพาร์ท |

ต่อ

| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|--|--|
| No Shape | เลือกจะทำให้พาร์ทโปร่งใสและไม่มีรูปร่างหรือไม่ คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อไม่ได้ใช้คุณสมบัติไฟล้สัญญาณเท่านั้น |
| Switch Feature | กำหนดว่าจะใช้คุณสมบัติสวิตช์หรือไม่ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อใช้คุณสมบัติไฟล้สัญญาณคุณไม่จำเป็นต้องกำหนดตัวเลือกนี้ |
| ชนิดของสวิตช์ | <ul style="list-style-type: none"> Bit Switch เปิด/ปิดบิตที่ระบุไว้ ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต” (หน้า 11-44) Word Switch ตั้งค่าข้อมูลลงในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุไว้ ☞ “11.14.2 สวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด” (หน้า 11-57) Screen Change เปลี่ยนหน้าจอ ☞ “11.14.3 สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ” (หน้า 11-60) Special Switch จัดการคุณสมบัติพิเศษต่างๆ เช่น การเปลี่ยน GP เป็นโหมดออฟไลน์ และการแสดงหน้าต่าง ☞ “11.14.4 สวิตช์พิเศษ” (หน้า 11-61) Selector Switch เมื่อแตะสวิตช์นี้ จะเปิดบิตที่ระบุไว้ขึ้นมา (จำนวนสูงสุด 4 บิต) เรียงตามลำดับ ☞ “11.14.5 สวิตช์สำหรับเลือก” (หน้า 11-67) |
| Multi-function List | แสดงชนิดของสวิตช์ที่ตั้งค่าไว้ เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติหลายอย่างในสวิตช์ตัวเดียว คุณสมบัติที่ตั้งค่าไว้จะปรากฏตามลำดับในรายการ โดยเริ่มจากด้านบนสุด การประมวลผลจะเกิดขึ้นตามลำดับโดยเริ่มจากด้านบนสุดของรายการ คุณสมบัตินี้ |
| Add | เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติหลายอย่างในสวิตช์ตัวเดียว ให้เพิ่มคุณสมบัติลงไป คลิกปุ่มนี้ เลือกสวิตช์ที่คุณต้องการเพิ่ม คุณสมบัตินั้นจะถูกเพิ่มลงไป [Multi-function List] |
| Delete | เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติหลายอย่างในสวิตช์ตัวเดียว ให้ลบคุณสมบัติที่เลือกไว้ใน [Multi-function List] |
| Copy and Add | เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติหลายอย่างในสวิตช์ตัวเดียว ให้คัดลอกคุณสมบัติที่เลือกไว้ใน [Multi-function List] และเพิ่มลงในด้านล่างของรายการ |
| ↑/↓ (เลื่อนขึ้นด้านบน/ เลื่อนลงด้านล่าง) | เลื่อนคุณสมบัติที่เลือกไว้ใน [Multi-function List] ขึ้น (หรือลง) หนึ่งตำแหน่ง การเลื่อนนี้จะไม่เปลี่ยนลำดับของคุณสมบัติ [Change Screen Switch] แต่อย่างใด |

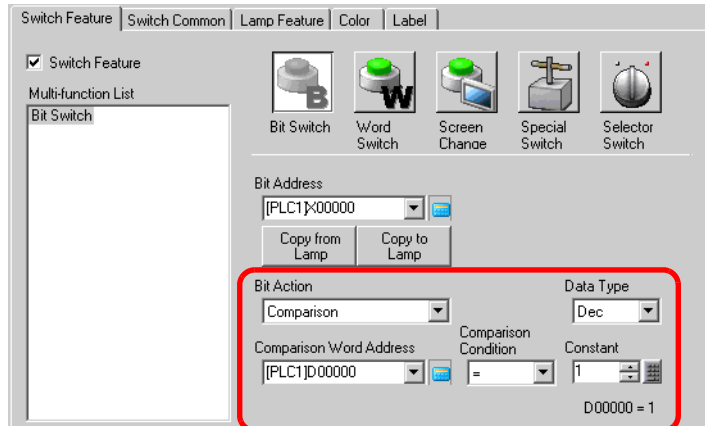
11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต

■ Switch Feature/เบื้องต้น



| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|----------------|---|
| Bit Address | ระบุตำแหน่งบิตที่คุณต้องการดำเนินการ |
| Bit Action | <p>เลือกการดำเนินการของสวิตช์เปิดปิดบิต</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit Set เมื่อแตะที่สวิตช์ บิตที่ระบุไว้ใน [Bit Address] จะเปิดขึ้น • Bit Reset เมื่อแตะที่สวิตช์ บิตที่ระบุไว้ใน [Bit Address] จะปิดลง • Bit Momentary ขณะแตะสวิตช์ บิตที่ระบุไว้ใน [Bit Address] จะเปิดขึ้น บิตในตำแหน่งดังกล่าวจะปิดลงเมื่อปล่อยสวิตช์ • Bit Invert เมื่อแตะที่สวิตช์ บิตที่ระบุไว้ใน [Bit Address] จะเปิดปิดสลับไปมา (เปิด-ปิด หรือ ปิด-เปิด) • Comparison เมื่อแตะที่สวิตช์ ข้อมูลตำแหน่งเวิร์ดและค่าคงที่จะถูกเปรียบเทียบกัน หากได้ผลลัพธ์การเปรียบเทียบตรงตามเงื่อนไขที่ต้องการ บิตที่ระบุไว้ใน [Bit Address] จะเปิดขึ้น ☞ “◆ การเปรียบเทียบ” (หน้า 11-45) <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ฟังก์ชัน Bit Momentary ทำให้สามารถแตะสวิตช์ได้เมื่อบิตเปิดอยู่ ไม่ว่าการตั้งค่า [Touch Panel Detection] บนการตั้งค่าระบบ - [Main Unit Settings] - แท็บ [Action Settings] จะมีค่าเช่นไรก็ตาม |
| Copy from Lamp | การตั้งค่า [Bit Address] ของแท็บ [Lamp Feature] จะถูกคัดลอกลงใน [Bit Address] ของแท็บ [Switch Feature] ใช้ตัวเลือกนี้เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติไฟสัญญาณและคุณสมบัติสวิตช์ให้กับตำแหน่งเดียวกัน |
| Copy to Lamp | การตั้งค่า [Bit Address] ของแท็บ [Switch Feature] จะถูกคัดลอกลงใน [Bit Address] ของแท็บ [Lamp Feature] ใช้ตัวเลือกนี้เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติไฟสัญญาณและคุณสมบัติสวิตช์ให้กับตำแหน่งเดียวกัน |

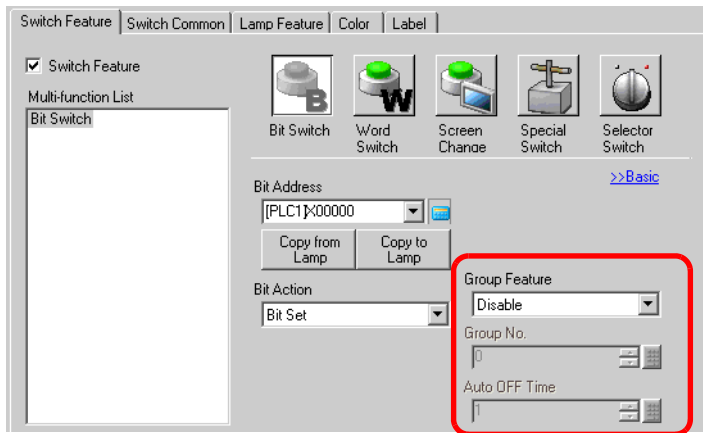
◆ การเปรียบเทียบ



| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|-------------------------|---|
| Comparison Word Address | ระบุตำแหน่งเวิร์ด (16 บิต) ที่จะเปรียบเทียบ ข้อมูลที่จัดเก็บไว้ในตำแหน่งเวิร์ดนี้จะถูกนำไปเปรียบเทียบกับ [Constant] และหากตรงตามเงื่อนไข [Bit Address] จะเปิดขึ้น |
| Comparison Condition | เลือกเงื่อนไขการเปรียบเทียบจาก =, <, >, <>, <=, >= |
| Constant | ระบุค่าที่จะเปรียบเทียบ [Data Type] แต่ละชนิดมีช่วงค่าแตกต่างกัน Dec: -32,768 ถึง 32,767 BCD: 0 ถึง 9,999 Hex: 0 ถึง FFFF |
| Data Type | เลือกชนิดข้อมูลของค่าคงที่ระหว่าง [Dec], [BCD] หรือ [Hex] |

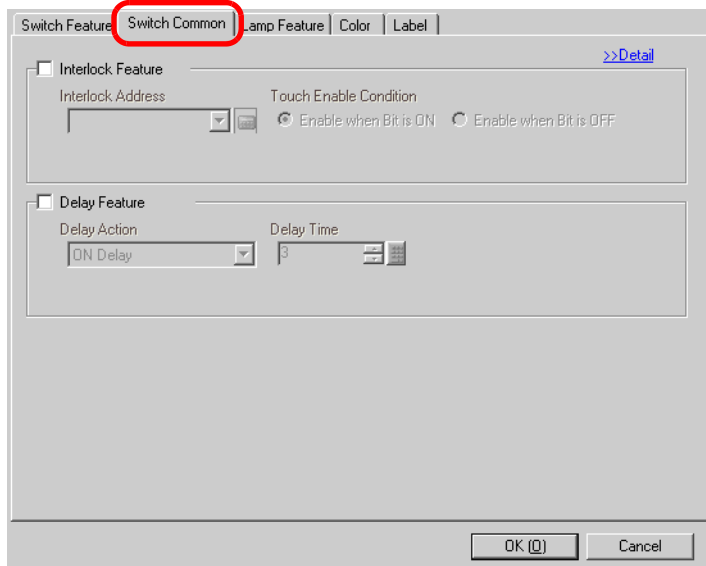
■ Switch Feature/ละเอียด

เมื่อการดำเนินการของบิตเป็น [Bit Set], [Bit Momentary] หรือ [Bit Invert] จึงจะสามารถใช้คุณสมบัติกลุ่มได้



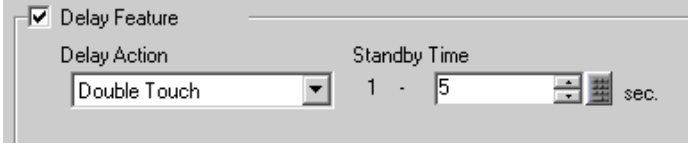
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|---------------|--|
| Group Feature | <p>กำหนดว่าจะใช้คุณสมบัติกลุ่มหรือไม่ เมื่อการดำเนินการของบิตเป็น [Bit Set], [Bit Momentary] หรือ [Bit Invert] จึงจะสามารถใช้คุณสมบัติกลุ่มได้</p> <ul style="list-style-type: none"> • Disable ไม่ใช้คุณสมบัติกลุ่ม • Group จัดการสวิทช์หลายตัวเป็นกลุ่มเดียว เมื่อสวิทช์ตัวหนึ่งในกลุ่มเปิดขึ้น สวิทช์ตัวอื่นจะปิด คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Bit Action] เป็น [Bit Set] เท่านั้น • Group with Auto OFF จัดการสวิทช์หลายตัวเป็นกลุ่มเดียว เมื่อสวิทช์ตัวหนึ่งในกลุ่มเปิดขึ้น สวิทช์ตัวอื่นจะปิด เมื่อสวิทช์ตัวหนึ่งในกลุ่มเปิดขึ้น หลังจากเวลาที่ตั้งค่าไว้ [Auto OFF Time] ผ่านไป สวิทช์ตัวนั้นจะปิดโดยอัตโนมัติ <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หากคุณตั้งค่า [Group] หรือ [Group with Auto OFF] คุณจะไม่สามารถใช้คุณสมบัติการหน่วงเวลาได้ |
| Group No. | <p>ตัวเลือกนี้จะปรากฏขึ้น เมื่อ [Group Feature] เป็น [Group] หรือเลือก [Group with Auto OFF] ไว้ สวิทช์ต่าง ๆ บนหน้าจอดีเหมือนกันและมีหมายเลขกลุ่มเดียวกัน จะถูกจัดการเป็นกลุ่มเดียวกัน ข้อมูลด้านล่างต่อไปนี้คือช่วงการตั้งค่าสำหรับหมายเลขกลุ่ม บนหน้าจอ</p> <p>Group: 0 ถึง 255 Group with Auto OFF: 0 ถึง 63</p> <p>ข้อสำคัญ</p> <ul style="list-style-type: none"> • แม้ว่าหมายเลขกลุ่ม ใน [Group] และ [Group with Auto OFF] จะเหมือนกัน แต่กลุ่มจะถูกจัดการแยกกันคนละกลุ่ม |
| Auto OFF Time | <p>เมื่อเลือก [Group Feature] เป็น [Group with Auto OFF] ให้ตั้งค่าเวลาปิดอัตโนมัติตั้งแต่ 0 ถึง 60 วินาที</p> <p>เมื่อตั้งค่า Auto OFF Time เป็น “0” คุณสามารถตั้งค่ากลุ่มที่จะไม่ปิดโดยอัตโนมัติได้</p> |

■ Switch Common/เบื้องต้น



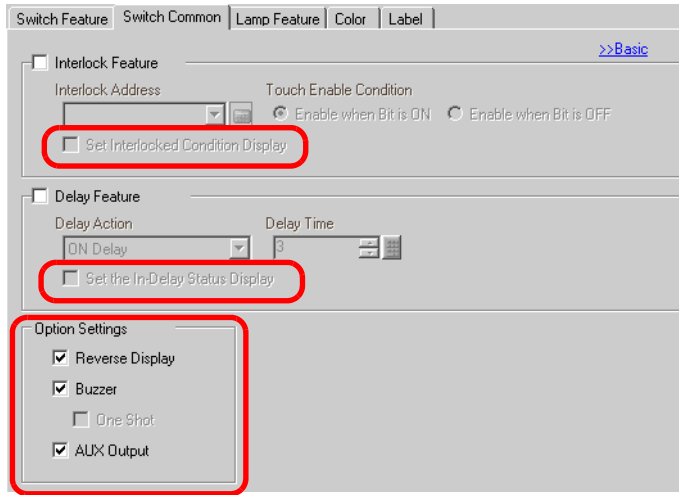
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|------------------------|---|
| Interlock Feature | กำหนดว่าจะใช้คุณสมบัติอินเตอร์ลอค (คุณสมบัติที่ทำให้แตะที่หน้าจอได้เฉพาะเมื่อตรงตามเงื่อนไขเท่านั้น) หรือไม่ |
| Interlock Address | หากใช้งานคุณสมบัติอินเตอร์ลอค ให้เลือกตำแหน่งบิต ซึ่งจะควบคุมว่าการแตะที่หน้าจอก็จะใช้งานได้หรือใช้งานไม่ได้ การแตะที่หน้าจอก็จะใช้งานได้เฉพาะเมื่อตำแหน่งซึ่งกำหนดไว้ที่นี้อยู่ในสถานะเดียวกับ [Touch Enable Condition] เท่านั้น |
| Touch Enable Condition | เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์ลอค ให้เลือกเงื่อนไขที่จะทำให้ใช้งานการแตะสวิทช์ได้ <ul style="list-style-type: none"> • Enable when Bit is ON การแตะที่สวิทช์ใช้งานได้เฉพาะเมื่อบิตใน [Interlock Address] ที่กำหนดไว้เปิดอยู่ • Enable when Bit is OFF การแตะที่สวิทช์ใช้งานได้เฉพาะเมื่อบิตใน [Interlock Address] ที่กำหนดไว้ปิดอยู่ |
| Delay Feature | กำหนดว่าจะใช้คุณสมบัติการหน่วงเวลาหรือไม่ ฟังก์ชันนี้ทำให้ผลจากการแตะสวิทช์ล่าช้าออกไปตามระยะเวลาที่ระบุไว้ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> • หากคุณตั้งค่า [Group] หรือ [Group with Auto OFF] ในคุณสมบัติกลุ่ม คุณจะไม่สามารถใช้คุณสมบัติการหน่วงเวลาได้ • สามารถแตะสวิทช์ได้เมื่อเปิดอยู่ ไม่ว่าจะการตั้งค่า [Touch Panel Detection] บนการตั้งค่าระบบ - [Main Unit Settings] - แท็บ [Operation Settings] จะมีค่าเช่นไรก็ตาม • ฟังก์ชันนี้ไม่สามารถใช้กับ Selector Switch ได้ |

ต่อ

| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|--------------|--|
| Delay Action | <p>เลือกเงื่อนไขที่จะใช้งานคุณสมบัติสวิทช์ได้ ได้แก่ [ON Delay], [OFF Delay] หรือ [Double Touch]</p> <ul style="list-style-type: none"> • ON Delay หากคุณกดสวิทช์ต่อเนื่องเป็นระยะเวลาตามที่กำหนดใน [Delay Time] คุณสมบัติสวิทช์จะใช้งานได้ สวิทช์จะไม่ทำงานหากคุณปล่อยสวิทช์ก่อนที่จะครบระยะเวลาที่กำหนดใน [Delay Time] • OFF Delay ปิดเมื่อครบระยะเวลาที่กำหนดไว้ใน [Delay Time] หลังจากปล่อยสวิทช์ ใช้งานได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Bit Action] เป็น [Bit Momentary] เท่านั้น • Double Touch หลังจากกดสวิทช์ครั้งแรก หากคุณกดสวิทช์อีกครั้งภายในระยะเวลาที่กำหนดไว้ใน [Standby Time] คุณสมบัติสวิทช์จะใช้งานได้ สวิทช์จะใช้งานไม่ได้เมื่อคุณกดสวิทช์อีกครั้งหลังจากครบระยะเวลาที่กำหนดไว้ใน [Standby Time] แล้ว |
| Delay Time | <p>เมื่อ [Delay Action] เป็น [ON Delay] หรือ [OFF Delay] ให้ตั้งค่าระยะเวลาสำหรับการหน่วงเวลา สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 30 วินาที</p> |
| Standby Time | <p>เมื่อ [Delay Action] เป็น [Double Touch] ให้ตั้งค่าว่าสวิทช์จะรอการแตะครั้งที่สองกี่วินาทีหลังจากแตะครั้งแรก คุณสามารถป้อนค่าได้ตั้งแต่ 2 ถึง 30 วินาที</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • เวลาที่ใช้ตรวจสอบเริ่มนับตั้งแต่ตอนที่ปล่อยสวิทช์  |

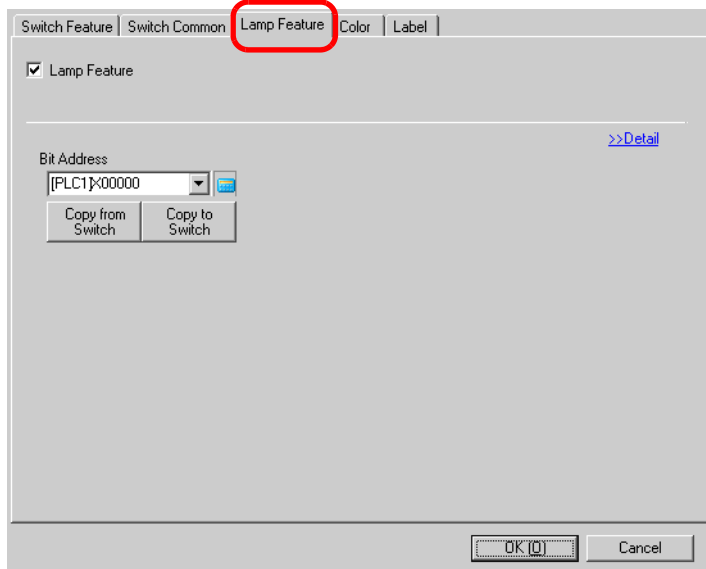
■ Switch Common/ละเอียด

คุณสามารถตั้งค่าตัวเลือกต่อไปสำหรับคุณสมบัติสวิทช์ระหว่างแตะที่สวิทช์ได้ รวมถึงตัวเลือกเสียงและการแสดงผลตรงกันข้าม



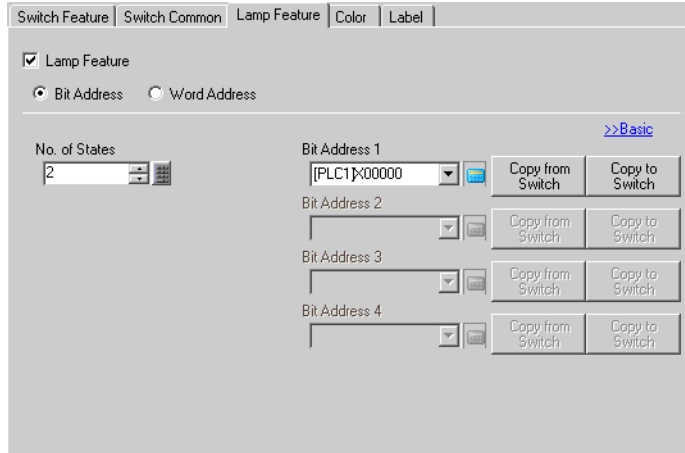
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|-----------------------------------|--|
| Set Interlocked Condition Display | เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์ล็อก ให้กำหนดว่าจะตั้งค่าการแสดงผลเพื่อแสดงว่าสวิทช์อยู่ในสถานะ Interlocked หรือไม่ เมื่อกำหนดค่านี้แล้ว ตัวเลือก [Interlocked] จะถูกเพิ่มลงใน [Select State] บนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] คุณสามารถตั้งค่าสีและป้ายชื่อของสวิทช์สำหรับสถานะ Interlocked ได้ |
| Set the In-Delay Status Display | เมื่อใช้คุณสมบัติการหน่วงเวลา ให้กำหนดว่าจะตั้งค่าการแสดงผลเพื่อแสดงว่าสวิทช์อยู่ในสถานะ In Delay อยู่หรือไม่ เมื่อกำหนดค่านี้แล้ว ตัวเลือก [In Delay] จะถูกเพิ่มลงใน [Select State] บนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] คุณสามารถตั้งค่าสีและป้ายชื่อของสวิทช์สถานะ In Delay ได้ |
| Reverse Display | เลือกว่าจะแสดงสีของสวิทช์กลับเป็นสีตรงกันข้ามขณะกดสวิทช์หรือไม่ เมื่อตั้งค่า [Lamp Feature] ไว้ จะใช้การตั้งค่านี้ไม่ได้ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> สีในการแสดงผลตรงกันข้ามไม่สามารถเปลี่ยนได้ |
| Buzzer | เลือกว่าจะให้ฮอตสัญญาณส่งเสียงหรือไม่เมื่อกดสวิทช์ |
| One Shot | คุณสามารถตั้งค่าฮอตสัญญาณที่ส่งเสียงดังต่อเนื่องขณะกดสวิทช์ชั่วคราวให้ส่งเสียงเพียงครั้งเดียวเท่านั้นได้ โดยตั้งค่าได้เฉพาะเมื่อเลือก [Bit Action] เป็น [Bit Momentary] เท่านั้น |
| AUX Output | กำหนดว่าจะให้อุปกรณ์ภายนอก (ลำโพง) ที่เชื่อมต่ออยู่ส่งเสียงของฮอตสัญญาณเมื่อกดสวิทช์หรือไม่ รุ่นที่ไม่มีอินเตอร์เฟซ AUX จะไม่สามารถส่งเสียงฮอตสัญญาณได้ |

■ Lamp Feature/เบื้องต้น



| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|------------------|--|
| Lamp Feature | กำหนดว่าจะใช้คุณสมบัติไฟสัญญาณหรือไม่ เมื่อรวมกับคุณสมบัติสวิตช์ คุณสามารถสร้างสวิตช์ที่เปลี่ยนสีและป้ายชื่อได้โดยขึ้นอยู่กับสถานะของตำแหน่งบิตที่กำหนดไว้ |
| Bit Address | กำหนดตำแหน่งบิตเพื่อควบคุมสถานะของไฟสัญญาณ (เปิดไฟ/ปิดไฟ) |
| Copy from Switch | การตั้งค่า [Bit Address] ของแท็บ [Switch Feature] จะถูกคัดลอกลงใน [Bit Address] ของแท็บ [Lamp Feature] ใช้ตัวเลือกนี้เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติไฟสัญญาณและคุณสมบัติสวิตช์ให้กับตำแหน่งเดียวกัน |
| Copy to Switch | การตั้งค่า [Bit Address] ของแท็บ [Lamp Feature] จะถูกคัดลอกลงใน [Bit Address] ของแท็บ [Switch Feature] ใช้ตัวเลือกนี้เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติไฟสัญญาณและคุณสมบัติสวิตช์ให้กับตำแหน่งเดียวกัน |

■ Lamp Feature/ละเอียด

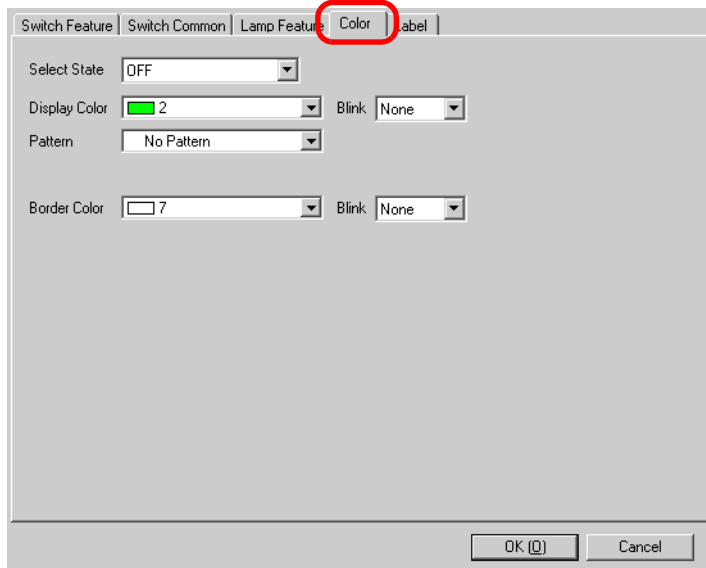


| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|------------------------------------|--|
| Address Type | กำหนดตำแหน่งสำหรับควบคุมสถานะของไฟสัญญาณจาก [Bit Address] หรือ [Word Address] |
| Bit Address (1 ถึง 4)/Word Address | ตั้งค่าตำแหน่ง การแสดงไฟสัญญาณจะเปลี่ยนไปโดยขึ้นอยู่กับสถานะบิตของตำแหน่งที่กำหนดไว้ที่นี่และ [State Switch Condition] |
| No. of States | <p>ตั้งจำนวนสถานะการแสดงผล ช่วงค่าจะแตกต่างกันโดยขึ้นอยู่กับ [State Switch Condition] และตั้งค่า Bit Address หรือ Word Address ไว้</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit Address <ul style="list-style-type: none"> สำหรับ [Change Condition by Bit]: 3 ถึง 5 สำหรับ [Change Condition by Bit Combination]: 2 ถึง 16 • Word Address <ul style="list-style-type: none"> สำหรับ [Change Condition by Bit]: 3 ถึง 17 สำหรับ [Change Condition by Bit Data]: 2 ถึง 16 |
| State Switch Condition | <p>เมื่อตั้งค่า [No. of States] ตั้งแต่ 3 ขึ้นไป ให้เลือกเงื่อนไขที่จะเปลี่ยนสถานะ</p> <ul style="list-style-type: none"> • Change Condition by Bit สามารถตั้งค่าได้ไม่ว่าจะเป็น [Bit Address] หรือ [Word Address] สถานะจะถูกตัดสินโดยดูว่าบิตใดที่เปิดขึ้น • Change Condition by Bit Combination สามารถตั้งค่านี้นี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Bit Address] เท่านั้น สถานะจะถูกตัดสินด้วยกลุ่มบิตที่เปิดขึ้นของตำแหน่งบิต 1 ถึง 4 • Change Condition by Data สามารถตั้งค่านี้นี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Word Address] เท่านั้น สถานะจะถูกตัดสินโดยค่าที่จัดเก็บไว้ในบิต 4 บิตล่างของตำแหน่งเวิร์ด <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • เมื่อเลือก [Change Condition by Bit] และมีหลายบิตเปิดอยู่ จะตัดสินสถานะโดยใช้บิตแรกสุดที่กำหนดให้ตำแหน่งบิตและบิตล่างสุดของตำแหน่งเวิร์ด |

◆ รายการสถานะ

| | ตัวเลือก [Select State] | ตำแหน่งบิต | | ตำแหน่งเวิร์ด | |
|---|----------------------------|-------------------------|-------------------------------------|-------------------------|--------------------------|
| | | Change Condition by Bit | Change Condition by Bit Combination | Change Condition by Bit | Change Condition by Data |
| เมื่อ [No. of States] เป็น 1 | Normal | — | — | — | — |
| เมื่อ [No. of States] เป็น 2 | OFF | — | — | — | — |
| | ON | — | — | — | — |
| เมื่อ [No. of States] มีค่าตั้งแต่ 3 ขึ้นไป | State 0 | OFF ทุกตำแหน่ง | OFF ทุกตำแหน่ง | OFF ทุกตำแหน่ง | ข้อมูล 0 |
| | State 1 | บิต 1 ON | บิต 1 ON | บิต 00 ON | ข้อมูล 1 |
| | State 2 | บิต 2 ON | บิต 2 ON | บิต 01 ON | ข้อมูล 2 |
| | State 3 | บิต 3 ON | บิต 1 และ 2 ON | บิต 02 ON | ข้อมูล 3 |
| | State 4 | บิต 4 ON | บิต 3 ON | บิต 03 ON | ข้อมูล 4 |
| | State 5 | — | บิต 1 และ 3 ON | บิต 04 ON | ข้อมูล 5 |
| | State 6 | — | บิต 2 และ 3 ON | บิต 05 ON | ข้อมูล 6 |
| | State 7 | — | บิต 1, 2 และ 3 ON | บิต 06 ON | ข้อมูล 7 |
| | State 8 | — | บิต 4 ON | บิต 07 ON | ข้อมูล 8 |
| | State 9 | — | บิต 1 และ 4 ON | บิต 08 ON | ข้อมูล 9 |
| | State 10 | — | บิต 2 และ 4 ON | บิต 09 ON | ข้อมูล 10 |
| | State 11 | — | บิต 1, 2 และ 4 ON | บิต 10 ON | ข้อมูล 11 |
| | State 12 | — | บิต 3 และ 4 ON | บิต 11 ON | ข้อมูล 12 |
| | State 13 | — | บิต 1, 3 และ 4 ON | บิต 12 ON | ข้อมูล 13 |
| | State 14 | — | บิต 2, 3 และ 4 ON | บิต 13 ON | ข้อมูล 14 |
| | State 15 | — | ON ทุกตำแหน่ง | บิต 14 ON | ข้อมูล 15 |
| | State 16 | — | — | บิต 15 ON | — |
| อินเตอร์ล็อกค | Interlocked | — | | | |
| การหน่วงเวลา | In Delay | — | | | |

■ Color

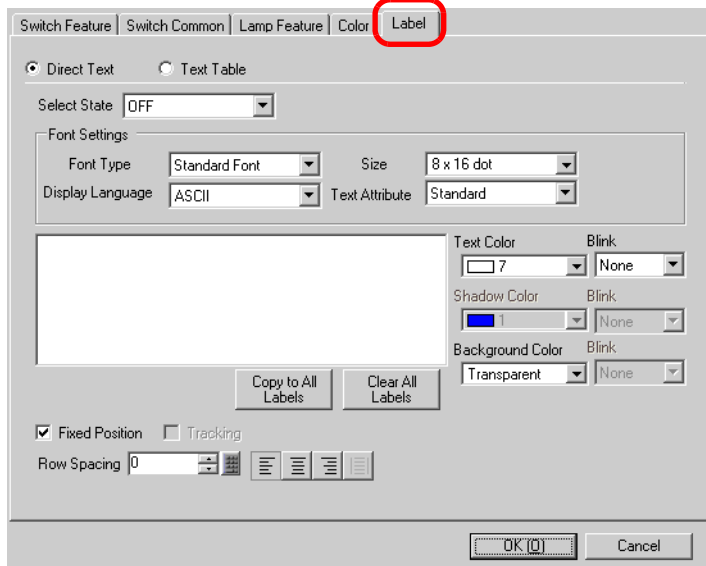


| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|---------------|--|
| Select State | เลือกสถานะของสวิตช์ หากไม่ได้ใช้คุณสมบัติไฟสัญญาณ จะเลือกได้เฉพาะ [Normal] เท่านั้น หากใช้คุณสมบัติไฟสัญญาณ ให้ตั้งค่าสีของสวิตช์ตามสถานะ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> หากตั้งค่าสีที่อยู่ในสถานะ Interlocked หรือ In Delay ให้คลิก [Detail] ของแท็บ [Switch Common] แล้วกำหนด [Set Interlocked Condition Display] หรือ [Set the In-Delay Status Display] ซึ่งจะเพิ่มตัวเลือก [Select State] ลงไป |
| Display Color | เลือกสีสวิตช์ |
| Pattern | เลือกรูปแบบของสวิตช์ได้ 9 ชนิด |
| Pattern Color | เลือกสีของรูปแบบ สีของสวิตช์จะแสดงผลตามค่า [Display Color] และ [Pattern Color] ที่กำหนดไว้ |
| Border Color | เลือกสีเส้นขอบสำหรับสวิตช์ |
| Blink | เลือกจะให้พาร์ทนี้กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Display Color], [Pattern Color] และ [Border Color] แยกต่างกันได้ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิทหลัก และการตั้งค่าระบบด้วย ☞ “9.5.1 ระบุสี ■ รายการสีที่รองรับ” (หน้า 9-33) |

- หมายเหตุ**
- คุณอาจตั้งค่า [Display Color], [Pattern Color] หรือ [Border Color] ไม่ได้ก็ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรูปร่างของของสวิตช์


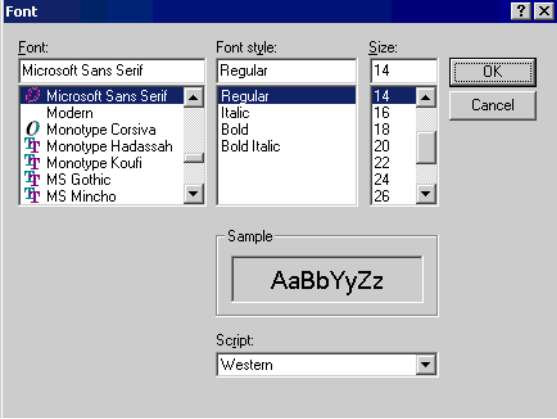
■ Label

กำหนดข้อความที่จะใส่ลงในไฟสัญญาณสวิตช์ คุณสามารถเปลี่ยนข้อความที่จะแสดงตามสถานะของพาร์ทได้



| การตั้งค่า | | คำอธิบาย |
|---------------|-----------|--|
| Text Type | | <p>เลือกชนิดข้อความของป้ายชื่อ</p> <ul style="list-style-type: none"> • Direct Text ป้อนข้อความในหน้าต่างป้อนข้อความ ซึ่งจะป้อนข้อความที่กำหนดไว้ด้วยตัว • Text Table ใช้ข้อความจากตารางข้อความที่บันทึกไว้ก่อนหน้านี้ <p>☞ “15.7.4 คำแนะนำในการตั้งค่าป้ายชื่อสวิตช์/ไฟสัญญาณ (เปิดใช้ตารางข้อความ)” (หน้า 15-54)</p> |
| Select State | | <p>เลือกสถานะของสวิตช์</p> <p>หากไม่ได้ใช้คุณสมบัติไฟสัญญาณ จะเลือกได้เฉพาะ [Normal] เท่านั้น</p> <p>หากใช้คุณสมบัติไฟสัญญาณ ให้ตั้งค่าป้ายชื่อให้ตรงกับสถานะของไฟสัญญาณ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หากตั้งค่าป้ายชื่อที่อยู่ในสถานะ Interlocked หรือ In Delay ให้ตั้งค่ารายละเอียดของแท็บ [Switch Common] เป็น [Set Interlocked Condition Display] หรือ [Set the In-Delay Status Display] ซึ่งจะเพิ่มตัวเลือก [Select State] ลงไป |
| Font Settings | Font Type | <p>เลือกชนิดของแบบอักษร</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard Font สำหรับอักษรบิตแมพ คุณสามารถเลือกระดับการขยายความสูงและความกว้างของตัวอักษรได้ เมื่อคุณขยาย/ย่อตัวอักษร ลายเส้นของตัวอักษรอาจไม่คมชัดหรือตัวอักษรอาจดูเลอะเลือนได้ • Stroke Font อักษรลายเส้นที่กำหนดอัตราส่วนความสูงต่อความกว้างของตัวอักษรไว้ตายตัว ตัวอักษรจะมีลายเส้นคมชัดแม้ว่าจะขยาย/ย่อตัวอักษร แต่แบบอักษรชนิดนี้ไม่มีขนาดใหญ่ซึ่งอาจมีผลต่อการทำงานของ GP ได้ • Image Font แสดงแบบอักษรของ Windows เป็นข้อมูลภาพ ดังนั้น จึงไม่สามารถแก้ไขได้เหมือนอย่างข้อมูลที่เป็นข้อความ คุณสามารถเลือกช่องนี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า Text Type เป็น [Direct Text] เท่านั้น |

ต่อ

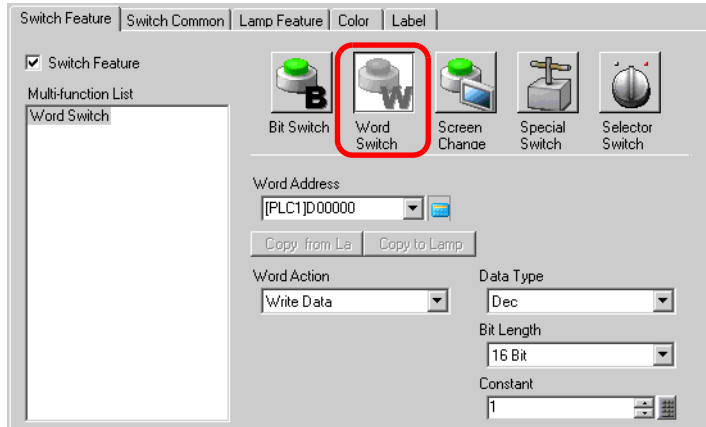
| การตั้งค่า | | คำอธิบาย |
|------------------|--|---|
| Font Settings | Font Type | <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> อักษรรูปภาพคือสาเหตุหลักที่ทำให้ไฟล์โปรแกรมมีขนาดใหญ่ ข้อความที่ใช้อักษรรูปภาพจะมีขนาด 50 ไบต์ต่อหนึ่งสตริงอักขระ เมื่อเลือกอักษรรูปภาพ จะไม่สามารถกำหนดข้อความเป็นแนวตั้งได้ |
| | Size | <p>เลือกขนาดของข้อความ แบบอักษรแต่ละชนิดมีขนาดแตกต่างกัน</p> <ul style="list-style-type: none"> Standard Font Size: เลือกได้ตั้งแต่ [8 × 8 dot] ถึง [64 × 128 dot] ในอัตราส่วนหน่วยละ 8 จุด Fixed Size: เลือกได้ระหว่าง [6 × 10 dot], [8 × 13 dot] หรือ [13 × 23 dot] Stroke Font เลือกได้ตั้งแต่ 6 ถึง 127 |
| | Display Language | <p>เลือกภาษาที่ใช้แสดงผลบนป้ายชื่อระหว่าง [ASCII], [Japanese], [Taiwanese], [Chinese] และ [Korean]</p> <p>คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อ [Font Type] เป็น [Standard Font] หรือ [Stroke Font]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> คุณตั้งค่านี้ไม่ได้เมื่อเลือก [Text Table] |
| | Text Attribute | <p>เมื่อ [Font Type] เป็น [Standard Font] หรือ [Stroke Font] ให้เลือกลักษณะตัวอักษรดังต่อไปนี้</p> <p>Standard Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Shadow]</p> <p>Stroke Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Outline]</p> |
| | Select Font | <p>ตัวเลือกนี้ปรากฏขึ้นเมื่อตั้งค่า [Font Type] เป็น [Image Font]</p> <p>กล่องโต้ตอบ [Font] จะปรากฏขึ้น เลือกแบบอักษร ลักษณะ และขนาด</p>   |
| ฟิลด์ป้อนข้อความ | <p>หากเลือก [Direct Text] ไว้ ให้ป้อนสตริงอักขระ สามารถป้อนจำนวนอักขระได้สูงสุด 400 ตัว (อักขระ 100 ตัวต่อหนึ่งแถว, 4 แถว)</p> | |

ต่อ

| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|--------------------|---|
| Copy to All Labels | คัดลอกข้อความที่ป้อนในฟิลด์ป้อนข้อความไปยังทุกสถานะที่สามารถเลือกได้ใน [Select State] การตั้งค่าอื่นๆ ทั้งหมดในแท็บ [Label] จะถูกคัดลอกด้วย หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ตัวเลือกนี้จะใช้ไม่ได้หากไม่ได้ตั้งค่าคุณสมบัติไฟล้ญญานไว้ |
| Clear All Labels | ล้างข้อมูลในฟิลด์ป้อนข้อความของทุกสถานะ การตั้งค่าอื่นๆ ทั้งหมดของแท็บ [Label] เช่น Font Type และ Color จะยังคงเหมือนเดิม หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ตัวเลือกนี้จะใช้ไม่ได้หากไม่ได้ตั้งค่าคุณสมบัติไฟล้ญญานไว้ |
| Text Color | เลือกสีข้อความ |
| Background Color | เลือกสีพื้นหลังของข้อความ |
| Shadow Color | หาก [Font Type] เป็น [Standard Font] และเลือก [Shadow] ไว้จากเมนู [Text Attribute] ให้เลือกสีของเงา |
| Blink | เลือกว่าจะให้พาร์ทนี้กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color] และ [Background Color] แยกต่างกันได้ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิทหลัก และการตั้งค่าระบบด้วย ☞ “9.5.1 ระบุสี ■ รายการสีที่รองรับ” (หน้า 9-33) |
| Fixed Position | ตั้งค่านี้อาจกำหนดให้ป้ายชื่ออยู่ตรงกลางพาร์ทเสมอหรือไม่ |
| Tracking | หลังจากวางพาร์ทแล้ว การเปลี่ยนแปลงใดที่เกิดขึ้นกับขนาดหรือตำแหน่งของป้ายชื่อจะถูกคัดลอกลงในสถานะอื่นๆ ทุกสถานะ หากต้องการเปลี่ยนขนาดหรือตำแหน่งของป้ายชื่อของแต่ละสถานะโดยไม่ให้มีผลกระทบต่อสถานะอื่น อย่าใช้ตัวเลือกนี้ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> เมื่อตั้งค่า [Fixed Position] ไว้ การตั้งค่านี้อาจใช้ไม่ได้ คุณตั้งค่านี้อาจไม่ได้เมื่อเลือก [Text Table] |
| Row Spacing | ตั้งค่าตั้งแต่ 0 ถึง 255 ตั้งค่านี้อาจไม่ได้เมื่อ [Font Type] เป็น [Image Font] |
| Align | เลือกการจัดวางแนวของข้อความระหว่าง [Align Left], [Align Center] หรือ [Align Right] ได้เมื่อตั้งค่า [Font Type] เป็น [Image Font] คุณยังสามารถเลือก [Align on Both Sides] ได้ด้วย |

11.14.2 สวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด

■ Switch Feature



| การตั้งค่า | คำอธิบาย | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|--|----------------------------------|-----------|----------|--------|-----|--------------------|-----|-------------|-----|------------|--------|-----|----------------------------------|-----|------------------|-----|----------------|
| Word Address | ระบุตำแหน่งเวิร์ดที่จะจัดเก็บข้อมูลไว้ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Word Action | <p>เลือกการดำเนินการของสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด</p> <ul style="list-style-type: none"> Write Data เมื่อแต่ละสวิตช์ ข้อมูลจะถูกเขียนลงในตำแหน่งของอุปกรณ์/PLC ที่ระบุไว้ใน [Word Address] Add Data/Sub Data เมื่อแต่ละสวิตช์ ค่าข้อมูลจะถูกบวกเข้าไปใน (ลบออกจาก) ข้อมูลในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุไว้ของอุปกรณ์ในขณะนั้น แล้วเขียนผลลัพธ์ลงใน [Word Address] ☞ “◆ Add Data/Sub Data” (หน้า 11-58) Digit Addition/Digit Subtraction ทุกครั้งที่เกิดสวิตช์ ข้อมูลของตัวเลขที่กำหนดจะถูกบวก (ลบ) ที่ละหนึ่งและเขียนลงใน [Word Address] โดยจะบวกหรือลบเฉพาะตัวเลขที่ระบุไว้เท่านั้นโดยไม่มีผลกระทบต่อค่าที่เหลือ ☞ “◆ Digit Addition/Digit Subtraction” (หน้า 11-58) Operation คำนวณผลลัพธ์ของข้อมูลตำแหน่งเวิร์ดและค่าคงที่ของข้อมูลด้วยดำเนินการหนึ่ง ๆ (Boolean AND/OR/XOR) และจัดเก็บผลลัพธ์ไว้ใน [Word Address] ☞ “◆ Operation” (หน้า 11-59) | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Data Type | เลือกชนิดข้อมูลของค่าคงที่ระหว่าง [Dec], [BCD] หรือ [Hex] | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bit Length | เลือกความยาวบิตของค่าคงที่ระหว่าง [16 bit] หรือ [32 bit] | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Constant | <p>กำหนดค่าที่จะเขียนลงใน [Word Address] ที่กำหนด [Data Type] แต่ละชนิดมีช่วงค่าแตกต่างกัน</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit Length</th> <th>Data Type</th> <th>Constant</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">16 Bit</td> <td>Dec</td> <td>-32,768 ถึง 32,767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 ถึง 9,999</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>0 ถึง FFFF</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">32 Bit</td> <td>Dec</td> <td>-2,147,483,648 ถึง 2,147,483,647</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 ถึง 99,999,999</td> </tr> <tr> <td>Hex</td> <td>0 ถึง FFFFFFFF</td> </tr> </tbody> </table> | Bit Length | Data Type | Constant | 16 Bit | Dec | -32,768 ถึง 32,767 | BCD | 0 ถึง 9,999 | Hex | 0 ถึง FFFF | 32 Bit | Dec | -2,147,483,648 ถึง 2,147,483,647 | BCD | 0 ถึง 99,999,999 | Hex | 0 ถึง FFFFFFFF |
| Bit Length | Data Type | Constant | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 16 Bit | Dec | -32,768 ถึง 32,767 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | BCD | 0 ถึง 9,999 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Hex | 0 ถึง FFFF | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 32 Bit | Dec | -2,147,483,648 ถึง 2,147,483,647 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | BCD | 0 ถึง 99,999,999 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Hex | 0 ถึง FFFFFFFF | | | | | | | | | | | | | | | | |

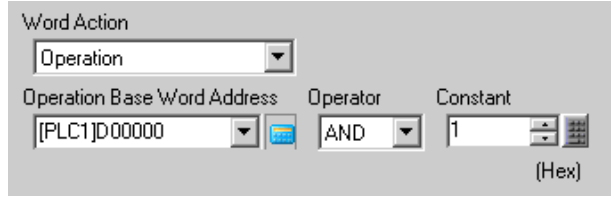
◆ Add Data/Sub Data

| การตั้งค่า | คำอธิบาย | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--------------|-----------|----------|-----|-----|--------------|-----|-------------|----------|-----|--------------|-----|-------------|
| Addition Base Word Address (Subtraction Base Word Address) | ค่า [Constant] จะถูกบวกเข้าไปใน (ลบออกจาก) ข้อมูลของตำแหน่งนี้ แล้วเขียนผลลัพธ์ที่ได้ลงใน [Word Address] | | | | | | | | | | | | | |
| Data Type | เลือกรูปแบบข้อมูลของค่าคงที่จาก [Dec] หรือ [BCD] | | | | | | | | | | | | | |
| Constant | ระบุค่าที่จะบวก/ลบ [Data Type] แต่ละชนิดมีช่วงค่าแตกต่างกัน <table border="1"> <thead> <tr> <th>Word Action</th> <th>Data Type</th> <th>Constant</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">Add</td> <td>Dec</td> <td>0 ถึง 32,767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 ถึง 9,999</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Subtract</td> <td>Dec</td> <td>0 ถึง 32,768</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>0 ถึง 9,999</td> </tr> </tbody> </table> | Word Action | Data Type | Constant | Add | Dec | 0 ถึง 32,767 | BCD | 0 ถึง 9,999 | Subtract | Dec | 0 ถึง 32,768 | BCD | 0 ถึง 9,999 |
| Word Action | Data Type | Constant | | | | | | | | | | | | |
| Add | Dec | 0 ถึง 32,767 | | | | | | | | | | | | |
| | BCD | 0 ถึง 9,999 | | | | | | | | | | | | |
| Subtract | Dec | 0 ถึง 32,768 | | | | | | | | | | | | |
| | BCD | 0 ถึง 9,999 | | | | | | | | | | | | |
| Continuous Add Feature (Continuous Subtract Feature) | เลือกว่าคุณสมบัติการบวกหรือลบจะทำงานอย่างต่อเนื่อง (ฟังก์ชันการดำเนินการซ้ำ) ขณะกดสวิตช์หรือไม่ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> หากตั้งค่า Continuous Add Feature ไว้ Delay Feature จะใช้ไม่ได้ การตั้งค่านี้จะไม่ทำงานเมื่อตั้งค่าตัวเลือก [OFF Detect] ไว้ในการตั้งค่าระบบ - [Main Unit Settings] - แท็บ [Operation Settings] | | | | | | | | | | | | | |

◆ Digit Addition/Digit Subtraction

| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|---|--|
| Digit Position | เลือกตำแหน่งของตัวเลขที่จะเพิ่มขึ้น (ลดลง) สามารถเลือกค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 4 |
| Data Type | เลือกชนิดข้อมูลระหว่าง [Bin] หรือ [BCD] |
| Continuous Add Feature (Continuous subtract Feature) | เลือกว่าคุณสมบัติการบวกเลขหรือการลบเลขจะทำงานอย่างต่อเนื่อง (ฟังก์ชันการดำเนินการซ้ำ) ขณะกดสวิตช์หรือไม่ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> หากตั้งค่า Continuous Add Feature ไว้ Delay Feature จะใช้ไม่ได้ การตั้งค่านี้จะไม่ทำงานเมื่อตั้งค่าตัวเลือก [OFF Detect] ไว้ในการตั้งค่าระบบ - [Main Unit Settings] - แท็บ [Operation Settings] |

◆ Operation



| การตั้งค่า | คำอธิบาย | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------|---|------|------|----|-----|-----------------------------|------|------|------|----------|------|------|------|--------------------------------|------|------|------|
| Operation Base Word Address | ระบุตำแหน่งเวิร์ดที่เป็นข้อมูลอ้างอิงสำหรับการทำงาน การทำงานจะใช้ข้อมูลที่จัดเก็บไว้ในตำแหน่งซึ่งกำหนดไว้ที่นี้และค่าคงที่ จากนั้น จะเขียนผลลัพธ์ที่ได้ลงใน [Word Address] | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Operator | <p>เลือกระหว่าง [AND], [OR] หรือ [XOR]</p> <ul style="list-style-type: none"> AND (Logical AND) ผลลัพธ์คือ “0” เมื่อบิตใดบิตหนึ่งจากสองบิตเป็น “0” และคือ “1” เมื่อบิตทั้งคู่เป็น “1” OR (Logical OR) ผลลัพธ์คือ “1” เมื่อบิตใดบิตหนึ่งจากสองบิตเป็น “1” และคือ “0” เมื่อบิตทั้งคู่เป็น “0” XOR (Exclusive OR) ผลลัพธ์คือ “0” เมื่อบิตทั้งคู่มีค่าเหมือนกัน และคือ “1” เมื่อทั้งสองบิตมีค่าต่างกัน เช่น เมื่อค่า [Operation Base Word Address] เป็น 5, [Constant] จะเป็น 3 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th> <th>AND</th> <th>OR</th> <th>XOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Operation Base Word Address</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0101</td> </tr> <tr> <td>Constant</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0011</td> </tr> <tr> <td>ผลการดำเนินการ (ตำแหน่งเวิร์ด)</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0001</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0111</td> <td style="border: 1px solid black; text-align: center;">0110</td> </tr> </tbody> </table> | | AND | OR | XOR | Operation Base Word Address | 0101 | 0101 | 0101 | Constant | 0011 | 0011 | 0011 | ผลการดำเนินการ (ตำแหน่งเวิร์ด) | 0001 | 0111 | 0110 |
| | AND | OR | XOR | | | | | | | | | | | | | | |
| Operation Base Word Address | 0101 | 0101 | 0101 | | | | | | | | | | | | | | |
| Constant | 0011 | 0011 | 0011 | | | | | | | | | | | | | | |
| ผลการดำเนินการ (ตำแหน่งเวิร์ด) | 0001 | 0111 | 0110 | | | | | | | | | | | | | | |
| Constant | กำหนดค่าการดำเนินการ ช่วงค่าอยู่ระหว่าง 0 ถึง FFFF | | | | | | | | | | | | | | | | |

■ Switch Common/Lamp Feature/Color/Label

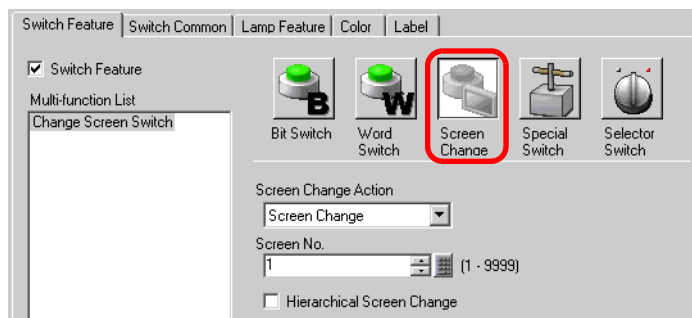
กำหนดการตั้งค่าแบบทั่วไปโดยไม่ต้องคำนึงถึงชนิดของสวิตช์

- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Switch Common/เบื้องต้น” (หน้า 11-47)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Lamp Feature/เบื้องต้น” (หน้า 11-50)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Color” (หน้า 11-53)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Label” (หน้า 11-54)

11.14.3 สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ

สร้างสวิตช์ที่เปลี่ยนหน้าจอหลัก

■ Switch Feature



| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|----------------------------|--|
| Screen Change Action | <p>เลือกการเปลี่ยนหน้าจอ</p> <ul style="list-style-type: none"> Screen Change เมื่อแตะสวิตช์ หน้าจอจะเปลี่ยน (กระโดด) ไปยังหน้าจอที่ระบุไว้ Previous Screen เมื่อแตะสวิตช์ หน้าจอที่แสดงก่อนหน้านี้จะปรากฏขึ้นอีกครั้ง สำหรับหน้าจอที่จัดเรียงตามลำดับชั้น หน้าจอที่สูงขึ้นไปอีกระดับ (หน้าจอหลัก) จะปรากฏขึ้นอีกครั้ง |
| Screen No. | <p>ระบุหมายเลขของหน้าจอที่คุณต้องการแสดงตั้งแต่ 1 ถึง 9,999</p> <p>คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Screen Change Action] เป็น [Screen Change] เท่านั้น</p> |
| Hierarchical Screen Change | <p>คุณสามารถตั้งค่าลำดับชั้นของระดับให้กับ Screen Change ได้ คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Screen Change Action] เป็น [Screen Change] เท่านั้น สามารถตั้งค่าได้สูงสุด 32 ระดับ</p> |

■ Switch Common/Lamp Feature/Color/Label

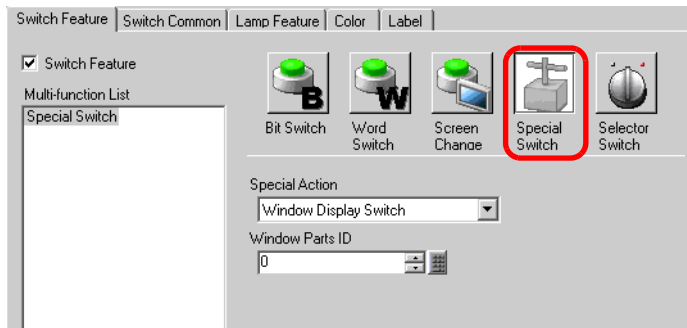
กำหนดการตั้งค่าแบบทั่วไปโดยไม่ต้องคำนึงถึงชนิดของสวิตช์

- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Switch Common/เบื้องต้น” (หน้า 11-47)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Lamp Feature/เบื้องต้น” (หน้า 11-50)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Color” (หน้า 11-53)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Label” (หน้า 11-54)

11.14.4 สวิตช์พิเศษ

สร้างสวิตช์ด้วยคุณสมบัติพิเศษ

■ Switch Feature

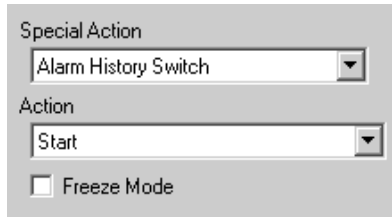


| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|----------------|--|
| Special Action | <p>เลือกการดำเนินการของสวิตช์พิเศษ</p> <ul style="list-style-type: none"> Window Display Switch การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิตช์ที่อยู่ในพาร์ทหน้าต่างซึ่งทริกเกอร์หน้าต่าง เมื่อกดสวิตช์หน้าต่างที่กำหนดจะปรากฏขึ้น กดสวิตช์อีกครั้ง หน้าต่างจะปิดลง Alarm History Switch การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิตช์ที่อยู่ในพาร์ทการแจ้งเตือน สร้างสวิตช์เพื่อใช้จัดการ (รับทราบ/ย้าย/ล้าง) ประวัติการแจ้งเตือนที่แสดงอยู่ ☞ “◆ Alarm History Switch” (หน้า 11-63) Text Alarm Switch การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิตช์ที่อยู่ในพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ สร้างสวิตช์เพื่อใช้แสดงการเลื่อนข้อความแจ้งเตือนหรือหน้าจอย่อยที่แสดงอยู่ ☞ “◆ Text Alarm Switch” (หน้า 11-64) Historical Trend Graph Switch การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิตช์ที่อยู่ในกราฟแสดงเทรนด์ข้อมูล สร้างสวิตช์เพื่อใช้แสดงและเลื่อนดูข้อมูลที่ผ่านมา ☞ “◆ Historical Trend Graph Switch” (หน้า 11-64) Sampling Data Display Switch การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิตช์ที่อยู่ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่ลุ่มเก็บ สร้างสวิตช์เพื่อใช้เลื่อนดูการแสดงผลข้อมูลที่ลุ่มเก็บ ☞ “◆ Sampling Data Display Switch” (หน้า 11-65) File Item Switch การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิตช์ที่อยู่ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [Filing] สร้างสวิตช์เพื่อใช้ถ่ายโอนข้อมูลไฟล์ลิงก์ฟังกชัน, เลื่อนดูการแสดงผลไฟล์ลิงก์ฟังกชัน ฯลฯ ☞ “◆ File Item Switch” (หน้า 11-65) File Manager Display Switch การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิตช์ที่อยู่ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [File Manager] สร้างสวิตช์เพื่อใช้แสดงตัวจัดการไฟล์บนหน้าจอ |

ต่อ

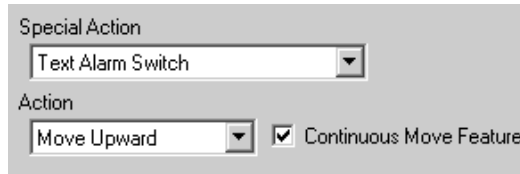
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|-----------------|---|
| Special Action | <ul style="list-style-type: none"> • Data Transfer Switch การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิดซ์ที่อยู่ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [Data Transmission] สร้างสวิดซ์เพื่อใช้ถ่ายโอนข้อมูล CSV, เลื่อนดูการแสดงผลการถ่ายโอนข้อมูล ฯลฯ ☞ “◆ Data Transfer Switch” (หน้า 11-66) • Switch for CSV Display การดำเนินการนี้เหมือนกับสวิดซ์ที่อยู่ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [Show CSV] สร้างสวิดซ์เพื่อใช้เลื่อนดูข้อมูล CSV ที่แสดงหรือพิมพ์ข้อมูล CSV ☞ “◆ Switch for CSV Display” (หน้า 11-66) • Reset Main Unit สร้างสวิดซ์เพื่อตั้งค่า GP ใหม่ • Offline สร้างสวิดซ์เพื่อเปลี่ยน GP เป็นโหมดออฟไลน์ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> • ไม่สามารถตั้งค่า [Reset Main Unit] และ [Offline] ให้มัลติฟังก์ชันสวิดซ์ได้ (สวิดซ์ตัวเดียวทำงานหลายอย่าง) |
| Window Parts ID | ตั้งค่าเลข ID ของหน้าต่างที่จะแสดงขึ้นเมื่อแตะสวิดซ์ คุณสามารถตั้งค่านีได้ตั้งแต่ 0 ถึง 383 |

◆ Alarm History Switch



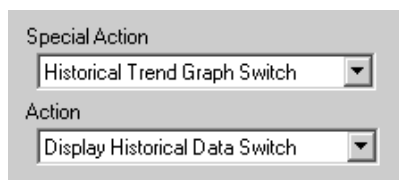
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|------------------------------------|--|
| Action | เลือกการดำเนินการของสวิตช์ระหว่าง [Start], [End], [Acknowledge], [Move], [Clear], [Sort], [Sub Display] หรือ [Alarm No. Acquisition Key] |
| Freeze Mode | เมื่อ [Action] เป็น [Start] ให้กำหนดว่าจะใช้ Freeze Mode (หยุดการแสดงผลของประวัติการแจ้งเตือนในสถานะปัจจุบันและไม่ทำการอัปเดต) หรือไม่ |
| Detail Action | <p>เมื่อเลือก [Action] เป็น [Acknowledge], [Move], [Clear] หรือ [Sort] ให้เลือกรายละเอียดของการดำเนินการด้วย</p> <ul style="list-style-type: none"> Acknowledge เลือกระหว่าง [Acknowledge] หรือ [Check All] Move เลือกระหว่าง [Move Upward], [Move Downward], [Scroll Up] หรือ [Scroll Down] <ul style="list-style-type: none"> Clear เลือกระหว่าง [Clear], [Clear All], [Clear Recovered Alarm], [Clear Acknowledge Alarm], [Clear All Recovered Alarms], [Clear All Acknowledge Alarms], [Clear All No.s of Occurrences], [Clear Individual No. of Occurrences], [Clear All Accumulated Time] หรือ [Clear Individual Accumulated Time] Sort เลือกระหว่าง [Sort by Trigger Date and Time], [Sort by No. of Occurrences], [Sort by Accumulated Time], [Alarm Sort by Registration Order], [Sort by Level & Date and Time], [Sort by Level & No. of Occurrences] หรือ [Sort in Reverse] |
| Continuous Move Feature | เมื่อเลือก [Detail Action] เป็น [Move Upward] หรือ [Move Downward] ให้เลือกว่าจะเลื่อนต่อเนื่องหรือไม่ขณะกดสวิตช์ค้างไว้ ฟังก์ชันนี้ไม่มีอยู่บนพาร์ทการแจ้งเตือน |
| No. of Scroll Up/Scroll Down Moves | เมื่อเลือก [Detail Action] เป็น [Scroll Up] หรือ [Scroll Down] ให้ตั้งค่าจำนวนการเลื่อนขึ้นลงของสวิตช์ในการกดหนึ่งครั้ง สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 768 |
| Continuous Up-and-Down Feature | เมื่อเลือก [Detail Action] เป็น [Scroll Up] หรือ [Scroll Down] ให้เลือกว่าจะเลื่อนขึ้น (หรือลง) อย่างต่อเนื่องหรือไม่ขณะกดสวิตช์ค้างไว้ ฟังก์ชันนี้ไม่มีอยู่บนพาร์ทการแจ้งเตือน |

◆ Text Alarm Switch



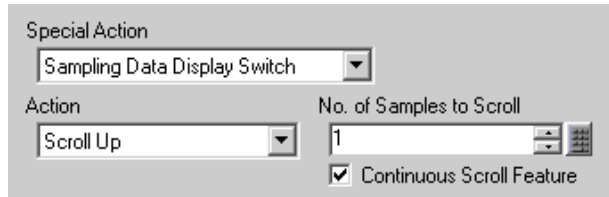
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|------------------------------------|--|
| Action | เลือกการดำเนินการของสวิตช์ระหว่าง [Move Upward], [Move Downward], [Scroll Up], [Scroll Down], [Sub Display] หรือ [End] |
| Continuous Move Feature | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Move Upward] หรือ [Move Downward] ให้เลือกว่าจะเลื่อนต่อเนื่องหรือไม่ขณะกดสวิตช์ค้างไว้ ฟังก์ชันนี้ไม่มีอยู่บนพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ |
| No. of Scroll Up/Scroll Down Moves | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Scroll Up] หรือ [Scroll Down] ให้ตั้งค่าจำนวนการเลื่อนขึ้นลงของสวิตช์ในการกดหนึ่งครั้ง สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 512 |
| Continuous Up-and-Down Feature | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Scroll Up] หรือ [Scroll Down] ให้เลือกว่าจะเลื่อนขึ้น (หรือลง) อย่างต่อเนื่องหรือไม่ขณะกดสวิตช์ค้างไว้ ฟังก์ชันนี้ไม่มีอยู่บนพาร์ทการแจ้งเตือนด้วยข้อความ |

◆ Historical Trend Graph Switch



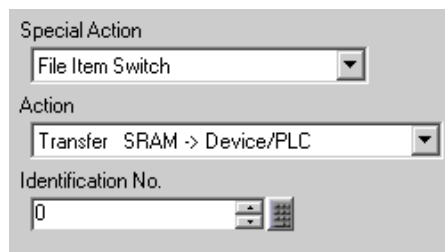
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|---------------------------|--|
| Action | เลือกการดำเนินการของสวิตช์ระหว่าง [Display Historical Data Switch], [Scroll for the Old Data] และ [Scroll for New Data] |
| No. of Samples to Scroll | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Scroll for the Old Data] หรือ [Scroll for New Data] ให้ตั้งค่าจำนวนตัวอย่างที่เลื่อนได้ในการแตะหนึ่งครั้ง สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 65,535 |
| Continuous Scroll Feature | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Scroll for the Old Data] หรือ [Scroll for New Data] ให้กำหนดว่าจะเลื่อนอย่างต่อเนื่องหรือไม่เมื่อกดสวิตช์ค้างไว้ คุณสมบัตินี้ไม่มีอยู่ในพาร์ทกราฟแสดงเทรนด์ข้อมูล |

◆ Sampling Data Display Switch



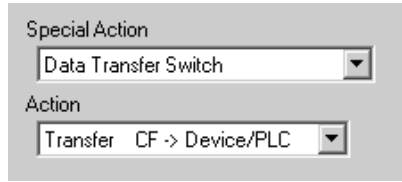
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|---------------------------|---|
| Action | เลือกการดำเนินการของสวิตช์ระหว่าง [Scroll Up], [Scroll Down], [Scroll Left] หรือ [Scroll Right] |
| No. of Samples to Scroll | ตั้งค่าจำนวนตัวอย่างที่จะเลื่อนดูเมื่อกดหนึ่งครั้ง สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 65,535 สำหรับ [Scroll Up] และ [Scroll Down] และตั้งแต่ 1 ถึง 514 สำหรับ [Scroll Left] และ [Scroll Right] |
| Continuous Scroll Feature | กำหนดว่าจะเลื่อนดูอย่างต่อเนื่องหรือไม่เมื่อกดสวิตช์ค้างไว้ ฟังก์ชันนี้ไม่มีอยู่บนพารท์แสดงผลข้อมูลที่สุมเก็บ |

◆ File Item Switch



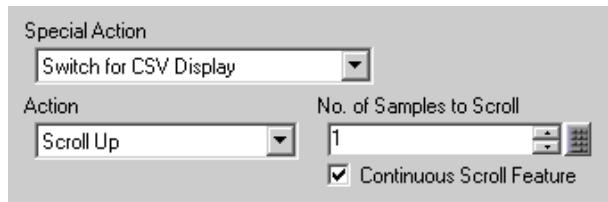
| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|-------------------------|--|
| Action | เลือกการดำเนินการของสวิตช์ระหว่าง [Transfer SRAM → Device/PLC], [Transfer SRAM → Internal Device], [Transfer Device/PLC → SRAM], [Transfer Device/PLC → Internal Device], [Transfer Internal Device → SRAM], [Transfer Internal Device → Device/PLC], [Move Upward] หรือ [Move Downward] |
| Identification No. | ตั้งค่าหมายเลข ID ของการแสดงผลข้อมูลพิเศษ [Filing] ที่คุณต้องการดำเนินการด้วยสวิตช์พิเศษ สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 0 ถึง 255 |
| No. of Moves | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Move Upward] หรือ [Move Downward] ให้ตั้งค่านับจำนวนการเลื่อนสำหรับการแตะหนึ่งครั้งตั้งแต่ 1 ถึง 2,048 |
| Continuous Move Feature | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Move Upward] หรือ [Move Downward] ให้เลือกที่จะเลื่อนต่อเนื่องหรือไม่ขณะกดสวิตช์ค้างไว้ คุณสมบัตินี้ไม่มีอยู่บนพารท์แสดงผลข้อมูลพิเศษ [Filing] |

◆ Data Transfer Switch



| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|---------------------------|---|
| Action | เลือกการดำเนินการของสวิตช์ระหว่าง [Transfer CF → Device/PLC], [Transfer Device/PLC → CF], [Scroll Up], [Scroll Down] หรือ [Display CSV Data] |
| No. of Samples to Scroll | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Scroll Up] หรือ [Scroll Down] ให้ตั้งค่าจำนวนการเลื่อนสำหรับการแตะหนึ่งครั้งตั้งแต่ 1 ถึง 100 |
| Continuous Scroll Feature | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Scroll Up] หรือ [Scroll Down] ให้เลือกว่าจะเลื่อนขึ้นลงอย่างต่อเนื่องหรือไม่ขณะกดสวิตช์ค้างไว้ คุณสมบัตินี้ไม่มีอยู่บนพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [Data Transmission] |

◆ Switch for CSV Display



| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|---------------------------|---|
| Action | เลือกการดำเนินการของสวิตช์ระหว่าง [Scroll Up], [Scroll Down], [Scroll Left], [Scroll Right], [Print-All] หรือ [Print-Display] |
| No. of Samples to Scroll | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Scroll Up], [Scroll Down], [Scroll Left] หรือ [Scroll Right] ให้ตั้งค่าจำนวนการเลื่อนสำหรับการแตะหนึ่งครั้งตั้งแต่ 1 ถึง 1,000 |
| Continuous Scroll Feature | เมื่อเลือก [Action] เป็น [Scroll Up], [Scroll Down], [Scroll Left] หรือ [Scroll Right] ให้เลือกว่าจะเลื่อนขึ้นลงอย่างต่อเนื่องหรือไม่ขณะกดสวิตช์ค้างไว้ คุณสมบัตินี้ไม่มีอยู่บนพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [Show CSV] |

■ Switch Common/Lamp Feature/Color/Label

กำหนดการตั้งค่าแบบทั่วไปโดยไม่ต้องคำนึงถึงชนิดของสวิตช์

- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Switch Common/เบื้องต้น” (หน้า 11-47)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Lamp Feature/เบื้องต้น” (หน้า 11-50)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Color” (หน้า 11-53)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Label” (หน้า 11-54)

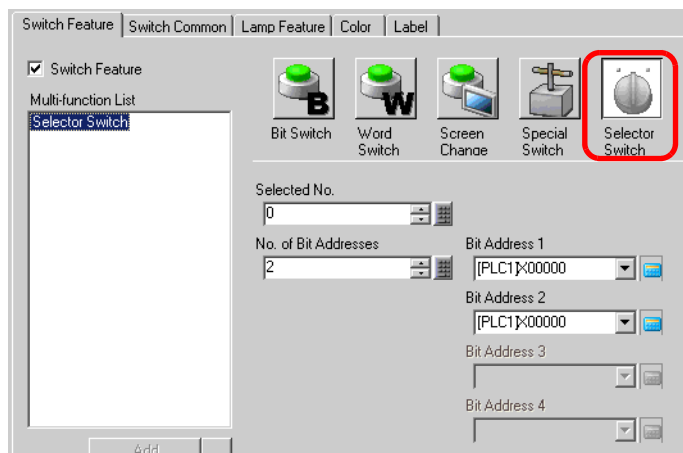
11.14.5 สวิตช์สำหรับเลือก

สร้างสวิตช์แบบโรตารีให้เลือก (สวิตช์ซึ่งเปิดบิตขึ้นตามลำดับการแตะแต่ละครั้ง)

หมายเหตุ

- หลังจากเปิดเครื่องและคุณแตะสวิตช์สำหรับเลือก ระบบจะอ่านข้อมูลของแต่ละตำแหน่งบิตที่ตั้งค่าไว้จากอุปกรณ์/PLC แล้วจัดเก็บข้อมูลนั้นไว้ใน GP พร้อม ๆ กับที่ตัวเลือกเริ่มทำงาน (บิตที่อยู่ถัดจากตำแหน่งบิตที่เลือกไว้ในปัจจุบันจะเปิดขึ้น) หลังจากนั้น ตัวเลือกจะทำงานโดยไม่อ่านข้อมูลตำแหน่งของอุปกรณ์/PLC ซึ่งอ้างอิงตามข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ใน GP (ซึ่งมีตำแหน่งบิตเปิดอยู่ในครั้งล่าสุด) แต่อย่างไรก็ตาม หลังจากแตะครั้งแรก ถึงแม้ข้อมูลตำแหน่งบิตจะเปลี่ยนไปก็จะมีผลกระทบต่อสวิตช์สำหรับเลือก ข้อมูลจะถูกเขียนทับในครั้งต่อไปที่คุณแตะสวิตช์
- เมื่อตั้งค่าตำแหน่งของอุปกรณ์ (PLC เป็นต้น) หลายเครื่อง หากเกิดข้อผิดพลาดในการสื่อสารในอุปกรณ์ใดอุปกรณ์หนึ่ง การเขียนข้อมูลลงในอุปกรณ์นั้นจะดำเนินต่อไปตามปกติจนกว่าจะมีการเขียน ข้อผิดพลาดในการเขียนจะปรากฏขึ้นขณะกำลังเขียนข้อมูลลงในอุปกรณ์ ข้อผิดพลาดในการเขียนที่แสดงขึ้นจะถูกลบออกทันทีที่คุณเปลี่ยนหน้าจอหลังจากการสื่อสารกลับสู่สถานะเดิม

■ Switch Feature



| การตั้งค่า | คำอธิบาย |
|----------------------|--|
| Selected No. | ตั้งค่าหมายเลข ID ของสวิตช์สำหรับเลือก สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 0 ถึง 2,047 |
| No. of Bit Addresses | ตั้งค่านับจำนวนตำแหน่งบิตที่จะทำงานในสวิตช์สำหรับเลือกหนึ่งสวิตช์ตั้งแต่ 2 ถึง 4 |
| Bit Address 1 ถึง 4 | ตั้งค่าตำแหน่งบิตสำหรับจำนวนที่กำหนดไว้ใน [No. of Bit Addresses] |

■ Switch Common/Lamp Feature/Color/Label

กำหนดการตั้งค่าแบบทั่วไปโดยไม่ต้องคำนึงถึงชนิดของสวิตช์

- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Switch Common/เบื้องต้น” (หน้า 11-47)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Lamp Feature/เบื้องต้น” (หน้า 11-50)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Color” (หน้า 11-53)
- ☞ “11.14.1 สวิตช์เปิด/ปิดบิต ■ Label” (หน้า 11-54)

11.15 ข้อจำกัดของสวิตช์

- สวิตช์อาจใช้งานไม่ได้ในทันทีหลังจากการเปลี่ยนหน้าจอเพื่อตั้งหน้าจอใหม่
- เมื่อทำงานบนบิตของตำแหน่งเวิร์ดของอุปกรณ์/PLC ด้วยสวิตช์ [Bit Set], [Bit Reset] หรือ [Bit Momentary] บิตอื่นทั้งหมดในตำแหน่งเวิร์ดจะถูกปิด สำหรับตำแหน่งเวิร์ดของอุปกรณ์ภายใน คุณสามารถทำงานเฉพาะบนบิตที่ระบุไว้เท่านั้น
- หากคุณเปลี่ยนหน้าจอจากอุปกรณ์/PLC ขณะกดสวิตช์ [Bit Momentary] บิตที่ระบุไว้จะปิดลง
- สำหรับฟังก์ชัน [Bit Invert] และ [Comparison] ของสวิตช์เปิด/ปิดบิต และฟังก์ชัน [Add Data/Sub Data] และ [Operation] ของสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด ข้อมูลจะถูกอ่านลงใน PLC หรืออุปกรณ์เชื่อมต่อเครื่องอื่นหลังจากหน้าจอเปลี่ยนไปแล้ว ข้อมูลที่ใช้ในขั้นตอนนี้เป็นข้อมูลปัจจุบันขณะกดสวิตช์ หากกดสวิตช์ทันทีหลังจากหน้าจอเปลี่ยน เครื่องอ่านจะเขียนข้อมูลที่ไม่ถูกต้องลงไปเพราะยังไม่ได้อ่านข้อมูลที่ถูกต้อง หากคุณกดสวิตช์ทันทีหลังจากหน้าจอเปลี่ยน โปรดตั้งค่าตำแหน่งของสวิตช์นั้นไว้ในพื้นที่สำหรับอ่านข้อมูล
- สำหรับฟังก์ชัน [Bit Invert] และ [Comparison] ของสวิตช์เปิด/ปิดบิต และฟังก์ชัน [Add Data/Sub Data] และ [Operation] ของสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด ระบบจะเขียนข้อมูลที่อ่านจากอุปกรณ์/PLC การกดสวิตช์ติดกันเร็ว ๆ อาจเขียนข้อมูลลงในอุปกรณ์/PLC ก่อนที่จะอ่านค่าได้ ดังนั้น บางครั้งค่าจะไม่ได้เป็นผลมาจากจำนวนครั้งที่กดสวิตช์จริง
 - (ตัวอย่างที่ 1) สวิตช์ [Add Data] จะเพิ่มค่า +1 ลงในข้อมูลของตำแหน่งเวิร์ดนั้น หากคุณกดสวิตช์นี้สองครั้งติดกันเร็ว ๆ อาจไม่ได้เพิ่มค่า +2 ลงในข้อมูลก็ได้
 - (ตัวอย่างที่ 2) หากตำแหน่งเวิร์ดเดียวกันมีสวิตช์เปิด/ปิดบิต 2 สวิตช์ (บิต [0] และบิต [1]) หากกดสวิตช์ทั้งสองติดกันเร็ว ๆ ในบางครั้ง บิตจะไม่สลับเปลี่ยนไปตามปกติ
- สำหรับฟังก์ชัน [Add Data/Sub Data] ของสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด หาก [Data Type] เป็น BCD และผลลัพธ์มีค่าเป็นจำนวนลบ จะต้องจัดการด้วยวิธีดังต่อไปนี้
 - ตัวอย่าง $1 - 10 = 9991 (10001 - 10)$
 - $9 - 10 = 9999 (10009 - 10)$
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติต่อเนื่องให้กับฟังก์ชัน [Add Data/Sub Data] หรือ [Digit Addition/Digit Subtraction] ของสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด จะไม่สามารถใช้คุณสมบัติการหน่วงเวลาได้
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติต่อเนื่องให้กับฟังก์ชัน [Add Data/Sub Data] หรือ [Digit Addition/Digit Subtraction] ของสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด บางครั้ง การเขียนข้อมูลที่ขึ้นอยู่กับการสื่อสารกับอุปกรณ์/PLC จะถูกขัดจังหวะชั่วคราว
- ขณะกดสวิตช์ สีของสวิตช์จะเปลี่ยนเป็นตรงข้ามกัน สีในการแสดงผลตรงกันข้ามไม่สามารถเปลี่ยนได้
- เมื่อตั้งค่าคุณสมบัติไฟสัญญาณไว้ การแสดงผลตรงกันข้ามจะไม่ทำงาน นอกจากนี้ เมื่อกดสวิตช์ (ระหว่างการแสดงผลตรงกันข้าม) สวิตช์จะเปลี่ยนเป็น Interlocked Condition Display หรือ In-Delay Status Display ไม่ได้ การแสดงสีของพาร์ทมีลำดับความสำคัญดังต่อไปนี้

| | |
|-------------------------------------|-------------------|
| (1) Interlocked Condition Display | ลำดับความสำคัญสูง |
| (2) In-Delay Status Display | ↑ |
| (3) Reverse Display or Lamp Display | ลำดับความสำคัญต่ำ |
- เมื่อคุณเลือกพาร์ทภาพ (ไฟล์ BPD) จาก [Select Shape] สีจะถูกตั้งค่านับตัวพาร์ทภาพเอง ดังนั้น จึงเปลี่ยนสีไม่ได้
- บางครั้ง การย่อขนาดของพาร์ทถูกจำกัดตามขนาดของป้ายชื่อ (จำนวนของอักขระและแถว)

- เมื่อตั้งค่าป้ายชื่อเป็น [Text Table] พาร์ทที่วางไว้จะถูกแสดงตามขนาดของจำนวน อักขระและจำนวน แถว แม้ว่าตารางเปลี่ยนไป แต่ขนาดของตารางจะไม่เปลี่ยนไปด้วย
- ข้อความในป้ายที่แสดงในซอฟต์แวร์การสร้างหน้าจ้ออาจแตกต่างกับลักษณะที่ข้อความแสดงจริง ๆ บน GP

11.15.1 ข้อจำกัดของคุณสมบัติการหน่วงเวลา

- หากคุณตั้งค่า [Group] หรือ [Group with Auto OFF] ในคุณสมบัติกลุ่ม คุณจะไม่สามารถใช้คุณสมบัติการหน่วงเวลาได้
 - [Selector Switch] ใช้คุณสมบัติการหน่วงเวลาไม่ได้
- ON Delay
- ถ้าคุณเอานิ้วออกจากสวิตช์ก่อนที่คุณสมบัติสวิตช์จะใช้งานได้ จะไม่เกิดอะไรขึ้นเลย ในกรณีดังกล่าว ลักษณะของสวิตช์ (สี, ป้ายชื่อ) จะยังคงอยู่ในสถานะปกติและออตสัญญาณจะไม่ส่งเสียง
 - หากตั้งค่าคุณสมบัติอินเตอร์ล๊อค เมื่อเลือก Interlock ไว้ การดำเนินการ ON Delay จะไม่เกิดขึ้น นอกจากนี้ หากเลือก Interlock ไว้ระหว่างการดำเนินการ ON Delay (สถานะรอ) สถานะรอจะถูกยกเลิก และไม่เกิดการดำเนินการ
 - หากหน้าจ้อเปลี่ยนหรือหน้าต่างปิดระหว่างการดำเนินการ ON Delay (สถานะรอ) สถานะรอจะถูกยกเลิก ในเวลาที่หน้าจ้อเปลี่ยนและไม่เกิดการดำเนินการ
 - หากการดำเนินการของบิตเกิดจากอุปกรณ์/PLC ระหว่างดำเนินการ ON Delay (สถานะรอ) คุณสมบัติ ON Delay จะใช้งานไม่ได้
- OFF Delay
- สำหรับ [Bit Momentary] บิตที่กำหนดไว้จะปิดลง สำหรับ [Bit Set], [Bit Invert], [Word Switch] ฯลฯ สวิตช์ที่ไม่มีการดำเนินการชั่วคราวจะปิดไม่ได้
 - หากหน้าจ้อเปลี่ยนไประหว่างดำเนินการ OFF Delay (สถานะรอปิด) หน้าจ้อจะเปลี่ยนหลังจากสิ้นสุดสถานะรอปิด นอกจากนี้ หากสวิตช์อยู่บนหน้าต่างในระหว่างดำเนินการ OFF Delay หน้าต่างจะปิดหลังจากสิ้นสุดสถานะรอปิด
 - หากการร้องขอเปลี่ยนหน้าจ้อจากอุปกรณ์/PLC เกิดขึ้นระหว่างดำเนินการ OFF Delay จะสัมผัสหน้าจ้อไม่ได้ เป็นระยะเวลานานเท่ากับระยะเวลาหน่วงเวลาซึ่งเริ่มนับหลังจากการร้องขอเปลี่ยนหน้าจ้อ
- Double Touch
- หากเวลาที่ระบุไว้ผ่านไปแล้ว การแตะครั้งที่สองจะไม่มีผล
 - หากตั้งค่าคุณสมบัติอินเตอร์ล๊อค เมื่อเลือก Interlock ไว้ สถานะรอการแตะสองครั้งจะไม่เกิดขึ้น นอกจากนี้ เมื่อเลือก Interlock ขณะอยู่ในสถานะรอการแตะสองครั้ง จะไม่สามารถแตะสวิตช์ครั้งที่สองได้ สวิตช์จึงใช้งานไม่ได้
 - หากคุณแตะสวิตช์คนละตัวในช่วงเวลาที่กำหนด สถานะรอการแตะสองครั้งจะถูกยกเลิก
 - หากหน้าจ้อเปลี่ยนหรือหน้าต่างปิดลงในช่วงเวลาที่กำหนด สถานะรอการแตะสองครั้งจะถูกยกเลิก ในเวลาที่เปลี่ยนหน้าจ้อนั้น

11.15.2 ข้อจำกัดของคุณสมบัติมัลติฟังก์ชัน

- สามารถตั้งค่าให้ใช้สวิตช์ตัวเดียวกับคุณสมบัติสวิตช์ได้สูงสุด 16 อย่าง
- ระบบจะทำการเปลี่ยนหน้าจอเป็นลำดับสุดท้าย คุณไม่สามารถเปลี่ยนแปลงลำดับได้
- คุณสมบัติสวิตช์ต่อไปนี้ใช้กับคุณสมบัติมัลติฟังก์ชันไม่ได้
 - สวิตช์เปิด/ปิดบิตที่ตั้งค่าด้วยคุณสมบัติกลุ่ม ([Group] หรือ [Group with Auto OFF])
 - สวิตช์ [Reset Main Unit] หรือ [Offline] ของสวิตช์พิเศษ
 - สวิตช์สำหรับเลือก
- คุณสมบัติสวิตช์ต่อไปนี้ไม่สามารถตั้งค่าหลายครั้งบนสวิตช์ตัวเดียวกัน
 - สวิตช์พิเศษ
 - สวิตช์เปลี่ยนหน้าจอ
 - สวิตช์ที่ไม่ได้ตั้งค่าคุณสมบัติมัลติฟังก์ชันไว้
- แม้ว่าคุณจะมีสวิตช์เปิด/ปิดบิตที่ตั้งค่า [Bit Momentary] ไว้อยู่ในคุณสมบัติหลายอย่าง ออกสัญญาณจะส่งเสียงเฉพาะขณะกดสวิตช์อยู่เท่านั้น

11.15.3 ข้อจำกัดของคุณสมบัติกลุ่ม

- หากตั้งค่าคุณสมบัติกลุ่มไว้ จะใช้คุณสมบัติการหน่วงเวลาไม่ได้
- คุณไม่สามารถเปลี่ยนสวิตช์ที่ใช้คุณสมบัติกลุ่มให้เป็นสวิตช์มัลติฟังก์ชันได้ (สวิตช์ตัวเดียวมีคุณสมบัติหลายอย่าง)
- แม้คุณตั้งค่าสวิตช์บนหน้าจอหลักและสวิตช์บนหน้าจอหน้าต่างซึ่งจะเรียกหมายเลขกลุ่มเดียวกัน แต่สวิตช์สองตัวจะไม่ถูกจัดการเหมือนเป็นกลุ่มเดียวกัน
- ระบบจะจัดการกับหมายเลขกลุ่ม ของ [Group] และ [Group with Auto OFF] เป็นคนละเอนทิตี
- เมื่อคุณตั้งค่า [Group with Auto OFF] บิตจะปิดโดยอัตโนมัติเมื่อหน้าจอเปลี่ยนไป ถึงแม้จะวางบิตไว้บนหน้าต่าง แต่บิตจะถูกปิดเมื่อหน้าต่างปิด