

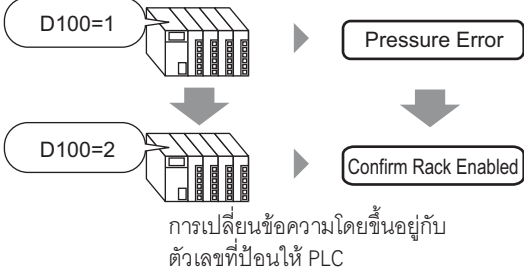
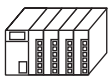
15

การแสดงและ การเปลี่ยนแปลง ข้อความ

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับ “การแสดงและการเปลี่ยนแปลงข้อความ” ใน GP-Pro EX และฟังก์ชันพื้นฐานต่างๆ ที่ใช้ในการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่า
โปรดเริ่มต้นด้วยการอ่าน “15.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 15-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

15.1	เมนูการตั้งค่า	15-2
15.2	การเปลี่ยนและการแสดงข้อความ (ตัวอักษร)	15-4
15.3	การเปลี่ยนข้อความที่แสดง	15-8
15.4	การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา).....	15-15
15.5	การเปลี่ยนภาษาของข้อความ (หลายภาษา).....	15-22
15.6	การนำเข้า/ส่งออกตารางข้อความที่ลงทะเบียนสำหรับใช้กับโปรเจคต่างๆ.....	15-30
15.7	คำแนะนำในการตั้งค่า.....	15-36
15.8	ข้อจำกัด.....	15-63

15.1 เมนูการตั้งค่า

การเปลี่ยนและการแสดงข้อความ (ตัวอักษร)	
 <p style="text-align: center;">การเปลี่ยนข้อความโดยขึ้นอยู่กับ ตัวเลขที่ป้อนให้ PLC</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 15-5) ☞ รายละเอียด (หน้า 15-4)
การเปลี่ยนข้อความที่แสดง	
<p style="text-align: center;">แบ่งข้อความที่ลงทะเบียนออกเป็นส่วน ๆ แล้วให้แสดงข้อความเหล่านั้น</p> <p style="text-align: center;">หน้าจอการลงทะเบียนข้อความ</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>001 1. Release the three</p> <p>002 tabs nearest you &</p> <p>003 remove the cartridge's</p> <p>004 top cover.</p> <p>005 2. Open the left</p> <p>006 side of the</p> <p>007 cartridge and</p> <p>008 remove part A.</p> <p>009 3. Set the</p> <p>010 opening part of</p> <p>011 part A facing</p> <p>012 downward.</p> <p>013</p> <p>014</p> </div> <p style="text-align: center;">ลงทะเบียนข้อความ</p> <p style="text-align: center;">เลื่อนหน้าจอและข้อความที่แสดง</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>1. Release the three tabs nearest you & remove the cartridge's top cover.</p> <p>เสียงบีบ </p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>2. Open the left side of the cartridge and remove part A.</p> <p>เสียงบีบ </p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>3. Set the opening part of part A facing downward.</p> <p></p> </div> </div>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 15-9) ☞ รายละเอียด (หน้า 15-8)
การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)	
<p>D00300: 2</p>  <p style="text-align: center;">เปลี่ยนค่าภาษา เปลี่ยนตำแหน่งควบคุม...</p> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center; gap: 10px; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">RUN</div> <div style="background-color: red; color: white; padding: 5px;">STOP</div> <div style="font-size: 2em;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">運転</div> <div style="background-color: red; color: white; padding: 5px;">停止</div> </div> <p style="text-align: center;">ข้อความหรือป้ายข้อผิดพลาดจะเปลี่ยนภาษา</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 15-16) ☞ รายละเอียด (หน้า 15-15)

การเปลี่ยนภาษาของข้อความ (หลายภาษา)

แต่ะสวิตซ์...

3. Set the opening part of part A facing downward.

Japanese เสียงบีบ
 English
 French

ข้อความเปลี่ยนเป็นภาษาอื่น

③交換した部品 A の紙箱の開封口が下になるようにセットします。

Japanese
 English
 French

☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 15-23)
 ☞ รายละเอียด (หน้า 15-22)

การนำเข้า/ส่งออกตารางข้อความที่ลงทะเบียนสำหรับใช้กับโปรเจคต่างๆ

หน้าจอการลงทะเบียนตารางข้อความ ไฟล์ CSV (ไฟล์ TXT)

นำเข้า

Table1	Table2
警報 A	ALARM A
警報 B	ALARM B
警報 C	ALARM C

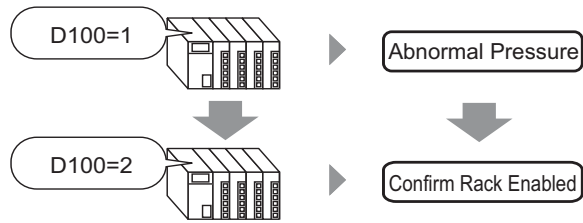
ส่งออก

Japanese	Eng
1 警報 A	
2 警報 B	
3 警報 C	
4	
5	

☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 15-31)
 ☞ รายละเอียด (หน้า 15-30)

15.2 การเปลี่ยนและการแสดงข้อความ (ตัวอักษร)

15.2.1 รายละเอียด

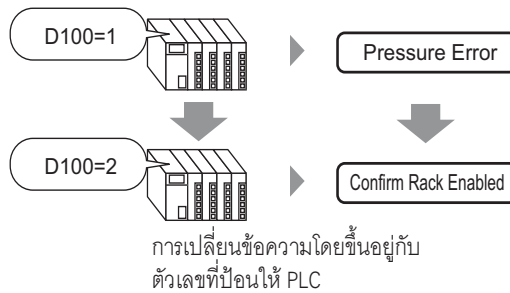


การเปลี่ยนข้อความโดยขึ้นอยู่กับ
ตัวเลขที่ป้อนให้ PLC

คุณสามารถเปลี่ยนแปลงข้อความที่ตั้งค่าไว้ก่อนหน้านี้ตามสถานะเปิด/ปิดของตำแหน่งบิต หรือตามการเปลี่ยนแปลงในค่าของตำแหน่งเวิร์ด (0 ถึง 15)

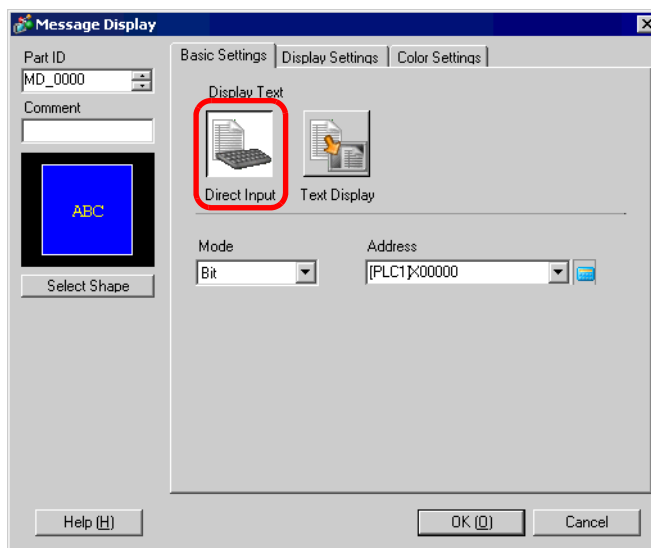
15.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “15.7.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการแสดงผลข้อความ ■ Direct Input” (หน้า 15-37)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)



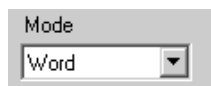
1 เลือกเมนู [Part (P)] - คำสั่ง [Message Display (M)] หรือคลิก  และวางพาร์ทบนหน้าจอ

2 ดับเบิลคลิกการแสดงผลข้อความที่วางไว้ และกล่องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น



3 เลือกรูปร่างของพาร์ทแสดงผลข้อมูลจาก [Select Shape]

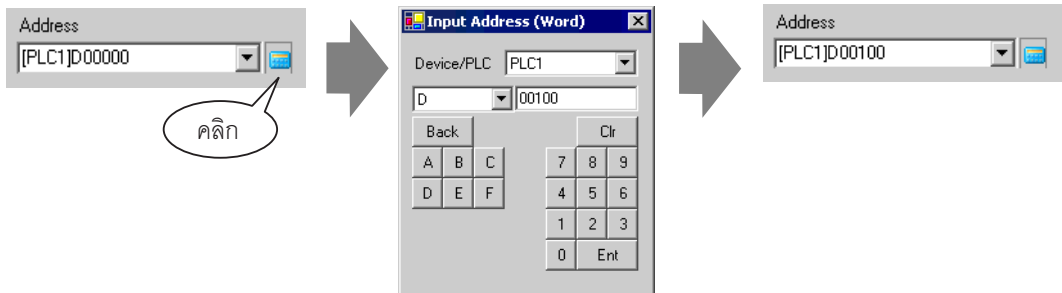
4 เลือกวิธีสำหรับการเปลี่ยนแปลงข้อความใน [Mode] (เช่น Word)



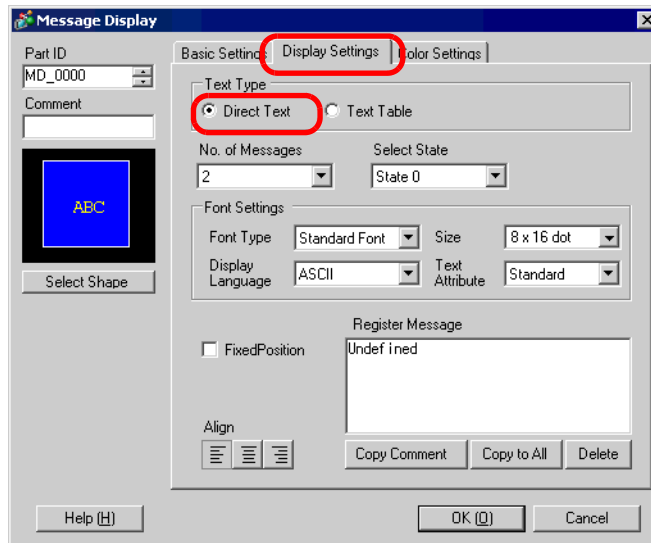
5 ใน [Address] ให้กำหนดตำแหน่ง (D100) ซึ่งจะทริกเกอร์หน้าจอของข้อความ

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงเป็นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อน
ตำแหน่งเป็น "100" จากนั้น
กดปุ่ม "Ent"



6 เลือกแท็บ [Display Settings] และเลือก [Text Type] เป็น [Direct Text]



7 เลือกจำนวนข้อความที่จะให้แสดงใน [No. of Messages] (เช่น 4)



8 กำหนดค่า Font Type, Size, และ Display Language ของข้อความ

9 กำหนดตำแหน่งของข้อความใน [Align] (เช่น จัดให้อยู่กึ่งกลาง)



- 10 สถานะแต่ละสถานะจะมีข้อความที่ลงทะเบียนไว้ 1 ข้อความ เลือก [State 0] ใน [Select State] และลบข้อความ “Undefined” ใน [Register Message] ออก (หากปล่อยว่างไว้ เมื่อจัดเก็บค่า 0 ใน [Address] จะไม่มีการแสดงข้อความใดๆ)

The screenshot shows two windows. The 'Select State' window has a dropdown menu with 'State 0' selected. The 'Register Message' window is empty.

- 11 เลือก [State 1] ใน [Select State] และป้อนข้อความ “Abnormal Pressure” ใน [Register Message] (เมื่อจัดเก็บค่า 1 ใน [Address] หน้าจอจะแสดง “Abnormal Pressure”)

The screenshot shows two windows. The 'Select State' window has a dropdown menu with 'State 1' selected. The 'Register Message' window contains the text 'Abnormal Pressure'.

- 12 เลือก [State 2] ใน [Select State] และป้อนข้อความ “Confirm Rack Enabled” ใน [Register Message] (เมื่อจัดเก็บค่า 2 ใน [Address] หน้าจอจะแสดง “Confirm Rack Enabled”)

The screenshot shows two windows. The 'Select State' window has a dropdown menu with 'State 2' selected. The 'Register Message' window contains the text 'Confirm Rack Enabled'.

- 13 คุณสามารถตั้งค่า Text Color และ Plate Color สำหรับสถานะแต่ละสถานะในแท็บ [Color Settings] ได้ตามต้องการ แล้วคลิก [OK]

หมายเหตุ

- หากคุณระบุข้อความที่ไม่ได้มีการกำหนดค่าไว้ จอแสดงข้อความจะไม่แสดงข้อความใดๆ ตัวอย่างเช่น เมื่อหมายเลขของข้อความคือ 16 และมีเพียงสถานะ 0 ถึง 3 เท่านั้นที่มีข้อความที่ลงทะเบียนไว้ การกำหนดสถานะ 4 ถึง 15 จะมีผลให้หน้าจอแสดงเฉพาะกรอบข้อความเท่านั้น
- ให้ป้อนข้อความที่จะลงทะเบียนด้วยอักขระแบบไบต์เดี่ยวจำนวนไม่เกิน 100 ตัวต่อบรรทัด หากจำนวนของอักขระที่ป้อนมีเกินกว่าช่วงดังกล่าว อักขระส่วนที่เกินจะไม่ปรากฏที่หน้าจอ

15.3 การเปลี่ยนข้อความที่แสดง

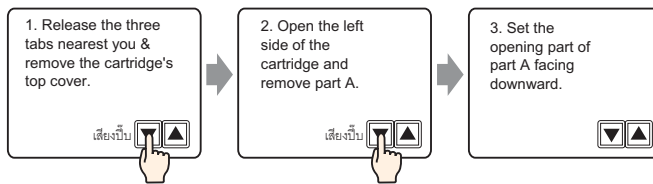
15.3.1 รายละเอียด

หน้าจอการลงทะเบียนข้อความ

001	1. Release the three
002	tabs nearest you &
003	remove the cartridge's
004	top cover.
005	2. Open the left
006	side of the
007	cartridge and
008	remove part A.
009	3. Set the
010	opening part of
011	part A facing
012	downward.
013	
014	

ลงทะเบียนข้อความ

เลื่อนหน้าจอและข้อความที่แสดง



แสดงข้อความที่ลงทะเบียนไว้บนหน้าจอ

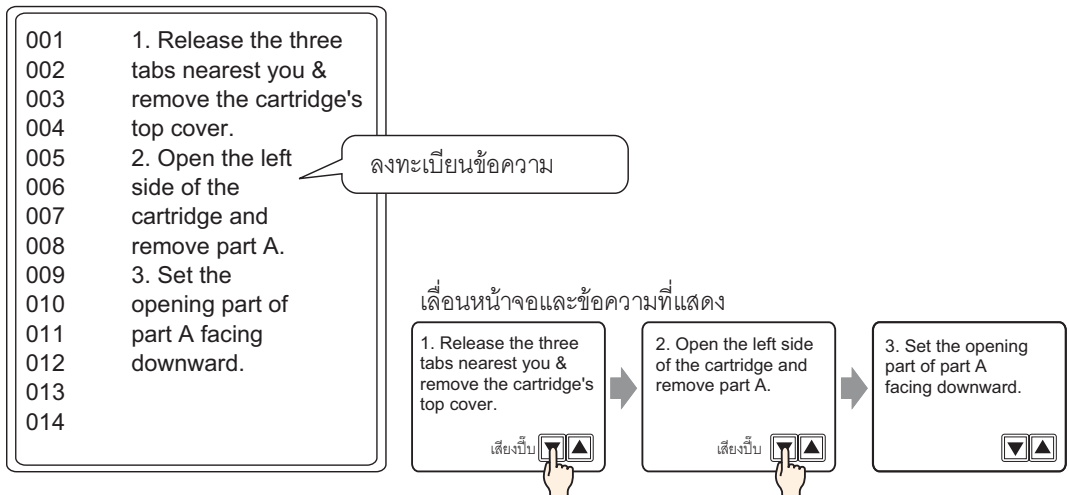
คุณสามารถเลื่อนดูข้อความได้หากข้อความนั้นยาวเกินกว่าหนึ่งหน้าจอ

15.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

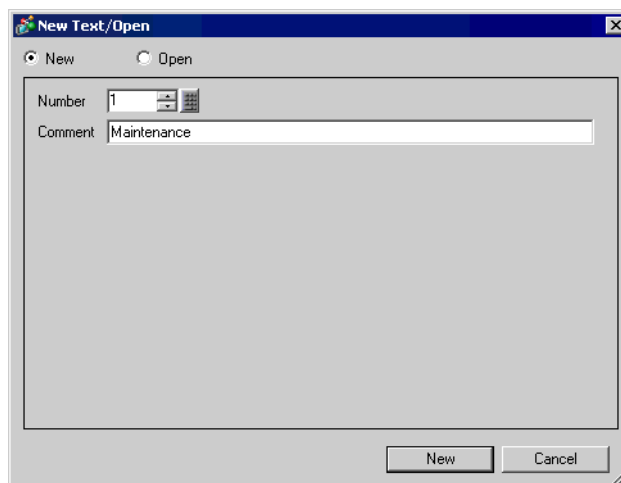
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “15.7.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการแสดงผลข้อความ ■ Text Display” (หน้า 15-41)
 - ☞ “15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (ข้อความ)” (หน้า 15-48)
 - สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

แสดงข้อความที่ลงทะเบียนไว้บนหน้าจอ

หน้าจอการลงทะเบียนข้อความ




- 1 เลือกเมนู [Common Settings (R)] - คำสั่ง [Text Registration (T)] หรือคลิก เพื่อแสดงกล่องโต้ตอบ [New Text/Open]
 - 2 ตั้งค่าหมายเลขข้อความและป้อนคำอธิบาย แล้วคลิก [New]
- (เช่น Text Number “1”, Comment “Maintenance”)



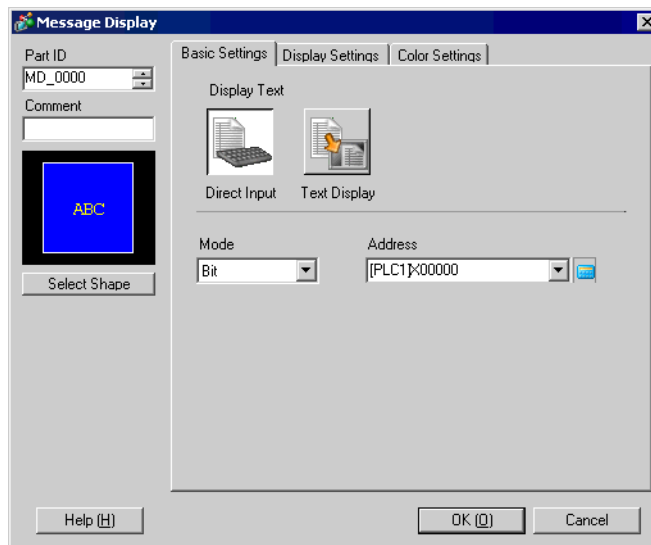
3 หน้าจอป้อนข้อความจะปรากฏขึ้น ให้ป้อนข้อความ



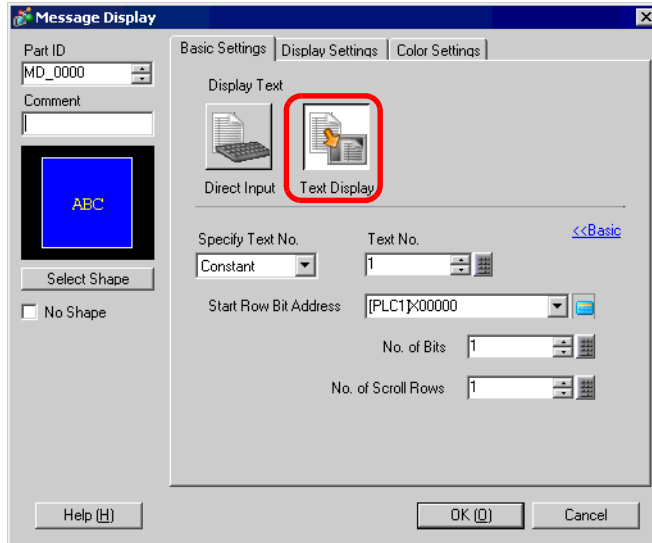
หลังจากป้อนข้อความแล้ว คลิก  ที่ด้านขวาบนของหน้าจอเพื่อปิดข้อความ

4 จากนั้น กำหนดการตั้งค่าของจอแสดงข้อความ เปิดหน้าจอที่แสดงข้อความ เลือกเมนู [Part (P)] - คำสั่ง [Message Display (M)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทบนหน้าจอ

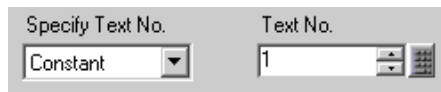
5 ดับเบิลคลิกการแสดงผลข้อความที่วางไว้ และกล่องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น



6 เลือก [Text Display] แล้วคลิก [Detail]

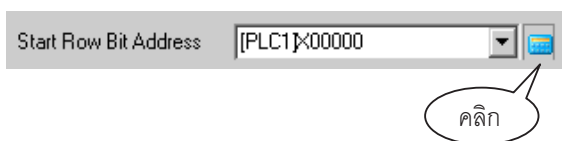


7 ใน [Specify Text No.] เลือกวิธีการระบุข้อความที่จะแสดง และตั้งค่าหมายเลขข้อความ

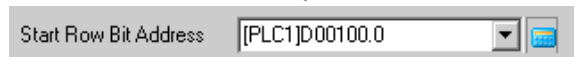
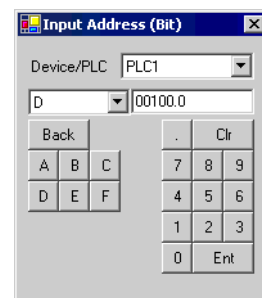


8 ใน [Start Row Bit Address] ตั้งค่าตำแหน่งเริ่มต้น (บิต 00 ของ D100) ซึ่งจะทริกเกอร์หน้าจอของข้อความ

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงเป็นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง



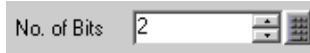
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "100.0" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



หมายเหตุ

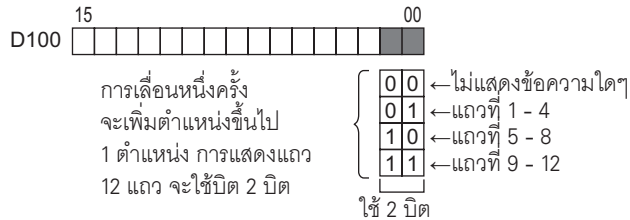
- กำหนดตำแหน่งบิตหรือตำแหน่งเวิร์ดเพื่อระบุบิต หากคุณตั้งค่าตำแหน่งบิต ให้กำหนดค่า [No. of Bits] ของตำแหน่งชนิดเรียงลำดับเพื่อตั้งค่าแถวเริ่มต้นการแสดงผล หากคุณตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ด จะใช้ [No. of Bits] ของบิตชนิดเรียงลำดับในเวิร์ด (16 บิต)

9 ตั้งค่าจำนวนบิตสำหรับใช้ในการกำหนดการแสดงผลแฉวเริ่มต้นใน [No. of Bits] (เช่น 2)

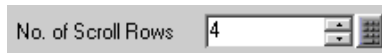


หมายเหตุ

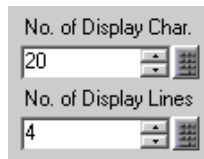
- จำนวนบิตที่ใช้จะขึ้นอยู่กับค่า [No. of Scroll Rows] ในการเลื่อนดูครั้งละ 4 แถว คุณต้องเลื่อนสูงสุด 3 ครั้งเพื่อให้หน้าจอแสดงข้อความ 12 แถว ระบบต้องใช้บิต 2 บิตในการจัดเก็บค่า "3"



10 ตั้งค่าจำนวนแถวของข้อความที่ต้องการเลื่อนดูแต่ละครั้งใน [No. of Scroll Rows] (เช่น 4)



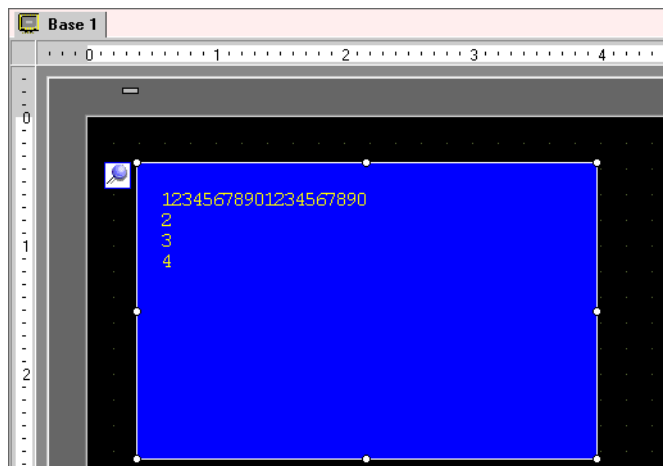
11 คลิกที่แท็บ [Display Settings] แล้วตั้งค่าจำนวนอักขระที่จะแสดงและจำนวนบรรทัดที่จะแสดง




หมายเหตุ

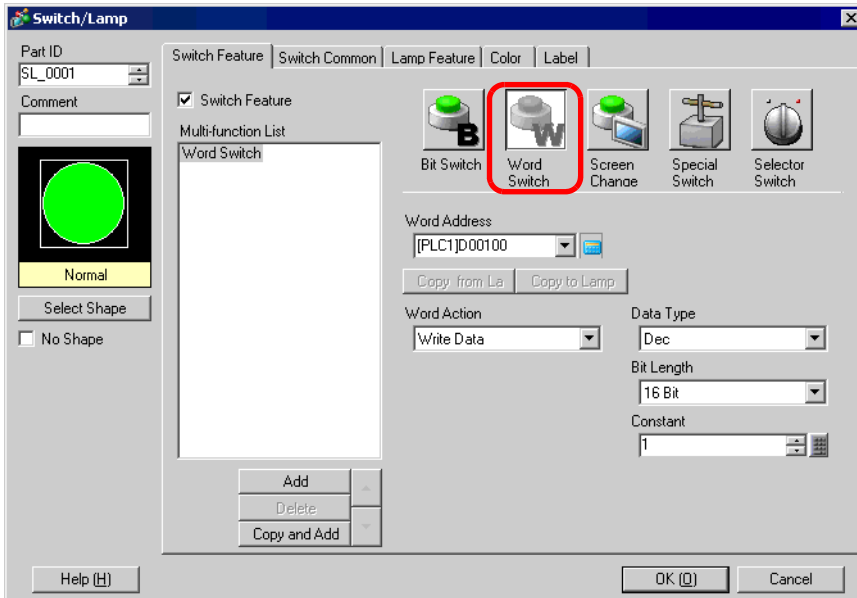
- ตั้งค่า "1" ใน [No. of Display Char.] เพื่อแสดงอักขระแบบไบต์เดียว 1 ตัว ตั้งค่า "2" เพื่อแสดงอักขระแบบไบต์คู่ 1 ตัว

12 คุณสามารถตั้งค่าสีของหน้าจอข้อความและสีของข้อความใน [Color Settings] ได้ตามต้องการ แล้วคลิก [OK] การตั้งค่าการแสดงผลข้อความเสร็จสมบูรณ์แล้ว



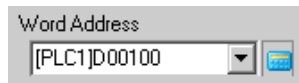
13 ตั้งค่าสวิตช์เพื่อเลื่อนดูข้อความ เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Word Switch (W)]
หรือคลิก  แล้วนำไปวางไว้บนหน้าจอ

14 ดับเบิลคลิกสวิตช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

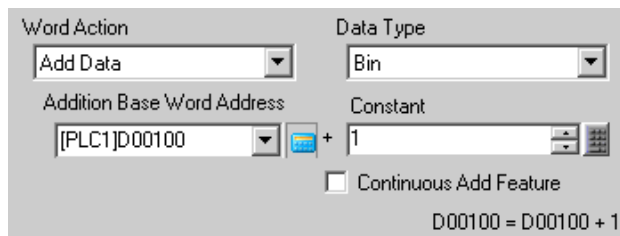


15 เลือกรูปร่างสวิตช์จาก [Select Shape]

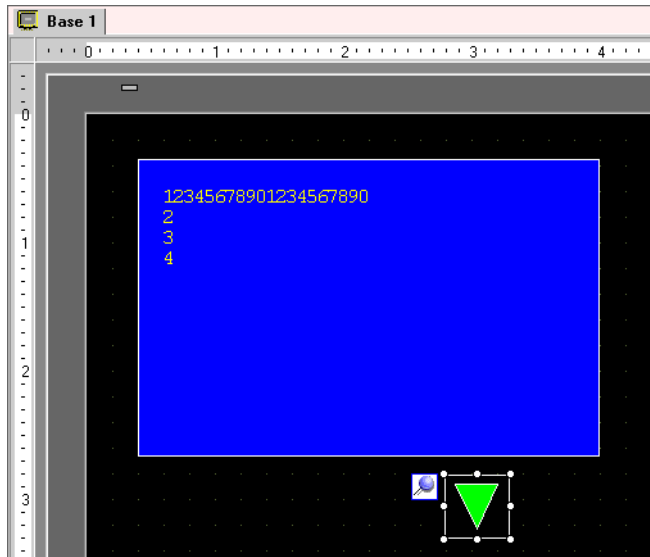
16 ตั้งค่าตำแหน่ง (D100) ที่คุณต้องการเขียนข้อมูลเมื่อคุณแตะสวิตช์ใน [Word Address]



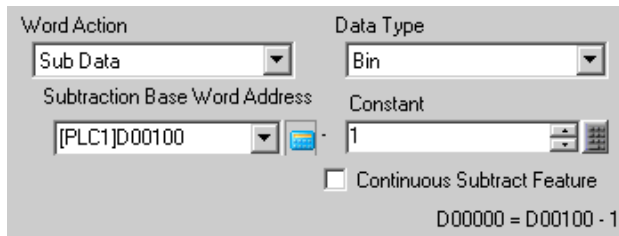
17 เลือก [Add Data] ใน [Word Action] แล้วกำหนดค่าของตำแหน่งที่จะเพิ่มลงใน [Addition Base Word Address]



18 ตั้งค่าสีและป้ายชื่อของสวิตช์บนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK] สวิตช์สำหรับใช้เลื่อนไปยังข้อความถัดไปจะถูกสร้างขึ้น



19 สร้างสวิตช์เพื่อใช้เลื่อนไปยังข้อความก่อนหน้าด้วย วางสวิตช์ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดและเลือก [Sub Data] ใน [Word Action]



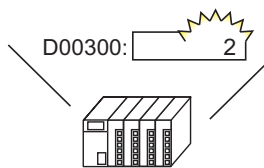
สวิตช์เลื่อนดูข้อความ 2 สวิตช์ได้ถูกวางไว้เรียบร้อยแล้ว

หมายเหตุ

- ระบบสามารถแสดงข้อความได้ถึง 512 บรรทัดด้วยอักขระแบบไบต์เดี่ยวจำนวนไม่เกิน 100 ตัวต่อบรรทัด
- หากข้อมูลที่กำหนดให้เป็นแถวเริ่มต้นการแสดงผลนั้นไม่มีแถวข้อความที่เกี่ยวข้องอยู่ จะไม่มีการดำเนินการใดๆ เกิดขึ้น โดยแถวที่แสดงอยู่ก่อนหน้าก็จะคงอยู่ที่หน้าจอ
- ถ้าข้อความของคุณยาวกว่าพื้นที่แสดงผล ข้อความส่วนที่เกินจากพื้นที่จะถูกตัดออกและไม่แสดง

15.4 การเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)

15.4.1 รายละเอียด

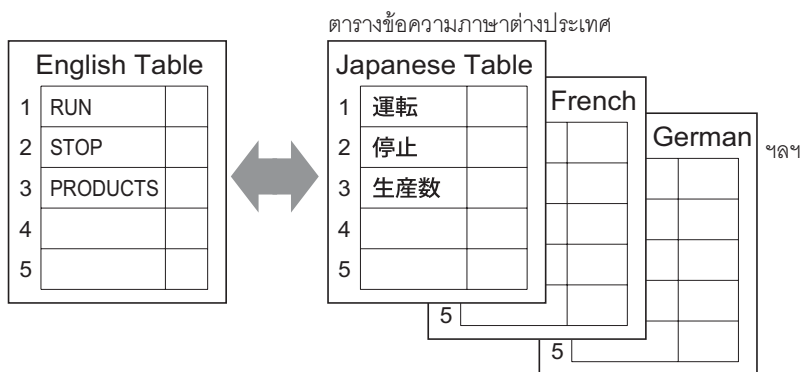


เปลี่ยนค่าภาษา
เปลี่ยนตำแหน่งควบคุม...



ข้อความทั้งหมดที่ใช้ตารางข้อความ
(ข้อความที่วาดเอง, ป้ายชื่อสวิตช์ เป็นต้น) จะเปลี่ยนภาษา

สร้างตารางข้อความที่กำหนดไว้ด้วยข้อความอีกภาษาหนึ่งตามที่คุณต้องการให้ข้อความนั้นแสดงออกมา จากนั้นคุณสามารถเปลี่ยนภาษาของข้อความได้แม้ในขณะที่ระบบกำลังทำงานอยู่ (ไม่มีฟังก์ชันการแปลภาษา)




15.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางข้อความ” (หน้า 15-49)
 - ☞ “15.7.4 คำแนะนำในการตั้งค่าป้ายชื่อสวิตช์/ไฟสัญญาณ (เปิดใช้ตารางข้อความ)” (หน้า 15-54)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

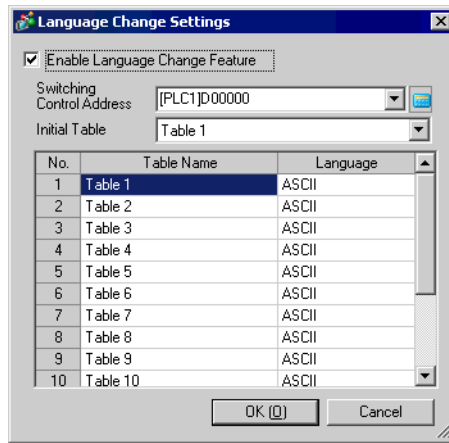
กำหนดการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนภาษาของป้ายชื่อของสวิตช์ขณะที่ระบบกำลังทำงานอยู่



- 1 ลงทะเบียนค่าและวิธีต่าง ๆ ที่จะใช้บนหน้าจอลงในตารางข้อความ
เลือกเมนู [Common Settings (R)] - คำสั่ง [Text Table Settings (S)] หรือคลิก  หน้าจอต่อไปนี้
จะปรากฏขึ้น

No.	No. of Character	Text Row
1	10	1
2	10	1
3	10	1
4	10	1
5	10	1
6	10	1
7	10	1
8	10	1
9	10	1
10	10	1
11	10	1
12	10	1
13	10	1
14	10	1
15	10	1
16	10	1
17	10	1
18	10	1
19	10	1
20	10	1

2 คลิก [Language Change Settings] กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable Language Change Feature]

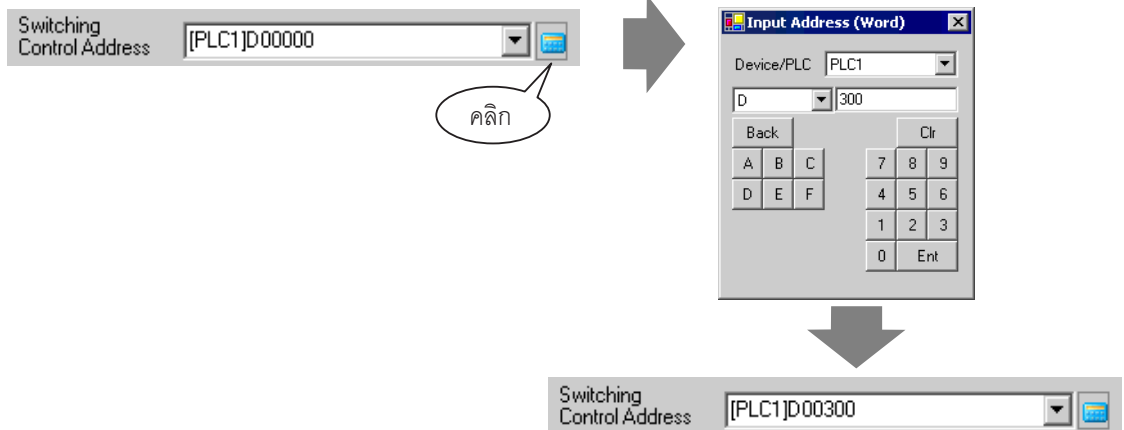


- หมายเหตุ**
- หากยกเลิกการทำเครื่องหมายในช่อง [Enable Language Change Feature] ข้อมูลทั้งหมดในตารางข้อมูลที่ลงทะเบียนในโปรเจกต์จะถูกลบออก

3 ตั้งค่าตำแหน่ง (เช่น D300) ที่จะใช้เก็บหมายเลขตารางที่จะแสดงใน [Switching Control Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

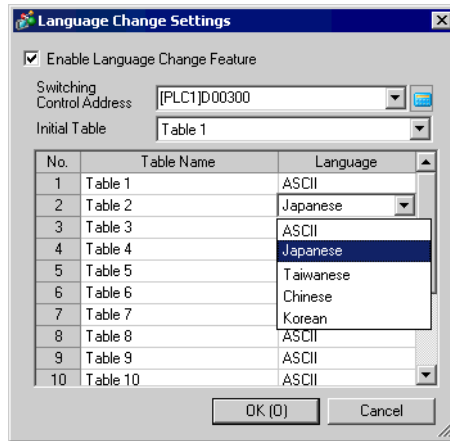
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "300" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



4 ใน [Initial Table] ให้ตั้งค่าตารางที่จะแสดงเมื่อ [Switching Control Address] ที่ระบุไว้ถูกตั้งค่าเป็น "0"





- 5 เลือกภาษาที่แสดงของแต่ละตาราง แล้วคลิก [OK]
 (เช่น Table 1 - ASCII, Table 2 - Japanese)



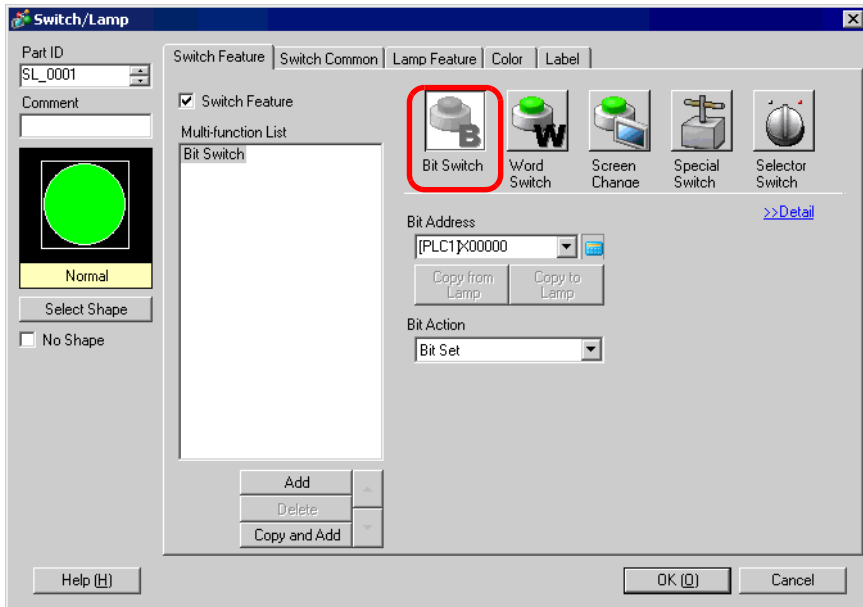
- 6 ตั้งค่า [No. of Characters] และ [No. of Text Rows] และป้อนค่าหรือข้อความสั้น ๆ ในแต่ละตาราง
 (เช่น No. of Characters = 10, No. of Text Rows = 1)



หลังจากป้อนข้อความแล้ว คลิก  ที่ด้านขวาบนของหน้าจอเพื่อปิด [Text Table]
 การลงทะเบียนตารางข้อความจะเสร็จสมบูรณ์

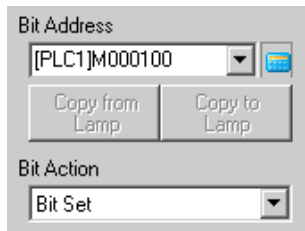
- 7 ใช้ตารางข้อความป้อนชื่อของสวิตช์ที่ใช้นำจอ
 เปิดหน้าจอวาดภาพ เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Bit Switch (B)]
 หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทบนหน้าจอ

8 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

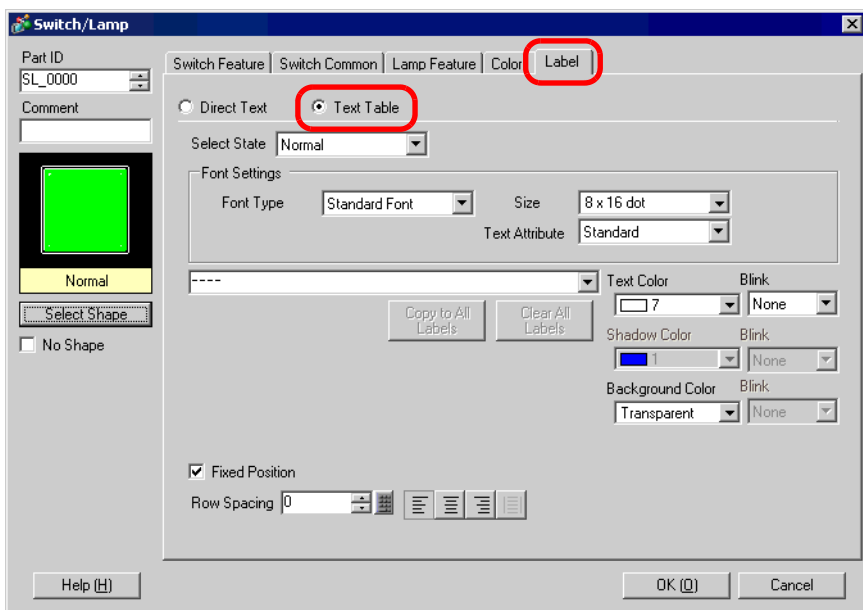


9 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

10 ระบุ [Bit Address] (เช่น M100) และเลือก [Bit Set] ใน [Bit Action]

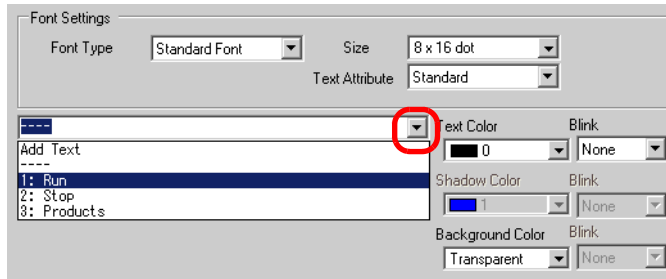


11 คลิกแท็บ [Label] และเลือก [Text Table]



12 ตั้งค่า Font Type, Size, Text Color และค่าอื่น ๆ ของป้ายชื่อ

13 เมื่อข้อความที่ลงทะเบียนก่อนหน้าปรากฏเป็นรายการในเมนูฟูลดาวน์ ให้เลือกข้อความสำหรับป้ายชื่อ (เช่น Run)



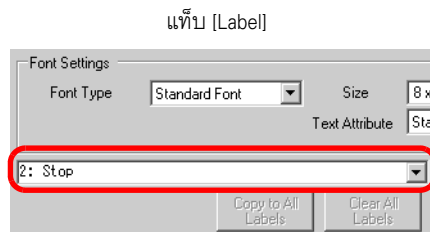
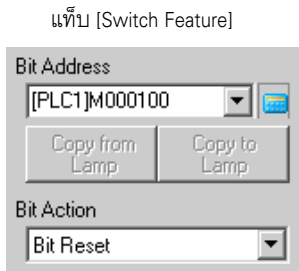
หมายเหตุ • ในการเพิ่มคำใหม่ซึ่งไม่ได้ลงทะเบียนในตารางข้อความ ให้เลือก [Add Text]

14 ตั้งค่าตำแหน่งการแสดงของข้อความป้ายชื่อ แล้วคลิก [OK]

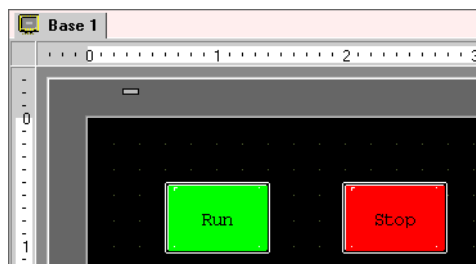


สวิตช์ “Run” ถูกสร้างขึ้นเรียบร้อยแล้ว

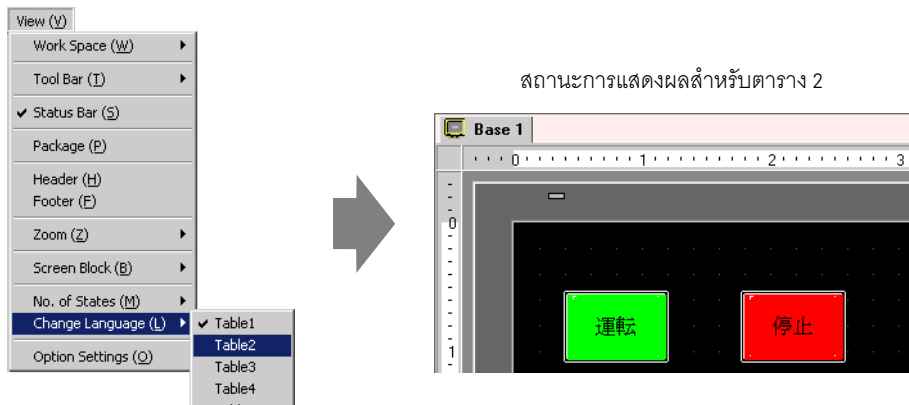
15 สร้างสวิตช์ “Stop” ด้วยวิธีการเดียวกัน



สวิตช์ 2 สวิตช์ถูกสร้างขึ้นเรียบร้อยแล้ว



ในการตรวจสอบสถานะการแสดงผลเมื่อตารางข้อความถูกเปลี่ยนแปลง ให้เลือกเมนู [View (V)] - ตัวเลือก [Change Language (L)] - คำสั่ง [Table 2]

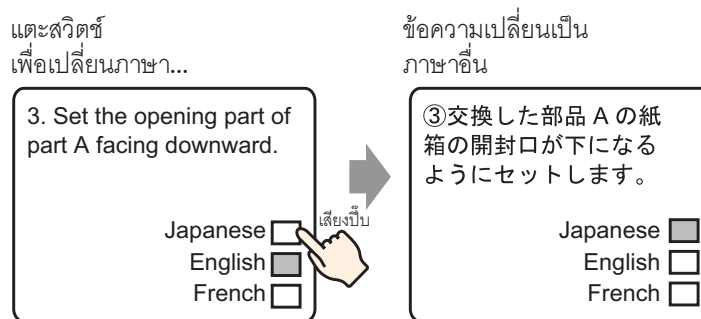


หมายเหตุ

- คุณสามารถใช้ข้อความที่ลงทะเบียนในตารางข้อความกับการแสดงข้อความ, ข้อความที่วาด, ชื่อรายการพาร์ทการแจ้งเตือน, ข้อความแจ้งเตือน ฯลฯ เช่นเดียวกับป้ายข้อผิดพลาด
 - ☞ “15.7.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการแสดงข้อความ ■ Direct Input ◆ Display Settings (Text Table)” (หน้า 15-39)
 - ☞ “15.7.5 คำแนะนำในการตั้งค่าข้อความที่วาดเอง (เปิดใช้ตารางข้อความ)” (หน้า 15-56)
 - ☞ “15.7.6 คำแนะนำในการตั้งค่า Item Settings/แบบละเอียด (ตารางข้อความ) ของพาร์ทการแจ้งเตือน” (หน้า 15-58)
 - ☞ “15.7.7 คำแนะนำในการตั้งค่าการแจ้งเตือน (เปิดใช้ตารางข้อความ)” (หน้า 15-59)
- หากคุณเปลี่ยนภาษา ข้อความทั้งหมดที่ใช้ตารางข้อความจะถูกเปลี่ยนไปด้วย หากมีการลงทะเบียนข้อความหลายภาษา ภาษาของข้อความที่แสดงก็จะถูกเปลี่ยนไปด้วย

15.5 การเปลี่ยนภาษาของข้อความ (หลายภาษา)

15.5.1 รายละเอียด

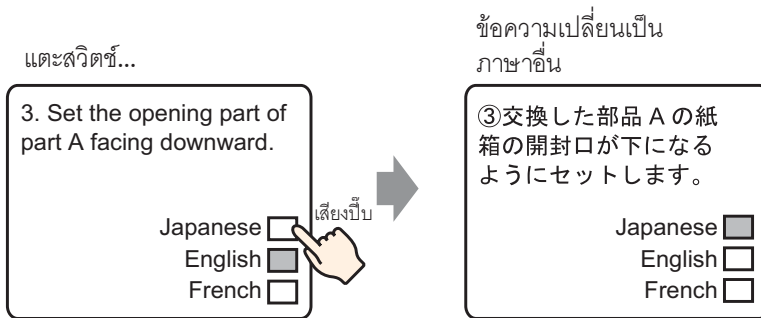



สร้างข้อความที่กำหนดไว้ด้วยคำหรือวลีในอีกภาษาหนึ่งตามที่คุณต้องการให้ข้อความนั้นแสดงออกมา จากนั้นคุณสามารถเปลี่ยนภาษาของข้อความได้แม้ในขณะที่ระบบกำลังทำงานอยู่ (ไม่มีฟังก์ชันการแปลภาษา) หากคุณเปลี่ยนภาษา ข้อความทั้งหมดที่ใช้ตารางข้อความตลอดจนข้อความนั้นจะถูกเปลี่ยนไปด้วย

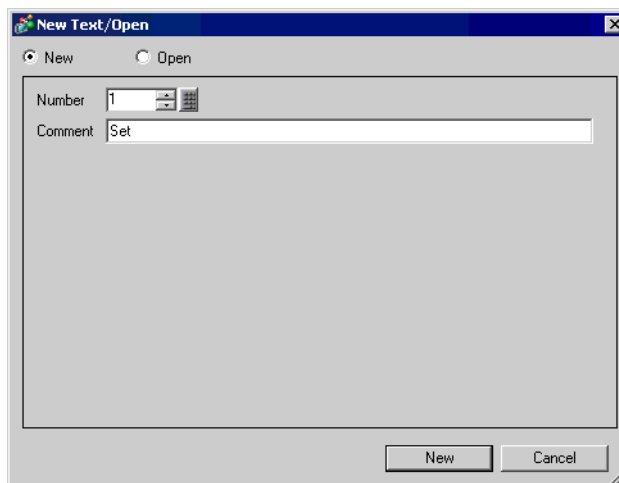
15.5.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

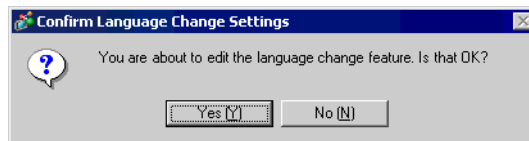
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
 - ☞ “15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (ข้อความ)” (หน้า 15-48)
 - ☞ “15.7.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการแสดงข้อความ ■ Text Display” (หน้า 15-41)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการวางพาร์ทหรือการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่ “ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
 - ☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)



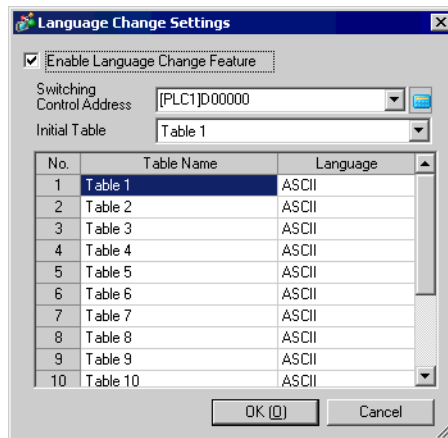
- 1 ลงทะเบียนข้อความในภาษาต่างๆ ที่คุณต้องการใช้ เลือกเมนู [Common Settings (R)] - คำสั่ง [Text Registration (T)] หรือคลิก  เพื่อแสดงกล่องโต้ตอบ [New Text/Open]
- 2 ตั้งค่าหมายเลขข้อความและป้อนคำอธิบาย แล้วคลิก [New] (เช่น Text Number = “1”, Comment = “Set”)



3 เมื่อคุณทำเครื่องหมายที่ช่อง [Input Multilanguage] ข้อความยืนยันต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น ให้คลิก [Yes]



4 กล่องโต้ตอบ [Language Change Settings] จะปรากฏขึ้น ทำเครื่องหมายที่ช่อง [Enable Language Change Feature]

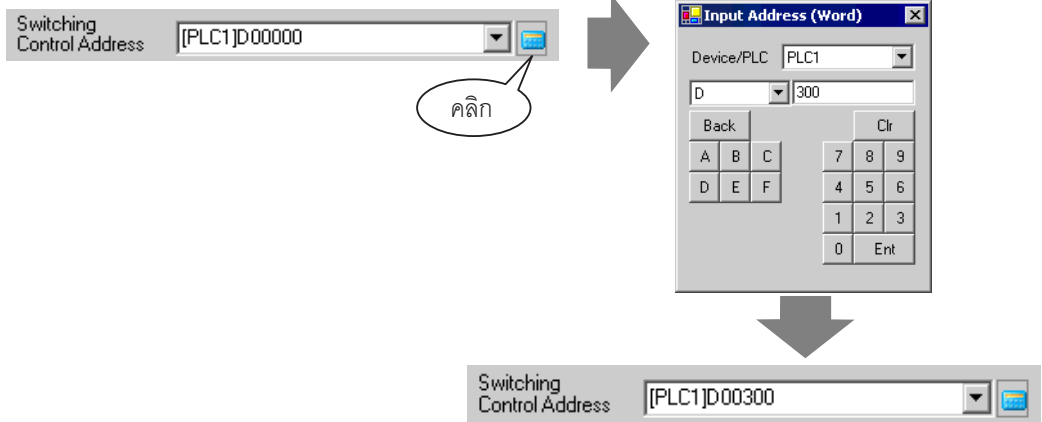


- หมายเหตุ
- หากยกเลิกการทำเครื่องหมายในช่อง [Enable Language Change Feature] ข้อมูลทั้งหมดในตารางข้อมูลที่ลงทะเบียนในโปรเจกจะถูกลบออก

5 ตั้งค่าตำแหน่ง (D300) ที่จะใช้เก็บหมายเลขตารางที่จะแสดงใน [Switching Control Address]

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

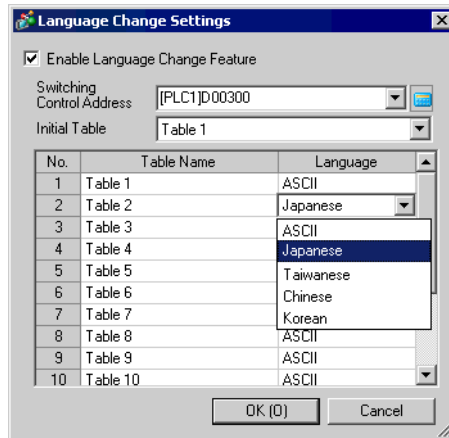
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "300" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



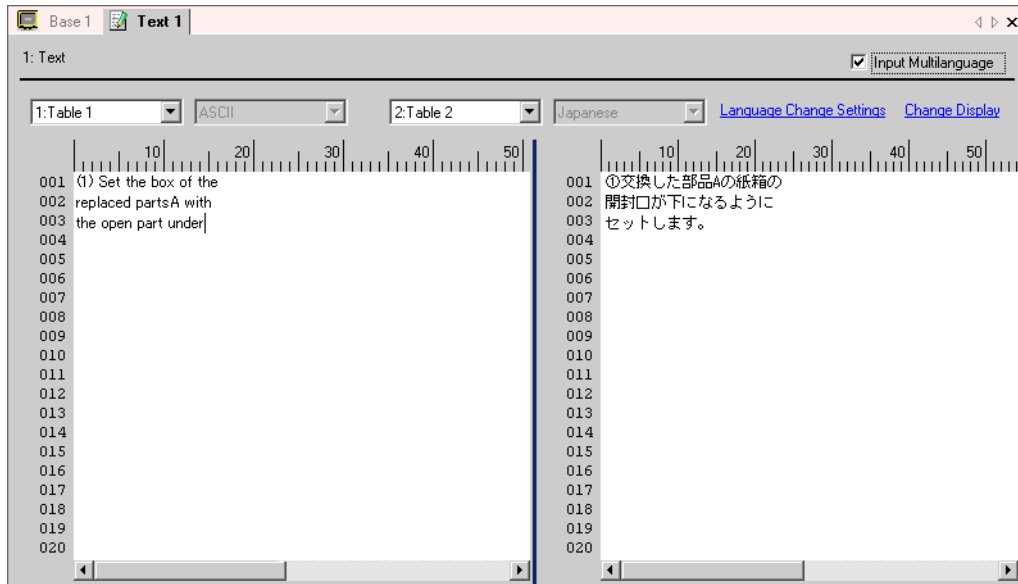
6 ใน [Initial Table] ให้ตั้งค่าตารางที่จะแสดงเมื่อ [Switching Control Address] ที่ระบุไว้ถูกตั้งค่าเป็น "0"





7 เลือกภาษาที่แสดงของแต่ละตาราง แล้วคลิก [OK]
(เช่น Table 1 - ASCII, Table 2 - Japanese)



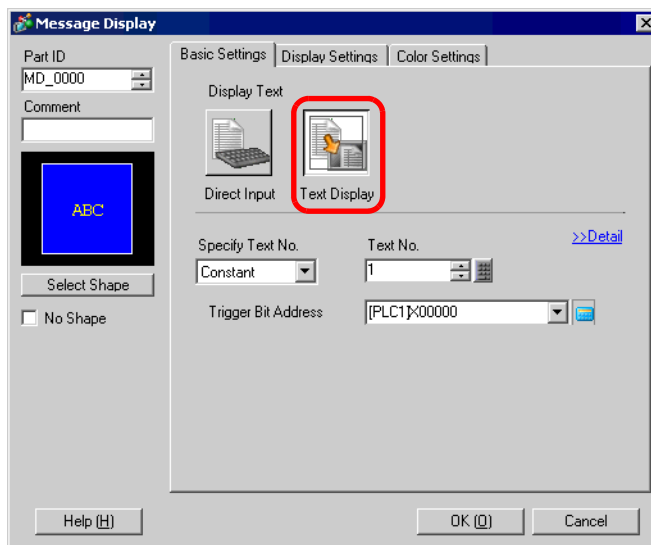
8 ป้อนข้อความที่จะให้แสดงในแต่ละตาราง



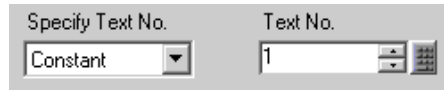
หลังจากป้อนข้อความแล้ว คลิก  ที่ด้านขวาบนของหน้าจอเพื่อปิดข้อความ การลงทะเบียนข้อความจะเสร็จสมบูรณ์

9 จากนั้น กำหนดการตั้งค่าของจอแสดงข้อความ โดยเปิดหน้าจอวาดภาพ เลือกเมนู [Part (P)] - คำสั่ง [Message Display (M)] หรือคลิก  แล้ววางพาร์ทบนหน้าจอ

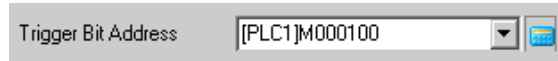
10 ดับเบิลคลิกการแสดงข้อความที่วางไว้ และกล่องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น คลิกที่ไอคอน [Text Display]



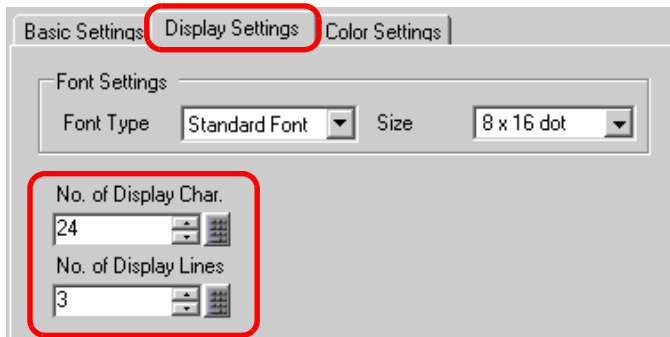
11 ใน [Specify Text No.] ให้เลือกวิธีการระบุหมายเลขข้อความ และตั้งค่าหมายเลขข้อความที่จะแสดง



12 ใน [Trigger Bit Address] ให้ตั้งค่าตำแหน่ง (M100) ซึ่งจะทริกเกอร์หน้าจอของข้อความ




13 คลิกแท็บ [Display Settings] และตั้งค่า [No. of Display Char.] และ [No. of Display Lines]

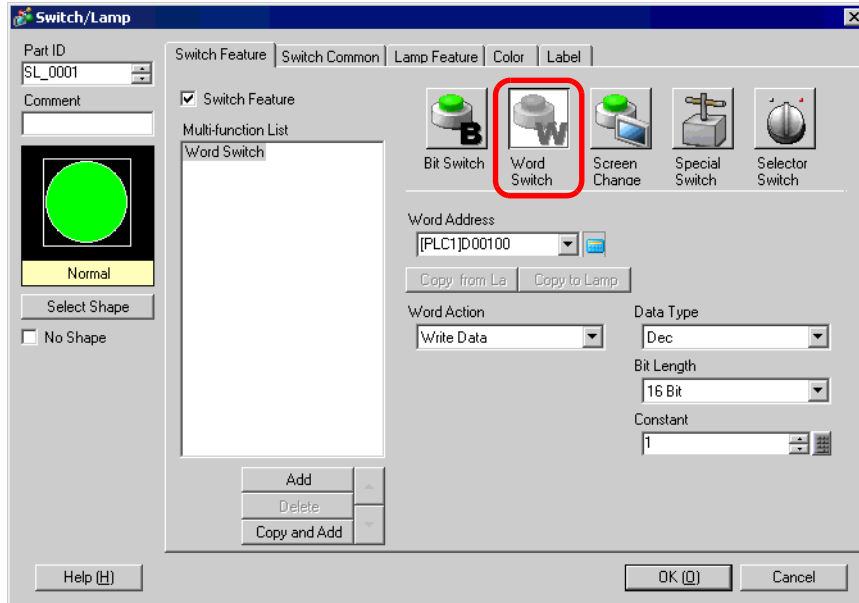


- หมายเหตุ**
- ตั้งค่า “1” ใน [No. of Display Char.] เพื่อแสดงอักขระแบบไบต์เดียว 1 ตัว ตั้งค่า “2” เพื่อแสดงอักขระแบบไบต์คู่ 1 ตัว

14 คุณสามารถตั้งค่าสีของหน้าจอข้อความและสีของข้อความใน [Color Settings] ได้ตามต้องการ แล้วคลิก [OK] ขณะนี้ การตั้งค่าการแสดงผลข้อความเสร็จสมบูรณ์แล้ว

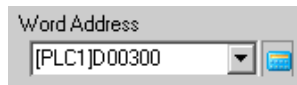
15 สร้างสวิตช์สำหรับใช้เปลี่ยนภาษา เลือกเมนู [Part (P)] - ตัวเลือก [Switch Lamp (C)] - คำสั่ง [Word Switch (W)] หรือคลิก  แล้วนำไปวางไว้บนหน้าจอ

16 ดับเบิลคลิกสวิทช์ที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะเปิดขึ้น

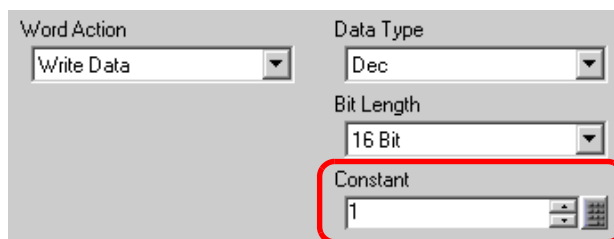


17 เลือกรูปร่างสวิทช์จาก [Select Shape]

18 ใน [Word Address] ให้ตั้งค่าตำแหน่งเดียวกันกับที่ตั้งใน [Switching Control Address] (D300)



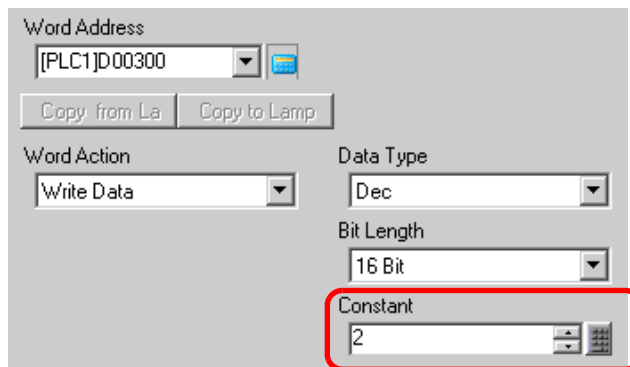
19 เลือก [Write Data] ใน [Word Action] และตั้งค่า [Constant] เป็น "1"



- 20 ตั้งค่าสีและป้ายชื่อของสวิทช์บนแท็บ [Color] และแท็บ [Label] ตามต้องการ และคลิก [OK] ขณะนี้สวิทช์ที่ใช้เปลี่ยนเป็นข้อความภาษาอังกฤษ (ตาราง 1) ถูกสร้างขึ้นเรียบร้อยแล้ว



- 21 สร้างสวิทช์ชนิดเดียวกันสำหรับใช้เปลี่ยนเป็นข้อความภาษาญี่ปุ่น (ตาราง 2) การตั้งค่าสำหรับสวิทช์มีดังต่อไปนี้



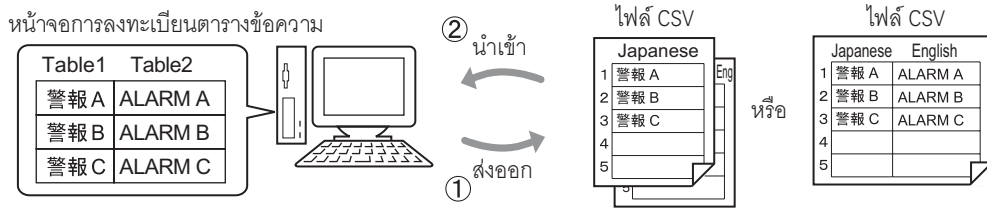
หมายเหตุ

- หากคุณเปลี่ยนตาราง (ภาษา) ข้อความทั้งหมดที่ใช้ตารางข้อความตลอดจนข้อความนั้น จะถูกเปลี่ยนไปด้วย

15.6 การนำเข้า/ส่งออกตารางข้อความที่ลงทะเบียนสำหรับใช้กับโปรเจคต่างๆ

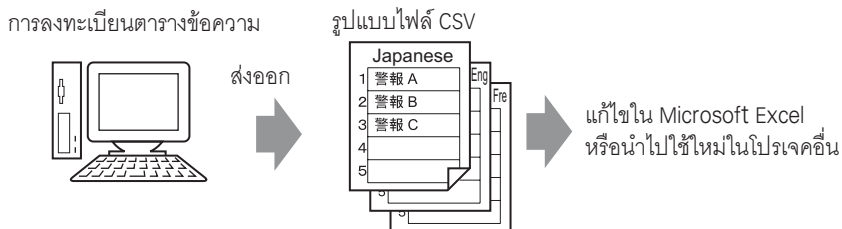
15.6.1 รายละเอียด

■ การบันทึก/การนำตารางข้อความที่ลงทะเบียนมาใช้ใหม่เป็นรูปแบบไฟล์ CSV หรือ TXT



(1) คุณสามารถบันทึก (ส่งข้อมูลออก) ตารางข้อความที่ลงทะเบียนในโปรเจคหนึ่งไปยังสื่อภายนอกได้ โดยบันทึกตารางเหล่านั้นในรูปแบบ CSV หรือ TXT ไฟล์ตารางข้อความที่ถูกบันทึกไว้ (*.csv หรือ *.txt) ก็จะสามารถนำมาแก้ไขใน Microsoft Excel หรือซอฟต์แวร์สเปรดชีตอื่นๆ ได้

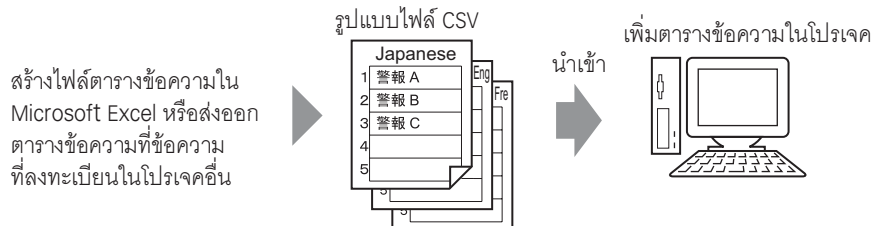
☞ “15.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า ■ ส่งออก” (หน้า 15-31)



(2) คุณสามารถใช้ไฟล์ตารางข้อมูลที่บันทึกในรูปแบบ CSV หรือ TXT (ดูข้อ (1)) ได้ด้วยการนำไฟล์เหล่านั้นเข้าไปในโปรเจคอื่น ๆ

นอกจากนี้ คุณยังสามารถสร้างไฟล์ตารางข้อมูลที่กำหนดค่าไว้ (*.csv หรือ *.txt) ด้วย Microsoft Excel หรือซอฟต์แวร์สเปรดชีตอื่นๆ และนำไฟล์นั้นไปใช้โดยการนำไฟล์เหล่านั้นเข้าไปในโปรเจคอื่น ๆ วิธีนี้มีประโยชน์อย่างยิ่งหากคุณต้องการแปลตารางข้อความเป็นภาษาอื่น ๆ โดยที่ไม่มีซอฟต์แวร์นี้อยู่

☞ “15.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า ■ นำเข้า” (หน้า 15-33)



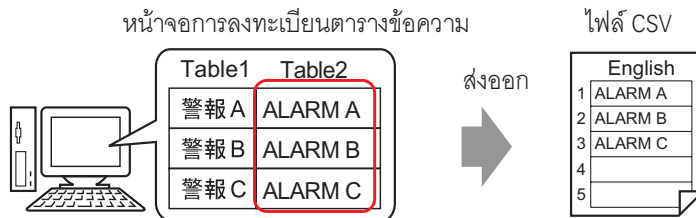
หมายเหตุ • หากต้องการนำเข้าหรือส่งออกหลายภาษาในเวลาเดียวกัน ให้บันทึกข้อความเป็นไฟล์ TXT


15.6.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

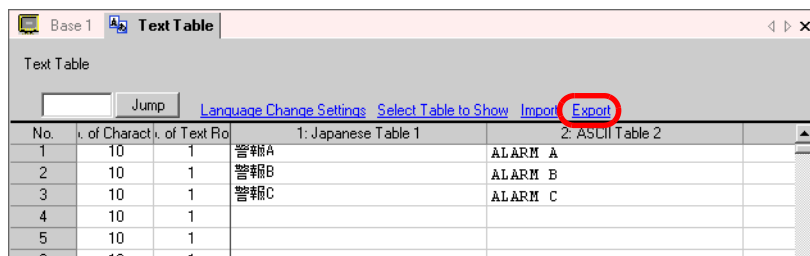
- หมายเหตุ**
- โปรดอ่านรายละเอียดจากคำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางข้อความ” (หน้า 15-49)

■ ส่งออก

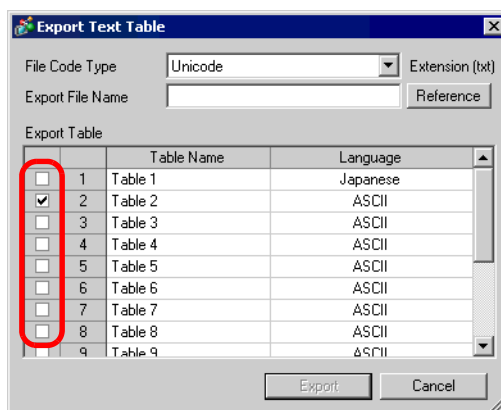
บันทึกตารางข้อความที่ลงทะเบียนเป็นรูปแบบไฟล์ CSV



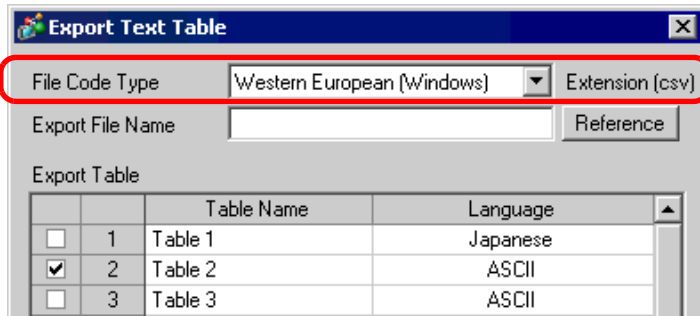
- 1 เลือกเมนู [Common Settings (R)] - คำสั่ง [Text Table Settings (S)] หรือคลิก  เพื่อเปิดหน้าจอตารางข้อความที่ลงทะเบียน คลิก [Export]



- 2 กล่องโต้ตอบ [Export Text Table] จะปรากฏขึ้น ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ทำเครื่องหมายเลือกตารางที่จะส่งออกทุกตารางแล้ว และลบเครื่องหมายหน้าตารางที่คุณไม่ต้องการส่งออก

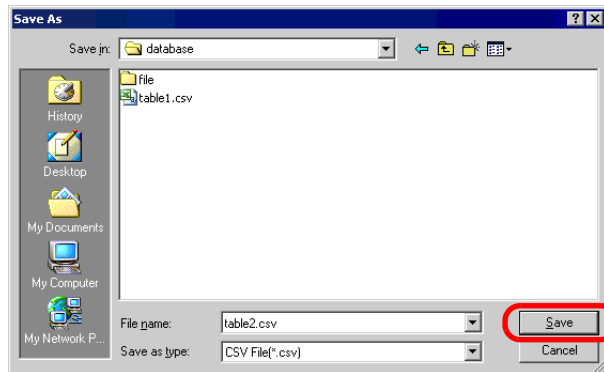


3 เลือกประเภทโค้ดของไฟล์ที่จะส่งออก



- หมายเหตุ**
- ในการส่งออกหลายภาษาในเวลาเดียวกัน ให้เลือก [Unicode] หากเลือก [Unicode] ไฟล์จะถูกส่งออกด้วยรูปแบบของไฟล์ข้อความ (*.txt)

4 คลิก [Reference] เลือกตำแหน่งที่บันทึกและชื่อไฟล์ แล้วคลิก [Save]



5 คลิก [Export] จากนั้นการส่งข้อมูลออกจะเริ่มขึ้น เมื่อส่งไฟล์ออกเสร็จสมบูรณ์แล้ว กดปุ่มโต้ตอบไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิก [OK] เพื่อให้การส่งออกเสร็จสมบูรณ์




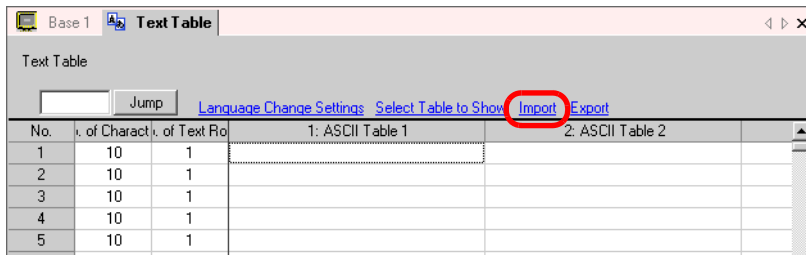
- หมายเหตุ**
- หากมีปัญหาใดๆ ในการส่งออก กระบวนการส่งออกทั้งหมดจะถูกยกเลิก และข้อมูลของตารางข้อความจะกลับคืนสู่สถานะก่อนหน้า

■ นำเข้า

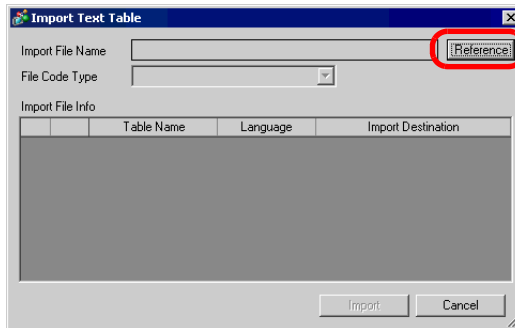
นำไฟล์ตารางข้อความ (*.csv) เข้าไปในโปรเจคหนึ่ง



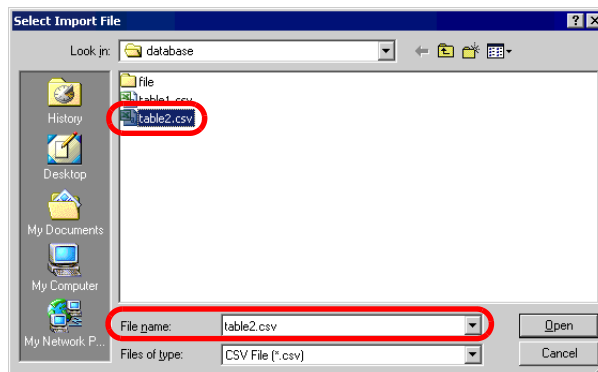
- 1 เลือกเมนู [Common Settings (R)] - คำสั่ง [Text Table Settings (S)] หรือคลิก  หน้าจอต่อไปนี้ จะปรากฏขึ้น คลิก [Import]



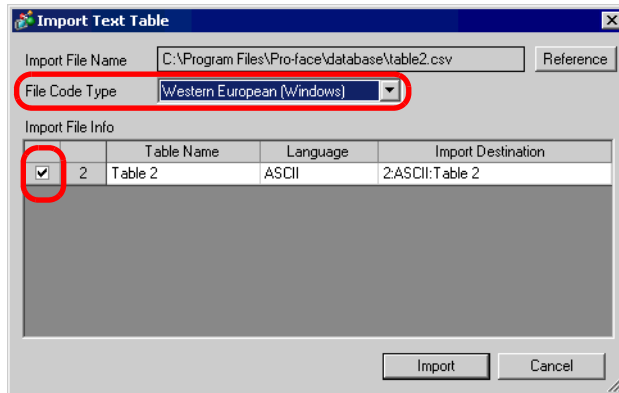
- 2 กล้องโต้ตอบ [Import Text Table] จะปรากฏขึ้น คลิก [Reference]



- 3 เลือก "CSV File (*.csv)" ใน [File of type] เลือกไฟล์ที่จะนำเข้า แล้วคลิก [Open]

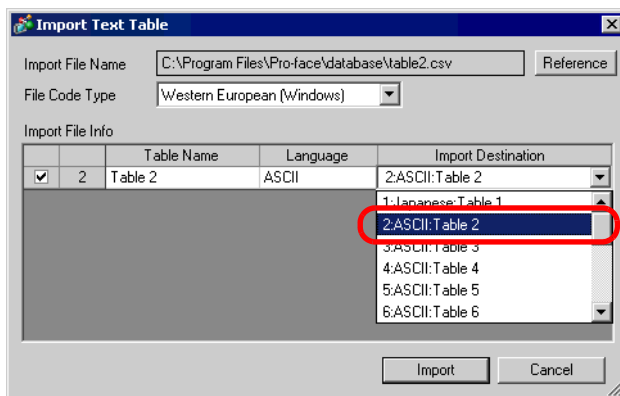


- 4 กำหนด [File Code Type] ตามภาษาของตารางข้อความที่จะนำเข้า ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ทำเครื่องหมายเลือกตารางที่จะนำเข้าทุกตารางแล้ว และลบเครื่องหมายหน้าตารางที่คุณไม่ต้องการนำเข้าออก



- หมายเหตุ**
- หากคุณเลือกไฟล์ตารางข้อความในรูปแบบ TXT (*.txt) แล้ว [File Code Type] จะถูกกำหนดค่าเป็น [Unicode] หากต้องการนำเข้าหลายภาษาในเวลาเดียวกัน ให้เลือก [Unicode]

- 5 กำหนดตารางปลายทาง ตารางข้อความจะถูกนำเข้าไปยังตารางที่กำหนดโดยการเขียนทับตารางดังกล่าว



- 6 คลิก [Import] กล้องโต้ตอบต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น คลิก [OK] เพื่อให้การนำเข้าเสร็จสมบูรณ์

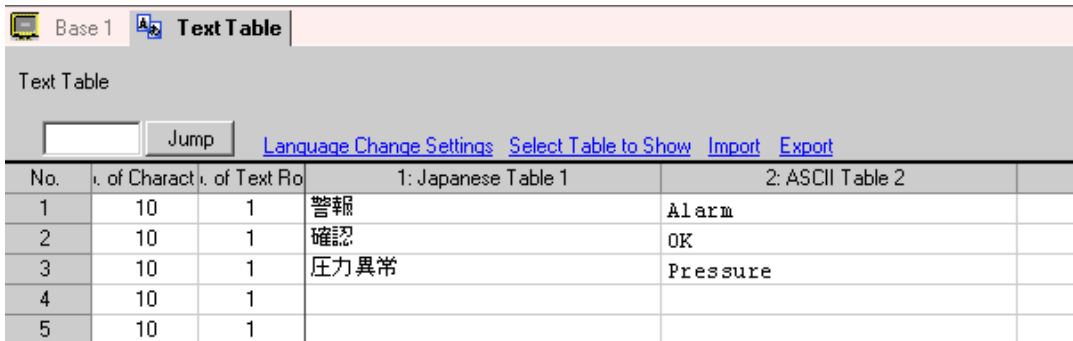


- หมายเหตุ**
- หากมีปัญหาใดๆ ในการนำเข้า กระบวนการนำเข้าทั้งหมดจะถูกยกเลิก และข้อมูลของตารางข้อความจะกลับคืนสู่สถานะก่อนหน้านี
 - คุณสามารถป้อนข้อความลงในตารางข้อความได้สูงสุด 1,200 อักขระ อักขระหรือแถวที่เกินหรือเหลืออยู่จะไม่ถูกนำเข้า

15.6.3 รูปแบบไฟล์ของตารางข้อความ

ระบบจะแสดงรูปแบบไฟล์ของตารางข้อความที่ถูกส่งออก (*.txt หรือ *.csv) ดังต่อไปนี้

หน้าจอรูปร่างทะเบียนตารางข้อความ



รูปแบบไฟล์ CSV

String Table Data ----- ส่วนหัว (จำเป็นสำหรับการนำเข้า)

","","1","2"----- หมายเลขตารางของแต่ละตาราง

","","Table 1","Table 2"----- ชื่อตารางของแต่ละตาราง

","","ja-JP","en-US"----- รหัสภาษาของแต่ละตาราง*1

1,"10","1","警報","Alarm"----- จำนวนอักขระของหมายเลข 1, จำนวนแถว, ข้อความของแต่ละตาราง

2,"10","1","確認","OK"----- จำนวนอักขระของหมายเลข 2, จำนวนแถว, ข้อความของแต่ละตาราง

3,"10","1","圧力異常","Pressure"----- จำนวนอักขระของหมายเลข 3, จำนวนแถว, ข้อความของแต่ละตาราง

เมื่อไฟล์ CSV ดังกล่าวแสดงใน Excel จะมีลักษณะดังนี้

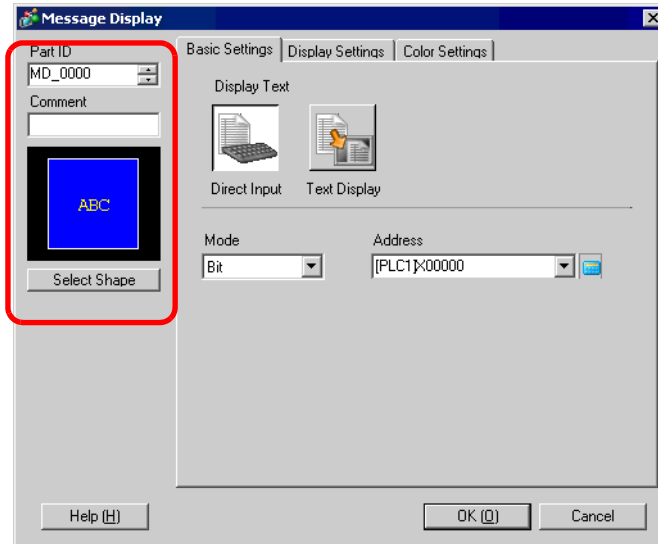
	A	B		E
1	String Table Data		หมายเลขตาราง	
2			1	2
3		จำนวนอักขระ	จำนวนแถวข้อความ	ชื่อตาราง
4			Table 1	Table 2
5			ja-JP	en-US
6	1	10	1	警報
7	2	10	1	確認
8	3	10	1	圧力異常
9				Alarm
10				OK
11				Pressure

1 ไฟล์ตารางข้อความ (.txt หรือ *.csv) จะแสดงภาษาของแต่ละตารางตามรหัสภาษาต่อไปนี้

ภาษา	ภาษาญี่ปุ่น	ASCII	ภาษาไต้หวัน	ภาษาจีน	ภาษาเกาหลี
รหัสภาษา	ja-JP	en-US	zh-TW	zh-CN	ko-KR

15.7 คำแนะนำในการตั้งค่า

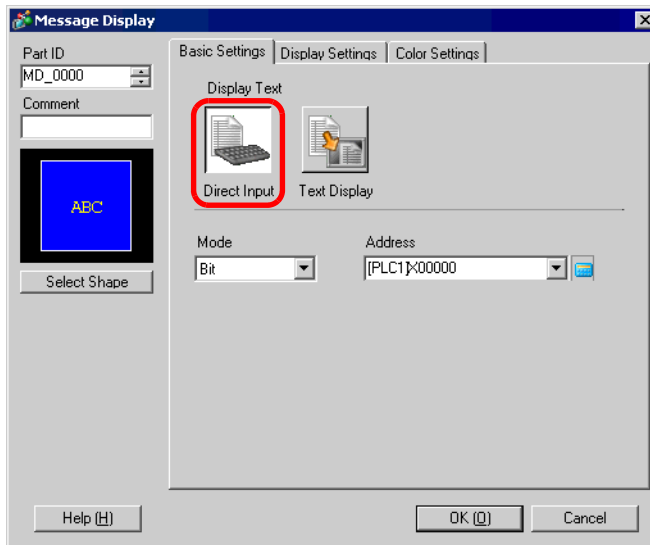
15.7.1 คำแนะนำในการตั้งค่าการแสดงผลข้อความ



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Part ID	พาร์ทที่วางไว้จะถูกกำหนดหมายเลข ID โดยอัตโนมัติ เลข ID ของพาร์ทการแสดงผลตัวอักษร: MD_**** (4 หลัก) ส่วนที่เป็นตัวอักษรจะถูกกำหนดไว้คงที่ ส่วนที่เป็นตัวเลขสามารถแก้ไขค่าได้ตั้งแต่ 0000 ถึง 9999
Comment	คำอธิบายของแต่ละพาร์ทจะยาวได้ไม่เกิน 20 อักขระ
รูปร่างของพาร์ท	แสดงรูปร่างและสถานะของพาร์ทที่เลือกใน [Select Shape]
Select Shape	เปิดกล่องโต้ตอบ Select Shape เพื่อเลือกรูปร่างของพาร์ท
ชนิดของการแสดงผลข้อความ	เลือกชนิดของพาร์ท Text Display <ul style="list-style-type: none"> Direct Input ข้อความที่แสดงจะเปลี่ยนแปลงตามสถานะเปิด/ปิดของตำแหน่งบิต หรือตามค่าของตำแหน่งเวิร์ด ☞ “ ■ Direct Input” (หน้า 15-37) Text Display ข้อความที่ลงทะเบียนในหน้าจอข้อความจะถูกเปลี่ยนแปลงและปรากฏขึ้น ☞ “ ■ Text Display” (หน้า 15-41)
No Shape	เมื่อเลือก [Text Display] แล้ว ให้เลือกที่ต้องการให้พาร์ทโปร่งใสโดยไม่มีรูปร่างหรือไม่

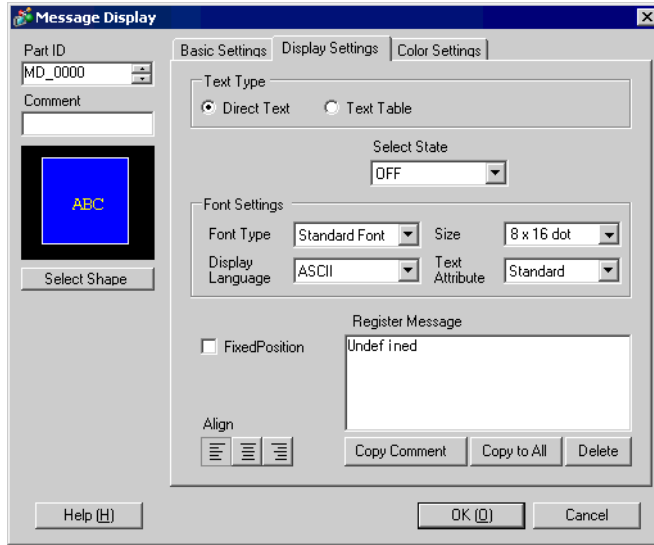
■ Direct Input

◆ Basic Settings



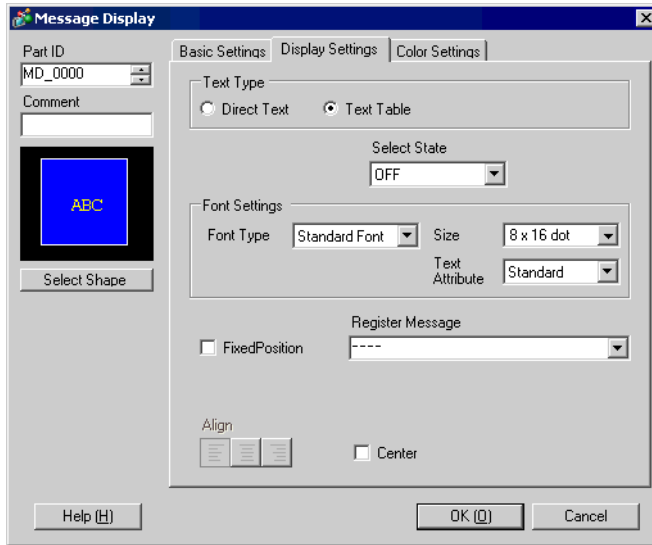
การตั้งค่า	คำอธิบาย										
Mode	<p>เลือกวิธีการเปลี่ยนแปลงข้อความ</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit ข้อความเปลี่ยนแปลงตามตำแหน่งบิตที่สลับไปมาระหว่าง ON/OFF • Word ข้อความเปลี่ยนแปลงตามชนิดบิตที่แสดงในตำแหน่งเวิร์ดโดยเริ่มจากบิต 00 ระบบจะจัดสรรบิต (เริ่มจากบิต 00) จากตำแหน่งเวิร์ดโดยอัตโนมัติ ขึ้นอยู่กับจำนวนของข้อความ (2, 4, 8, 16) ที่ตั้งค่าในแท็บ [Display Settings] <p>เมื่อจำนวนของข้อความคือ 2 จะใช้เฉพาะบิต 00</p> <p>บิตที่เหลือจะถูกนำไปใช้ในวัตถุประสงค์อื่น</p> <table border="1" data-bbox="406 1193 710 1383"> <thead> <tr> <th>จำนวนข้อความ</th> <th>จำนวนบิตที่ใช้</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>16</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table> <p>เมื่อจำนวนของข้อความคือ 16 ระบบจะใช้บิต 00 ถึงบิต 03</p>	จำนวนข้อความ	จำนวนบิตที่ใช้	2	1	4	2	8	3	16	4
จำนวนข้อความ	จำนวนบิตที่ใช้										
2	1										
4	2										
8	3										
16	4										
Address	เลือกตำแหน่งที่จะทริกเกอร์หน้าจอของข้อความ										

◆ Display Settings (Direct Input)



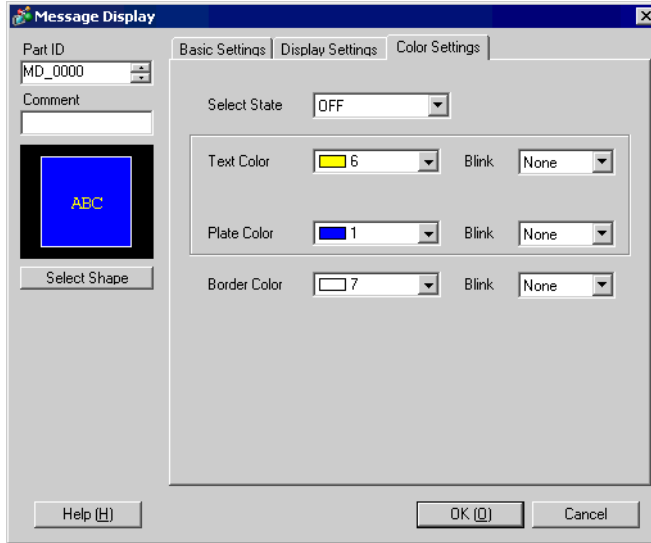
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Direct Text	ตั้งค่าข้อความที่กำหนดไว้ตายตัวสำหรับแต่ละสถานะโดยป้อนข้อความลงในช่อง Register Message โดยตรง
No. of Messages	หาก [Mode] ของแท็บ [Basic Settings] เป็น [Word] ให้เลือกจำนวนของข้อความที่จะแสดงระหว่าง 2, 4, 8 หรือ 16
Select State	ในช่องนี้ ให้ลงทะเบียนข้อความสำหรับสถานะที่เลือกแต่ละสถานะ หากตั้งค่า [Mode] ของแท็บ [Basic Settings] เป็น [Bit] ตัวเลือก ON/OFF จะปรากฏขึ้น ในกรณีที่ เป็น [Word] ปุ่มแสดงสถานะ (สถานะ 0 ถึงสถานะ 15) จะปรากฏขึ้นตามจำนวนข้อความที่ตั้งค่าไว้
Font Settings	ตั้งค่าแบบอักษรของข้อความ
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรของข้อความระหว่าง [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Size	เลือกขนาดแบบอักษรของข้อความ Standard Font: ระบุขนาดตามแนวนอน × แนวตั้ง ในหน่วยขนาด 8 จุด ในช่วงตั้งแต่ [8 × 8] ถึง [64 × 128] หรือเลือกขนาดคงที่ระหว่าง [6 × 10], [8 × 13] หรือ [13 × 23] หากเลือกขนาดคงที่ ระบบจะสามารถแสดงได้เฉพาะอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบต์เดียว Stroke Font: 6 ถึง 127
Display Language	เลือก [ASCII], [Japanese], [Taiwanese], [Chinese] หรือ [Korean]
Text Attribute	เลือกลักษณะตัวอักษรของแบบอักษร Standard Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Shadow] (หากเลือกขนาดคงที่ [6 ค 10] ให้เลือกระหว่าง [Standard] หรือ [Shadow]) Stroke Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Outline]
Align	เลือกการจัดวางแนวของข้อความระหว่าง [Align Left], [Align Center] หรือ [Align Right] ได้
Register Message	ป้อนข้อความที่ต้องการแสดง ข้อความจะต้องเป็นอักขระแบบไบต์เดียวแฉวละไม่เกิน 100 ตัว × 4 แถว
Copy Comment	คัดลอกข้อความในฟิลด์ [Comment] ไปยังฟิลด์ข้อความที่เลือกใน [Select State]
Copy to All	คัดลอกข้อความทั้งหมดในฟิลด์ Register Message ที่เลือกใน [Select State] ให้กับสถานะทั้งหมด
Delete	ลบข้อความ

◆ Display Settings (Text Table)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text Table	ค้นหาและแสดงข้อความที่ลงทะเบียนเป็นตารางข้อความ
Select State	ในช่องนี้ ให้ลงทะเบียนข้อความสำหรับสถานะที่เลือกแต่ละสถานะ หากตั้งค่า [Mode] ของแท็บ [Basic Settings] เป็น [Bit] ตัวเลือก ON/OFF จะปรากฏขึ้น ในกรณีที่เป็น [Word] ปุ่มแสดงสถานะ (สถานะ 0 ถึงสถานะ 15) จะปรากฏขึ้นตามจำนวนข้อความที่ตั้งค่าไว้
Font Settings	ตั้งค่าแบบอักษรของข้อความ
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรของข้อความระหว่าง [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Size	เลือกขนาดแบบอักษรของข้อความ Standard Font: ระบุขนาดตามแนวนอน × แนวตั้ง ในหน่วยขนาด 8 จุด ในช่วงตั้งแต่ [8 × 8] ถึง [64 × 128] หรือเลือกขนาดคงที่ระหว่าง [6 × 10], [8 × 13] หรือ [13 × 23] หากเลือกขนาดคงที่ ระบบจะสามารถแสดงได้เฉพาะอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบต์เดียว Stroke Font: 6 ถึง 127
Text Attribute	เลือกลักษณะตัวอักษรของแบบอักษร Standard Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Shadow] (หากเลือกขนาดคงที่ [6 × 10] ให้เลือกระหว่าง [Standard] หรือ [Shadow]) Stroke Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Outline]
Register Message	เลือกสตริงอักขระจากสตริงที่ลงทะเบียนในตารางข้อความ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> • หากคุณเลือก [Add Text] คุณสามารถลงทะเบียนข้อความใหม่ในตารางข้อความได้
Align	เลือกการจัดวางแนวของข้อความระหว่าง [Align Left], [Align Center] หรือ [Align Right] ได้
Center	แสดงข้อความตรงกึ่งกลางของพื้นที่แสดงข้อความ ☞ “15.7.8 การวางข้อความเมื่อใช้ตารางข้อความ ■ การแสดงข้อความ” (หน้า 15-62)

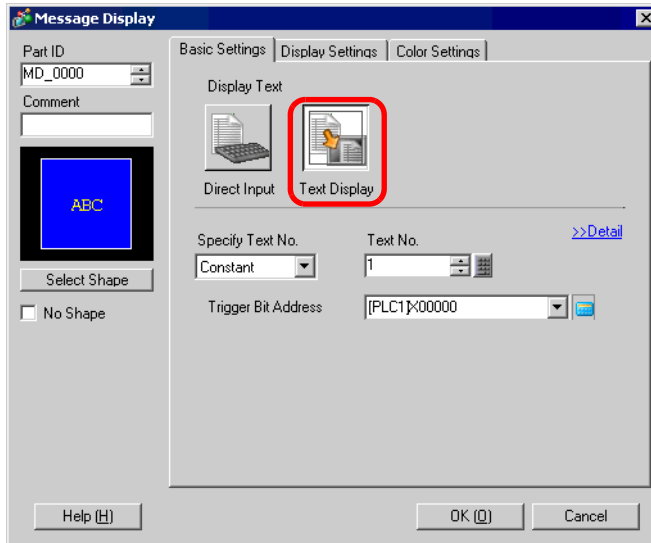
◆ Color Settings



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Select State	ในช่องนี้ ให้เลือกสีของสถานะแต่ละสถานะที่เลือก หากตั้งค่า [Mode] ของแท็บ [Basic Settings] เป็น [Bit] ตัวเลือก ON/OFF จะปรากฏขึ้น ในกรณีที่เป็น [Word] ปุ่มแสดงสถานะ (สถานะ 0 ถึง สถานะ 15) จะปรากฏขึ้นตามจำนวนข้อความที่ตั้งค่าไว้
Text Color	เลือกสีของข้อความที่แสดง
Shadow Color	เลือกสีของเงาของข้อความที่จะแสดง คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Text Attribute] ของแท็บ [Display Settings] เป็น [Shadow] เท่านั้น
Plate Color	เลือกสีของจอแสดงข้อความ (สีพื้นหลังสำหรับข้อความที่แสดง)
Border Color	เลือกสีเส้นขอบของจอแสดงข้อความ
Blink	เลือกว่าจะให้พาร์ทนี้กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color], [Shadow Color], [Plate Color] และ [Border Color] แตกต่างกันได้ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย “9.5.1 ระบุสี ■ รายการสีที่รองรับ” (หน้า 9-33)

■ Text Display

◆ Basic Settings/เบื้องต้น



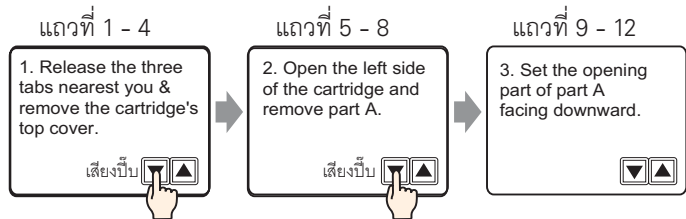
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Specify Text No.	<p>เลือกวิธีการระบุหมายเลขข้อความ</p> <ul style="list-style-type: none"> Constant กำหนดค่าคงที่ที่ตั้งค่าไว้ใน [Text No.] Address เลือกตำแหน่งที่จะเป็นที่จัดเก็บหมายเลขข้อความ
Constant	แสดง/ซ่อนข้อความที่กำหนดไว้ตายตัวด้วยการเปิดปิดบิต
Text No.	ตั้งค่าหมายเลขของข้อความตั้งแต่ 1 ถึง 8,999
Trigger Bit Address	ตั้งค่าตำแหน่งบิตเพื่อแสดงข้อความ โดยจะแสดงข้อความที่เลือกใน [Text No.] หากคุณเปิดบิตนี้ และจะลบข้อความหากคุณปิดบิตนี้
Address	<p>แสดงข้อความที่ต้องการบนจอแสดงข้อความ</p>
Text No. Word Address	ตั้งค่าตำแหน่งที่จัดเก็บหมายเลขข้อความที่จะแสดง ข้อความที่มีหมายเลขซึ่งจัดเก็บในตำแหน่งนี้จะถูกแสดง
Data Type	เลือกชนิดข้อมูลของหมายเลขข้อความที่จะถูกจัดเก็บใน [Text No. Word Address] ระหว่างชนิด [Bin] หรือ [BCD]

◆ Basic Settings/แบบละเอียด

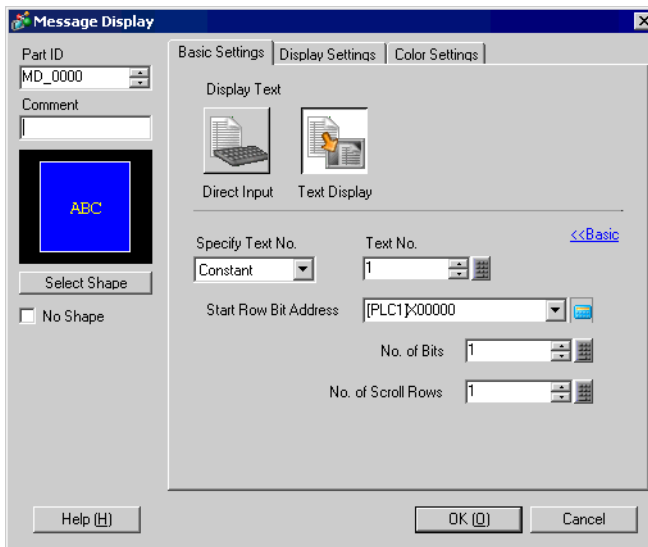
หากคุณคลิก [Detail] ในแท็บ [Basic Settings] คุณสามารถกำหนดการตั้งค่าเพื่อให้เห็นข้อความที่ลงทะเบียนไว้จากแถวที่กำหนดได้

หน้าจอการลงทะเบียนข้อความ

- 001 1. Release the three
- 002 tabs nearest you &
- 003 remove the cartridge's
- 004 top cover.
- 005 2. Open the left
- 006 side of the
- 007 cartridge and
- 008 remove part A.
- 009 3. Set the
- 010 opening part of
- 011 part A facing
- 012 downward.
- 013
- 014



เมื่อ [Specify Text No.] เป็น [Constant] แสดงข้อความที่กำหนดไว้ตายตัวโดยเริ่มจากแถวต่างๆ

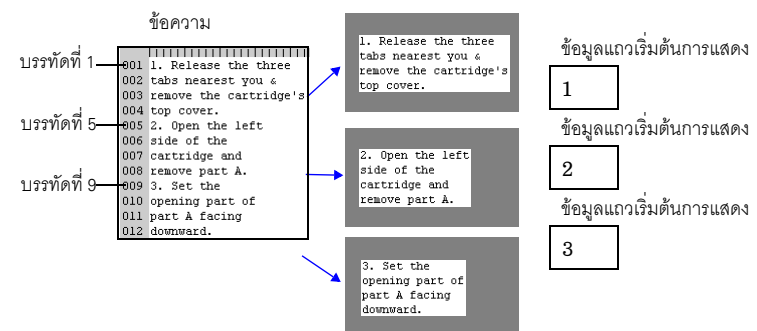


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text No.	ตั้งค่าหมายเลขของข้อความตั้งแต่ 1 ถึง 8,999
Start Row Bit Address	ตั้งค่าตำแหน่งบิตเริ่มต้นเพื่อจัดเก็บข้อมูลจำเพาะของแถวเริ่มต้นการแสดงผลของข้อความ คุณสามารถกำหนดตำแหน่งบิตหรือตำแหน่งเวิร์ดเพื่อระบุบิตได้ แถวเริ่มต้นการแสดงผลจะถูกกำหนดโดยข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในช่วงระหว่างบิตเริ่มต้นจนถึงบิตที่ระบุใน [No. of Bits] และ [No. of Scroll Rows]

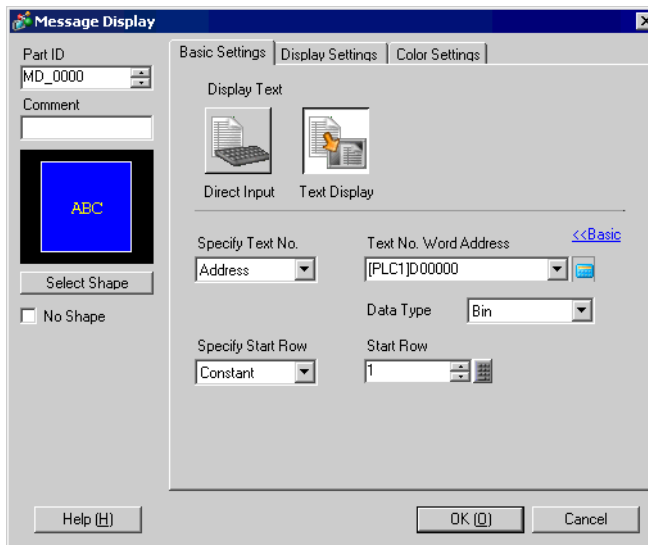
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย								
No. of Bits	<p>กำหนดให้ใช้บิตจาก [Start Row Bit Address] เป็นจำนวนเท่าใดสำหรับข้อมูลจำเพาะของแถวเริ่มต้นการแสดงผลของข้อความ โดยเลือกค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 16 จำนวนบิตที่ใช้จะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับค่า [No. of Scroll Rows] ที่ระบุไว้</p> <p>เช่น ข้อความมี 12 แถว การเลื่อนดูจะเลื่อนครั้งละ 4 แถว โดยใช้บิต 2 บิต</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>00</td><td>← ไม่แสดงข้อความใดๆ</td></tr> <tr><td>01</td><td>← แถวที่ 1 - 4</td></tr> <tr><td>10</td><td>← แถวที่ 5 - 8</td></tr> <tr><td>11</td><td>← แถวที่ 9 - 12</td></tr> </table> <p>ใช้ 2 บิต</p> </div> <p>เนื่องจากจำนวนบิตที่ใช้ได้รับการตั้งค่าจากข้อมูลจำเพาะของแถวเริ่มต้นการแสดงผล จึงสามารถนำส่วนที่ว่างอยู่ของพื้นที่สำรองมาใช้เพื่อวัตถุประสงค์อื่น ๆ ได้</p> <p>เช่น Start Row Bit Address: บิต 08 ของตำแหน่ง D100, No. of Bits: 4</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ในขณะที่ตั้งค่า [No. of Bits] โปรดตรวจสอบว่าบิตที่ระบบจัดสรรให้มันอยู่ในรูปเวิร์ด 1 เวิร์ดถึงแม้จะตั้งค่าจำนวนบิตให้ครอบคลุมเวิร์ดไว้ 2 เวิร์ด แต่ระบบจะจัดสรรเฉพาะตำแหน่งที่ระบุอยู่ใน [Start Row Bit Address] ให้เป็นแถวเริ่มต้นการแสดงผล <p>เช่น Start Row Bit Address: บิต 12 ของตำแหน่ง D100, No. of Bits: 10</p> <div style="text-align: center;"> </div>	00	← ไม่แสดงข้อความใดๆ	01	← แถวที่ 1 - 4	10	← แถวที่ 5 - 8	11	← แถวที่ 9 - 12
00	← ไม่แสดงข้อความใดๆ								
01	← แถวที่ 1 - 4								
10	← แถวที่ 5 - 8								
11	← แถวที่ 9 - 12								

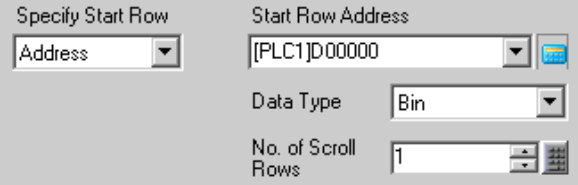
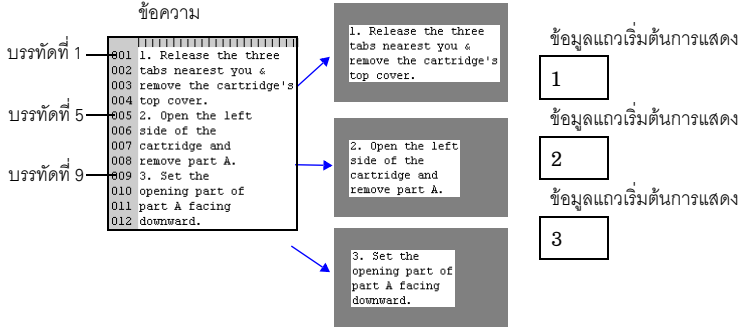
ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
<p>No. of Scroll Rows</p>	<p>ตั้งค่าจำนวนแถวที่หน้าจอจะเลื่อนไป เมื่อข้อมูลแถวเริ่มต้นเปลี่ยนแปลงไป โดยกำหนดตัวเลขตั้งแต่ 1 ถึง 256</p> <p>แถวเริ่มต้นการแสดงผล = จำนวนแถวที่เลื่อน x (ข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผล - 1) + 1</p> <p>เช่น [No. of Display Lines] = 4, [No. of Scroll Rows] = 4 ข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผล = 1 แถวเริ่มต้นการแสดงผล = 1 ข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผล = 2 แถวเริ่มต้นการแสดงผล = 5 ข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผล = 3 แถวเริ่มต้นการแสดงผล = 9</p>  <p>หากแถวเริ่มต้นการแสดงผลคือ “0” จะไม่มีการแสดงข้อความ และพื้นที่แสดงของจอแสดงข้อความ จะปรากฏเป็นสี่เหลี่ยมว่างเปล่า</p>

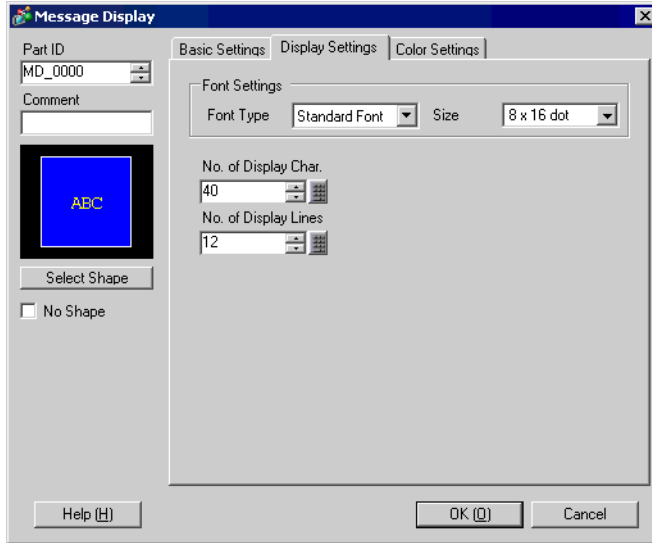
เมื่อ [Specify Text No.] เป็น [Address]



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text No. Word Address	ตั้งค่าตำแหน่งที่จัดเก็บหมายเลขข้อความที่จะแสดง ข้อความที่มีหมายเลขซึ่งจัดเก็บในตำแหน่งนี้ จะถูกแสดง
Data Type	เลือกชนิดข้อมูลของหมายเลขข้อความที่จะถูกจัดเก็บใน [Text No. Word Address] ระหว่างชนิด [Bin] หรือ [BCD]

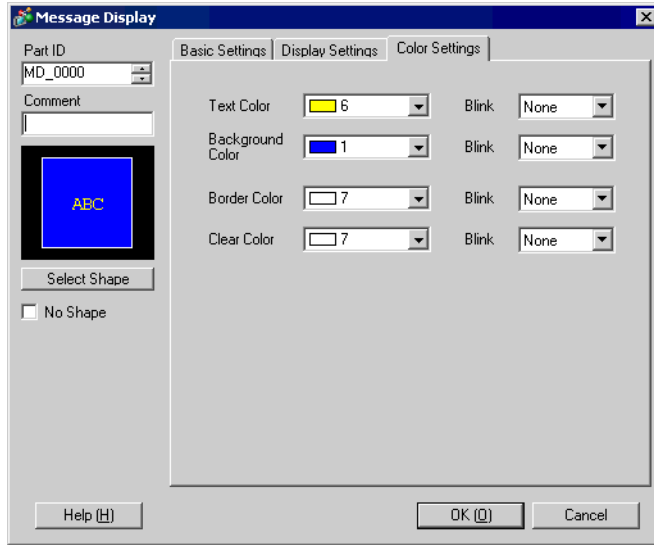
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Specify Start Row	เลือกวิธีการระบุแถวเริ่มต้นของข้อความ <ul style="list-style-type: none"> • Constant กำหนดค่าคงที่ที่ตั้งค่าไว้เป็นแถวเริ่มต้นการแสดงผล • Address ระบุตำแหน่งที่ใช้จัดเก็บแถวเริ่มต้นการแสดงผล
Constant	ข้อความที่ต้องการจะถูกแสดงโดยเริ่มจากแถวที่กำหนดไว้ตายตัว
Start Row	ตั้งค่าหมายเลขของแถวเริ่มต้นการแสดงผลข้อความ ตั้งแต่ 1 ถึง 512 หากไม่มีแถวใดที่ถูกกำหนดให้เป็นแถวเริ่มต้น การดำเนินการดังกล่าวจะถูกยกเลิก โดยแถวที่แสดงอยู่ก่อนหน้าก็จะคงอยู่ที่หน้าจอ
Address	แสดงข้อความที่ต้องการโดยเริ่มจากแถวต่างๆ <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;">  </div>
Start Row Address	ตั้งค่าตำแหน่งของตำแหน่งเวิร์ดซึ่งจัดเก็บแถวเริ่มต้นการแสดงผลของข้อความไว้ แถวเริ่มต้นการแสดงผลจะถูกกำหนดจากข้อมูลที่จัดเก็บไว้ที่นี่และกำหนดจาก [No. of Scroll Rows] หากไม่มีแถวใดที่ถูกกำหนดให้เป็นแถวเริ่มต้น การดำเนินการดังกล่าวจะถูกยกเลิก โดยแถวที่แสดงอยู่ก่อนหน้าก็จะคงอยู่ที่หน้าจอ หน้าจอจะว่างเปล่าหากตั้งค่าแถวเริ่มต้นการแสดงผลไว้ที่ “0”
Data Type	เลือกรูปแบบของแถวเริ่มต้นการแสดงผลของข้อความระหว่าง [Bin] หรือ [BCD]
No. of Scroll Rows	ตั้งค่าจำนวนแถวที่หน้าจอจะเลื่อนไป เมื่อข้อมูลแถวเริ่มต้นเปลี่ยนแปลงไป โดยกำหนดตัวเลขตั้งแต่ 1 ถึง 256 $\text{แถวเริ่มต้นการแสดงผล} = \text{จำนวนแถวที่เลื่อน} \times (\text{ข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผล} - 1) + 1$ ตัวอย่าง จากแท็บ [Display Settings] นั้น [No. of Display Lines] = 4, [No. of Scroll Rows] = 4 ข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผล = 1 → แถวเริ่มต้นการแสดงผล = 1 ข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผล = 2 → แถวเริ่มต้นการแสดงผล = 5 ข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผล = 3 → แถวเริ่มต้นการแสดงผล = 9 <div style="margin-top: 10px;">  </div> หากข้อมูลแถวเริ่มต้นการแสดงผลคือ “0” จะไม่มีการแสดงผลข้อความ และพื้นที่แสดงของจอแสดงผลข้อความจะปรากฏเป็นสีพื้นว่างเปล่า

◆ Display Settings



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Font Type	เลือกระหว่าง [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Size	เลือกขนาดแบบอักษรของข้อความ Standard Font: ระบุขนาดตามแนวนอน × แนวตั้ง ในหน่วยขนาด 8 จุด ในช่วงตั้งแต่ [8 × 8] ถึง [64 × 128] หรือเลือกขนาดคงที่ระหว่าง [6 × 10], [8 × 13] หรือ [13 × 23] หากเลือกขนาดคงที่ ระบบจะสามารถแสดงได้เฉพาะอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบต์เดียว Stroke Font: 6 ถึง 127
No. of Display Char.	ตั้งค่าจำนวนอักขระแบบไบต์เดียวที่จะให้แสดงในแต่ละแถว ตั้งแต่ 1 ถึง 100
No. of Display Lines	ตั้งค่าจำนวนแถวของข้อความที่จะให้แสดง ตั้งแต่ 1 ถึง 50

◆ Color Settings



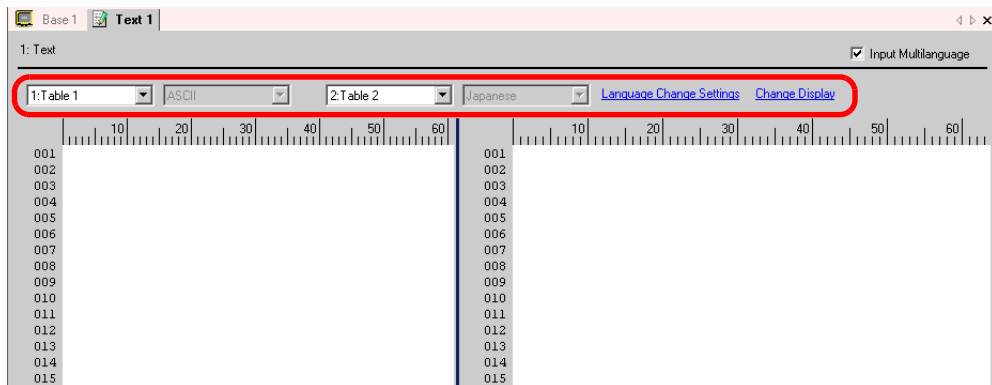
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text Color	เลือกสีของข้อความที่แสดง
Background Color	เลือกสีของจอแสดงข้อความ (สีพื้นหลังสำหรับข้อความที่แสดง)
Border Color	เลือกสีเส้นขอบของจอแสดงข้อความ
Clear Color	เลือกสีของพื้นที่แสดงหลังจากที่มีการล้างข้อความ (เมื่อไม่มีข้อความของหมายเลขข้อความนั้น)
Blink	<p>เลือกว่าจะให้พาร์ทนี้กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color], [Background Color], [Border Color] และ [Clear Color] แตกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี ■ รายการสีที่รองรับ” (หน้า 9-33)</p>

15.7.2 คำแนะนำในการตั้งค่าทั่วไป (ข้อความ)



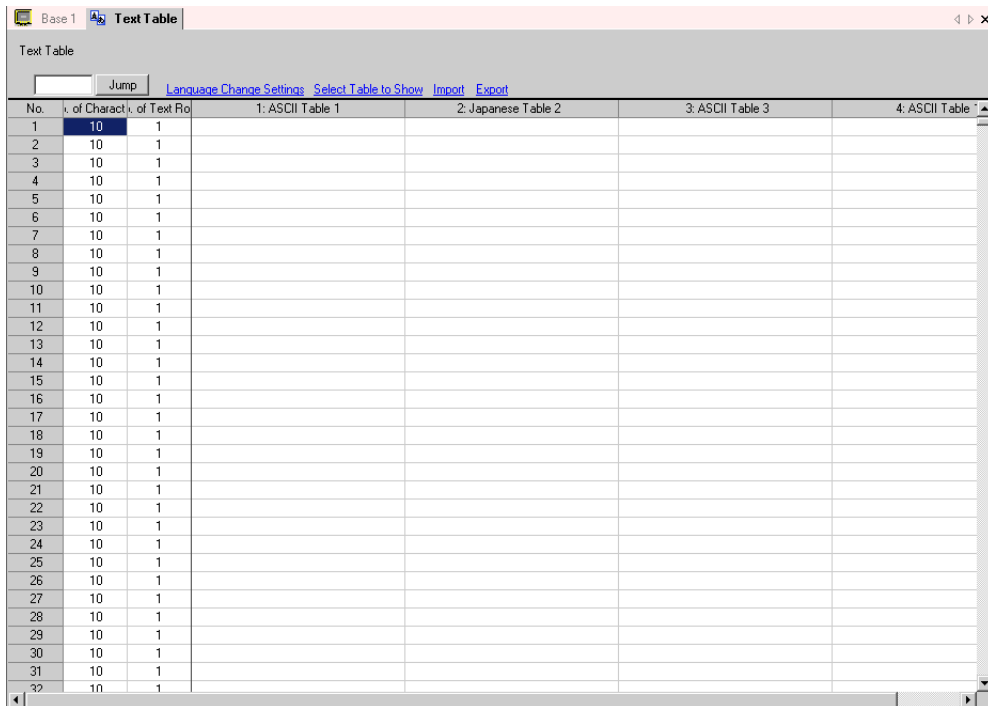
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Input Multilanguage	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้เพื่อให้สามารถป้อนข้อความหลายภาษาได้
Language	เลือกภาษาของข้อความระหว่าง [ASCII], [Japanese], [Taiwanese], [Chinese] หรือ [Korean]
กรอบป้อนข้อความ	คุณสามารถป้อนข้อความด้วยอักขระแบบไบต์เดี่ยวแถวละไม่เกิน 100 ตัว × 512 แถว

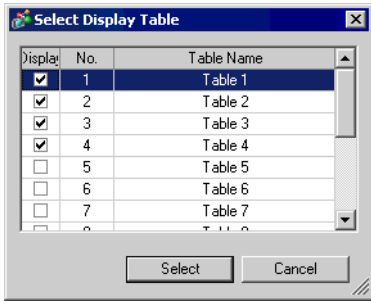
■ คำแนะนำในการตั้งค่าข้อความ (ป้อนหลายภาษา)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Language Change Settings	เปิดกล่องโต้ตอบ [Language Change Settings] และกำหนดภาษาของแต่ละตาราง ☞ “ ■ กล่องโต้ตอบ [Language Change Settings]” (หน้า 15-51)
Change Display	เปลี่ยนแปลงการตั้งค่าให้แสดงเพียงตารางเดียว หรือแสดงสองตารางที่ซ้อนกัน
เลือกตาราง	เลือกตารางเพื่อลงทะเบียนข้อความ ตั้งแต่ [1:Table 1] ถึง [16:Table 16]

15.7.3 คำแนะนำในการตั้งค่าตารางข้อความ



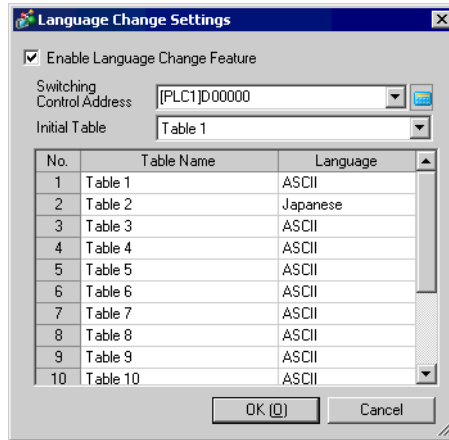
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Jump	ข้ามไปที่หมายเลขแถวที่ระบุ
Language Change Settings	แสดงกล่องโต้ตอบ [Language Change Settings] ☞ “ ■ กล่องโต้ตอบ [Language Change Settings]” (หน้า 15-51)
Select Table to Show	กำหนดตารางที่จะแสดงบนหน้าจอการตั้งค่าตารางข้อความ ทำเครื่องหมายที่ช่องหน้าตารางที่ต้องใช้ในการลงทะเบียนตารางข้อความ 
Import	นำตารางข้อความเข้ามาโดยใช้ไฟล์ CSV ☞ “ ■ กล่องโต้ตอบ [Import Text Table]” (หน้า 15-53)
Export	ส่งออกตารางข้อความโดยใช้ไฟล์ CSV ☞ “ ■ กล่องโต้ตอบ [Export Text Table]” (หน้า 15-52)

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																								
Text Table	ใช้ลงทะเบียนข้อความ คุณสามารถลงทะเบียนได้ถึง 10,000 รายการ																								
No.	แสดงหมายเลขดัชนีของตารางข้อความ (หมายเลขแถว)																								
No. of Characters	<p>ตั้งค่าจำนวนอักขระที่จะให้แสดงในแต่ละแถว ตั้งแต่ 1 ถึง 100 อย่างไรก็ตาม โปรดตรวจสอบจำนวนอักขระที่ใช้ด้วย โดยค่า [No. of Characters] × [No. of Text Rows] จะต้องไม่เกิน 1,200</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ค่า [No. of Characters] และ [No. of Text Rows] ของแต่ละแถวจะมีอยู่ในทุกตาราง 																								
No. of Text Rows	<p>ตั้งค่าจำนวนแถว ตั้งแต่ 1 ถึง 40 อย่างไรก็ตาม โปรดตรวจสอบจำนวนอักขระที่ใช้ด้วย โดยค่า [No. of Characters] × [No. of Text Rows] จะต้องไม่เกิน 1,200</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ค่า [No. of Characters] และ [No. of Text Rows] ของแต่ละแถวจะมีอยู่ในทุกตาราง หากต้องการขยายข้อความออกเป็นหลายแถว ให้กดปุ่ม Alt + Enter เพื่อขึ้นบรรทัดใหม่ โดยแสดงสัญลักษณ์ “\n” ไว้เพื่อให้รู้ว่าเป็นการขึ้นบรรทัดใหม่ <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin-bottom: 10px;"> <thead> <tr> <th>No. of Characters</th> <th>No. of Text Rows</th> <th>1: ASCII Table 1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>20</td> <td>2</td> <td>Tank A</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1</td> <td>Concentration rise</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1</td> <td>Line Feed: Alt + Enter</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No. of Characters</th> <th>No. of Text Rows</th> <th>1: ASCII Table 1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>20</td> <td>2</td> <td>Tank A\nConcentration rise</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> </div> <ul style="list-style-type: none"> ถึงแม้ในข้อความแจ้งเตือนจะระบุหมายเลขดัชนีไว้ แต่ระบบจะแสดงเฉพาะข้อความแถวแรกเท่านั้น 	No. of Characters	No. of Text Rows	1: ASCII Table 1	20	2	Tank A	10	1	Concentration rise	10	1	Line Feed: Alt + Enter	10	1		No. of Characters	No. of Text Rows	1: ASCII Table 1	20	2	Tank A\nConcentration rise	10	1	
No. of Characters	No. of Text Rows	1: ASCII Table 1																							
20	2	Tank A																							
10	1	Concentration rise																							
10	1	Line Feed: Alt + Enter																							
10	1																								
No. of Characters	No. of Text Rows	1: ASCII Table 1																							
20	2	Tank A\nConcentration rise																							
10	1																								
ฟิลต์ป้อนข้อความ	ป้อนข้อความที่จะแสดงของแต่ละตารางที่ตั้งค่าใน [Language Change Settings]																								

■ **กล่องโต้ตอบ [Language Change Settings]**

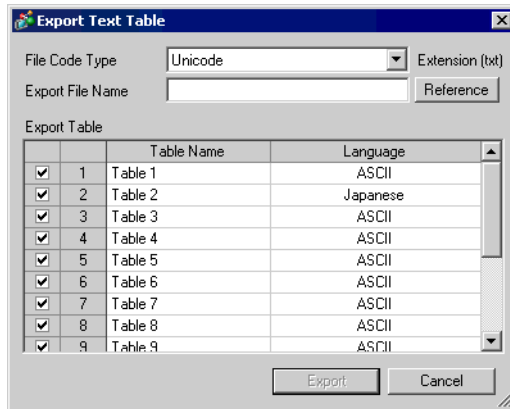
ตั้งค่าภาษาของตารางข้อความและตำแหน่งควบคุมคุณสมบัติการเปลี่ยนภาษา



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable Language Change Feature	เลือกว่าต้องการใช้คุณสมบัติการเปลี่ยนภาษาหรือไม่
Switching Control Address	เลือกตำแหน่งที่จะใช้จัดเก็บหมายเลขตาราง หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> หากคุณระบุหมายเลขตารางซึ่งไม่มีการตั้งค่าใดๆ ไว้ ระบบจะแสดงเฉพาะพื้นที่แสดงข้อความที่ไม่มีข้อมูลใดๆ เท่านั้น
Initial Table	ตั้งค่าตารางที่จะให้แสดงเมื่อตั้งค่า [Switching Control Address] เป็น “0”
Table Name	ตั้งชื่อตารางแต่ละตารางด้วยอักขระไม่เกิน 30 ตัว
Language	เลือกภาษาของแต่ละตารางระหว่าง [ASCII], [Japanese], [Taiwanese], [Chinese] หรือ [Korean]

■ **กล่องโต้ตอบ [Export Text Table]**

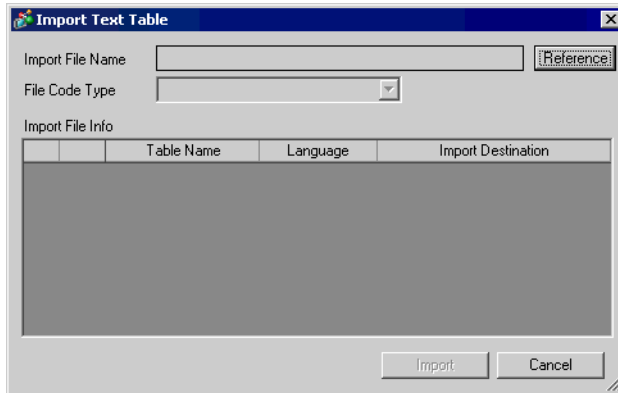
บันทึกข้อมูลตารางข้อความที่ลงทะเบียนไว้ โดยบันทึกเป็นรูปแบบไฟล์ TXT หรือ CSV



การตั้งค่า	คำอธิบาย
File Code Type	<p>เลือกประเภทโค้ดของไฟล์ที่จะนำเข้า ได้แก่ [Unicode], [Western European (Windows)], [Japanese (Shift-JIS)], [Chinese Traditional (Big5)], [Chinese Simplified (GB2312)] หรือ [Korean]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ในการส่งออกหลายภาษาในเวลาเดียวกัน ให้เลือก [Unicode] หากคุณเลือกประเภทโค้ดอื่น การส่งข้อมูลอักขระไปที่ไฟล์จะไม่ถูกต้อง หากเลือก [Unicode] นามสกุลไฟล์จะเป็น “txt” หากเลือกประเภทโค้ดอื่น นามสกุลไฟล์จะเป็น “csv”
Export File Name	กำหนดชื่อไฟล์ที่จะส่งออก คุณสามารถกำหนดพื้นที่จัดเก็บไฟล์และชื่อไฟล์ด้วยการป้อนชื่อไฟล์โดยตรงหรือคลิกที่ [Reference]
Export Table	เลือกตารางข้อความที่จะส่งออก ตารางข้อความที่ทำเครื่องหมายในช่องทางซ้ายไว้จะถูกส่งออกไป

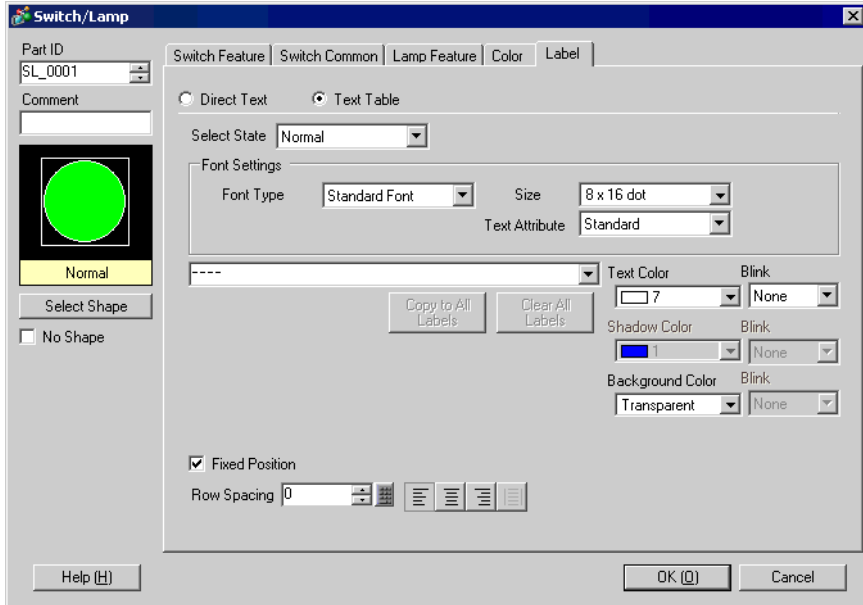
■ กล้องโต้ตอบ [Import Text Table]

นำไฟล์ตารางข้อความ (*.txt หรือ *.csv) เข้าไปยังโปรเจค



การตั้งค่า	คำอธิบาย																																													
Import File Name	คลิก [Reference] แล้วเลือกไฟล์ที่จะนำเข้า																																													
File Code Type	หากไฟล์ตารางข้อความที่จะนำเข้าเป็นรูปแบบไฟล์ CSV (*.csv) ให้เลือกประเภทโค้ดอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ ได้แก่ [Western European (Windows)], [Japanese (Shift-JIS)], [Chinese Traditional (Big5)], [Chinese Simplified (GB2312)] หรือ [Korean] สำหรับไฟล์ที่จะนำเข้าที่อยู่ในรูปแบบของไฟล์ข้อความ (*.txt) จะกำหนดประเภทโค้ด [Unicode] ไว้ตายตัว <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> ในการนำเข้าหลายภาษาในเวลาเดียวกัน ให้เลือก [Unicode] 																																													
Import File Info	แสดง [Table Name] และ [Language] ของไฟล์ที่จะนำเข้า ตารางที่เลือกจะทำเครื่องหมายไว้ จะถูกนำเข้าในตารางข้อความที่เลือกไว้ใน [Import Destination] โดยการเขียนทับตารางเหล่านั้น <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="5">Import File Info</th> </tr> <tr> <th></th> <th></th> <th>Table Name</th> <th>Language</th> <th>Import Destination</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>1</td> <td>Table 1</td> <td>ASCII</td> <td>1:ASCII:Table 1</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>2</td> <td>Table 2</td> <td>Japanese</td> <td>1:ASCII:Table 1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>2:Japanese:Table 2</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3:ASCII:Table 3</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4:ASCII:Table 4</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>5:ASCII:Table 5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>6:ASCII:Table 6</td> </tr> </tbody> </table> </div>	Import File Info							Table Name	Language	Import Destination	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Table 1	ASCII	1:ASCII:Table 1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Table 2	Japanese	1:ASCII:Table 1					2:Japanese:Table 2					3:ASCII:Table 3					4:ASCII:Table 4					5:ASCII:Table 5					6:ASCII:Table 6
Import File Info																																														
		Table Name	Language	Import Destination																																										
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Table 1	ASCII	1:ASCII:Table 1																																										
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Table 2	Japanese	1:ASCII:Table 1																																										
				2:Japanese:Table 2																																										
				3:ASCII:Table 3																																										
				4:ASCII:Table 4																																										
				5:ASCII:Table 5																																										
				6:ASCII:Table 6																																										

15.7.4 คำแนะนำในการตั้งค่าป้ายชื่อสวิตช์/ไฟสัญญาณ (เปิดใช้ตารางข้อความ)

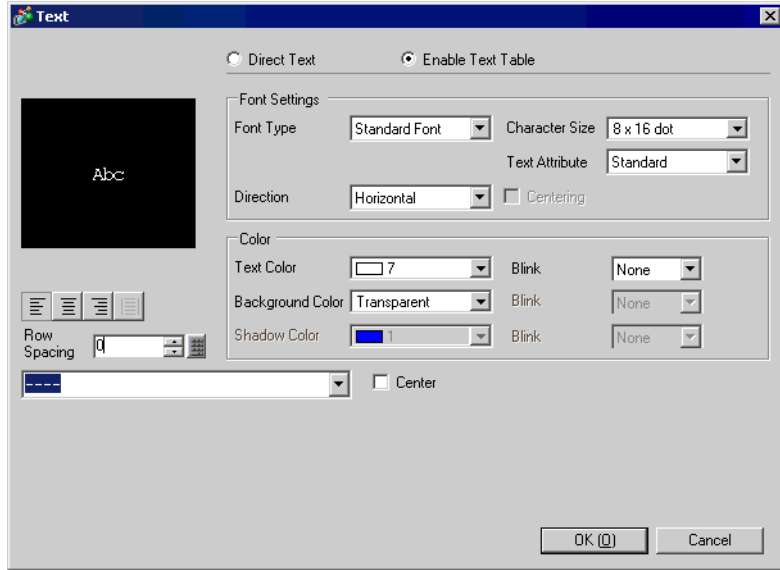


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Text Table	ค้นหาและแสดงข้อความที่ลงทะเบียนเป็นป้ายชื่อ
Select State	เลือกสถานะของไฟสัญญาณ หากไม่ได้ใช้คุณสมบัติไฟสัญญาณ จะเลือกได้เฉพาะ [Normal] เท่านั้น หากใช้คุณสมบัติไฟสัญญาณ คุณสามารถตั้งค่าป้ายชื่อให้ตรงกับสถานะของไฟสัญญาณได้ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> หากตั้งค่าป้ายชื่อที่อยู่ในสถานะ Interlocked หรือ In Delay ให้ตั้งค่า Detail Settings ในแท็บ [Switch Common] เป็น [Set Interlocked Condition Display] หรือ [Set the In-Delay Status Display] ซึ่งจะเพิ่มตัวเลือก [Select State] ลงไป
Font Settings	ตั้งค่าแบบอักษรของข้อความป้ายชื่อ
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรของข้อความระหว่าง [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Size	เลือกขนาดแบบอักษรของข้อความ Standard Font: ระบุขนาดตามแนวนอน × แนวตั้ง ในหน่วยขนาด 8 จุด ในช่วงตั้งแต่ [8 × 8] ถึง [64 × 128] หรือเลือกขนาดคงที่ระหว่าง [6 × 10], [8 × 13] หรือ [13 × 23] หากเลือกขนาดคงที่ ระบบจะสามารถแสดงได้เฉพาะอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบนารีเดี่ยว Stroke Font: 6 ถึง 127
Text Attribute	เลือกลักษณะตัวอักษรของแบบอักษร Standard Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Shadow] (หากเลือกขนาดคงที่ [6 × 10] ให้เลือกระหว่าง [Standard] หรือ [Shadow]) Stroke Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Outline]
Text	เลือกข้อความที่จะใช้เป็นป้ายชื่อจากตารางข้อความที่ลงทะเบียนไว้ หากคุณเลือก [Add Text] กล้องโต้ตอบจะปรากฏขึ้นและคุณสามารถลงทะเบียนข้อความใหม่ในตารางข้อความนั้น
Text Color	เลือกสีข้อความของป้ายชื่อ

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Shadow Color	<p>เลือกสีเงาของข้อความป้ายชื่อ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Shadow] ใน [Text Attribute]
Background Color	<p>เลือกสีพื้นหลังข้อความ</p>
Blink	<p>เลือกว่าจะให้พาร์ทนี้กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color], [Shadow Color] และ [Background Color] แตกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี ■ รายการสีที่รองรับ” (หน้า 9-33)</p>
Fixed Position	<p>เมื่อคลิกที่ชื่อนี้ ป้ายชื่อจะถูกจัดตำแหน่งไว้ที่กึ่งกลางของพาร์ท</p> <p>☞ “15.7.8 การวางข้อความเมื่อใช้ตารางข้อความ ■ ป้ายชื่อของไฟล์สัญญาณสวิตช์” (หน้า 15-60)</p>
Row Spacing	<p>ตั้งค่าตั้งแต่ 0 ถึง 255</p>
Align	<p>เลือกการจัดวางแนวของข้อความระหว่าง [Align Left], [Align Right] หรือ [Align Center] เมื่อตั้งค่า [Font Type] เป็น [Image Font] คุณยังสามารถเลือก [Align on Both Sides] ได้ด้วย</p>

15.7.5 คำแนะนำในการตั้งค่าข้อความที่วาดเอง (เปิดใช้ตารางข้อความ)

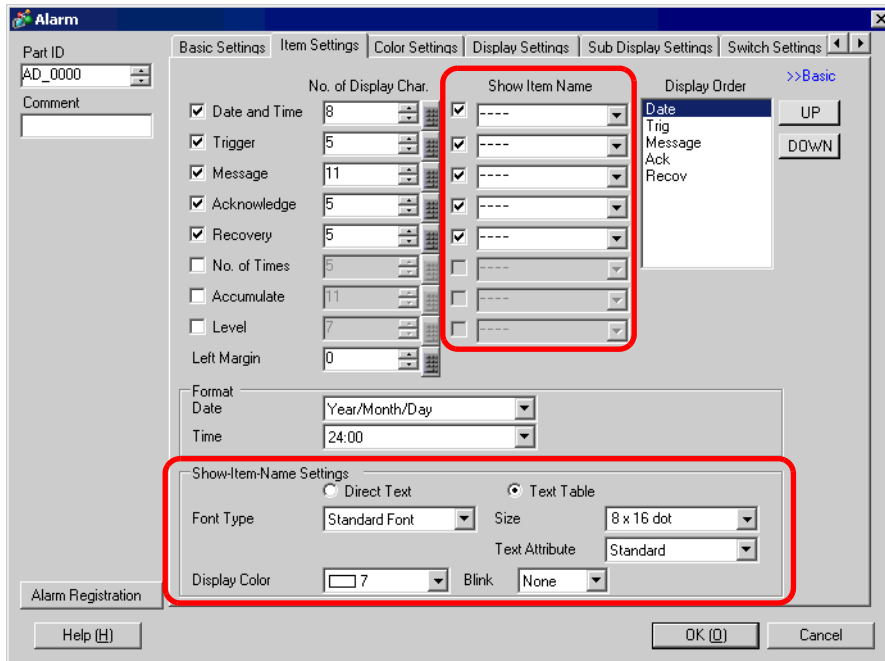


การตั้งค่า	การตั้งค่า
Text Table	ค้นหาและแสดงข้อความที่ลงทะเบียนเป็นตารางข้อความ
Font Settings	ตั้งค่าแบบอักษรของข้อความ
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรของข้อความระหว่าง [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Text Size	เลือกขนาดแบบอักษรของข้อความ Standard Font: ระบุขนาดตามแนวนอน × แนวตั้ง ในหน่วยขนาด 8 จุด ในช่วงตั้งแต่ [8 × 8] ถึง [64 × 128] หรือเลือกขนาดคงที่ระหว่าง [6 × 10], [8 × 13] หรือ [13 × 23] หากเลือกขนาดคงที่ ระบบจะสามารถแสดงได้เฉพาะอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบต์เดียว Stroke Font: 6 ถึง 127
Text Attribute	เลือกลักษณะตัวอักษรของแบบอักษร Standard Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Shadow] (หากเลือกขนาดคงที่ [6 × 10] ให้เลือกระหว่าง [Standard] หรือ [Shadow]) Stroke Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Outline]
Direction	เลือกระหว่าง “Horizontal” หรือ “Vertical”
Centering	เมื่อเลือก [Vertical] ใน [Direction] จะจัดข้อความรวมทั้งอักขระแบบไบต์เดียวและไบต์คู่ไว้ในแนวกึ่งกลาง
Color	กำหนดการตั้งค่าสีของข้อความ
Text Color	เลือกสีของข้อความ
Background Color	เลือกสีพื้นหลังข้อความ
Shadow Color	คุณสามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Shadow] ใน [Text Attribute]

ต่อ

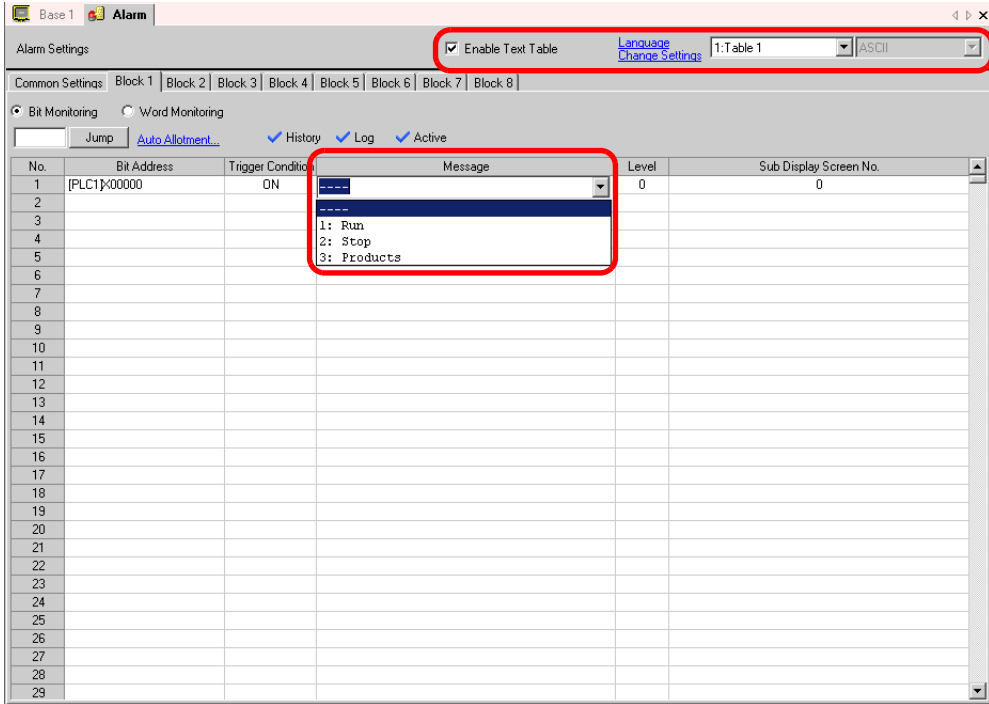
การตั้งค่า	การตั้งค่า
Blink	<p>เลือกว่าจะให้พาร์ทนี้กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Text Color], [Background Color] และ [Shadow Color] แยกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี ■ รายการสีที่รองรับ” (หน้า 9-33)</p>
Align	<p>เมื่อเลือก [Horizontal] ใน [Direction] ให้เลือกการจัดแนวของข้อความระหว่าง [Align Left], [Align Center] หรือ [Align Right]</p>
Row Spacing	<p>ตั้งค่าตั้งแต่ 0 ถึง 255</p>
Text	<p>เลือกข้อความที่จะแสดงจาดารางข้อความที่ลงทะเบียนไว้</p> <p>หากคุณเลือก [Add Text] กล้องโต้ตอบจะปรากฏขึ้นและคุณสามารถลงทะเบียนข้อความใหม่ในตารางข้อความนั้น</p>
Center	<p>เมื่อเลือก [Horizontal] ใน [Direction]</p> <p>ให้กำหนดว่าจะแสดงข้อความไว้ตรงกึ่งกลางของพื้นที่แสดงข้อความหรือไม่</p> <p>☞ “15.7.8 การวางข้อความเมื่อใช้ตารางข้อความ ■ ข้อความ” (หน้า 15-61)</p>

15.7.6 คำแนะนำในการตั้งค่า Item Settings/แบบละเอียด (ตารางข้อความ) ของพาร์ทการแจ้งเตือน



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Show Item Name	ทำเครื่องหมายที่ช่องข้างชื่อรายการที่คุณต้องการแสดง เพื่อแสดงในพาร์ทการแจ้งเตือน เมื่อเลือก [Text Table] ใน [Show-Item-Name Settings] ให้เลือกข้อความที่จะใช้เป็นชื่อรายการ จากตารางข้อความที่ลงทะเบียนไว้ หากคุณเลือก [Add Text] กล้องโต้ตอบจะปรากฏขึ้น และคุณสามารถลงทะเบียนข้อความใหม่ในตารางข้อความนั้น
Show-Item-Name Settings	กำหนดการตั้งค่าสำหรับการแสดงชื่อรายการ
Font Type	เลือกชนิดแบบอักษรสำหรับชื่อรายการระหว่าง [Standard Font] หรือ [Stroke Font]
Size	ตั้งค่าขนาดแบบอักษรของชื่อรายการ Standard Font: ระบุขนาดตามแนวอน × แนวตั้ง ในหน่วยขนาด 8 จุด ในช่วงตั้งแต่ [8 × 8] ถึง [64 × 128] หรือเลือกขนาดคงที่ระหว่าง [6 × 10], [8 × 13] หรือ [13 × 23] หากเลือกขนาดคงที่ ระบบจะสามารถแสดงได้เฉพาะอักขระตัวเลขผสมตัวอักษรแบบไบต์เดียว Stroke Font: 6 ถึง 127
Text Attribute	เลือกลักษณะตัวอักษรของแบบอักษร Standard Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Shadow] (หากเลือกขนาดคงที่ [6 × 10] ให้เลือกระหว่าง [Standard] หรือ [Shadow]) Stroke Font: เลือกระหว่าง [Standard], [Bold], [Outline]
Display Color	เลือกสีตัวอักษรของชื่อรายการ
Blink	เลือกว่าจะให้พาร์ทนี้กะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถเลือกการตั้งค่าการกะพริบสำหรับ [Display Color] หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่า [Color Settings] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี ■ รายการสีที่รองรับ” (หน้า 9-33)</p>

15.7.7 คำแนะนำในการตั้งค่าการแจ้งเตือน (เปิดใช้ตารางข้อความ)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Enable Text Table	<p>กำหนดว่าจะใช้ข้อความที่ลงทะเบียนในตารางข้อความเป็นข้อความแจ้งเตือนหรือไม่ หากคุณตั้งค่าตัวเลือกนี้ คุณสามารถเปลี่ยนภาษาของข้อความแจ้งเตือนที่แสดงได้แม้ในขณะที่ระบบกำลังทำงานอยู่</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หากคุณตั้งค่าข้อความแจ้งเตือนด้วยการป้อนข้อความโดยตรง เมื่อคุณทำเครื่องหมายที่ช่องข้างรายการนี้ ข้อความทั้งหมดที่กำหนดไว้จะถูกปล่อย • การตั้งค่า [Language Settings] และ [Enable Text Table] สามารถใช้กับการแจ้งเตือนทั้งหมด (แต่ละบล็อกของประวัติการแจ้งเตือน, แบนเนอร์ และการแสดงข้อมูลสรุป) คุณไม่สามารถแสดงข้อความที่ป้อนโดยตรงและข้อความที่ลงทะเบียนพร้อมกันได้
Language Change Settings	<p>แสดงกล่องโต้ตอบ [Language Change Settings]</p> <p>☞ “ ■ กล่องโต้ตอบ [Language Change Settings]” (หน้า 15-51)</p>
Text Table	<p>เลือกตารางข้อความที่จะใช้</p>
Message	<p>เลือกเนื้อหาที่จะใช้เป็นข้อความจากข้อความที่ลงทะเบียนไว้ในตารางที่เลือกใน [Text Table]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • หากเลือกข้อความไว้หลายบรรทัด ระบบจะแสดงเฉพาะบรรทัดแรก

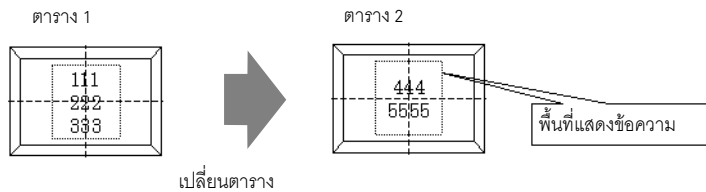
15.7.8 การวางข้อความเมื่อใช้ตารางข้อความ

■ ป้ายชื่อของไฟล์สัญญาณสวิตช์

◆ พื้นที่แสดงข้อความ

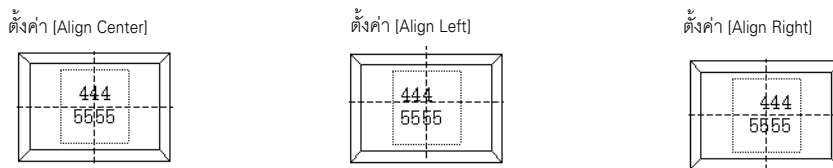
ขนาดพื้นที่แสดงข้อความของพาร์ทจะเปลี่ยนไปตามขนาดที่กำหนดในตารางข้อความ ([No. of Characters] × [No. of Text Rows]) แม้ว่าจำนวนของอักขระที่ป้อนในตารางข้อความจะน้อยกว่าจำนวน [No. of Characters] × [No. of Text Rows] ที่ตั้งค่าไว้ พื้นที่แสดงข้อความก็จะยังคงมีขนาดเท่าเดิม ข้อความจะแสดงอยู่กึ่งกลางของพื้นที่แสดงข้อความเสมอ

ตัวอย่าง จำนวนอักขระ = 6, จำนวนแถวข้อความ = 3



◆ การจัดแนว ([Align Left], [Align Center], [Align Right])

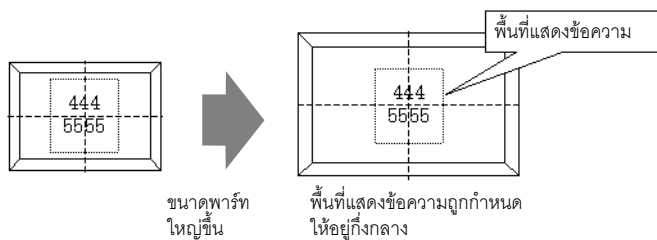
ในกรณีที่มีการตั้งค่าแถวหลายแถวในตารางข้อความ แถวที่มีจำนวนอักขระมากที่สุด (ในตัวอย่างต่อไปนี้เป็นแถวที่สอง “5555”) จะอยู่กึ่งกลาง ส่วนแถวอื่นๆ จะถูกจัดแนวโดยอิงกับแถวดังกล่าวตามการตั้งค่า [Align Left], [Align Center] หรือ [Align Right]



◆ Fixed Position

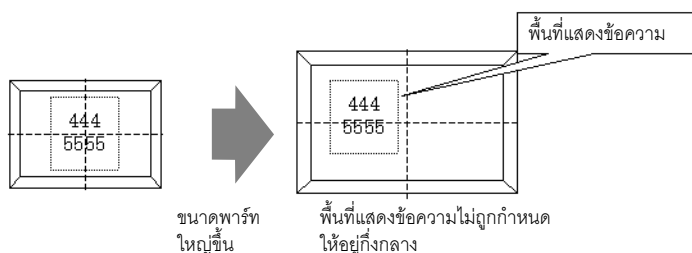
เมื่อตั้งค่า [Fixed Position]

พื้นที่แสดงข้อความจะถูกกำหนดให้อยู่กึ่งกลางของพาร์ทเสมอ



เมื่อไม่ได้ตั้งค่า [Fixed Position]

คุณสามารถย้ายพื้นที่แสดงข้อความไปยังตำแหน่งที่ต้องการบนพาร์ทได้

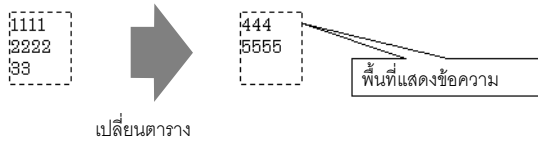


■ ข้อความ

◆ พื้นที่แสดงข้อความ

ขนาดพื้นที่แสดงข้อความของการวาด [Text] จะเปลี่ยนไปตามขนาดที่กำหนดในตารางข้อความ ([No. of Characters] × [No. of Text Rows]) แม้ว่าจำนวนของอักขระที่ป้อนในตารางข้อความจะน้อยกว่าจำนวน [No. of Characters] × [No. of Text Rows] ที่ตั้งค่าไว้ พื้นที่แสดงข้อความก็จะยังคงมีขนาดเท่าเดิม

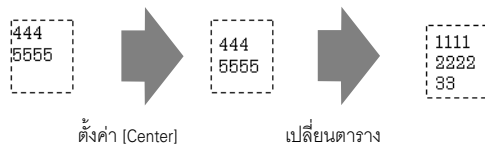
ตัวอย่าง จำนวนอักขระ = 6, จำนวนแถวข้อความ = 3



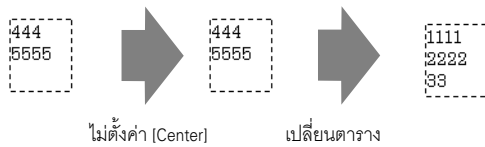
◆ Center

กำหนดให้ข้อความอยู่กึ่งกลางของพื้นที่แสดงข้อความ ดังนั้น แม้ว่าคุณจะทำให้ใช้ข้อความแถวที่ 2 ในตารางที่ 1 หรือแถวที่ 3 ในตารางที่ 2 ข้อความนั้น จะถูกแสดงอยู่ตรงกึ่งกลางของพื้นที่แสดง

เมื่อตั้งค่า [Center]

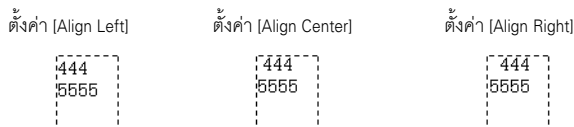


เมื่อไม่ได้ตั้งค่า [Center]



◆ การจัดแนว ([Align Left], [Align Center], [Align Right])

ในกรณีที่มีการตั้งค่าแถวหลายแถวในตารางข้อความ แถวที่มีจำนวนอักขระมากที่สุด (ในตัวอย่างต่อไปนี้คือ แถวที่สอง “5555”) จะอยู่กับที่ ส่วนแถวอื่นๆ จะถูกจัดแนวโดยอิงกับแถวดังกล่าวตามการตั้งค่า [Align Left], [Align Center] หรือ [Align Right]

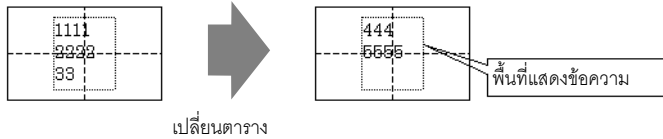


■ การแสดงข้อความ

◆ พื้นที่แสดงข้อความ

ขนาดของพื้นที่แสดงข้อความของจอแสดงข้อความจะเปลี่ยนไปตามขนาดที่กำหนดในตารางข้อความ ([No. of Characters] × [No. of Text Rows]) แม้ว่าจำนวนของอักขระที่ป้อนในตารางข้อความจะน้อยกว่าจำนวน [No. of Characters] × [No. of Text Rows] ที่ตั้งค่าไว้ พื้นที่แสดงข้อความก็จะยังคงมีขนาดเท่าเดิม

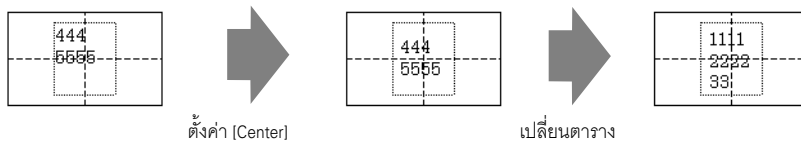
ตัวอย่าง จำนวนอักขระ = 6, จำนวนแถวข้อความ = 3



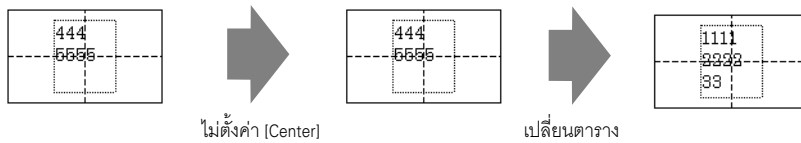
◆ Center

แสดงข้อความบริเวณกึ่งกลางของพื้นที่แสดงข้อความ ดังนั้น แม้ว่าคุณจะทำให้ใช้ข้อความแถวที่ 2 ในตารางที่ 1 หรือแถวที่ 3 ในตารางที่ 2 ข้อความนั้น จะถูกแสดงอยู่ตรงกึ่งกลางของพื้นที่แสดง

เมื่อตั้งค่า [Center]



เมื่อไม่ได้ตั้งค่า [Center]



◆ การจัดแนว ([Align Left], [Align Center], [Align Right])

ในกรณีที่มีการตั้งค่าแถวหลายแถวในตารางข้อความ แถวที่มีจำนวนอักขระมากที่สุด (ในตัวอย่างต่อไปนี้คือ แถวที่สอง “5555”) จะอยู่กับที่ ส่วนแถวอื่นๆ จะถูกจัดแนวโดยอิงกับแถวดังกล่าวตามการตั้งค่า [Align Left], [Align Center] หรือ [Align Right]



15.8 ข้อจำกัด

15.8.1 ข้อจำกัดของการแสดงข้อความ (การป้อนโดยตรง)

- หากคุณระบุข้อความที่ไม่ได้มีการกำหนดค่าไว้ จอแสดงข้อความจะไม่แสดงข้อความใดๆ ตัวอย่างเช่น เมื่อมีข้อความ 16 ข้อความ และลงทะเบียนข้อความไว้เพียงสถานะ 0 ถึงสถานะ 3 เท่านั้น เมื่อกำหนดสถานะ 4 ถึง 15 ระบบจะแสดงเฉพาะกรอบการแสดงผลข้อความเท่านั้น
- หากข้อความที่ป้อนมีอักขระเกินกว่าค่า [No. of Display Char.] ส่วนของข้อความที่เกินจะไม่ถูกแสดง โปรดตรวจสอบว่าข้อความนั้นมีจำนวนอักขระไม่เกิน [No. of Display Char.]

15.8.2 ข้อจำกัดของการแสดงข้อความ (การแสดงตัวอักษร)

- หากข้อมูลที่กำหนดให้เป็น [Display Start Row] นั้นไม่มีแถวข้อความที่เกี่ยวข้องอยู่ จะไม่มีการดำเนินการใดๆ เกิดขึ้น โดยแถวที่แสดงอยู่ก่อนหน้าก็จะคงอยู่ที่หน้าจอ
- ถ้าข้อความของคุณยาวกว่าพื้นที่แสดงผล ข้อความส่วนที่เกินจากพื้นที่จะถูกตัดออกและไม่แสดง

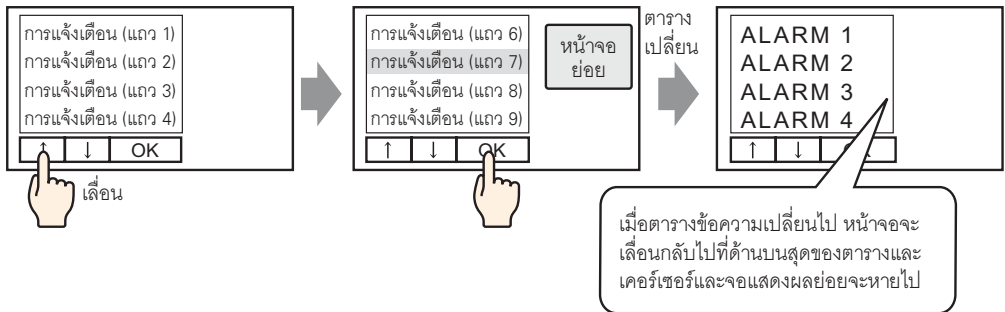
15.8.3 ข้อจำกัดของการเปลี่ยนภาษา (หลายภาษา)

- หากคุณเปลี่ยนภาษา ข้อความทั้งหมดที่ใช้ตารางข้อความจะเปลี่ยนไปด้วย ข้อความที่ลงทะเบียนในตารางข้อความสามารถนำมาใช้กับคุณสมบัติต่างๆ ดังต่อไปนี้
 - ข้อความที่วาดเอง
 - ป้ายชื่อของพาร์ทไฟสัญญาณสวิตช์
 - ชื่อรายการของพาร์ทการแจ้งเตือน
 - ข้อความที่ลงทะเบียนในการตั้งค่า [Direct Input] ของการแสดงผลข้อความ
 - ข้อความแจ้งเตือนที่จะลงทะเบียนในการตั้งค่า [Alarm Settings] ของการตั้งค่าทั่วไป
 - สำหรับข้อความที่ใช้หลายภาษา หากคุณเปลี่ยนภาษา [Text Display] ของการแสดงผลข้อความและข้อความที่แสดงบนพาร์ทการแจ้งเตือนจะเปลี่ยนไปด้วย
 - คุณไม่สามารถเปลี่ยนข้อความที่จะแสดงใน [Text Display] ของพาร์ทแสดงผลข้อมูลได้ นอกจากนี้ ยังไม่สามารถเปลี่ยนชื่อรายการและข้อความที่อยู่ในพาร์ทแสดงผลข้อมูลที่สุ่มเก็บและพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษด้วยการเปลี่ยนแปลงภาษาได้
 - คุณไม่สามารถแสดงตารางหลายตารางในเวลาเดียวกัน
 - การเปลี่ยนแปลงภาษามีผลเช่นเดียวกับการเปลี่ยนแปลงหน้าจอ หน้าจอที่แสดงอยู่ก่อนที่จะมีการเปลี่ยนภาษา จะไม่ถูกแสดงหลังจากที่เปลี่ยนภาษาแล้ว
- การเปลี่ยนภาษาของการแจ้งเตือน
- เมื่อคุณตั้งค่า [Enable Text Table] ใน [Alarm Settings] ข้อความต่างๆ ที่ป้อนจนถึงขณะนั้นจะถูกลบทิ้ง
 - เมื่อลงทะเบียนข้อความแจ้งเตือน ทั้งข้อความชนิดป้อนโดยตรงและข้อความที่ลงทะเบียนจะถูกตั้งค่าไว้ให้กับการแจ้งเตือนทั้งหมด (แบนเนอร์, ประวัติการแจ้งเตือน, ข้อมูลสรุป) คุณไม่สามารถแสดงข้อความที่ป้อนโดยตรงและข้อความที่ลงทะเบียนในตารางข้อความพร้อมกันได้
 - สำหรับข้อความที่ลงทะเบียนในตารางข้อความที่มีข้อความตั้งแต่ 2 แถวขึ้นไป ระบบจะแสดง/พิมพ์เฉพาะแถวแรก แม้ว่าจะมีการตั้งค่าข้อความมากกว่า 2 แถวขึ้นไปก็ตาม

◆ ประวัติการแจ้งเตือนและข้อมูลสรุปการแจ้งเตือน

- เมื่อตั้งค่าสวิตช์ประวัติการแจ้งเตือนบนแท็บ [Switch Settings] ของพาร์ตการแจ้งเตือน คุณจะไม่สามารถใช้ตารางข้อความกับป้ายชื่อได้ หากต้องการเปลี่ยนภาษาของสวิตช์ประวัติการแจ้งเตือน โปรดใช้สวิตช์พิเศษของพาร์ตไฟสัญญาณสวิตช์ในการดำเนินการ
☞ “11.14.4 สวิตช์พิเศษ” (หน้า 11-61)
- เมื่อคุณเปลี่ยนแปลงตารางข้อความ หน้าจอจะแสดงสถานะเริ่มแรก (สถานะของหน้าจอทันทีที่เปลี่ยนแปลงหน้าจอเสร็จสมบูรณ์) ดังนั้น การเลื่อนดูข้อมูลใด ๆ หรือหน้าจอย่อยที่แสดงต่าง ๆ จะถูกยกเลิกเมื่อตารางข้อความเปลี่ยนไป

ตัวอย่าง



- ห้ามเปลี่ยนตารางข้อความ (ภาษา) ในขณะที่กำลังบันทึกข้อมูลประวัติการแจ้งเตือนลงในการ์ด CF (การส่งออกไฟล์ CSV) เพราะหากคุณเปลี่ยนแปลงตารางข้อความ ไฟล์ CSV จะมีข้อความที่เป็นภาษาอื่นซึ่งอาจก่อให้เกิดปัญหาได้เมื่อเปิดไฟล์ดังกล่าวด้วยโปรแกรมสเปรดชีต
- ห้ามเปลี่ยนตารางข้อความ (ภาษา) ในขณะที่กำลังพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือน เพราะหากคุณเปลี่ยนแปลงตารางข้อความ (ภาษา) ขณะที่กำลังพิมพ์แบบแบทซ์ อักขระของภาษาที่แตกต่างกันจะถูกส่งออกไปและภาพที่พิมพ์ออกมาจะมีช่องว่าง
- เมื่อบันทึกประวัติการแจ้งเตือนเป็นไฟล์ CSV หรือพิมพ์ประวัติการแจ้งเตือน “วันที่”, “ทริกเกอร์” และชื่อรายการอื่น ๆ จะเป็นภาษาญี่ปุ่น หากข้อความแจ้งเตือน (ตารางข้อความ) เป็นภาษาญี่ปุ่น และจะเป็นภาษาอังกฤษหากข้อความแจ้งเตือนเป็นภาษาอื่น ๆ (ASCII, ภาษาไต้หวัน, ภาษาจีน และภาษาเกาหลี)

◆ แบบเนอร์

- หากตารางข้อความ (ภาษา) ถูกเปลี่ยนแปลงในขณะที่กำลังเลื่อนดูข้อความแจ้งเตือน ภาษาจะเปลี่ยนแปลงไปโดยเริ่มจากข้อความถัดไป