

10

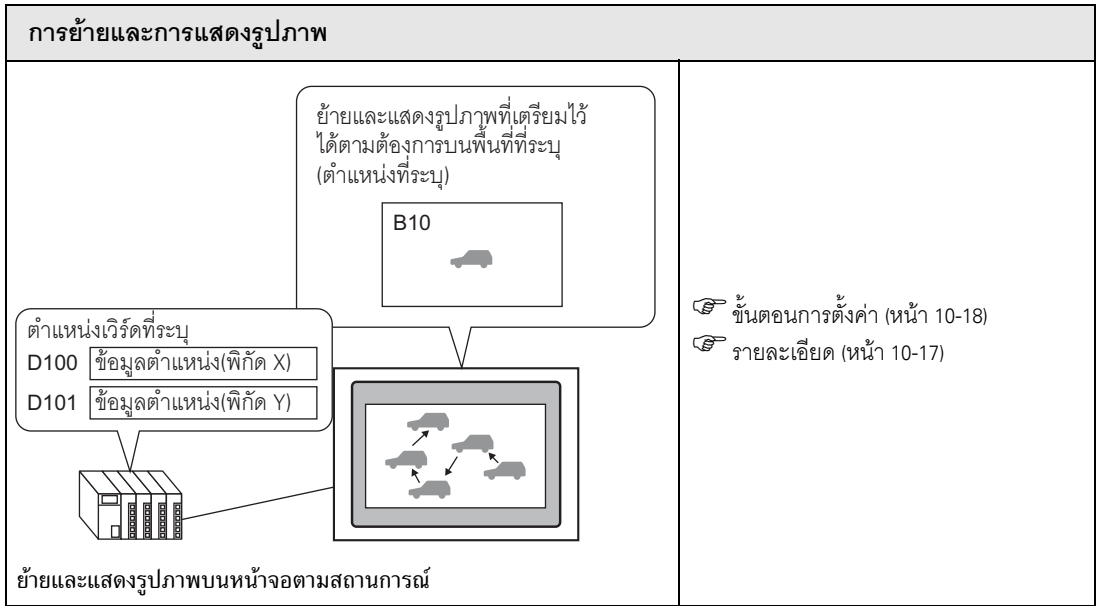
การแสดงรูปภาพ

ในบทนี้จะอธิบายเกี่ยวกับคุณสมบัติเบื้องต้นของ “การแสดงรูปภาพ” ใน GP-Pro EX และวิธีการเบื้องต้นในการตั้งค่าการแสดงรูปภาพ
โปรดเริ่มต้นด้วยการอ่าน “10.1 เมนูการตั้งค่า” (หน้า 10-2) แล้วจึงไปอ่านหน้าที่เกี่ยวข้อง

10.1	เมนูการตั้งค่า.....	10-2
10.2	การเปลี่ยนรูปภาพด้วยการเปิด/ปิดของบิต.....	10-4
10.3	การเปลี่ยนและการแสดงรูปภาพหลายรูป.....	10-11
10.4	การย้ายและการแสดงรูปภาพ.....	10-17
10.5	คำแนะนำในการตั้งค่า.....	10-23
10.6	ข้อจำกัด.....	10-48

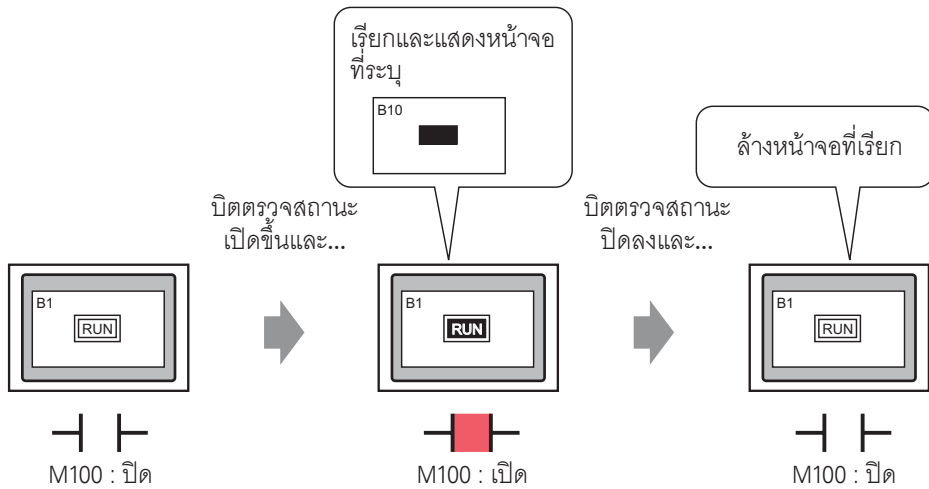
10.1 เมนูการตั้งค่า

การเปลี่ยนรูปภาพด้วยการเปิด/ปิดของบิต	
<p>เรียกและแสดงหน้าจอที่ระบุ</p> <p>B10</p> <p>ด้านล่างหน้าจอที่เรียก</p> <p>บิตตรวจสอบสถานะเปิดขึ้นและ...</p> <p>บิตตรวจสอบสถานะปิดลงและ...</p> <p>B1 RUN</p> <p>B1 RUN</p> <p>B1 RUN</p> <p>M100 : ปิด</p> <p>M100 : เปิด</p> <p>M100 : ปิด</p> <p>แสดง/ซ่อนรูปภาพบนหน้าจอตามการเปลี่ยนแปลงของบิต</p>	<p>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 10-5)</p> <p>☞ รายละเอียด (หน้า 10-4)</p>
การเปลี่ยนและการแสดงรูปภาพหลายรูป	
<p>รูปภาพที่มีหมายเลขหน้าจอของข้อมูลที่จัดเก็บในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุจะถูกเรียกและแสดงขึ้น</p> <p>B10</p> <p>B11</p> <p>B12</p> <p>B13</p> <p>ตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุ</p> <p>D100 หมายเลขหน้าจอแสดงผล</p> <p>เปลี่ยนและแสดงรูปภาพบนหน้าจอตามสถานการณ์</p>	<p>☞ ขั้นตอนการตั้งค่า (หน้า 10-12)</p> <p>☞ รายละเอียด (หน้า 10-11)</p>



10.2 การเปลี่ยนรูปภาพด้วยการเปิด/ปิดของบิต

10.2.1 รายละเอียด

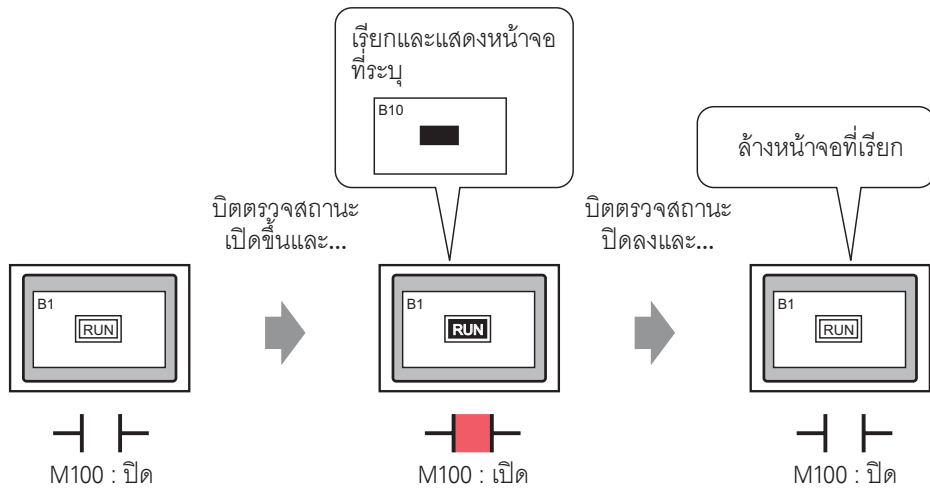


คุณสามารถเรียกรูปภาพที่อยู่บนอีกหน้าจอหนึ่ง และแสดงรูปภาพนั้นตามการเปลี่ยนของตำแหน่งบิตที่ระบุได้

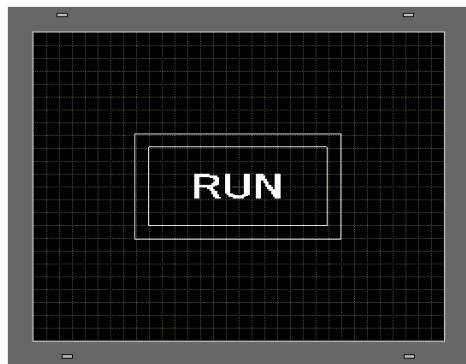
10.2.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

หมายเหตุ

- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูที่คำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “■ ON/OFF Display” (หน้า 10-26)
- สำหรับรายละเอียดของวิธีการวางพาร์ทและการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่
“ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

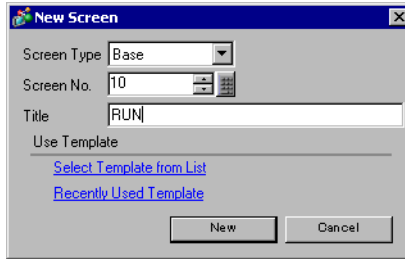


1 สร้างหน้าจอปลายทางที่เรียก (เช่น Base 1)

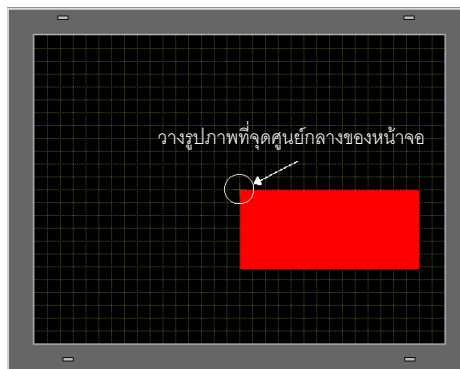


2 เลือกเมนู [Screen (S)] - คำสั่ง [New Screen (N)] หรือคลิก

3 ตั้งค่า [Screen Type] (เช่น Base) และ [Screen No.] (เช่น 10) และคลิก [New]




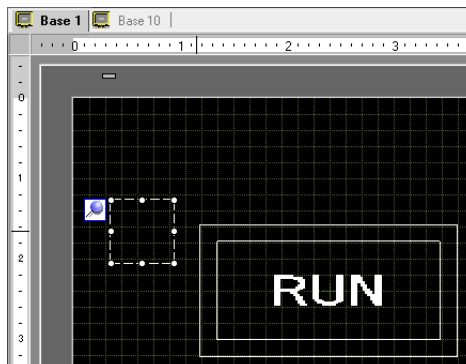
4 สร้างหน้าจอที่จะเรียก เมื่อคุณเรียกรูปลี่เหลี่ยมผืนผ้าที่สร้างขึ้นบนหน้าจอนี้ (เช่น คัดลอกรูปลี่เหลี่ยมขนาดเท่ากับรูปลี่เหลี่ยมด้านในของรูปภาพในหน้าจอ [Base 1] และกำหนดสีที่ใช้เติมในรูปลี่เหลี่ยมเป็นสีแดง) ด้วยการแสดงรูปภาพ สีของส่วนที่ซ้อนทับกับรูปภาพบนหน้าจอปลายทางที่เรียกจะเปลี่ยนไป และรูปภาพจะปรากฏซ้อนอยู่ด้านหลัง



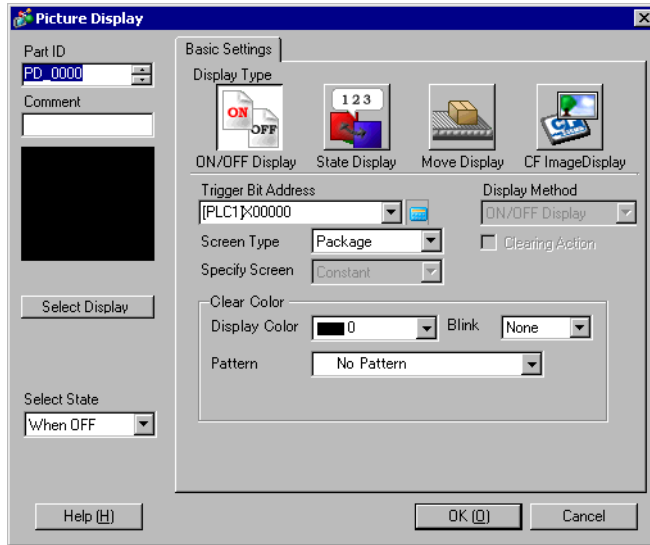
หมายเหตุ

- เมื่อตั้งค่า [ON/OFF Display] ของการแสดงผลรูปภาพเป็น [Clearing Action] สีที่แสดงบนหน้าจออาจเปลี่ยนไป เนื่องจากสีพื้นหลังของหน้าจอซ้อนทับกับสีของรูปภาพที่ถูกเรียก
- ☞ “ ■ การจัดเรียงสี 8 สีในแบบต่างๆ” (หน้า 10-49)
- หน้าจอจะถูกเรียกจากจุดศูนย์กลางของพื้นที่วาด ถ้าคุณวาดภาพจากจุดศูนย์กลางของพื้นที่ คุณจะระบุตำแหน่งแสดงรูปภาพได้ง่ายขึ้นเมื่อวางรูปภาพลงบนหน้าจอปลายทางที่เรียก

5 คลิกแท็บ [Base 1] และเลือกเมนู [Part (P)] - คำสั่ง [Picture Display (F)] หรือคลิก  แล้ววางรูปภาพลงบนหน้าจอ



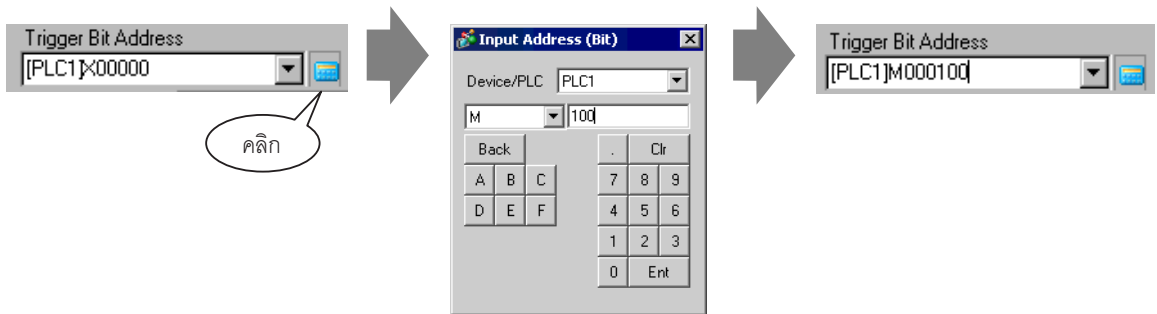
6 ดับเบิลคลิกที่กรอบเส้นประของรูปสี่เหลี่ยมที่วางไว้ เพื่อเปิดกล่องโต้ตอบการตั้งค่า



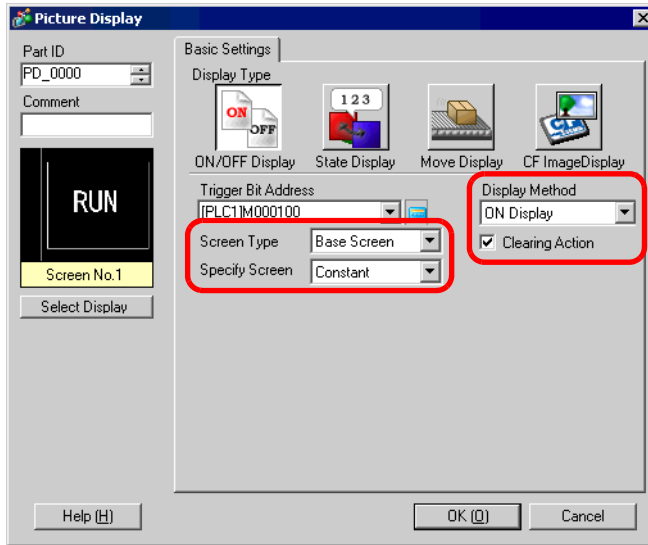
7 เลือก [ON/OFF Display] และตั้งค่า [Trigger Bit Address] (เช่น M100)

คลิกไอคอนเพื่อแสดงเป็นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

เลือกอุปกรณ์ "M" แล้วป้อนตำแหน่ง
เป็น "100" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



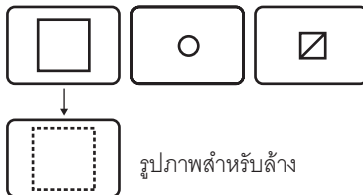
8 ตั้งค่า [Screen Type], [Specify Screen], [Display Method] และ [Clearing Action] (ตัวอย่าง [Screen Type] Base Screen, [Specify Screen] Constant, [Display Method] ON Display และทำเครื่องหมายที่ช่อง [Clearing Action])



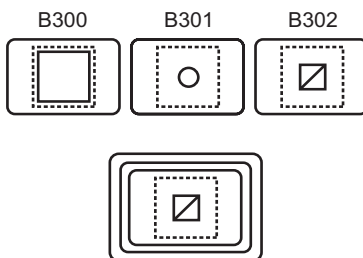
หมายเหตุ

- ถ้าคุณแสดงรูปภาพที่มีขนาดต่างกันโดยไม่ทำเครื่องหมายที่ช่อง Clearing Action รูปภาพที่แสดงอยู่จะไม่หายไป รูปภาพจะถูกเขียนทับอย่างต่อเนื่อง หากไม่ต้องการให้มีการเขียนทับ ให้สร้างรูปภาพสำหรับล้าง ดังนี้

- รูปภาพที่คุณต้องการเรียก



- (1) วาด “สี่เหลี่ยมผืนผ้าทึบ” ที่ใช้เป็นพื้นหลังให้มีขนาดเท่ากับรูปภาพขนาดใหญ่ที่สุดที่คุณต้องการเรียก

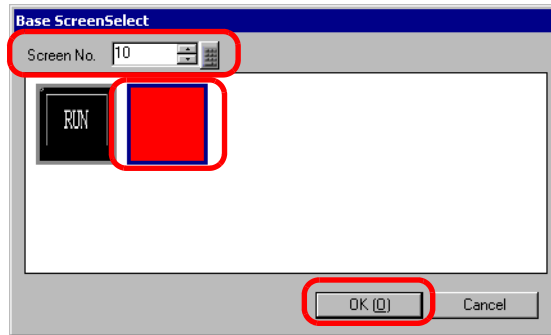



- (2) วาดรูปภาพแต่ละรูปลงบน “สี่เหลี่ยมผืนผ้าทึบ”

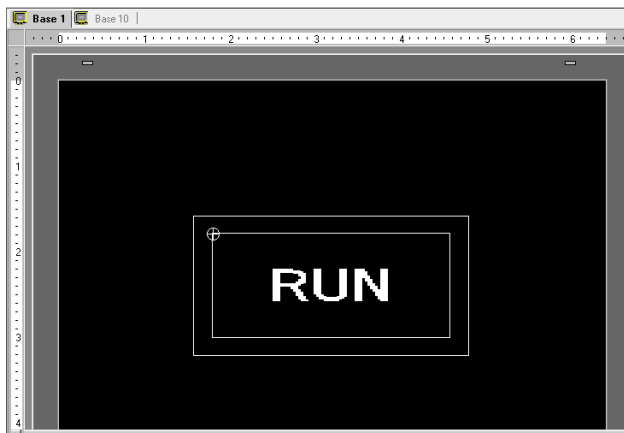
อันที่จริง “B300” และ “B301” แสดงขึ้นด้วยแต่มองไม่เห็นเนื่องจากซ้อนอยู่ใต้ “B302”

เมื่อคุณเรียกรูปภาพด้วยการแสดงรูปภาพ จะดูเหมือนว่ามีเฉพาะรูปภาพที่มีหมายเลขหน้าจอที่คุณเรียกเท่านั้นที่แสดงขึ้น


9 คลิก [Select Display] เลือกหน้าจอที่เรียก (เช่น 10) แล้วจึงคลิก [OK]



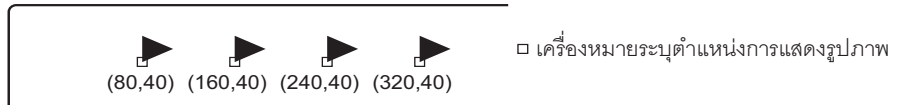
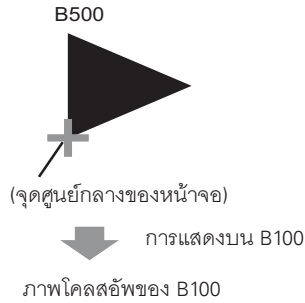
10 กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้นอีกครั้ง คลิก [OK] เมื่อเครื่องหมาย  แสดงขึ้นบนหน้าจอ ให้ระบุตำแหน่งการแสดงรูปภาพ



หมายเหตุ

- เมื่อ [Screen Type] เป็น [Base Screen], [Image] หรือ [Image CF-Card] จะมีเครื่องหมายระบุตำแหน่งการแสดงผล  ปรากฏขึ้นบนหน้าจอรูปภาพ เครื่องหมายนี้จะอยู่ตรงจุดศูนย์กลางของหน้าจอที่คุณต้องการเรียก

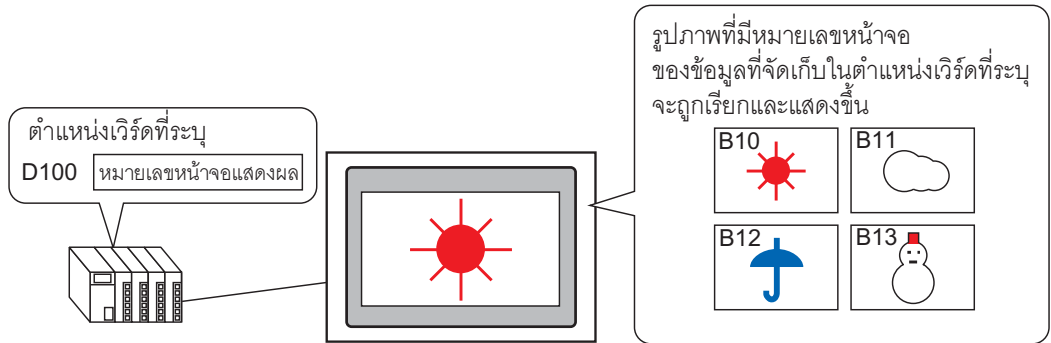
ตัวอย่าง หน้าจอที่เรียก



หน้าจอที่เรียกจะแสดงขึ้นโดยจุดศูนย์กลางของหน้าจอซ้อนทับกับตำแหน่งที่ระบุอยู่บนการแสดงผลรูปภาพ

10.3 การเปลี่ยนแปลงและการแสดงรูปภาพหลายรูป

10.3.1 รายละเอียด

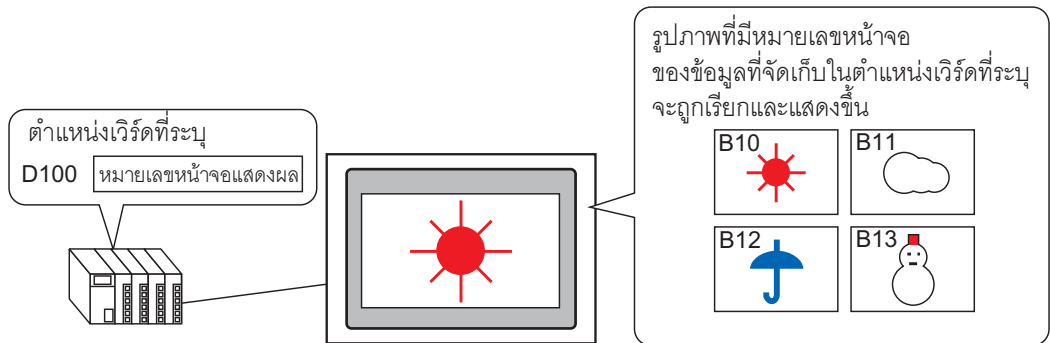


คุณสามารถเรียกและแสดงรูปภาพที่มีหมายเลขหน้าจอของข้อมูลที่จัดเก็บในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุได้

10.3.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

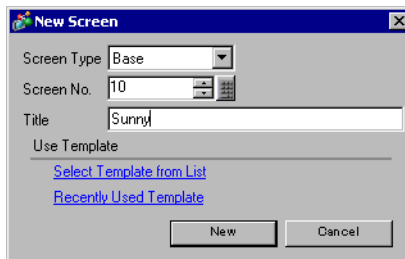
หมายเหตุ

- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูที่คำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “■ State Display” (หน้า 10-31)
- สำหรับรายละเอียดของวิธีการวางพาร์ทและการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่
“ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)



1 เลือกเมนู [Screen (S)] - คำสั่ง [New Screen (N)] หรือคลิก

2 ตั้งค่า [Screen Type] (เช่น Base) และ [Screen No.] (เช่น 10) และคลิก [New]



3 สร้างพื้นหลังบนหน้าจอที่จะเรียก

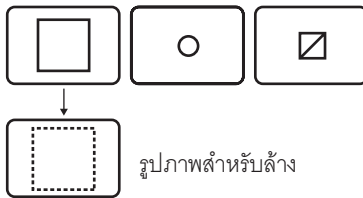
B10



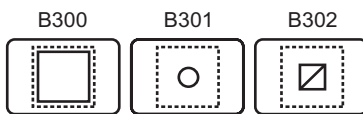
หมายเหตุ

- ในกรณีที่แสดงสถานะ รูปภาพจะถูกเขียนทับอย่างต่อเนื่องเมื่อคุณเปลี่ยนหน้าจอที่ใช้เรียก หากไม่ต้องการให้มีการเขียนทับ ให้สร้างรูปภาพ (พื้นหลัง) เพื่อล้างรูปภาพที่แสดงอยู่ก่อนหน้าบนหน้าจอที่จะเรียก

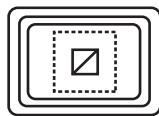
- รูปภาพที่คุณต้องการเรียก



- (1) วาด “สี่เหลี่ยมผืนผ้าทึบ” ที่ใช้เป็นพื้นหลังให้มีขนาดเท่ากับรูปภาพขนาดใหญ่ที่สุดที่คุณต้องการเรียก



- (2) วาดรูปภาพแต่ละรูปลงบน “สี่เหลี่ยมผืนผ้าทึบ”

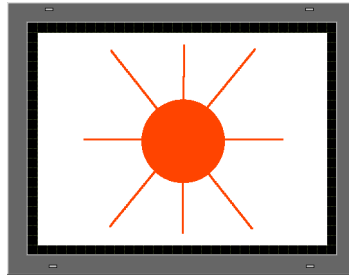


อันที่จริง “B300” และ “B301” แสดงขึ้นด้วยแต่มองไม่เห็นเนื่องจากซ้อนอยู่ใต้ “B302”

เมื่อคุณเรียกรูปภาพด้วยการแสดงรูปภาพ จะดูเหมือนว่ามีเฉพาะรูปภาพที่มีหมายเลขหน้าจอในตำแหน่งเวิร์ดเท่านั้นที่แสดงขึ้น

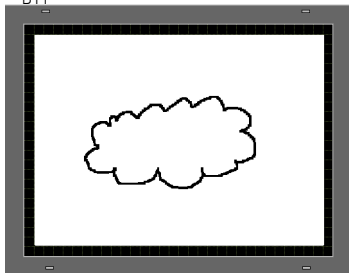
4 สร้างรูปภาพบนหน้าจอที่จะเรียก

B10

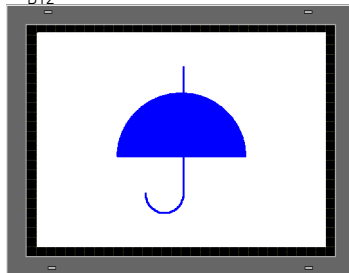


5 สร้างหน้าจออื่นๆ ที่จะเรียก (เช่น Base 11, Base 12 และ Base 13) โดยใช้ขั้นตอน 1-4

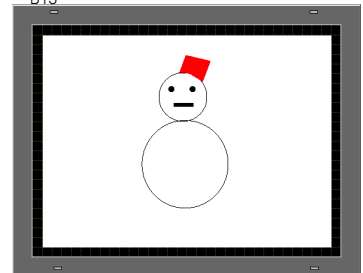
B11



B12



B13

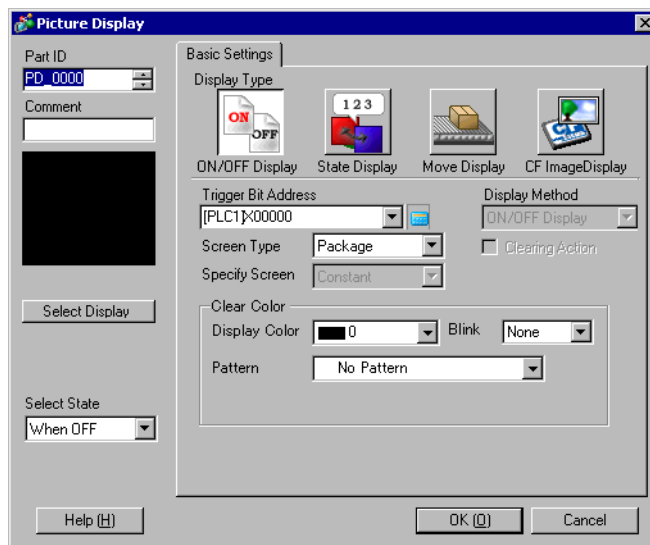


หมายเหตุ

- หน้าจอจะถูกเรียกจากจุดศูนย์กลางของพื้นที่วาด ถ้าคุณวาดภาพจากจุดศูนย์กลางของพื้นที่ คุณจะสามารถตำแหน่งแสดงรูปภาพได้ง่ายขึ้นเมื่อวางรูปภาพลงบนหน้าจอปลายทางที่เรียก

6 คลิกแท็บ [Base 1] และเลือกเมนู [Part (P)] - คำสั่ง [Picture Display (F)] หรือคลิก แล้ววางรูปภาพลงบนหน้าจอ

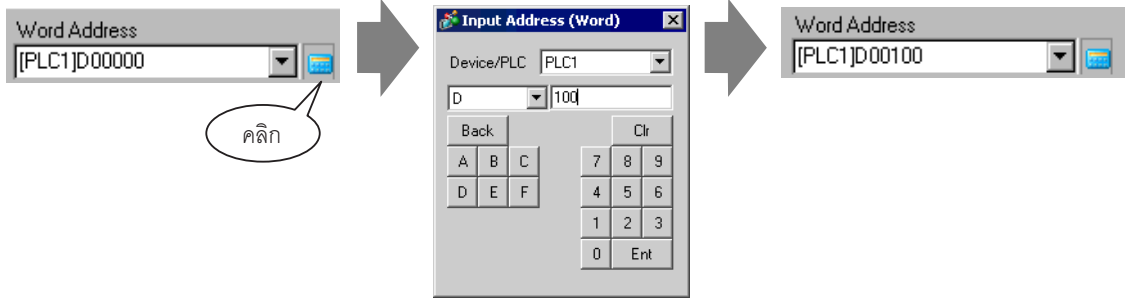
7 ดับเบิลคลิกรูปภาพที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น



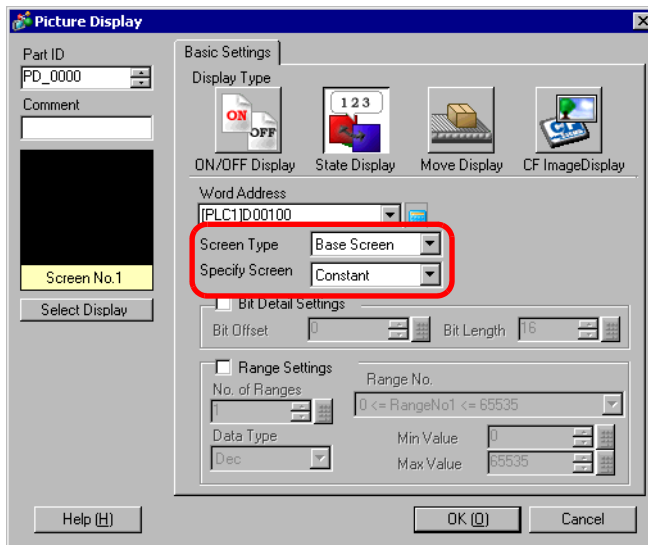
8 เลือก [State Display] และตั้งค่า [Word Address] (เช่น D100)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแบบคีย์ข้อมูลตำแหน่ง

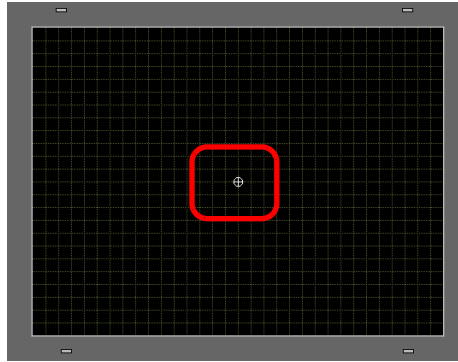
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่งเป็น "100" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"




9 ตั้งค่า [Screen Type] และ [Specify Screen] (เช่น [Screen Type] Base Screen, [Specify Screen] Constant)



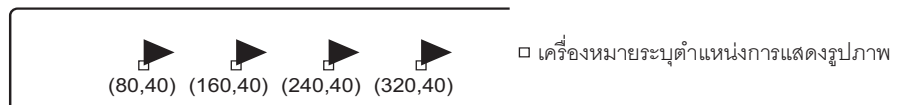
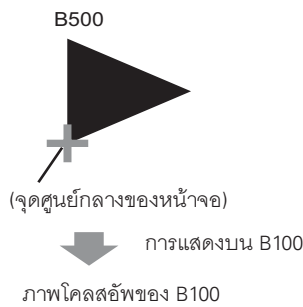
10 คลิก [OK] เพื่อระบุตำแหน่งการแสดงรูปภาพ



หมายเหตุ

- เมื่อ [Screen Type] เป็น [Base Screen], [Image] หรือ [Image CF-Card] จะมีเครื่องหมายระบุตำแหน่งการแสดงผล  ปรากฏขึ้นบนหน้าจอรูปภาพ เครื่องหมายนี้จะอยู่ตรงจุดศูนย์กลางของหน้าจอที่คุณต้องการเรียก

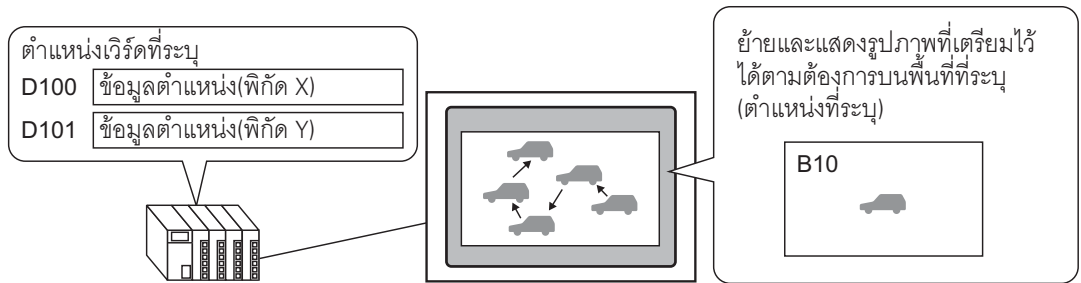
ตัวอย่าง หน้าจอที่เรียก



หน้าจอที่เรียกจะแสดงขึ้นโดยจุดศูนย์กลางของหน้าจอซ้อนทับกับตำแหน่งที่ระบุอยู่บนการแสดงผลรูปภาพ

10.4 การย้ายและการแสดงรูปภาพ

10.4.1 รายละเอียด

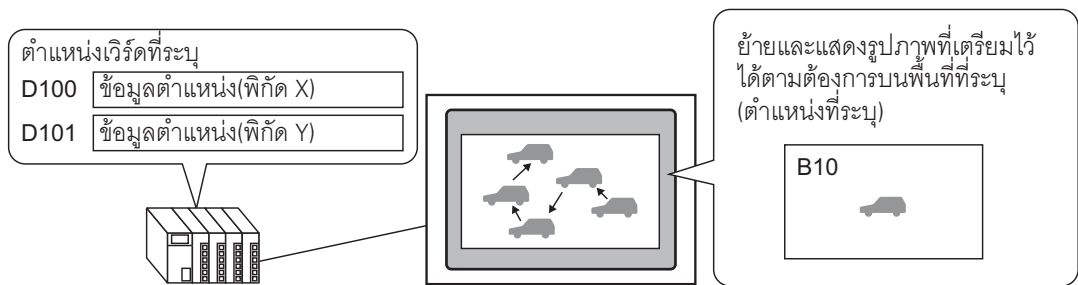



คุณสามารถแสดงรูปภาพที่อยู่บนอีกหน้าจอหนึ่งได้ โดยจัดเก็บข้อมูลตำแหน่งพิกัด X และพิกัด Y ในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุ และเรียกข้อมูลไปที่ตำแหน่งนั้น คุณสามารถย้ายและแสดงรูปภาพในแนวเส้นตรงระหว่างจุดสองจุดได้

10.4.2 ขั้นตอนการตั้งค่า

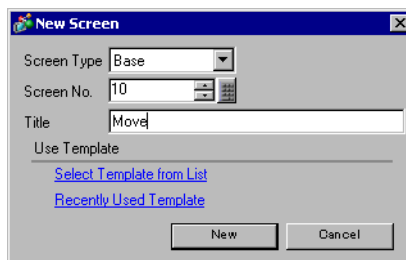
หมายเหตุ

- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูที่คำแนะนำในการตั้งค่า
☞ “■ Move Display” (หน้า 10-37)
- สำหรับรายละเอียดของวิธีการวางพาร์ทและการตั้งค่าตำแหน่ง รูปร่าง สี และป้ายชื่อ โปรดดูที่
“ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท”
☞ “9.6.1 ขั้นตอนการแก้ไขพาร์ท” (หน้า 9-36)

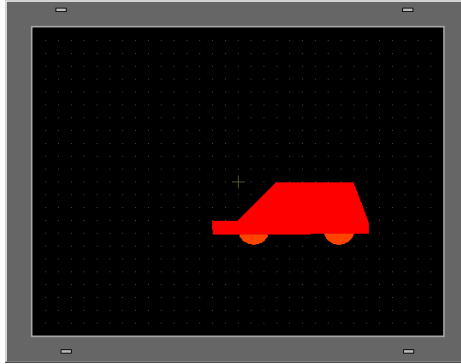


1 เลือกเมนู [Screen (S)] - คำสั่ง [New Screen (N)] หรือคลิก 

2 ตั้งค่า [Screen Type] (เช่น Base) และ [Screen No.] (เช่น 10) และคลิก [New]




3 สร้างหน้าจอที่จะเรียก

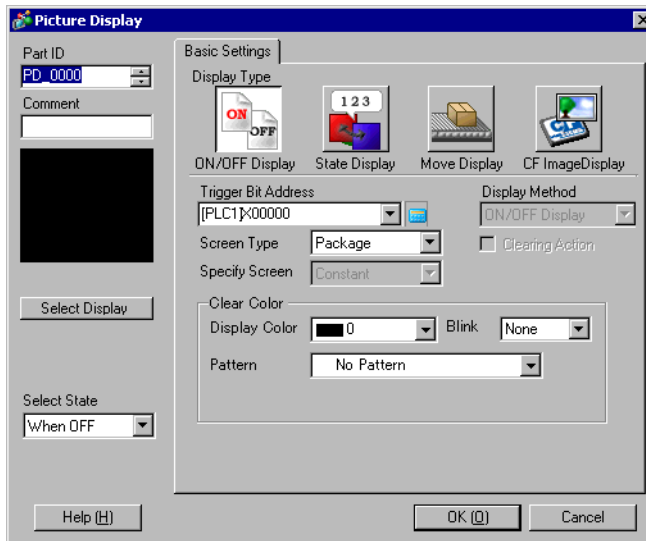


หมายเหตุ

- หน้าจอจะถูกเรียกจากจุดศูนย์กลางของพื้นที่วาด ถ้าคุณวาดภาพจากจุดศูนย์กลางของพื้นที่ที่คุณจะระบุตำแหน่งแสดงรูปภาพได้ง่ายขึ้นเมื่อวางรูปภาพลงบนหน้าจอปลายทางที่เรียก

4 คลิกแท็บ [Base 1] และเลือกเมนู [Part (P)] - คำสั่ง [Picture Display (F)] หรือคลิก  แล้ววางรูปภาพลงบนหน้าจอ

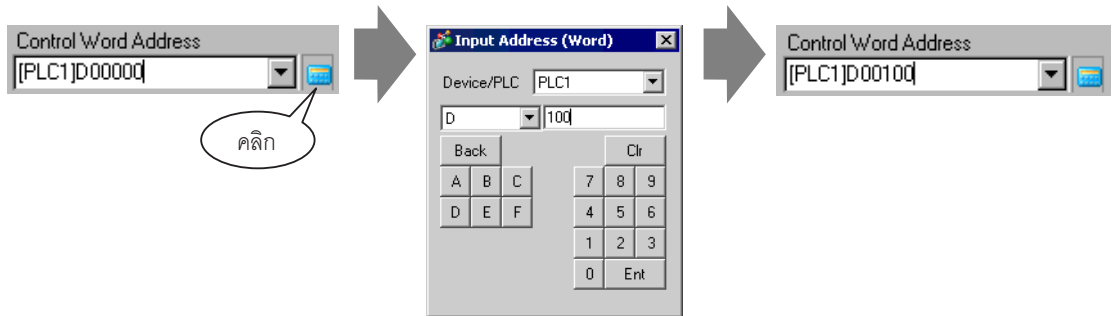
5 ดับเบิลคลิกรูปภาพที่วางไว้ กล้องโต้ตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้น



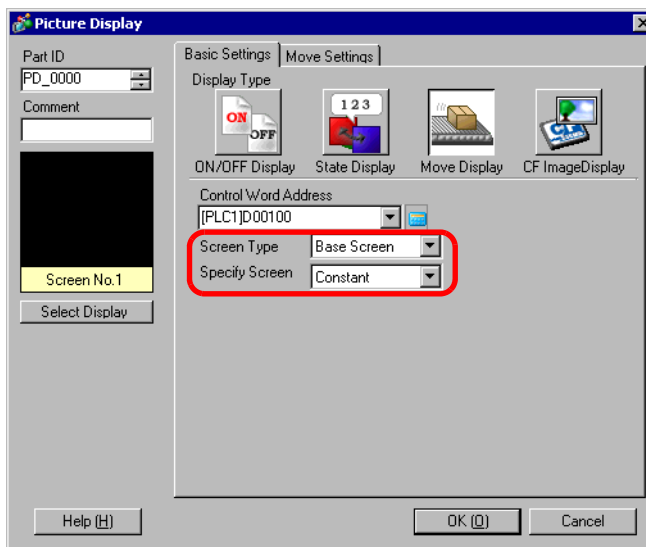
6 เลือก [Move Display] และตั้งค่า [Control Word Address] (เช่น D100)

คลิกที่ไอคอนเพื่อแสดงแป้นคีย์
ข้อมูลตำแหน่ง

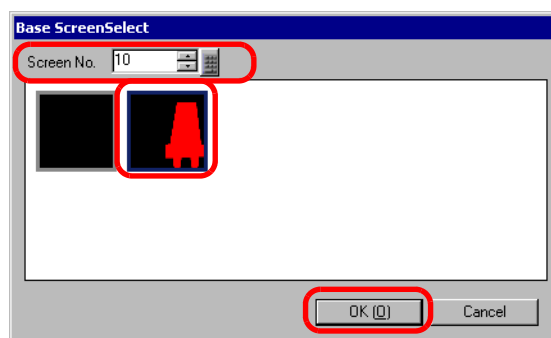
เลือกอุปกรณ์ "D" แล้วป้อนตำแหน่ง
เป็น "100" จากนั้นกดปุ่ม "Ent"



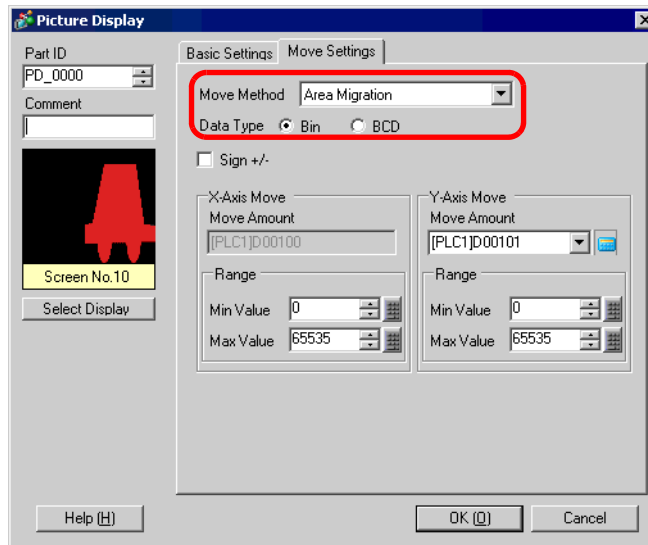
7 ตั้งค่า [Screen Type] (เช่น Base Screen) และ [Specify Screen] (เช่น Constant)



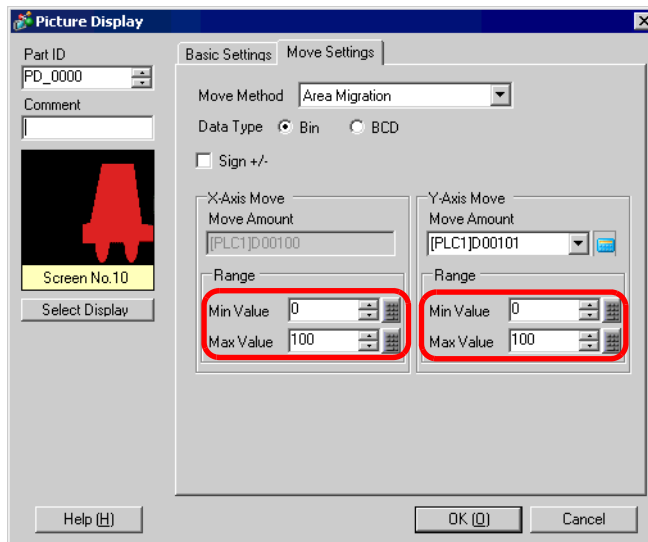
8 คลิก [Select Display] ตั้งค่า [Screen No.] (เช่น 10) แล้วจึงคลิก [OK]



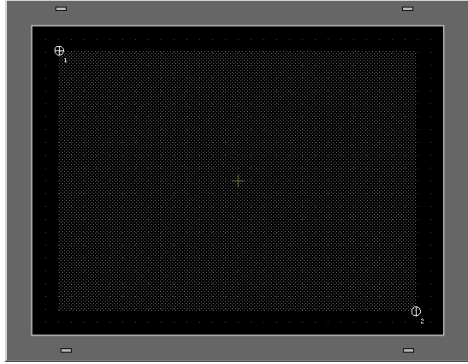
9. กดปุ่ม [Enter] เพื่อตอบการตั้งค่าจะปรากฏขึ้นอีกครั้ง คลิกแท็บ [Move Settings] และตั้งค่า [Move Method] และ [Data Type] (เช่น [Move Method] Area Migration, [Data Type] Bin)



10. ตั้งค่าสูงสุดและค่าต่ำสุดของช่วงการย้ายใน [X-Axis Move] และ [Y-Axis Move] (เช่น X-Axis Move [Max Value] 100 [Min Value] 0, Y-Axis Move [Max Value] 100 [Min Value] 0)

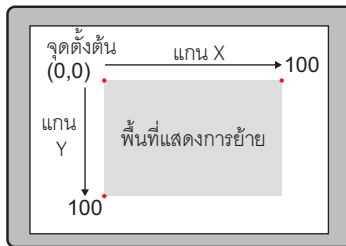


11 คลิก [OK] แล้วระบุพื้นที่แสดงรูปภาพและใส่รูปภาพ



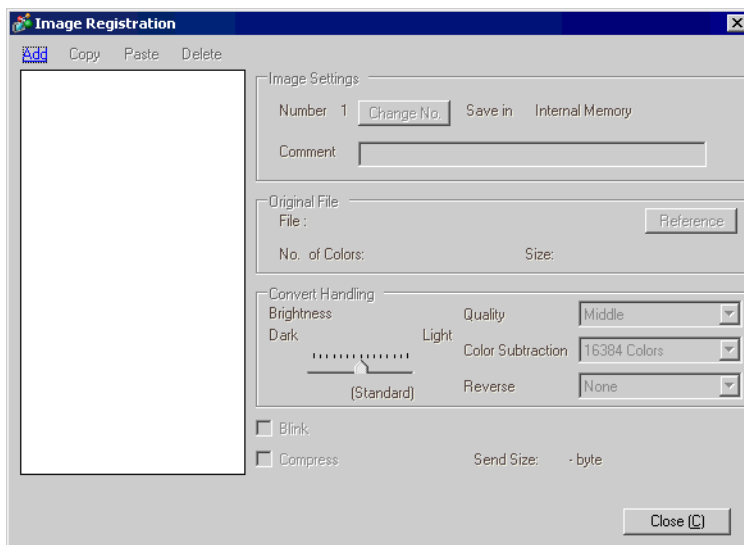
หมายเหตุ

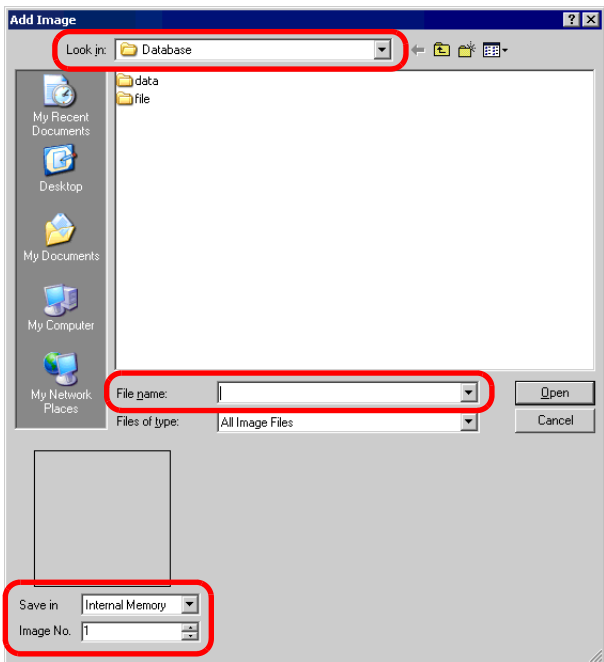
- ช่วงการย้ายและทิศทางการย้ายสำหรับแกน X และแกน Y มีดังนี้



10.5 คำแนะนำในการตั้งค่า

10.5.1 การตั้งค่าทั่วไป (การลงทะเบียนภาพ)



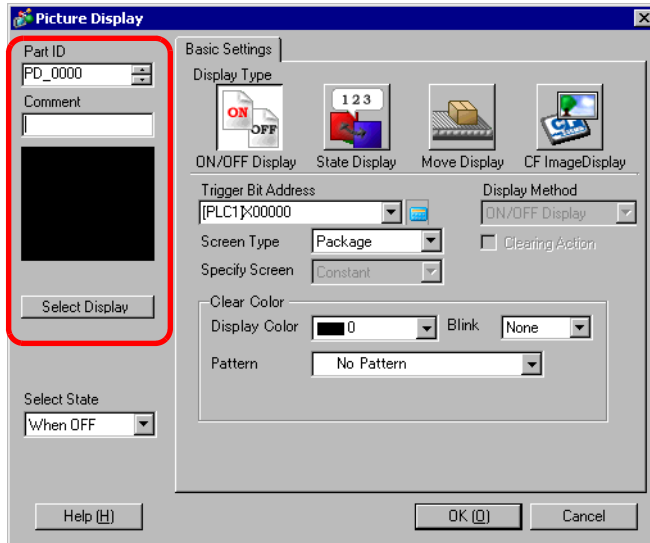
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Add	<p>กล่องโต้ตอบ [Add Image] จะปรากฏขึ้น ระบุ [Look in], [File name], [Save in] และ [Image No.] เพื่อเพิ่มภาพ</p> 
Copy	คัดลอกข้อมูลภาพที่เลือก
Paste	วางข้อมูลภาพที่คัดลอก
Delete	ลบข้อมูลภาพที่เลือก
List of images	แสดงรายการภาพที่กำหนดไว้

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Image Settings	แสดงข้อมูลที่กำหนดให้ภาพ
Number	แสดงหมายเลขที่กำหนดให้ภาพ
Change No.	เปลี่ยนหมายเลขภาพเป็นหมายเลขใดๆ ตั้งแต่ 1 ถึง 8,999
Save in	เลือกบันทึกภาพลงใน [Internal Memory] หรือ [CF Card]
Comment	แสดงคำอธิบายที่กำหนดให้ภาพ
Original File	แสดงข้อมูลภาพต้นฉบับของภาพที่เลือก
File	แสดงพารามิเตอร์ของไฟล์ต้นฉบับ
Reference	เลือกไฟล์ต้นฉบับ
No. of Colors	แสดงจำนวนสีในภาพเป็นจำนวนบิต
Size	แสดงความกว้างและความสูงของภาพเป็นจำนวนพิกเซล
Convert Handling	ใช้สำหรับแปลงภาพ
Brightness	ปรับความสว่างของภาพ
Quality	กำหนดคุณภาพของภาพ โดยเลือกระหว่าง [No Adjustment], [Coarse], [Middle] หรือ [Fine]
Color Subtraction	ลดจำนวนสีในภาพ
Reverse	แสดงภาพกลับทิศทาง โดยเลือกระหว่าง [None], [Flip Vertical] หรือ [Flip Horizontal]
Blink	ตั้งค่าให้ภาพกะพริบ
Compress	บีบอัดขนาดของภาพ
Send Size	แสดงขนาดภาพเป็นจำนวนไบต์

10.5.2 คำแนะนำในการตั้งค่าพาร์ทแสดงรูปภาพ

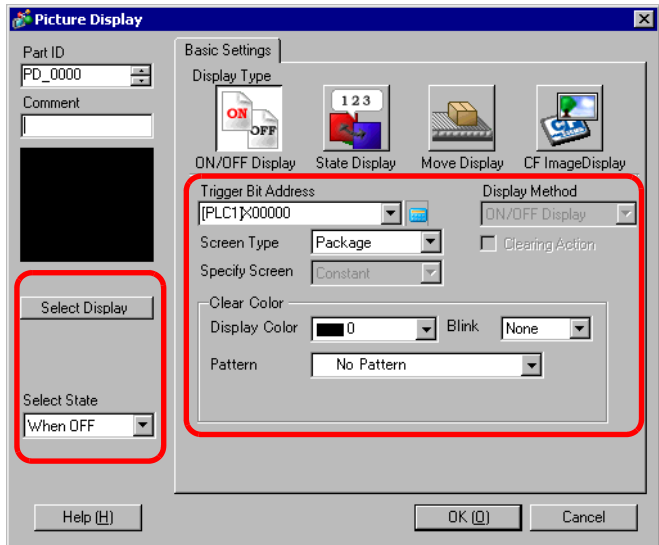
■ การตั้งค่าทั่วไปสำหรับพาร์ททั้งหมด

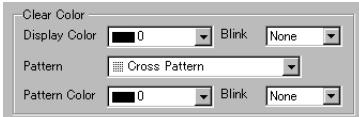
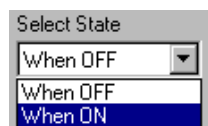


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Part ID	พาร์ทที่วางไว้จะถูกกำหนดหมายเลข ID ให้โดยอัตโนมัติ ID ของการแสดงรูปภาพ: PD_(เลข 4 หลัก) ส่วนที่เป็นตัวอักษรจะถูกกำหนดไว้ด้วยตัวและขึ้นอยู่กับพาร์ทนั้น ส่วนที่เป็นตัวเลขสามารถเปลี่ยนได้ โดยมีค่าตั้งแต่ 0000 ถึง 9999
Comment	คำอธิบายของแต่ละพาร์ทจะยาวได้ไม่เกิน 20 อักขระ
Select Display	คุณสามารถเลือกหน้าจอที่ต้องการเรียกใช้พาร์ทแสดงรูปภาพ

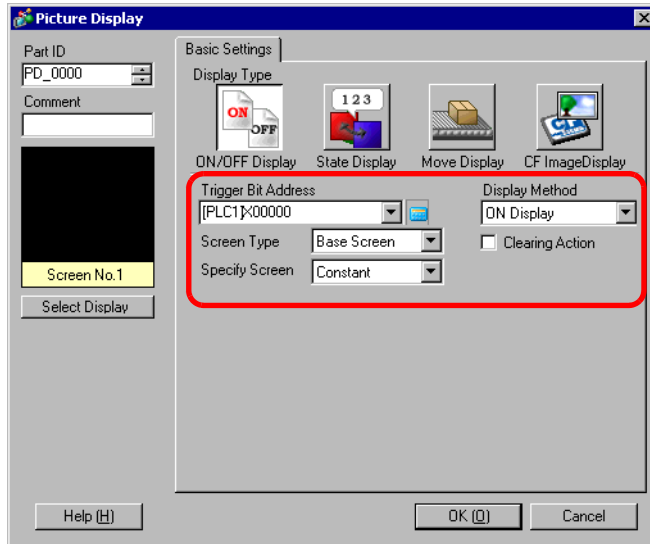
■ ON/OFF Display

◆ Basic Settings (สำหรับแพ็คเกจ)



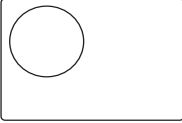


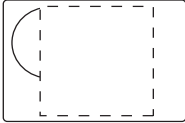
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Trigger Bit Address	ระบุตำแหน่งบิตที่จะตรวจสอบ (บิตตรวจสอบสถานะ)
Screen Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะแสดง
Package	แสดงรูปภาพที่ลงทะเบียนใน [Package]
Clear Color	ตั้งค่าสีพื้นหลังของรูปภาพที่ลงทะเบียนใน [Package]
	
Display Color	ตั้งค่าสีพื้นหลังของรูปภาพที่จะเรียก
Pattern	ตั้งค่ารูปแบบพื้นหลังของรูปภาพที่จะเรียก
Pattern Color	ตั้งค่าสีรูปแบบพื้นหลังของรูปภาพที่จะเรียก
Blink	<p>เลือกที่จะตั้งค่าให้พาร์ทกะพริบหรือไม่ และตั้งค่าความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Display Color] และ [Pattern Color] ในพาร์ทแตกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)</p>
Select Display	เลือกรูปภาพที่ลงทะเบียนใน [Package]
Select State	เลือกสถานะ When ON/When OFF คลิก [Select Display] แล้วระบุรูปภาพที่จะแสดง
	

◆ Basic Settings (สำหรับหน้าจอหลัก ภาพ และภาพจากการ์ด CF)

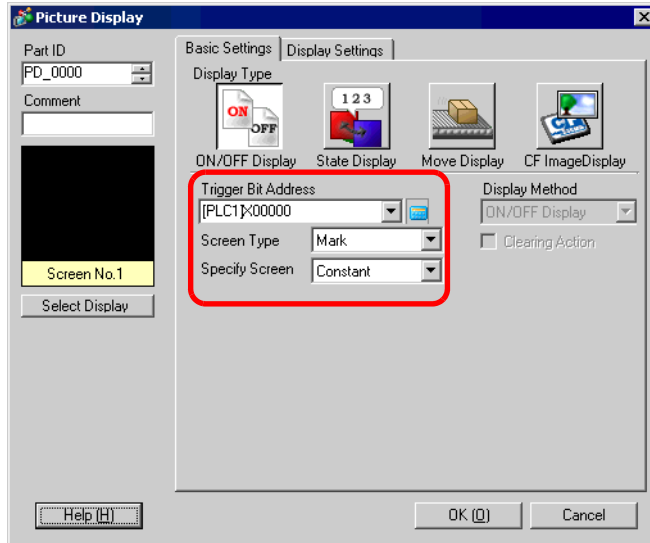


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Trigger Bit Address	ระบุตำแหน่งบิตที่จะตรวจสอบ (บิตตรวจสอบสถานะ)
Display Method	เลือกวิธีแสดงผลระหว่าง [ON Display] หรือ [OFF Display]
ON Display	แสดงรูปภาพหน้าจอขณะตำแหน่งทรiggerบิตอยู่ในสถานะเปิด
OFF Display	แสดงรูปภาพหน้าจอขณะตำแหน่งทรiggerบิตอยู่ในสถานะปิด
Screen Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะแสดง
Base Screen	แสดงหน้าจอหลัก
Image	แสดงหน้าจอภาพ
Image CF	แสดงหน้าจอภาพที่บันทึกไว้ในการ์ด CF
Specify Screen	เลือกวิธีระบุหน้าจอที่จะแสดงระหว่าง [Constant] หรือ [Address]
Constant	กำหนดรูปภาพหน้าจอที่จะแสดงไว้ตายตัว โดยคลิก “Select Display” แล้วระบุหน้าจอที่คุณต้องการแสดง
Address	รูปภาพหน้าจอที่จะแสดงสามารถเปลี่ยนแปลงได้ คุณสามารถเปลี่ยนและแสดงหน้าจอโดยจัดเก็บหมายเลขหน้าจอในตำแหน่งหน้าจอแสดงผล ชนิดหน้าจอที่จะแสดงจะถูกกำหนดไว้ตายตัว
Screen Settings	ตั้งค่านำจอที่จะแสดงโดยสามารถตั้งค่าต่างๆ ได้ตามต้องการ
Display Screen Word Address	กำหนดตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บหมายเลขหน้าจอที่จะแสดง
Data Type	เลือกชนิดข้อมูลสำหรับตำแหน่งหน้าจอแสดงผลระหว่าง [Bin] หรือ [BCD]
Offset	ตั้งค่าออฟเซตตั้งแต่ 0 ถึง 9,999 รูปภาพหน้าจอที่ใส่ค่าออฟเซตเพิ่มในหมายเลขหน้าจอไว้ที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งหมายเลขหน้าจอแสดงผลจะแสดงขึ้น

ต่อ

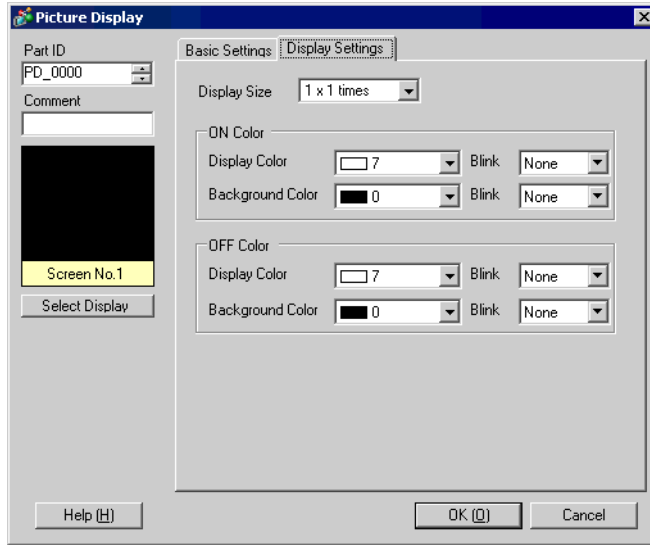
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Clearing Action	<p>ถ้าทำเครื่องหมายที่ช่องนี้ รูปภาพหน้าจอก็จะแสดง/ซ่อนสลับกัน ตามการเปลี่ยนแปลงของตำแหน่งทรiggerบิต ถ้าไม่ได้ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้ รูปภาพหน้าจอก็ที่แสดงอยู่จะไม่หายไป</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ถ้าคุณเรียกรูปภาพหรือข้อความบนหน้าจอหลักโดยทำเครื่องหมายที่ช่อง “Clearing Action” ไว้และแสดงรูปภาพ ภาพจะแสดงแบบ XOR (รูปภาพซ้อนทับกัน โดยสีของภาพในส่วนที่ซ้อนทับกันจะเปลี่ยนไปจากสีที่ตั้งค่าไว้) โปรดคำนึงถึงประเด็นนี้ด้วยเมื่อมีสีซ้อนทับกัน ☞ “10.6.1 ข้อจำกัดของการแสดงรูปภาพ (ON/OFF Display)” (หน้า 10-48) • ถ้ารูปภาพที่ซ้อนทับเป็นอักษรรูปภาพ ภาพจะไม่แสดงแบบ XOR • ถ้าคุณแสดงหน้าจอภาพโดยทำเครื่องหมายที่ช่อง “Clearing Action” ไว้ หน้าจอภาพที่แสดงจะถูกล้างข้อมูลและเขียนทับด้วยสีดำ <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>หน้าจอหลัก</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>หน้าจอภาพ</p>  </div> </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <p>ลบบางส่วนของรูปภาพบนหน้าจอภาพด้วยสีเหลี่ยมทึบสีดำ โดยจะมองไม่เห็น “รูปสี่เหลี่ยมเส้นประ” ในรูปทางซ้ายที่อยู่ใต้รูปสี่เหลี่ยมทึบสีดำ</p> <ul style="list-style-type: none"> • เมื่อทำเครื่องหมายที่ช่อง [Clearing Action] รูปภาพที่วาดด้วยจุดขนาดเดียวกันตั้งแต่สองจุดขึ้นไป (เส้นตรงขนาด 3 จุดหรือ 5 จุด, เส้นตรงพร้อมหัวลูกศรขนาด 2 จุดหรืออีกขระตัวยก เป็นต้น) จะไม่สามารถแสดงบนรูปภาพหน้าจอได้ตามปกติ

◆ Basic Settings (สำหรับเครื่องหมาย)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Trigger Bit Address	ระบุตำแหน่งบิตที่จะตรวจสอบ (บิตตรวจสอบสถานะ)
Screen Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะแสดง
Mark	แสดงรูปภาพที่ลงทะเบียนในหน้าจอเครื่องหมาย
Specify Screen	เลือกวิธีระบุหน้าจอที่จะแสดงระหว่าง [Constant] หรือ [Address]
Constant	กำหนดหน้าจอเครื่องหมายที่จะแสดงไว้ตายตัว โดยคลิก [Select Display] แล้วระบุหน้าจอที่คุณต้องการแสดง
Address	หน้าจอเครื่องหมายที่จะแสดงสามารถเปลี่ยนแปลงได้ คุณสามารถเปลี่ยนและแสดงหน้าจอโดยจัดเก็บหมายเลขหน้าจอในตำแหน่งเวิร์ดหน้าจอแสดงผล
Display Screen Word Address	กำหนดตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บหมายเลขหน้าจอที่จะแสดง
Data Type	เลือกชนิดข้อมูลสำหรับตำแหน่งหน้าจอแสดงผลระหว่าง [Bin] หรือ [BCD]
Offset	ตั้งค่าออฟเซตตั้งแต่ 0 ถึง 8,999 หน้าจอเครื่องหมายที่ใส่ค่าออฟเซตเพิ่มในหมายเลขหน้าจอไว้ ที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งหมายเลขหน้าจอแสดงผลจะแสดงขึ้น

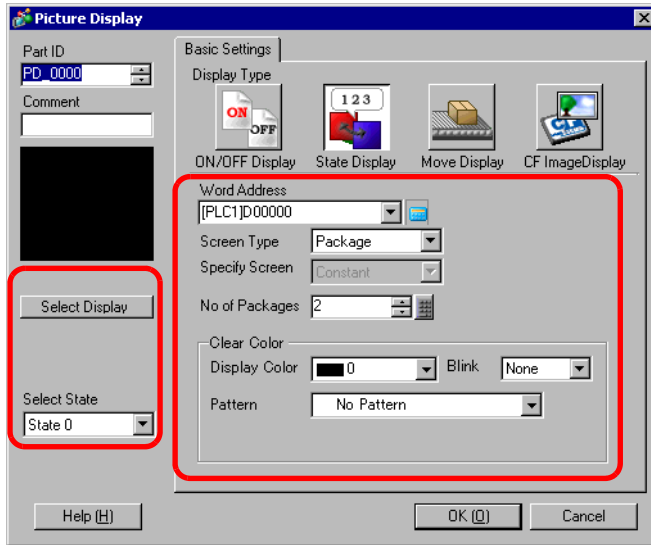
◆ Display Settings (สำหรับเครื่องหมาย)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Size	ตั้งค่าขนาดการแสดงผลภาพที่ลงทะเยียนในหน้าจอเครื่องหมาย โดยตั้งค่าให้อยู่ในช่วงระหว่างขนาดต่ำสุด (1 × 1) และขนาดสูงสุด (8 × 8)
ON Color	ตั้งค่าสีเครื่องหมายที่จะแสดงขณะตำแหน่งทริกเกอร์บิตอยู่ในสถานะเปิด
Display Color	เลือกสีของเครื่องหมายที่จะแสดง
Background Color	เลือกสีพื้นหลังของเครื่องหมายที่จะแสดง
Blink	เลือกว่าจะตั้งค่าให้พาร์ทกะพริบหรือไม่ และตั้งค่าความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Display Color] และ [Background Color] แตกต่างกันได้ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่า [Color Settings] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)</p>
OFF Color	ตั้งค่าสีเครื่องหมายที่จะแสดงขณะตำแหน่งทริกเกอร์บิตอยู่ในสถานะปิด
Display Color	เลือกสีของเครื่องหมายที่จะแสดง
Background Color	เลือกสีพื้นหลังของเครื่องหมายที่จะแสดง
Blink	เลือกว่าจะตั้งค่าให้พาร์ทกะพริบหรือไม่ และตั้งค่าความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Display Color] และ [Background Color] แตกต่างกันได้ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">หมายเหตุ</div> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่า [Color Settings] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)</p>

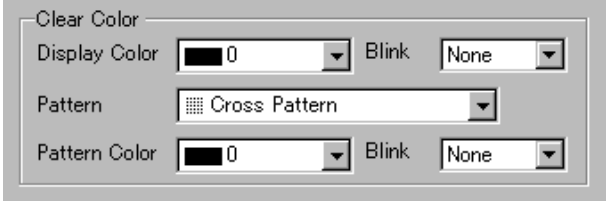
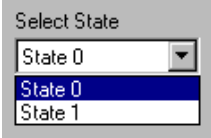
■ State Display

◆ Basic Settings (สำหรับแพ็คเกจ)

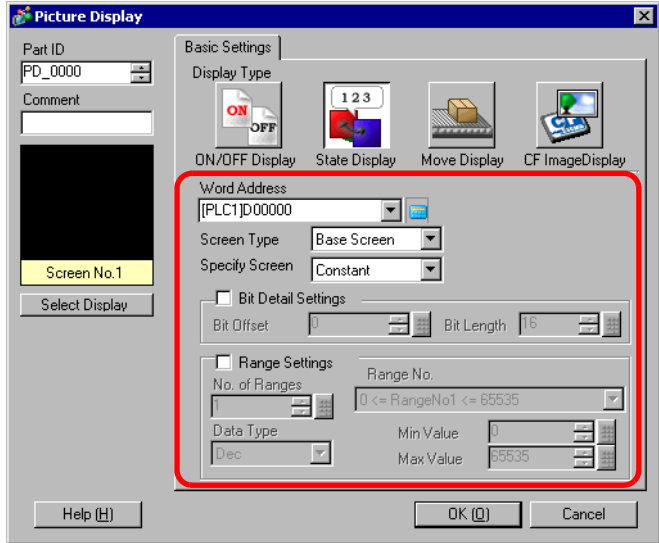


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Word Address	ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดเพื่อเปลี่ยนการแสดงผล หน้าจอจะเปลี่ยนและแสดงผลตามการเปลี่ยนแปลงของข้อมูลตำแหน่งเวิร์ดที่ตั้งค่าไว้
Screen Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะแสดง
Package	แสดงรูปภาพที่ลงทะเบียนใน [Package]
Specify Screen	กำหนดตายตัวเป็น "Constant" ระบุแพ็คเกจที่จะแสดงจาก [Select Display]
No. of Packages	เลือกจำนวนรูปภาพแพ็คเกจที่จะเปลี่ยนระหว่าง [2], [4], [8] หรือ [16] หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> รูปภาพแพ็คเกจจะเปลี่ยนไปตามการเปลี่ยนสถานะของบิตที่เรียงตามลำดับโดยเริ่มจากบิต 00 ในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุ โดยระบบจะกำหนดหมายเลขบิตให้โดยอัตโนมัติตามค่าของ [No. of Packages] โดยเริ่มจากบิต 00 ของตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุ <div style="text-align: center;"> <p>เมื่อ (No. of Packages) เป็น 16 ใช้บิต 00 ถึงบิต 03</p> <p>เมื่อ (No. of Packages) เป็น 4 ใช้บิต 00 ถึงบิต 01</p> <p>เมื่อ (No. of Packages) เป็น 2 ใช้บิต 00 เท่านั้น</p> <p>เมื่อ (No. of Packages) เป็น 8 ใช้บิต 00 ถึงบิต 02</p> <p>สามารถใช้บิตที่เหลือเพื่อจุดประสงค์อื่นได้</p> </div>

ต่อ

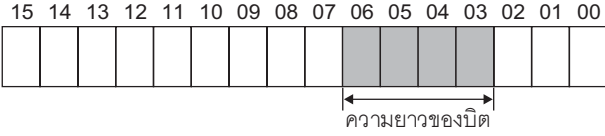
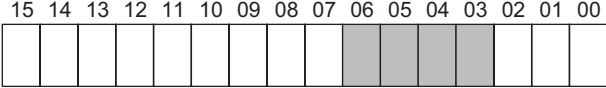
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Clear Color	<p>ตั้งค่าสีพื้นหลังของรูปภาพที่ลงทะเบียนใน [Package]</p> 
Display Color	ตั้งค่าสีพื้นหลังของรูปภาพที่จะเรียก
Pattern	ตั้งค่ารูปแบบพื้นหลังของรูปภาพที่จะเรียก
Pattern Color	ตั้งค่าสีรูปแบบพื้นหลังของรูปภาพที่จะเรียก
Blink	<p>เลือกว่าจะตั้งค่าให้พาร์ทกะพริบหรือไม่ และตั้งค่าความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Display Color] และ [Pattern Color] ในพาร์ทแตกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิทหลัก และการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)</p>
Select Display	เลือกรูปภาพที่ลงทะเบียนในแพ็คเกจ
Select State	<p>เลือกสถานะจาก 0 ถึง 15 (สูงสุด) คลิก [Select Display] และระบุรูปภาพหน้าจอที่จะแสดง</p> 

◆ Basic Settings (สำหรับหน้าจอหลัก ภาพ และภาพจากการ์ด CF)

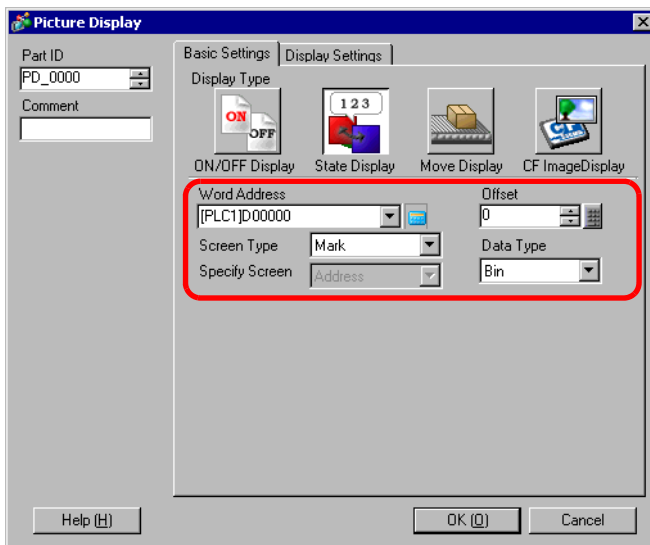


การตั้งค่า	คำอธิบาย																																
Word Address	<ul style="list-style-type: none"> เมื่อไม่ได้ตั้งค่า [Bit Detail Settings] หรือ [Range Settings]: ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่จะเปลี่ยนการแสดงผล หน้าจอที่มีหมายเลขหน้าจอที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งเวิร์ดนี้จะแสดงขึ้น เมื่อตั้งค่า [Bit Detail Settings] หรือ [Range Settings]: เปลี่ยนหน้าจอเรียงไปตามลำดับโดยเริ่มจากหน้าจอแรกสุดที่ระบุใน [Select Display] ในช่วงเวลาที่มีการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งบิตในตำแหน่งเวิร์ดนี้ (การตั้งค่ารายละเอียดของบิต) หรือเปลี่ยนหน้าจอเรียงไปตามลำดับโดยเริ่มจากหน้าจอแรกสุดที่ระบุใน [Select Display] โดยสอดคล้องกับช่วงข้อมูลที่เปลี่ยน 																																
Screen Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะแสดง																																
Base Screen	แสดงหน้าจอหลัก																																
Image	แสดงหน้าจอภาพ																																
Image CF-Card	แสดงหน้าจอภาพที่บันทึกไว้ในการ์ด CF																																
Specify Screen	เลือกวิธีระบุหน้าจอที่จะแสดงระหว่าง [Constant] หรือ [Address]																																
Bit Detail Settings	ตั้งว่าจะกำหนดให้แสดงบิตใดในตำแหน่งเวิร์ด ข้อมูลการแสดงผลถูกกำหนดโดยการตั้งค่า [Bit Offset] และ [Bit Length]																																
Bit Offset	<p>ตั้งค่าว่าจะเริ่มกำหนดให้แสดงบิตใดในตำแหน่งเวิร์ด ตั้งค่าออฟเซตตั้งแต่ 0 ถึง 15 ตั้งค่าเป็น “0” เมื่อคุณใช้ตำแหน่งเวิร์ดทุกตำแหน่ง หรือเมื่อไม่ต้องการตั้งค่าออฟเซต</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>09</td><td>08</td><td>07</td><td>06</td><td>05</td><td>04</td><td>03</td><td>02</td><td>01</td><td>00</td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-right: 50px;">↔ บิตออฟเซต</p> </div>	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00																
15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00																		

ต่อ

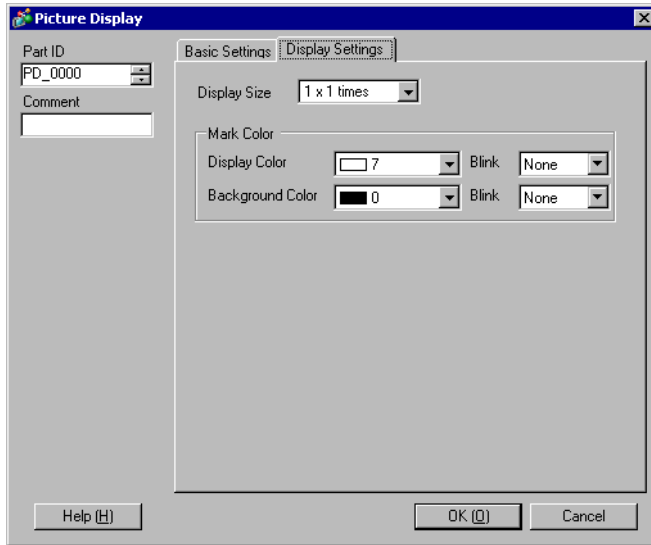
การตั้งค่า		คำอธิบาย
Bit Detail Settings	Bit Length	<p>ตั้งค่าจำนวนบิตในตำแหน่งเวอร์ดที่จะกำหนดให้แสดง โดยตั้งค่า [Bit Length] ตั้งแต่ 1 ถึง 16 ตั้งค่าความยาวบิตภายในช่วง $[Bit\ Offset] + [Bit\ Length] \leq 16$ ถ้าบิตออฟเซตไม่เท่ากับ 0 จำนวนหน้าจอตที่จะเปลี่ยนจะถูกกำหนดโดยการตั้งค่า [Bit Length]</p> 
	Range Settings	<p>ตั้งค่าจำนวนรูปภาพและค่าข้อมูลที่จะเปลี่ยนในแต่ละหน้าจอ ช่วงข้อมูลที่ใช้ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Bit Detail]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ข้อมูลสำหรับใช้เปลี่ยนการแสดงผลคือ บิตต่างๆ ที่กำหนดความยาวข้อมูลไว้ โดยเริ่มจากหมายเลขบิตหลังบิต 0 ซึ่งตั้งค่า [Bit Offset] ไว้ <p>เช่น เมื่อค่าบิตออฟเซตของเท่ากับ “3” และความยาวบิตเท่ากับ “4” ข้อมูลสำหรับใช้เปลี่ยนการแสดงผลจะใช้บิต 4 บิตต่อไปนี้</p> 
	No. of Ranges	<p>ตั้งค่าหมายเลขหน้าจอตที่จะเปลี่ยนโดยกำหนดเป็นจำนวนช่วง โดยตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 32 แต่หากตั้งค่ามากกว่าจำนวนบิตของข้อมูลที่กำหนดไว้ใน [Bit Length] จะไม่สามารถแสดงได้ เช่น เมื่อความยาวบิตเท่ากับ “4” จะกำหนดจำนวนช่วงได้ตั้งแต่ 1 ถึง 16</p>
	Data Type	<p>เลือกชนิดข้อมูลของ [Min Value] และ [Max Value] ระหว่าง [Dec], [Hex] หรือ [BCD] ในการตั้งค่าช่วง</p>
	Range No.	<p>คุณสามารถตั้งค่าช่วงข้อมูลของหมายเลขช่วงได้ตามจำนวนช่วง</p>
	Min Value	<p>ตั้งค่าต่ำสุดสำหรับช่วงข้อมูลในแต่ละช่วง</p>
	Max Value	<p>ตั้งค่าสูงสุดสำหรับช่วงข้อมูลในแต่ละช่วง</p>

◆ Basic Settings (สำหรับเครื่องหมาย)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Word Address	ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่จะเปลี่ยนการแสดงผล จัดเก็บหมายเลขหน้าจอเครื่องหมายที่จะแสดงในตำแหน่งเวิร์ดที่กำหนด
Screen Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะแสดง
Mark	แสดงรูปภาพที่ลงทะเบียนในหน้าจอเครื่องหมาย
Specify Screen	กำหนดไวดายตัวเป็น [Address] หมายเลขหน้าจอเครื่องหมายที่จะแสดงจะถูกจัดเก็บไว้ในตำแหน่งที่ตั้งค่าใน [Word Address]
Offset	ตั้งค่าออฟเซตตั้งแต่ 0 ถึง 8,999 หน้าจอเครื่องหมายที่ใส่ค่าออฟเซตเพิ่มในหมายเลขหน้าจอไว้ที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งเวิร์ดจะแสดงขึ้น
Data Type	เลือกชนิดข้อมูลสำหรับตำแหน่งเวิร์ดระหว่าง [Bin] หรือ [BCD]

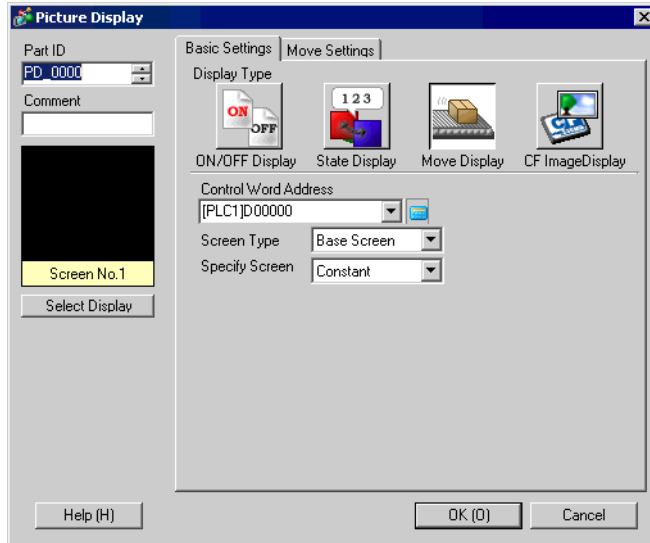
◆ Display Settings (สำหรับเครื่องหมาย)

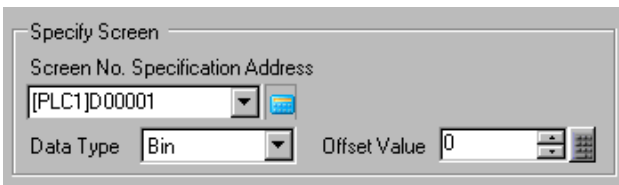


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Size	ตั้งค่าขนาดการแสดงผลรูปภาพที่ลงทะเบียนในหน้าจอเครื่องหมาย โดยตั้งค่าให้อยู่ภายในช่วงระหว่างขนาดต่ำสุด (1 × 1) และขนาดสูงสุด (8 × 8)
Mark Color	ตั้งค่าสีของรูปภาพที่ลงทะเบียนในหน้าจอเครื่องหมาย
Display Color	เลือกสีของเครื่องหมายที่จะแสดง
Background Color	เลือกสีพื้นหลังของเครื่องหมายที่จะแสดง
Blink	<p>เลือกว่าจะตั้งค่าให้พาร์ทกะพริบหรือไม่ และตั้งค่าความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Display Color] และ [Background Color] แยกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)</p>

■ Move Display

◆ Basic Settings

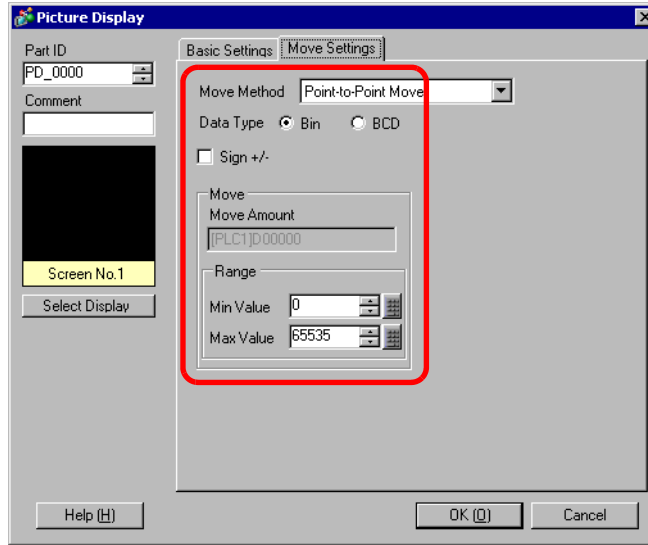


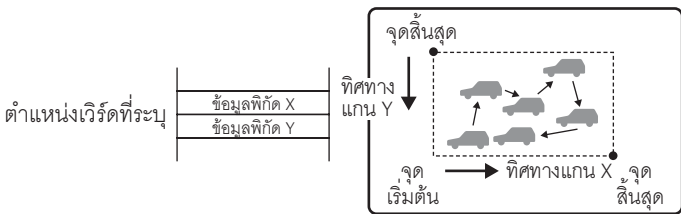
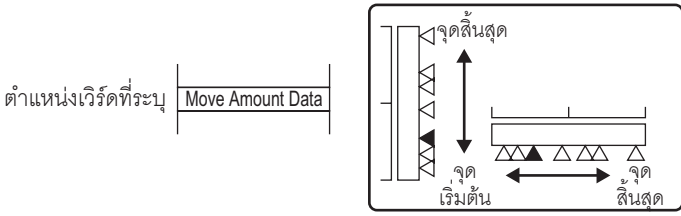
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Control Word Address	ระบุตำแหน่งเวิร์ดที่จะจัดเก็บจำนวนการย้าย โดยจะย้ายและแสดงรูปภาพหน้าจอตามข้อมูลที่จัดเก็บไว้
Screen Type	เลือกชนิดหน้าจอที่จะแสดง หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> ในการแสดงการย้าย หน้าจอที่จะเรียกจะแสดงขึ้นโดยมีจุดศูนย์กลางหน้าจอซ้อนทับกับตำแหน่งพิกัด (ตำแหน่งการแสดงผล) ที่กำหนดไว้บนรูปภาพ
Base Screen	แสดงหน้าจอหลัก
Image	แสดงหน้าจอภาพ
Image CF-Card	แสดงหน้าจอภาพที่บันทึกไว้ในการ์ด CF
Mark	แสดงรูปภาพที่ลงทะเบียนในหน้าจอเครื่องหมาย
Specify Screen	เลือกวิธีระบุหน้าจอที่จะแสดงระหว่าง [Constant] หรือ [Address]
Constant	กำหนดหน้าจอเครื่องหมายที่จะแสดงไว้ตายตัว คลิก [Select Display] แล้วระบุหน้าจอที่คุณต้องการแสดง
Address	รูปภาพหน้าจอที่จะแสดงสามารถเปลี่ยนแปลงได้ คุณสามารถเปลี่ยนและแสดงรูปภาพหน้าจอได้โดยจัดเก็บหมายเลขหน้าจอไว้ในตำแหน่งกำหนดหมายเลขหน้าจอ 

ต่อ

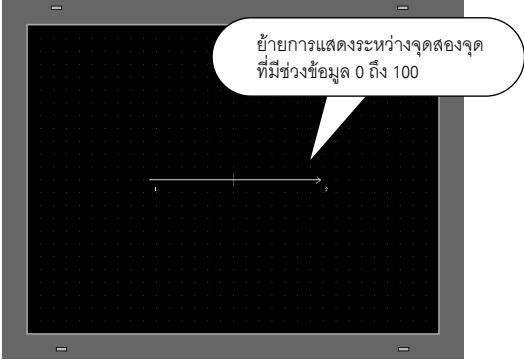
การตั้งค่า		คำอธิบาย	
Specify Screen	Address	Screen No. Specification	ตั้งค่าตำแหน่งที่จะจัดเก็บหมายเลขหน้าจอที่จะแสดง
		Data Type	เลือกชนิดข้อมูลสำหรับตำแหน่งหน้าจอแสดงผลระหว่าง [Bin] หรือ [BCD]
		Offset Value	ตั้งค่าออฟเซต รูปภาพหน้าจอที่ใส่ค่าออฟเซตเพิ่มในหมายเลขหน้าจอไว้ ที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งหมายเลขหน้าจอแสดงผลจะแสดงขึ้น

◆ Move Settings (สำหรับหน้าจอหลัก ภาพ และภาพจากการ์ด CF)

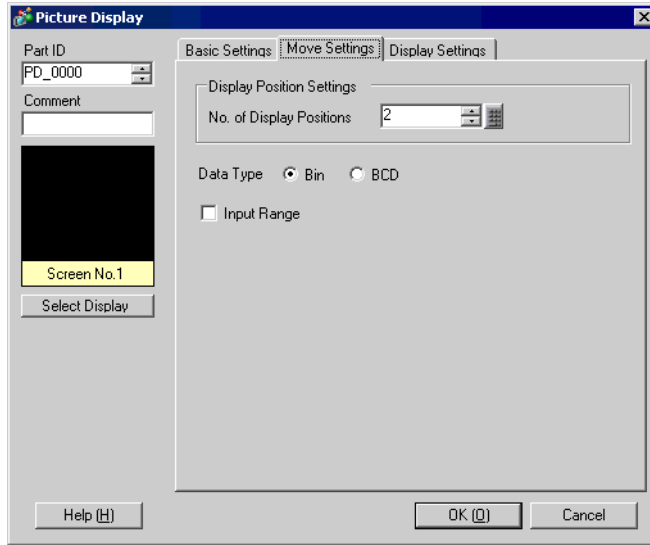


การตั้งค่า	คำอธิบาย
Move Method	เลือกวิธีย้ายแบบ [Area Migration] หรือ [Point-to-Point Move]
Area Migration	<p>ย้ายและแสดงไลบรารีหนึ่งไลบรารีได้ตามต้องการในพื้นที่ที่กำหนด</p> <ul style="list-style-type: none"> Area Migration หน้าจอที่จะเรียกจะย้ายอยู่ในพื้นที่ ข้อมูลจะใช้เวิร์ดจำนวนสองเวิร์ด 
Point-to-Point Move	<p>ย้ายและแสดงหน้าจอหนึ่งหน้าจอในแนวเส้นตรงระหว่างจุดที่กำหนดสองจุด</p> <ul style="list-style-type: none"> Point-to-Point Move หน้าจอที่จะเรียกจะเคลื่อนย้ายอยู่ในแนวเส้นตรงระหว่างจุดสองจุด ข้อมูลจะใช้เวิร์ดจำนวนหนึ่งเวิร์ด 
Data Type	เลือกชนิดข้อมูลของตำแหน่งเวิร์ดที่ใช้จัดเก็บจำนวนการย้ายระหว่าง [Bin] หรือ [BCD]
Sign +/-	ทำเครื่องหมายที่ช่องนี้ถ้าคุณต้องการแสดงข้อมูลที่เป็นจำนวนลบ คุณสามารถเลือกช่องนี้ได้เฉพาะเมื่อชนิดข้อมูลเป็น [Bin] เท่านั้น

ต่อ

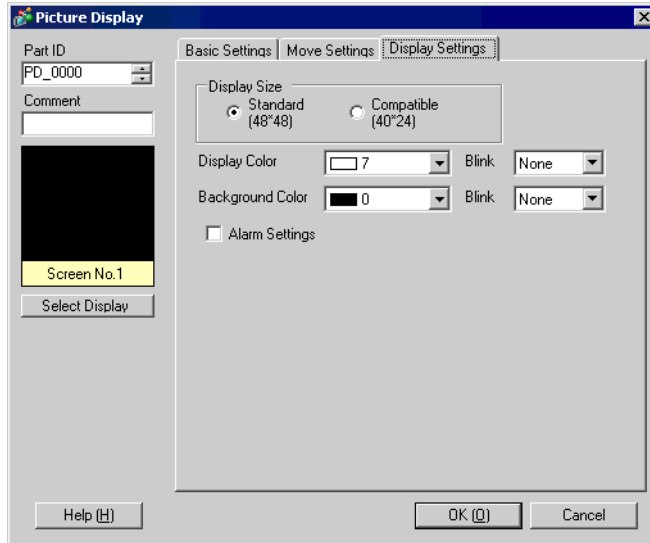
การตั้งค่า	คำอธิบาย												
Move	ตั้งค่าจำนวนและช่วงการย้าย												
Move Amount	<p>ตั้งค่าตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บจำนวนการย้าย โดยจะย้ายและแสดงรูปภาพหน้าจ่อีกรูปภาพหนึ่งด้วยการเปลี่ยนข้อมูลในตำแหน่งเวิร์ดที่กำหนดไว้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> เมื่อต้องการย้ายแบบ Area Migration ให้กำหนดตำแหน่งเวิร์ดสองตำแหน่งเพื่อจัดเก็บจำนวนการย้ายบนพิกัด X/พิกัด Y 												
Range	<p>ตั้งค่าช่วงการย้าย</p> <p>ตัวอย่าง การย้ายแบบ Point-to-point ที่มีค่าสูงสุด “100” และค่าต่ำสุด “0”</p>  <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สำหรับ [Area Migration] ให้กำหนดช่วงข้อมูลของตำแหน่งเวิร์ดที่จัดเก็บจำนวนการย้ายแต่ละครั้งบนพิกัด X/พิกัด Y 												
Min Value	<p>ตั้งค่าต่ำสุดของช่วง ช่วงการตั้งค่าขึ้นอยู่กับค่า [Data Type] และ [Sign +/-]</p> <table border="1" data-bbox="543 1049 1163 1242"> <thead> <tr> <th>Data Type</th> <th>Sign +/-</th> <th>ช่วงการป้อนข้อมูล</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bin</td> <td>ไม่เลือก</td> <td>0 ถึง 65534</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>เลือก</td> <td>-32768 to 32766</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>—</td> <td>0 ถึง 9999</td> </tr> </tbody> </table>	Data Type	Sign +/-	ช่วงการป้อนข้อมูล	Bin	ไม่เลือก	0 ถึง 65534	Bin	เลือก	-32768 to 32766	BCD	—	0 ถึง 9999
Data Type	Sign +/-	ช่วงการป้อนข้อมูล											
Bin	ไม่เลือก	0 ถึง 65534											
Bin	เลือก	-32768 to 32766											
BCD	—	0 ถึง 9999											
Max Value	<p>ตั้งค่าสูงสุดของช่วง ช่วงการตั้งค่าขึ้นอยู่กับค่า [Data Type] และ [Sign +/-]</p> <table border="1" data-bbox="543 1319 1163 1512"> <thead> <tr> <th>Data Type</th> <th>Sign +/-</th> <th>ช่วงการป้อนข้อมูล</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bin</td> <td>ไม่เลือก</td> <td>1 ถึง 65535</td> </tr> <tr> <td>Bin</td> <td>เลือก</td> <td>-32767 ถึง 32767</td> </tr> <tr> <td>BCD</td> <td>—</td> <td>0 ถึง 9999</td> </tr> </tbody> </table>	Data Type	Sign +/-	ช่วงการป้อนข้อมูล	Bin	ไม่เลือก	1 ถึง 65535	Bin	เลือก	-32767 ถึง 32767	BCD	—	0 ถึง 9999
Data Type	Sign +/-	ช่วงการป้อนข้อมูล											
Bin	ไม่เลือก	1 ถึง 65535											
Bin	เลือก	-32767 ถึง 32767											
BCD	—	0 ถึง 9999											

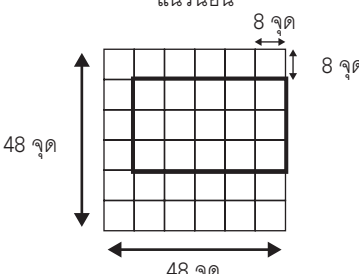
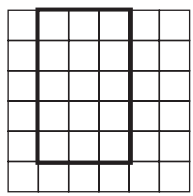
◆ Move Settings (สำหรับเครื่องหมาย)



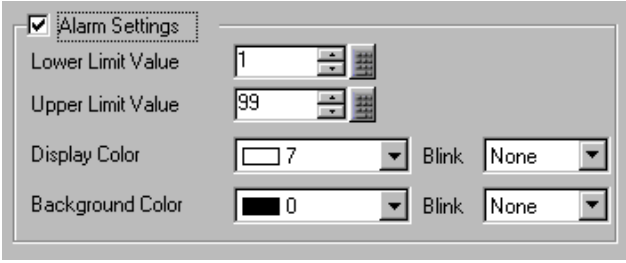
การตั้งค่า	คำอธิบาย												
Display Position Settings	ตั้งค่าตำแหน่งการวาง												
No. of Display Positions	ตั้งค่าหมายเลขตำแหน่งการวาง												
Data Type	เลือกชนิดข้อมูลของตำแหน่งเวิร์ดควบคุมที่ใช้จัดเก็บตำแหน่งการแสดงผลระหว่าง “Bin” หรือ “BCD”												
Input Range	<p>ตั้งค่าช่วงข้อมูลของตำแหน่งเวิร์ดควบคุม โดยจะย้ายและแสดงข้อมูลเป็นเปอร์เซ็นต์ตามการตั้งค่า</p> <p>ข้อมูลจะถูกกำหนดเป็นเลขฐานสองไว้ตายตัว ช่วงการตั้งค่าขึ้นอยู่กับการตั้งค่า “Input Sign”</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><input checked="" type="checkbox"/> Input Range</p> <p>Bit Length: 16 Min Value: 0</p> <p>Input Sign: None Max Value: 65535</p> </div> <p>รายการค่าต่ำสุด/ค่าสูงสุดของช่วงการป้อนข้อมูล</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Input Sign</th> <th>Min Value</th> <th>Max Value</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>None</td> <td>0 ถึง 65534</td> <td>1 ถึง 65535</td> </tr> <tr> <td>2's Complement</td> <td>-32768 ถึง 32766</td> <td>-32767 ถึง 32767</td> </tr> <tr> <td>MSB Sign</td> <td>-32767 ถึง 32766</td> <td>-32766 ถึง 32767</td> </tr> </tbody> </table> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> ถ้าไม่ได้กำหนดช่วงการป้อนข้อมูล หน้าจอจะแสดงอยู่ที่ตำแหน่งข้อมูลที่จัดเก็บอยู่ในตำแหน่งเวิร์ดควบคุม 	Input Sign	Min Value	Max Value	None	0 ถึง 65534	1 ถึง 65535	2's Complement	-32768 ถึง 32766	-32767 ถึง 32767	MSB Sign	-32767 ถึง 32766	-32766 ถึง 32767
Input Sign	Min Value	Max Value											
None	0 ถึง 65534	1 ถึง 65535											
2's Complement	-32768 ถึง 32766	-32767 ถึง 32767											
MSB Sign	-32767 ถึง 32766	-32766 ถึง 32767											
Bit Length	ตั้งค่าความยาวบิตที่ถูกต้องของข้อมูลที่จัดเก็บในตำแหน่งเวิร์ด												
Input Sign	เลือกเครื่องหมายข้อมูลระหว่าง [None], [2's Complement] หรือ [MSB Sign]												
Min Value	ตั้งค่าต่ำสุดของช่วงการป้อนข้อมูล												
Max Value	ตั้งค่าสูงสุดของช่วงการป้อนข้อมูล												

◆ Display Settings (สำหรับเครื่องหมาย)



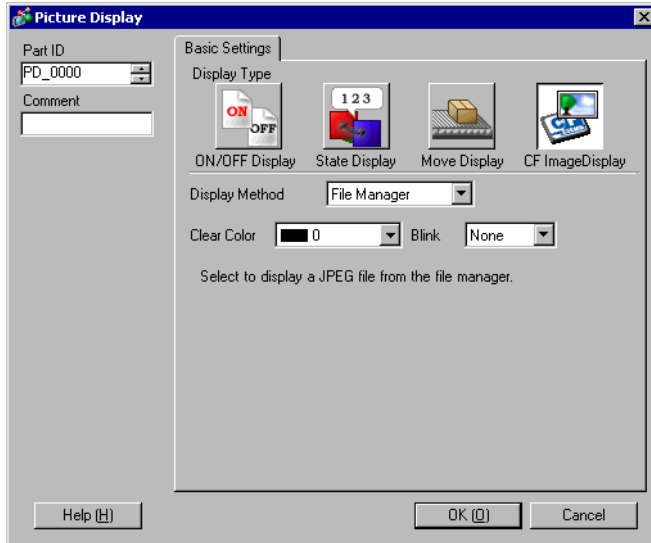
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Size	<p>เลือกขนาดหน้าจอเครื่องหมายที่จะแสดงระหว่างขนาด [Standard (48 × 48)] หรือ [Compatible (40 × 24)]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard เลือกตัวเลือกนี้เมื่อคุณใช้เครื่องหมายที่สร้างขึ้นบนกรอบเส้นหนาในรูปต่อไปนี้ • Compatible เลือกตัวเลือกนี้เมื่อคุณใช้เครื่องหมายที่สร้างขึ้นภายในกรอบเส้นหนาในรูปต่อไปนี้ หรือเครื่องหมายที่สร้างใน GP-PRO II/III <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>แนวนอน</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>แนวตั้ง</p>  </div> </div>
Display Color	เลือกสีของเครื่องหมายที่จะแสดง
Background Color	เลือกสีพื้นหลังของเครื่องหมายที่จะแสดง
Blink	<p>เลือกว่าจะตั้งค่าให้พาร์ทกะพริบหรือไม่ และตั้งค่าความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Display Color] และ [Background Color] แยกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิทหลัก และการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)</p>

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย
Alarm Settings	<p>ตั้งค่าว่าจะใช้การตั้งค่าการแจ้งเตือนหรือไม่ เมื่อใช้การตั้งค่าการแจ้งเตือน คุณสามารถแสดงว่าตำแหน่งแสดงผลอยู่นอกช่วงขีดจำกัดบนและขีดจำกัดล่างที่กำหนดไว้ได้ ด้วยการเปลี่ยนสีแสดงผล/สีพื้นหลังในหน้าจอเครื่องหมาย</p> 
Lower Limit Value	ตั้งค่าขีดจำกัดล่างสำหรับการแจ้งเตือนตั้งแต่ 1 ถึง 98
Upper Limit Value	ตั้งค่าขีดจำกัดบนสำหรับการแจ้งเตือนตั้งแต่ 2 ถึง 99
Display Color	กำหนดสีของเครื่องหมายที่จะแสดงเมื่อการแจ้งเตือนทำงาน
Background Color	เลือกสีพื้นหลังของเครื่องหมายที่จะแสดงเมื่อการแจ้งเตือนทำงาน
Blink	<p>เลือกว่าจะให้พริบกะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ คุณสามารถตั้งค่าการกะพริบของ [Display Color] และ [Background Color] แตกต่างกันได้</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่า [Color Settings] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย <p>☞ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)</p>

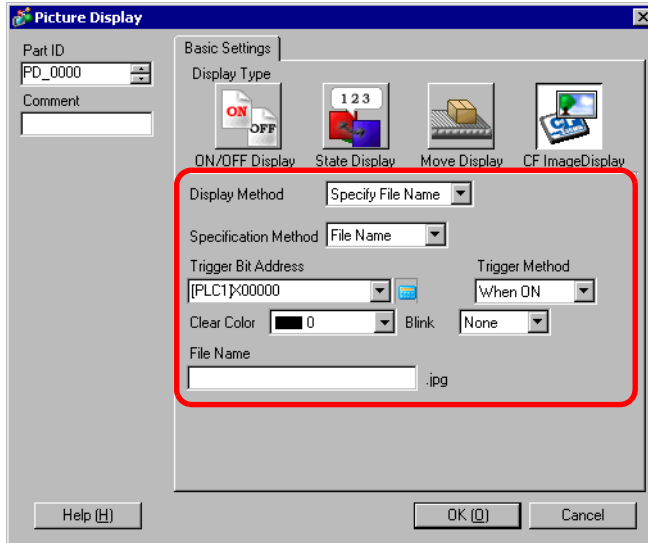
■ CF Image Display

◆ Basic Settings (ตัวจัดการไฟล์)



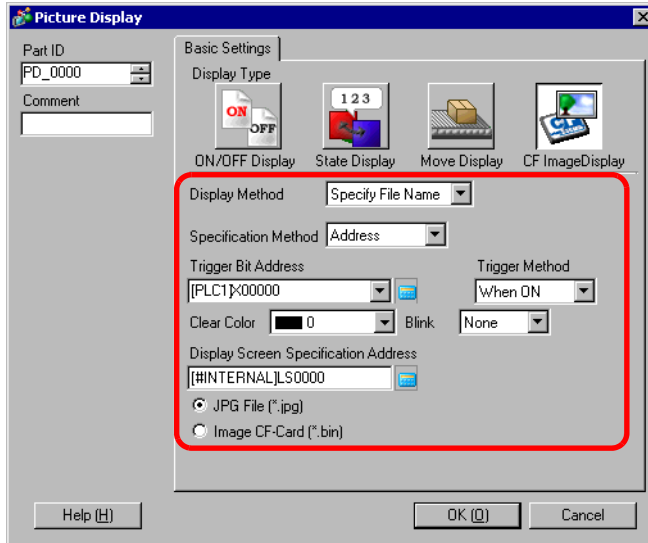
การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Method	ตั้งค่าวิธีแสดงไฟล์ที่บันทึกไว้ในการ์ด CF
File Manager	<p>แสดงภาพที่เป็นไฟล์ JPEG โดยใช้พาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [File Manager]</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับพาร์ทแสดงผลข้อมูลพิเศษ [File Manager] โปรดดูที่ “■ File Manager” (หน้า 25-86)
Clear Color	กำหนดสีเมื่อไม่มีการแสดงรูปภาพ
Blink	<p>เลือกว่าจะตั้งค่าให้พาร์ทกะพริบหรือไม่ และตั้งค่าความเร็วในการกะพริบ</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)

◆ Basic Settings (ระบุชื่อไฟล์ - ชื่อไฟล์)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Method	ตั้งค่าวิธีแสดงไฟล์ที่บันทึกไว้ในการ์ด CF
Specify File Name	ระบุชื่อไฟล์ JPEG ที่จัดเก็บอยู่ในการ์ด CF และแสดงรูปภาพ
Specification Method	ตั้งค่าวิธีระบุไฟล์ที่บันทึกอยู่ในการ์ด CF
File Name	ระบุชื่อไฟล์ภาพที่จะแสดงโดยตรง และแสดงภาพบนหน้าจอ
Trigger Bit Address	ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่ควบคุมการแสดงผลภาพ
Trigger Method	ตั้งค่าว่าจะแสดงผลภาพด้วยการเปิดหรือปิดของตำแหน่งบิตหรือไม่
Clear Color	เลือกสีเมื่อไม่มีการแสดงผลภาพ
Blink	เลือกว่าจะตั้งค่าให้พาร์ทกะพริบหรือไม่ และตั้งค่าความเร็วในการกะพริบ หมายเหตุ <ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่าการตั้งค่า [Color Settings] ของยูนิทหลักและการตั้งค่าระบบด้วย ④ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)
File Name	ป้อนชื่อไฟล์ภาพที่จะแสดง

◆ Basic Settings (ระบุชื่อไฟล์ - ตำแหน่ง)



การตั้งค่า	คำอธิบาย
Display Method	ตั้งค่าวิธีแสดงไฟล์ที่บันทึกไว้ในการ์ด CF
Specify File Name	ระบุชื่อไฟล์ภาพ (ไฟล์แปลง BMP หรือไฟล์ JPEG) หรือไฟล์ JPEG ที่จัดเก็บอยู่ในการ์ด CF และแสดงภาพ
Specification Method	ตั้งค่าวิธีระบุไฟล์ที่บันทึกอยู่ในการ์ด CF
Address	ระบุชื่อไฟล์ภาพที่จะแสดงในตำแหน่ง และแสดงภาพบนหน้าจอ
Trigger Bit Address	ตั้งค่าตำแหน่งบิตที่ควบคุมการแสดงผลภาพ
Trigger Method	ตั้งค่าว่าจะแสดงผลภาพด้วยการเปิดหรือปิดของตำแหน่งบิตหรือไม่
Clear Color	เลือกสีเมื่อไม่มีการแสดงผลภาพ
Blink	เลือกว่าจะให้พริบกะพริบหรือไม่ และกำหนดความเร็วในการกะพริบ หมายเหตุ • การตั้งค่าการกะพริบได้หรือไม่ขึ้นอยู่กับค่า [Color Settings] ของยูนิตหลักและการตั้งค่าระบบด้วย ☞ “9.5.1 ระบุสี” (หน้า 9-33)

ต่อ

การตั้งค่า	คำอธิบาย																					
Display Screen Specification Address	<p>ตั้งค่าตำแหน่งที่ระบุไฟล์ภาพที่จะแสดง</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ระบุข้อมูลที่ใช้จัดเก็บพารามิเตอร์แบบครบบถ้วน (ชื่อไฟล์เดอร์และชื่อไฟล์) พารามิเตอร์แบบครบบถ้วนมีอักขระแบบไบต์เดียวไม่เกิน 20 อักขระ (10 เวิร์ด) ถ้ามีอักขระน้อยกว่า 20 ตัว อย่าลืมใส่ "00h" ต่อท้าย • ใส่ “\” คั่นระหว่างชื่อไฟล์เดอร์และชื่อไฟล์ในพารามิเตอร์แบบครบบถ้วน • ชื่อไฟล์ควรมีอักขระแบบไบต์เดียวไม่เกิน 8 ตัวและรองรับเฉพาะไฟล์ Bin และ JPEG เท่านั้น • สามารถตั้งค่า [Display Screen Specification Address] ด้วยตำแหน่งภายในของ GP (LS, USR) ได้เท่านั้น <p>เช่น การแสดงไฟล์ภาพ (LOGO.bin) ในไฟล์เดอร์ [DATA] ในการ์ด CF (Display Screen Specification Address: LS1000)</p> <p style="text-align: center;">ตัวอย่างการตั้งค่า 16 บิต</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tbody> <tr> <td>LS1000</td> <td>'D'</td> <td>'A'</td> </tr> <tr> <td>LS1001</td> <td>'T'</td> <td>'A'</td> </tr> <tr> <td>LS1002</td> <td>'\'</td> <td>'L'</td> </tr> <tr> <td>LS1003</td> <td>'O'</td> <td>'G'</td> </tr> <tr> <td>LS1004</td> <td>'O'</td> <td>00h</td> </tr> <tr> <td>LS1005</td> <td>00h</td> <td>00h</td> </tr> <tr> <td>:</td> <td>:</td> <td>:</td> </tr> </tbody> </table>	LS1000	'D'	'A'	LS1001	'T'	'A'	LS1002	'\'	'L'	LS1003	'O'	'G'	LS1004	'O'	00h	LS1005	00h	00h	:	:	:
LS1000	'D'	'A'																				
LS1001	'T'	'A'																				
LS1002	'\'	'L'																				
LS1003	'O'	'G'																				
LS1004	'O'	00h																				
LS1005	00h	00h																				
:	:	:																				
JPG File (*.jpg)	เลือกตัวเลือกนี้เมื่อคุณแสดงไฟล์ JPG																					
Image CF (*.bin)	เลือกตัวเลือกนี้เมื่อคุณระบุไฟล์ภาพ (*.bin) ที่บันทึกไว้ในไฟล์เดอร์ส่งออกข้อมูลการ์ด CF หรือในการ์ด CF																					

10.6 ข้อจำกัด

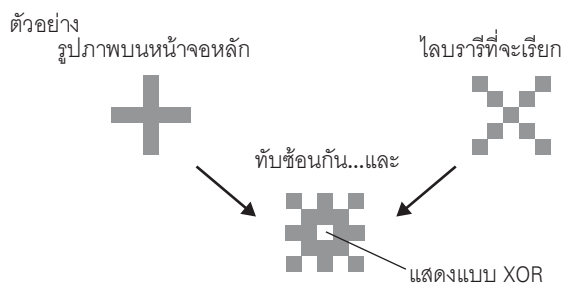
10.6.1 ข้อจำกัดของการแสดงรูปภาพ (ON/OFF Display)

เมื่อตั้งค่า [Screen Type] เป็น [Base Screen], [Image] หรือ [Image CF-Card]

- หน้าจอที่อยู่นอกช่วงการแสดงผลของ GP เนื่องจากมีการเรียกหน้าจอด้วยการแสดงรูปภาพ จะถูกตัดออกและไม่แสดงขึ้นที่หน้าจอ
 - การแสดงรูปภาพจะเรียกเฉพาะส่วนของรูปภาพบนหน้าจอเท่านั้น คุณไม่สามารถเรียกคุณสมบัติต่างๆ ที่ตั้งค่าอยู่บนหน้าจอได้ เมื่อต้องการใช้หน้าจอหลักพร้อมคุณสมบัติต่างๆ จากหน้าจอหลักอีกหน้าจอหนึ่ง ให้ตั้งค่าการแสดงผล “Window”
- ☞ “18.2 การสร้างหน้าต่าง” (หน้า 18-4)
- หากคุณแสดงหน้าจอภาพโดยทำเครื่องหมายที่ช่อง [Clearing Action] ไว้ หน้าจอภาพที่แสดงจะถูกล้างข้อมูลและเขียนทับด้วยสีดำ



- ถ้าคุณเรียกรูปภาพหรือข้อความที่ทำเครื่องหมายในช่อง “Clearing Action” ไว้ และรูปภาพหรือข้อความซ้อนทับกัน สีของส่วนที่ซ้อนทับกันจะเปลี่ยนไปจากสีที่ตั้งค่าไว้ โปรดคำนึงถึงประเด็นนี้ด้วยเมื่อมีสีซ้อนทับกัน



■ การจัดเรียงสี 8 สีในแบบต่างๆ

ตารางการจัดเรียงสีในแบบต่างๆ

	น้ำเงิน	เขียว	ฟ้า	แดง	ม่วง	เหลือง	ขาว
น้ำเงิน	ดำ	ฟ้า	เขียว	ม่วง	แดง	ขาว	เหลือง
เขียว	ฟ้า	ดำ	น้ำเงิน	เหลือง	ขาว	แดง	ม่วง
ฟ้า	เขียว	น้ำเงิน	ดำ	ขาว	เหลือง	ม่วง	แดง
แดง	ม่วง	เหลือง	ขาว	ดำ	น้ำเงิน	เขียว	ฟ้า
ม่วง	แดง	ขาว	เหลือง	น้ำเงิน	ดำ	ฟ้า	เขียว
เหลือง	ขาว	แดง	ม่วง	เขียว	ฟ้า	ดำ	น้ำเงิน
ขาว	เหลือง	ม่วง	แดง	ฟ้า	เขียว	น้ำเงิน	ดำ

*เมื่อสีเดียวกันซ้อนทับกัน จะกลายเป็น “สีดำ”

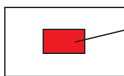
ตัวอย่าง

การแสดงผลภาพบนหน้าจอหลักด้วยการตั้งค่าต่อไปนี้

- การตั้งค่าการแสดงผลภาพ
 - Display Method: ON Display
 - Specify Screen: Constant
 - Screen Type: Base Screen 300

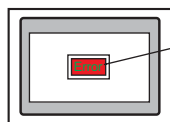


- B300



ตั้งค่าสีสำหรับแสดงผลเป็น “สีแดง”

เมื่อเปิดทำงาน B300 จะแสดงขึ้น และสวิทช์จะแสดงสีกลับกัน



จำเป็นต้องแสดงคำว่า “Error” ด้วย “สีเหลือง”!



ต้องตั้งค่าคำว่า “Error” เป็น “สีเขียว”

■ การแสดงผล 256 สี

คุณสามารถยืนยันสีที่เปลี่ยนได้โดยคันทรหัส RGB จากรหัสสีของสีที่ซ้อนทับกัน และใช้รหัส RGB ด้วย XOR (Exclusive OR)

หมายเหตุ

- รหัสสีคือค่าของสีแต่ละสีที่แสดงอยู่ในจานสี



■ รหัสสีแต่ละสี

ตารางรหัส RGB สำหรับสี 256 สี

รหัสสี	รหัส RGB	รหัสสี	รหัส RGB	รหัสสี	รหัส RGB	รหัสสี	รหัส RGB
0	00h	64	6Eh	128	CCh	192	A2h
1	01h	65	7Eh	129	DCh	193	B2h
2	02h	66	7Fh	130	DDh	194	B3h
3	03h	67	6Fh	131	CDh	195	A3h
4	04h	68	2Eh	132	C4h	196	AAh
5	05h	69	3Eh	133	D4h	197	BAh
6	06h	70	3Fh	134	D5h	198	BBh
7	07h	71	2Fh	135	C5h	199	ABh
8	10h	72	82h	136	8Ch	200	E2h
9	11h	73	92h	137	9Ch	201	F2h
10	20h	74	93h	138	9Dh	202	F3h
11	30h	75	83h	139	8Dh	203	E3h
12	31h	76	8Ah	140	84h	204	EAh
13	21h	77	9Ah	141	94h	205	FAh
14	22h	78	9Bh	142	95h	206	F Bh
15	32h	79	8Bh	143	85h	207	EBh
16	33h	80	C2h	144	28h	208	EEh
17	23h	81	D2h	145	38h	209	FEh
18	12h	82	D3h	146	39h	210	FFh
19	13h	83	C3h	147	29h	211	EFh
20	40h	84	CAh	148	68h	212	E6h
21	50h	85	DAh	149	78h	213	F6h
22	51h	86	DBh	150	79h	214	F7h
23	41h	87	CBh	151	69h	215	E7h
24	60h	88	CEh	152	6Ch	216	AEh
25	70h	89	DEh	153	7Ch	217	BEh
26	71h	90	DFh	154	7Dh	218	BFh
27	61h	91	CFh	155	6Dh	219	AFh
28	62h	92	C6h	156	2Ch	220	A6h
29	72h	93	D6h	157	3Ch	221	B6h
30	73h	94	D7h	158	3Dh	222	B7h
31	63h	95	C7h	159	2Dh	223	A7h
32	42h	96	8Eh	160	A0h	224	2Ah
33	52h	97	9Eh	161	B0h	225	3Ah
34	53h	98	9Fh	162	B1h	226	3Bh
35	43h	99	8Fh	163	A1h	227	2Bh
36	44h	100	86h	164	A8h	228	6Ah
37	54h	101	96h	165	B8h	229	7Ah
38	55h	102	97h	166	B9h	230	7Bh
39	45h	103	87h	167	A9h	231	6Bh
40	64h	104	0Ah	168	E0h	232	08h
41	74h	105	1Ah	169	F0h	233	18h
42	75h	106	1Bh	170	F1h	234	19h
43	65h	107	0Bh	171	E1h	235	09h
44	66h	108	4Ah	172	E8h	236	48h
45	76h	109	5Ah	173	F8h	237	58h
46	77h	110	5Bh	174	F9h	238	59h
47	67h	111	4Bh	175	E9h	239	49h
48	46h	112	4Eh	176	ECh	240	4Ch
49	56h	113	5Eh	177	FCh	241	5Ch
50	57h	114	5Fh	178	FDh	242	5Dh
51	47h	115	4Fh	179	EDh	243	4Dh
52	14h	116	0Eh	180	E4h	244	0Ch
53	15h	117	1Eh	181	F4h	245	1Ch
54	24h	118	1Fh	182	F5h	246	1Dh
55	34h	119	0Fh	183	E5h	247	0Dh
56	35h	120	C0h	184	ACh	248	90h
57	25h	121	D0h	185	BCh	249	91h
58	26h	122	D1h	186	BDh	250	81h
59	36h	123	C1h	187	ADh	251	88h
60	37h	124	C8h	188	A4h	252	98h
61	27h	125	D8h	189	B4h	253	99h
62	16h	126	D9h	190	B5h	254	89h
63	17h	127	C9h	191	A5h	255	80h

ตัวอย่าง

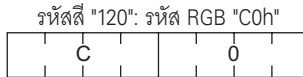
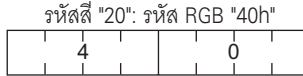
การซ้อนทับกันของรหัสสี “20” และ “120”

หารหัส RGB ของรหัสสีแต่ละสีใน “ตารางรหัส RGB สำหรับสี 256 สี” ในหน้าก่อนหน้า

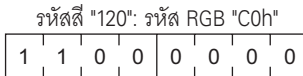
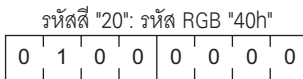
รหัสสี “20”: รหัส RGB “40h”

รหัสสี “120”: รหัส RGB “C0h”

ข้อมูลของรหัสสีทั้งสองใน GP มีดังนี้




ทำงานโดย XOR สำหรับการแสดงแบบ XOR

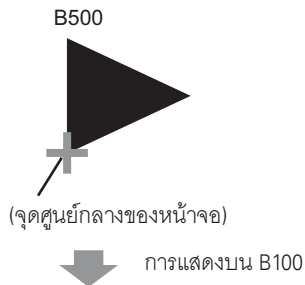


ผลจากการที่รหัสสี “20” และ “120” ซ้อนทับกัน สีซึ่งมีรหัสสีต่อไปนี้จะแสดงขึ้น

รหัสสี “255”: รหัส RGB “80h”

- เมื่อ [Screen Type] เป็น [Base Screen], [Image] หรือ [Image CF-Card] จะมีเครื่องหมายระบุตำแหน่งการแสดงผล  ปรากฏขึ้นบนหน้าจอรูปภาพ เครื่องหมายนี้จะอยู่ตรงจุดศูนย์กลางของหน้าจอที่คุณต้องการเรียก

ตัวอย่าง หน้าจอที่เรียก



ภาพโคลสอัพของ B100



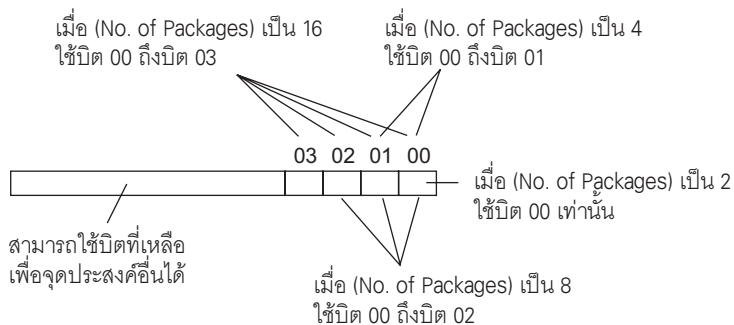
หน้าจอที่เรียกจะแสดงขึ้นโดยจุดศูนย์กลางของหน้าจอซ้อนทับกับตำแหน่งที่ระบุอยู่บนการแสดงผลรูปภาพ

- เมื่อทำเครื่องหมายที่ช่อง [Clearing Action] รูปภาพที่วาดด้วยจุดขนาดเดียวกันตั้งแต่สองจุดขึ้นไป (เส้นตรงขนาด 3 จุดหรือ 5 จุด, เส้นตรงพร้อมหัวลูกศรขนาด 2 จุด หรืออักษรตัวยก เป็นต้น) จะไม่สามารถแสดงบนรูปภาพหน้าจอได้ตามปกติ
- ถ้ารูปภาพที่ซ้อนทับเป็นแบบอักษรแบบรูปภาพ ภาพจะไม่แสดงแบบ XOR
- คุณสามารถตั้งค่าให้หลายน้ำเป็นสีพื้นหลังทั้งเมื่อเปิดทำงานและไม่ทำงาน ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่า [Screen Type] เป็น [Mark] และ [Specify Screen] เป็น [Constant] เท่านั้น

10.6.2 ข้อจำกัดของการแสดงรูปภาพ (State Display)


เมื่อ [Screen Type] เป็น [Package]

- รูปภาพที่จะเรียกจะเปลี่ยนไปตามการเปลี่ยนสถานะของบิตที่เรียงตามลำดับโดยเริ่มจากบิต 00 ในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุ โดยระบบจะกำหนดหมายเลขบิตให้โดยอัตโนมัติตามค่าของ [No. of Packages] (2, 4, 8 หรือ 16) โดยเริ่มต้นจากบิต 00 ในตำแหน่งเวิร์ดที่ระบุ



- หากระบุสถานะที่ไม่ได้กำหนดแพ็คเกจไว้ หน้าจอจะไม่แสดงรูปภาพใดๆ ตัวอย่าง เมื่อ [No. of Packages] เป็น 16 และมีเฉพาะสถานะ 0 ถึง 3 เท่านั้นที่ลงทะเบียนแพ็คเกจไว้ การระบุสถานะ 4 ถึง 15 จะแสดงเฉพาะกรอบสี่เหลี่ยมพื้นหลังเท่านั้น

เมื่อตั้งค่า [Screen Type] เป็น [Base Screen], [Image] หรือ [Image CF-Card]

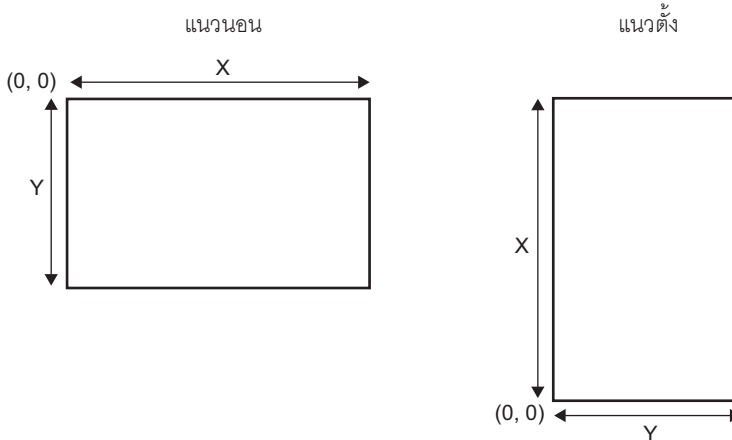
- เครื่องหมายระบุตำแหน่งการแสดงผล  จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอรูปภาพ เครื่องหมายนี้จะอยู่ตรงจุดศูนย์กลางของหน้าจอที่คุณต้องการเรียก หน้าจอที่เรียกจะแสดงขึ้นโดยมีจุดศูนย์กลางของหน้าจอซ้อนทับกับตำแหน่งที่ระบุบนรูปภาพที่แสดง

10.6.3 ข้อจำกัดของการแสดงรูปภาพ (Move Display)

- เมื่อคุณย้ายรูปภาพสองรูปขึ้นไปด้วยจอแสดงผลการย้ายบนหน้าจอเดียวกัน ไม่ควรให้จอแสดงผลการย้ายซ้อนกัน

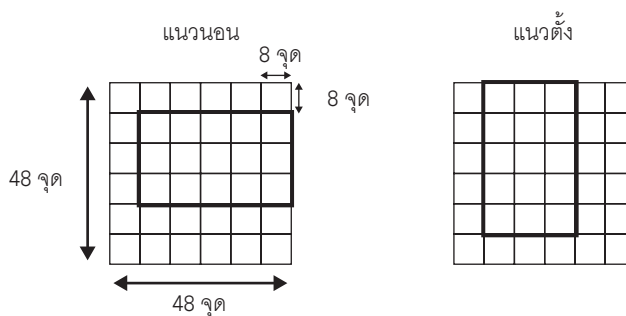
เมื่อตั้งค่า [Screen Type] เป็น [Base Screen], [Image] หรือ [Image CF-Card]

- หากในตำแหน่งที่คุณย้ายและแสดงรูปภาพหน้าจอมีการวาดรูปภาพอีกรูปหนึ่งไว้แล้ว ส่วนที่ซ้อนทับกันของหน้าจอที่ถูกเรียกและรูปภาพจะแสดงแบบ XOR
- ไม่สามารถวางรูปภาพที่ใช้เส้นหนา 3 ถึง 9 จุดลงบนหน้าจอที่จะแสดงได้
- เมื่อเลือกชนิด GP เป็นชนิดแนวตั้ง ระบบพิกัดของ [Area Migration] จะเป็นดังนี้

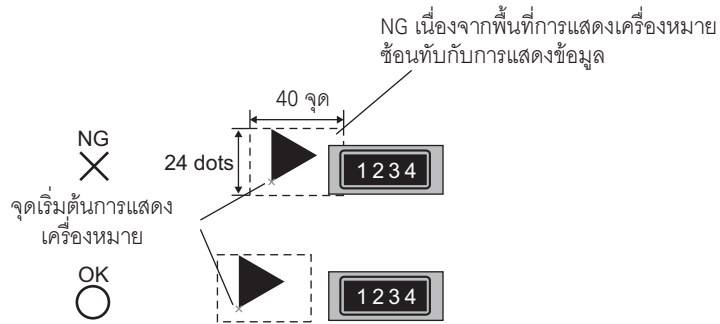


เมื่อ [Screen Type] เป็น [Mark]

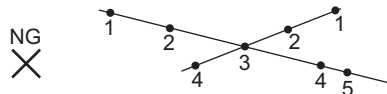
- เมื่อตั้งค่า [Specify Screen] เป็น [Address] และมีการใช้เครื่องหมายต่างๆ ให้เลือก [Display Size] - [Standard 48*48] บนแท็บ [Display Settings] ในการแสดงรูปภาพ ถ้าไม่มีเครื่องหมายที่สร้างขึ้นบนกรอบเส้นหนาดังในรูปต่อไปนี้



- ถ้าหน้าจอเครื่องหมายที่แสดงขึ้นบนรูปภาพซ้อนทับกับพื้นที่การแสดงผลในพาร์ทอื่น ๆ หน้าจอเครื่องหมายอาจแสดงได้ไม่ถูกต้อง การกำหนดตำแหน่งแสดงผลซ้อนทับกันบนรูปภาพหลายรูปอาจทำให้แสดงผลได้ไม่ถูกต้องเช่นกัน



รูปภาพสองรูปมีตำแหน่งการแสดงผลซ้อนทับกัน ทำให้แสดงผลได้ไม่ถูกต้อง



- คุณไม่สามารถแสดงเครื่องหมายที่ตำแหน่งสองตำแหน่งขึ้นไปพร้อมกันในการแสดงรูปภาพครั้งหนึ่งได้
- หากตั้งค่า [Control Word Address] ของตำแหน่งการแสดงผลเป็น 0 เครื่องหมายจะไม่แสดงขึ้น
- หากตั้งระยะตำแหน่งการแสดงผลไว้น้อย และพื้นที่การแสดงผลของเครื่องหมายซ้อนทับกัน จะแสดงเครื่องหมายได้ไม่ถูกต้อง ในการตั้งค่าตำแหน่งการแสดงผล ต้องให้มีระยะห่างที่เพียงพอโดยคำนึงถึงพื้นที่การแสดงผลเครื่องหมาย
- เมื่อ [Specify Screen] เป็น [Address] และมีการเรียกเครื่องหมายขนาดต่างๆ กัน ถ้ามีการเรียกเครื่องหมายขนาดเล็กกว่าหลังจากเรียกเครื่องหมายขนาดใหญ่กว่า เครื่องหมายที่เรียกก่อนหน้าจะยังคงแสดงอยู่บนหน้าจอ
- สำหรับการแสดงรูปภาพ เมื่อตั้งค่า [Screen Type] ใน [Move Display] เป็น [Mark] คุณสามารถวางเครื่องหมายได้สูงสุด 30 เครื่องหมายลงในหนึ่งหน้าจอ คุณสามารถตั้งค่าตำแหน่งการแสดงผลได้ 99 ตำแหน่งในการแสดงรูปภาพครั้งหนึ่ง โดยจำนวนตำแหน่งการแสดงผลในหนึ่งหน้าจอรวมกันต้องไม่เกิน 512 ตำแหน่ง

10.6.4 ข้อจำกัดของการแสดงรูปภาพ (CF Image Display)

- ขนาดสูงสุดในการแสดงไฟล์ JPEG ในการ์ด CF คือ 1024 × 768 พิกเซล
- ถ้าคุณใช้พาร์ตแสดงผลข้อมูลพิเศษ [File Manager] ลบภาพที่เป็นไฟล์ JPEG ที่กำลังแสดงอยู่ ภาพนั้นจะยังคงปรากฏค้างอยู่ คุณสามารถลบภาพออกได้โดยเขียนทับด้วยการเปลี่ยนหน้าจอหรือเขียนทับด้วยภาพอื่น
- คุณสามารถแสดงรูปภาพที่กำลังทำงานอยู่กับตัวจัดการไฟล์ได้เพียงหนึ่งรูปภาพต่อหนึ่งหน้าจอ เมื่อแสดงรูปภาพหลายรูปพร้อมกันโดยวางรูปลงบนหน้าต่างหนึ่งหน้าต่าง รูปภาพเหล่านั้นจะแสดงตามลำดับความสำคัญต่อไปนี้
 1. รูปภาพที่วางบนหน้าจอหลัก
 2. รูปภาพที่วางบนหน้าต่างแบบแสดงเฉพาะหน้าจอ
 3. รูปภาพที่วางบนหน้าต่างแบบแสดงทุกหน้าจอ
- สำหรับไฟล์ JPEG ภาพจะแสดงขึ้นที่มุมซ้ายบนของพื้นที่แสดงผล แต่ถ้าภาพใหญ่กว่าพื้นที่แสดง จะแสดงได้เฉพาะส่วนของภาพที่อยู่ในพื้นที่จากมุมซ้ายบนเท่านั้น เมื่ออัปเดตการแสดงผล พื้นที่แสดงจะถูกเติมด้วยสีสว่าง
- ไม่สามารถลบไฟล์ JPEG ที่กำลังแสดงอยู่ได้โดยอัตโนมัติ ไฟล์ JPEG ที่แสดงขึ้นเมื่อตำแหน่งทรiggerเปิด (หรือปิด) จะยังคงแสดงอยู่ ถึงแม้ตำแหน่งทรiggerเปิดจะปิด (หรือเปิด) แล้วก็ตาม
- สำหรับไฟล์ JPEG ในการ์ด CF ถึงแม้จะเปลี่ยนการตั้งค่า [Installation Method] ของ GP และเปลี่ยนทิศทางของพื้นที่แสดงรูปภาพ แต่ไฟล์ JPEG จะยังคงไม่เปลี่ยนทิศทาง ถ้าคุณต้องการเปลี่ยนทิศทางและแสดงรูปภาพโปรดโหลดภาพลงในการ์ด CF ที่เปลี่ยนทิศทางแล้ว

เมื่อตั้งค่า [Display Method] เป็น [Specify File Name] และ [Specification Method] เป็น [Address]

- ระบุข้อมูลที่ใช้จัดเก็บพาทแบบครบถ้วน (ชื่อโฟลเดอร์และชื่อไฟล์) พาทที่ครบถ้วนควรมีอักขระแบบไบนารีได้ไม่เกิน 20 อักขระ (10 เวิร์ด) ถ้ามีอักขระน้อยกว่า 20 ตัว อย่าลืมใส่ "00h" ต่อท้าย
- ใส่ “\” คั่นระหว่างชื่อโฟลเดอร์และชื่อไฟล์ในพาทแบบครบถ้วน
- ชื่อไฟล์ควรมีอักขระแบบไบนารีได้ไม่เกิน 8 ตัว และรองรับเฉพาะไฟล์ Bin และ JPEG เท่านั้น
- สามารถตั้งค่า [Display Screen Specification Address] ด้วยตำแหน่งภายในของ GP (LS, USR) ได้เท่านั้น